

# Toimintasuunnitelma 2023

---

## 1. Johdanto

### 1.1. Miniattyripelien historia

Miniattyripelit käsitteenä on peräisin 1960-luvun tienoilta, joskin tinasotilailla on pelattu, leikitty ja hahmoteltu sotasuunnitelmia jo kautta historian. Aluksi pöydän ympärillä pelattavia roolipelejä aloitettiin mallintamaan kunkin pelaajan hahmon pienoismallilla, miniatyyrillä. Miniattyrien määrää lisäämällä saatiin aikaan isompia mitteloita ja pian miniatyyrejä ja niillä pelattavien pelien sääntöjä alkoi ilmestymään eri yritysten tuotannosta. Harrastuksen nykymuotona on hankkia, koota ja maalata itselleen armeijallinen miniatyyrejä ja pelata näillä jonkin pelin sääntöjen mukaisesti pienoismallialustalla taistelu, joka pohjautuu osin taktiseen suunnitteluun ja osin noppatuuriin.

Osa harrastajista keskittyy vain ja ainoastaan miniatyyrien muokkaamiseen ja maalaamiseen ja näiden henkilöiden tuotokset ovat käytännössä kolmiulotteisia maalauksia. Toisessa ääripäässä osa harrastajista keskittyy vain itse peliin ja sen pelinappulat eli miniatyyrit ovat vain nopeasti kasattuja ja hädin tuskin maaleissa. Osa voi tietysti kiinnostaa vain eri pelien maailmat ja niihin kirjoitetut tarinat, joita on nykyään julkaistu palkittujen sci-fi-kirjoittajien tuotoksina romaanisarjoina. Perinteinen konsensus tästä harrastuksesta kuitenkin sisältää sekä oman armeijan suunnittelun ja toteutuksen kunkin omalla parhaalla standardilla, sekä sillä pelaamisen toisia pelaajia vastaan herrasmieshengessä, unohtamatta luoda omalle joukolleen pelin maailmaan sopivaa taustatarinaa.

Nykyään miniatyyripelivalmistajia on muutamia isompia yrityksiä, jotka hallitsevat markkinoita, mutta valutekniikoiden ja muun tietotaidon lisääntyessä monet pienet autotallifirmat julkaisevat omia miniatyyripelejä ja miniatyyrejä osin myös joukkorahoituksen avulla. Pelit ja niihin liittyvät tarinat ja oheistuotteet ovat nykyään tuotteistettu hyvin ja saatavuus on parantunut ajan saatossa mm. nettikaupan yleistyttyä.

Pitkään miniatyyripelit, tai kuten arkikielessä termi kääntyy - figupelit, ovat olleet suljettujen porukoiden keskinäistä puuhastelua, mitä on viikonloppuisin pelailtu naapurin poikien autotalleissa pienellä porukalla tuttujen ihmisten kesken. Suomessa figupelit lähtivät pääosin laajenemaan nykyiseen muotoonsa vuonna 2002 aloittaneen Sotavasara.net-foorumien käynnistymisen myötä, jossa nykyäänkin alan harrastajat voivat keskustella toistensa kanssa ja ilmoittaa ja sopia tapahtumista. Tuolloin myös laajempi turnausmuotoisten tapahtumien järjestäminen sai alkusysäyksensä ja parhaimmillaan viikonlopun yli kestävässä tapahtumissa on ollut toista sataa osallistujaa ympäri suomea mittelemissä jonkin pelin herruudesta.

### 1.2. Harrastus Kuopiossa

Pitkään Kuopiossa miniatyyripeliharrastajat olivat omissa porukoissaan, mahdollisesti juuri ja juuri tietoisia, että muitakin harrastajia alueella on. 1990-

luvulla Kuopiossa oli muutama kivijalkakauppa, josta sai muiden myyntiartikkelien lisäksi ostaa suurimman brittiläisen miniatyyripelivalmistajan tuotteita. Valikoima oli tosin erittäin suppea ja haluamiensa tavaroiden saaminen epävarmaa. 2000-luvun alkupuolella oli Kuopionkin seudulla muutamia turnauksia, joissa osallistujia oli parhaimmillaan toista kymmentä. Toiminta oli kuitenkin pienimuotoista ja kiinni yksittäisten ihmisten innostuneisuudesta. Sitten 2010-luvun taitteessa Kuopiossa ei ollut yhtään kivijalkakauppaa, josta olisi voinut ostaa miniatyyripelien tarvikkeita, tutustua kanssaharrastajiin tai pelata pelejä.

### **1.3. Yhdistyksen historia**

Vuonna 2012 eräs paikallinen harrastaja alkoi yrittäjäksi ja perusti liikkeen, joka myy miniatyyripelien materiaalia hyvällä valikoimalla ja oivalla palvelulla. Harrastajamäärät kasvoivat, kun uusia ihmisiä innostui harrastuksesta. Pienellä porukalla talvella 2013 alettiin miettimään harrastuksen edistämistä ja laitettiin alulle yhdistystoimintaa. Keväällä 2014 yhdistys rekisteröitiin nimellä Kuopion Figupelaajat KuoFi ry ja toiminnalle saatiin yleishyödyllisen yhteisön status. Tuolloin myös samalla ydinharrastusporukalla vuokrattiin ja remontoitiin kokoontumistilat Vuorikatu 34:n kellarikerroksesta, jotka myöhemmin nimettiin Bunkkeri 34:ksi.

## **2. Yhdistyksen päämäärä ja tavoitteet**

Kuopion Figupelaajat KuoFi ry on vuonna 2014 perustettu yleishyödyllinen yhdistys, jonka päämääränä on yhdistää miniatyyripeliharrastuksen ympärillä puuhailevaa joukkoa, mukaan lukien pöytäroolipelaajat, ja tarjota puitteet niin harrastuksen aloittelijoille kuin jo pitkään miniatyyripelien parissa puuhanneille. Tuleva toimintavuosi on yhdistyksen kymmenes ja yhdistyksen päämäärän voi tiivistää yhteen lauseeseen ”KuoFi tarjoaa Pohjois-Savon parhaan paikan ja yhteisön harrastaa miniatyyripelien parissa.”

Tähän päämäärään on tarkoitus päästä seuraavilla tavoitteilla:

- Ylläpidetään kaikille avointa sekä syrjimätöntä harrastusyhteisöä
- Luodaan pohjaa hyvälle yhdistyksen johtamistavalle
- Kannustaa jäsenistöä aktiivisuuteen yhdistystoiminnassa, kuten erilaisten tapahtumien, tempauksien ja kampanjoiden järjestämiseen
- Ylläpidetään Bunkkeri 34 -pelitilaa ja huolehditaan, että se palvelee jäsenistöä parhaalla mahdollisella tavalla.

### **2.1. Tulevia tapahtumia joissa KuoFi ry on mukana**

Ainakin seuraavissa ulkopuolisten tahojen järjestämissä tapahtumissa ja paikoissa yhdistys pyrkii esittelemänä harrastusta:

- Ropecon, Helsingissä heinäkuussa
- Erilaiset yhteistyötapahtumat paikallisten toimijoiden kanssa, pääosin Kuopion Fantasiapelien kanssa.

## **2.2. Bunkkeri 34:n kehittäminen**

Bunkkeri 34 tarjoaa kohtaamispaikan yhdistyksen jäsenille, maalaus- sekä pelipöydät ja varusteet harrastamiselle, säilytyspaikan jäsenten harrastetarvikkeille ja kirjaston harrastuskirjallisuudesta jäsenten luettavaksi. Lisäksi etsimme mahdollisuuksia tukea jäsenten harrastamista Bunkkerilla, ottaen erityisesti huomioon vallitsevat nopeasti muuttuvat yhteiskunnalliset olosuhteet.

## **2.3. Tapahtumien järjestäminen**

Edellisen vuoden tapaisesti tulemme jatkamaan turnausmuotoisten tapahtumien, erilaisten pelipäivien sekä tietyin aikavälein pelattavien linkitettyjen kampanjapelien järjestämistä. Pyrimme myös järjestämään myös pelipäiviä, maastonrakennustalkoita sekä muita yhteisöämme tukevia tapahtumia. Yhdistys pyrkii tarjoamaan hyvät puitteet niin uusille kuin kokeneille harrastajille järjestää erilaisia tapahtumia ja pelisessioita.

## **2.4. Talous**

Bunkkeri 34:n ylläpitokustannusten kattamiseksi ja tarvikehankintojen turvaamiseksi on pyrittävä turvaamaan yhdistyksen talous. Yhdistyksen hankitut varat sekä pelitilamaksut menevät pääasiassa perustoiminnan pyörittämiseen. Käyttöpääomaa hankitaan yllättävien menojen varalle, kuten muuttuvien yhteiskunnallisten olosuhteiden vaatimien varautumistoimien kuluihin. Yhdistyksen tavoitteena on myös jatkaa talkootyötä, jonka perinne aloitettiin vuonna 2017 rakettimyynnin osalta.

## **3. Lopuksi**

Tässä asiakirjassa käsitellyt toimenpiteet on tarkoitettu tehtäväksi toimintavuoden 2023 aikana.