

Great War of Balaam (Horus Heresy Slow Growth Liiga)

Kuopion Figupelaajat ry järjestää 4.9 alkaen Horus Heresy slow growth liigan. Liigassa pelataan 5 peliä, joista ensimmäinen on kooltaan 1000 pistettä ja jokaisen kierroksen jälkeen armeijoiden koko kasvaa 500 pisteellä. Ilmoittautuminen liigaan tapahtuu lähettämällä 3.9 mennessä sähköposti osoitteeseen antti.rautsi@gmail.com, jossa on mainittu pelaajan nimi, millä armeijalla pelaaja osallistuu liigaan ja onko pelaajan armeija lojaali vai petturi.

Pelaajien pyynnöstä tähän liigaan saatetaan ottaa mukaan karttakampanja, johon vaikuttaa ilmoittautuneiden pelaajien määrä sekä pystytäänkö pelaajat jakamaan kahteen tasapainoiseen joukkueeseen. Minimi pelaajamäärä tähän on 8 pelaajaa. Tarkemmat säännöt karttakampanjaan ilmoitetaan liigan alkaessa.

Yleistä turnauksesta

- Turnaus pelataan Horus Heresy Age of Darkness 2. edition säännöillä.
- Osallistumismaksua ei ole.
- Jokaisella kierroksella pelataan yksi peli, jonka vastustaja arvotaan ensimmäisellä kierroksella ja lopuilla kierroksilla vastustaja määräytyy tulosten mukaan.
- Peliäikää jokaisella kierroksella on 2 viikkoa, mutta tarvittaessa peliäikää voidaan pidentää.
- Pelin voittaja saa 2 turnauspistettä, tasapelistä saa 1 pisteen ja tappiosta 0 pistettä. Lisäksi pelaajien on ilmoitettava liigan järjestäjälle saamansa skenaariopisteet, joita käytetään tie-breakerina.
- Jos karttakampanja on käytössä, niin tähän liittyvistä säännöistä ilmoitetaan liigan alussa.

Armeijan rakennus

Armeijalistojen rakennuksessa käytetään seuraavia sääntöjä.

- Koska liiga on suunniteltu uusia pelaajia ajatellen, armeijan ei tarvitse olla kokonaan maalattu ja proksyt on sallittu, kunhan vastustajalle on selvää mitä jokainen yksikkö on.
- Armeijaan voi ottaa liittolaisia normaalien sääntöjen rajoissa. Liittolaisia ei tarvitse ilmoittautuessa mainita ja liittolainen voi olla jokaisessa pelissä eri.
- Lord of War ja Primarch yksiköitä saa ottaa
- Armeijalistan ei tarvitse sisältää samoja yksiköitä aiemmilta kierroksilta, paitsi jos pelaaja on saanut Heroes of Balaam yksikön (kts. alta).
- Ennen ensimmäisen pelin alkua, jokainen pelaaja voi halutessaan tehdä warlordistaan Heroes of Balaam yksikön alla olevien ohjeiden mukaisesti.

Pelit

Kierros 1 (1000 pts)

Mission: Shatter Strike

Deployment: Vanguard Strike

Kierros 2 (1500 pts)

Mission: Onslaught (Staged Deployment on käytössä)

Deployment: Search and Destroy

Kierros 3 (2000 pts)

Mission: Tide of Carnage

Deployment: Hammer and Anvil

Kierros 4 (2500 pts)

Mission: War of Lies

Deployment: Clash of the Line

Kierros 5 (3000 pts.)

Mission: Dominion

Deployment: Dawn of War

Heroes of Balaam

Balaamin planeetan kulttuurin tärkeimpiä arvoja on legendaaristen sankaritarinoiden kunnioittaminen, millä on iso vaikutus paikallisten kannatuksen saamiseksi. Tästä syystä sotivien armeijoiden on kannattavaa levittää omia sankaritekojaan paikallisten joukossa.

Jokaisen pelin jälkeen pelaaja voi valita yhden oman yksikön, josta yrittää tehdä Heroes of Balaam yksikön. Unique säännön omaavia yksiköitä ei voi valita Heroes of Balaam yksiköksi. Yksikön valittuaan pelaaja heittää yhtä noppaa ja tuloksella 6+ yksikkö saa heittää alla olevasta taulukosta itselleen kyvyn. Heittoon saa bonuksia seuraavilla tavoilla:

+1 Jos yksikön alkuperäinen Battlefield Role on Troop ja sillä ei ole Support Unit sääntöä.

+1 Jos pelin lopussa valitusta yksiköstä on vähintään yksi figu hengissä

+1 Jos pelaaja oli nimennyt jokaisen yksikön figun ennen pelin alkua (tästä on oltava lista todisteena)

Jos yksikkö on Vehicle Squadron tai sillä on erikoissääntö, joka jakaa yksikön useaksi yksiköksi (esim. Dreadnought Talon), pelaaja valitsee yksiköstä yhden figun, josta tulee Heroes of Balaam yksikkö.

Kun yksikkö saa Heroes of Balaam arvon, sitä ei voi valita uudelleen arvon saajaksi. Lisäksi Heroes of Balaam yksikön pitää olla kaikissa lopuissa peleissä aina mukana armeijalistassa, sillä varustuksella ja yksikkökoolla, missä se oli ennen peliä. Mitään muutoksia ei saa tehdä.

Ensimmäisen kierroksen alussa pelaaja voi tehdä warlordista Heroes of Balaam yksikön. Näin tehdessään warlordin pitää aina olla armeijan warlord ja sillä pitää olla sama warlord trait, mikä hänellä oli ensimmäisen kierroksen alussa. Jos armeijaan lisätään myöhemmin yksikkö, jonka säännöt pakottavat sen olevan warlord (esim. Primarch), pelaaja saa vapaasti päättää kumpaa käyttää warlordina.

Jos valitun yksikön Unit Type on character, sille arvotaan kyky character taulukosta. Jos yksikkö on vehicle, niin kyky valitaan Vehicle taulukosta. Muut yksiköt saavat kyvyn yleistaulukosta. Jos yksikkö on sekä character, että vehicle, se saa kyvyn vehicle taulukosta.

Character (D6)		
1	Master Duellist	Character saa Duellist Edge (1), Jos yksiköllä on jo Duellist Edge (x), se nostaa x-arvoa yhdellä (max 5)
2	Iron Jaw	Character saa Feel No Pain (6+), Jos yksiköllä on jo Feel no Pain (x), se nostaa x-arvoa yhdellä (max 4+)
3	Friend of Mars	Character saa Battlesmith (5+). Jos yksiköllä on jo Battlesmith (x), se nostaa x-arvoa yhdellä (max 4+).
4	Battle Smith	Yksi yksikön aseista saa Master Crafted säännön.
5	Eternal Hatred	Yksikkö saa Furious Charge (1) säännön. Jos yksiköllä on jo Furious Charge (x), se saa +1 attack sen sijaan.
6	Student of War	Kerran pelissä, kun tämä character tai yksikkö, johon se kuuluu, tekee Core Reactionin, pelaaja voi valita toisen yksikön 6" sisällä tästä characterista. Valittu yksikkö tekee saman Core Reactionin kuin character ja sen yksikkö. Reaktio tehdään samaa yksikkö kohden, mikä aktivoi reaktion.

Vehicle (D6)		
1	Iron Within	Yksikkö saa It Will Not Die (6+). Jos yksiköllä on jo It Will Not Die (x) sääntö, se saa +1 Hull Point
2	Iron Without	Yksikön Defensive Weapons saa Pinning säännön.
3	Legion Relic	Omat yksiköt 6" sisällä tästä yksiköstä saavat +1 leadership.
4	City Combat Vehicle	Yksikkö saa Move Through Cover säännön.
5	Mars-pattern Engines	Vehicle saa +1 movement.
6	Relic Machine Spirit	Vehicle saa Power of the Machine Spirit säännön.

Yleinen (D6)		
1	Stalward Defender	Yksikkö saa Line Unit sub-typen. Jos yksiköllä on jo Line sub-type, niin sen hallussa olevaa objektiivia ei voi kontestoida paitsi, jos toisella yksiköllä on tämä sama kyky.
2	Independent Operator	Yksikkö saa, kerran pelissä, tehdä yhden Core Reactionin ilman, että se vaikuttaa armeijan reaktioiden määrään. Jos yksikössä on liittyneenä yksikön ulkopuolisia modeleita (esim. Legion Apothecary tai Independent Character),

		yksikkö ei voi käyttää tätä kykyä. Pelaajan on ilmoitettava vastustajalleen, milloin hän käyttää tämän kyvyn.
3	Close Combat Specialists	Yksikkö saa assault phasessa +1 combat resolutionia, kun määritetään lähitaistelun voittajaa.
4	Tactical Advance	Yksikkö saa +1 Initiative reaktioita tehdessään.
5	Elite Company	Yksikön leadership nousee yhdellä (max 10).
6	Slayer of Death	Pelaaja valitsee tämän kyvyn saadessaan joko Shooting Phase tai Assault Phase. Yksikön kaikki aseet kyseisessä vaiheessa saavat Murderous Strike (6+) säännön, jos hyökkäyksen kohteella on Dreadnought Unit Type.