



PELISUORITUKSEN ITSEARVIOINTI

Nimi: _____ **pelinnumero** _____

Tapahtuma: _____

Arviointiasteikko: **A-paljon kehittymistarpeita**
 B-keskimääräistä toimintaa
 C-tässä olin keskimääräistä parempi
 D- olin tosi hyvä

ARVIOITAVAT KOKONAISUUDET	A	B	C	D
<i>HYÖKKÄYSPELAAMINEN</i>				
- kiekollinen hyökkäyspelaaminen, 1-1, maalinteon edistäminen				
- kiekoton hyökkääminen, syöttöpaikan tarjoaminen				
- halu syöttellä ja laukoa (nopeus, ajoitus, tarkkuus, pyrkimys maalintekoon)				
- roolinvaihtovalmius ja nopeus (hyökkää.....puolusta, puolustusvalmius)				
<i>PUOLUSTUSPELAAMINEN</i>				
- kiekollisen puolustaminen (saat riistettyä kiekon, pysyt pelin sisällä)				
- menestyminen taklaustilanteissa				
- kiekottoman puolustaminen (etäisyys pidettävään ja kontaktivalmius)				
- roolinvaihtovalmius ja nopeus (puolusta..... hyökkää, hyökkäysvalmius)				
<i>PELIKÄSITYS</i>				
<i>TEKNISET TAIDOT</i>				
- luistelutekniikka				
- kiekonkäsittely				
- kontaktipeli				
- syöttö ja laukaisun laatu				
<i>HENKINEN ja FYYSINEN PELIVIRE (FIILIS)</i>				
- itseluottamus				
- yrittäminen				
- tilannevoima				
- jaksaminen (kunto)				

PALAUTE : tulevien pelisuoritusten parantaminen

Hyökkäys: _____

Puolustus: _____

Fiilis: _____

Palautteen antoi : _____