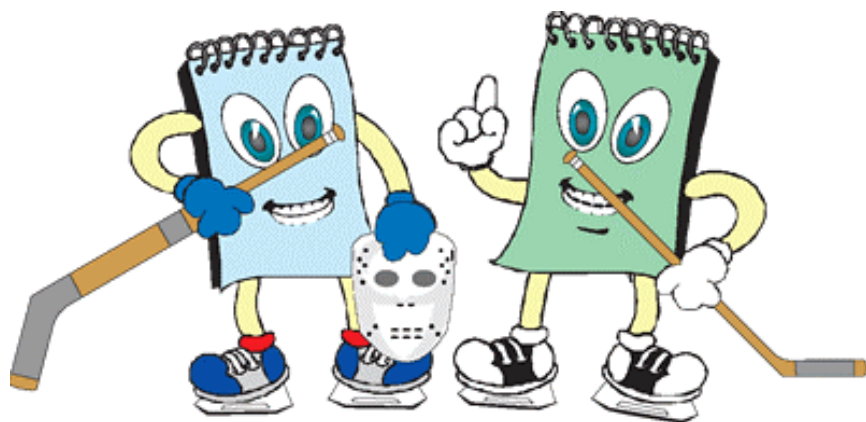


Hockey Carneval ja Jääleikkipankki



Pelikirja

Lasten ohjaajatutkinto yleisopinnot 10 ov

Jyri Paavola
Aki Mattila
Jari Keltanen
Patrik Johansson
Matti Rutanen
Jari Blomberg
Harri Passoja
Timo Ikonen
Toni Vehniäinen

JOHDANTO

Tämän opuksen tarkoituksena on antaa vinkkejä jääkiekkoseuroille ala-asteiden Hockey Carneval toiminnan järjestämiseen sekä tarjota leikkejä käytännön ohjaamistilanteeseen. Emme julista täydellistä tapaa järjestää Hockey Carnevalia, vaan tarjoamme käyttöösi kolmen paikkakunnan toimintatavat ja kokemukset Hockey Carnevalista.

Hockey Carneval kokemuksien lisäksi mukana on myös leikkipankki. Leikkipankki koostuu jääkiekko-, jää- sekä luistelutaito/hermostoleikeistä ja peleistä. Sinun tehtäväksi jää kokeilla leikkejä ja soveltaa ne ryhmällesi sopiviksi. Ohjatessasi muista aina muunnella liiketekijöitä eli tilaa, aikaa, tasoa, voimaa ja suhdetta. Varmista myös, että tuntiesi aikana koukistutaan, ojennetaan, kierretään, pyöritään, kävellään, juostaan, hypätään, vieritetään, heitetään, otetaan kiinni, potkaistaan, pompotetaan, lyödään, pukataan ja kuljetetaan etu- ja takaperin. Näin lapsi oppii kaikki tarvittavat perusliikkeet. Lisää tietoa jääliikunnasta ja lasten ohjaamisesta saat osallistumalla Jääkiekkoliiton järjestämään Luistelukouluohjaaja koulutukseen.

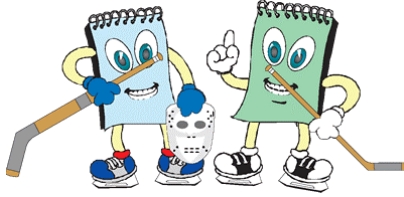
Lisäksi haluamme kiittää Kouvolan Kiekon, Heinolan Kiekon ja Joensuun Jokipoikien seuraväkeä , jotka auttoivat meitä tiedon keräämisessä.

Toivon että, karkeasta ulkoasusta huolimatta , opas helpottaa työtä/ohjaamistasi ja saamme yhä useamman lapsen nauramaan.

Vierumäellä 11.2.2005 Jyri, Jari, Aki, Patrik, Matti, Jari, Harri, Timo, Toni

SISÄLLYSLUETTELO

Johdanto	sivu	2
Sisällysluettelo	sivu	3
Mitä on Hockey Carneval?	sivu	4
Hockey Carneval Joensuussa	sivut	5 – 7
Hockey Carneval Heinolassa	sivut	8 – 10
Hockey Carneval Kouvolassa	sivut	11 – 12
Leikkipankin merkkien selitykset	sivu	13
Jääkiekkoleikit	sivut	14 – 34
Jääleikit	sivut	35 – 52
Luistelutaito-/hermostoleikit	sivut	53 – 71
Liitteet	sivut	72-75



Hockey Carneval — Pienten koululaisten peliä ja liikuntaa jäällä

Mitä tehdä, kun koulun liikuntatunnilla pitäisi olla luistelua ja jääpelejä, mutta aina liikuntatunnin aikaan sataa vettä tai räntää ja koulun vieressä oleva ulkojää on sulanut? Vastaus saattaa löytyä Jääkiekkoliiton kehittämästä Hockey Carnevalista, jonka ajatuksena on tarjota 1-3 luokkalaisille tytöille ja pojille mahdollisuus jääpelien pelaamiseen ja luistelun opettelemiseen jäähallissa.

Hockey Carnevalista apu jääliikunnan ohjaamiseen

Koulussa liikuntaa opettavien jokavuotiseksi ongelmaksi on jo useita vuosia muodostunut ilmastolta epävakainen talvi ja sitä kautta opetussuunnitelmassa lukevan luistelun ja jääpelien opettaminen lapsille. Myös lasten tasoerot ja erilainen halu liikkua jäällä aiheuttaa päänsäryä; toiset haluavat pelata jääkiekkoa ja toiset taas haluavat vain luistella, mutta valvojia ja ohjaajia on vain yksi. Tänä syksynä ympäri Suomea alkavassa Hockey Carnevalissa molempiin ongelmiin löytyy hyvä ratkaisu. Päiväaikaan jäähalleista löytyy paljon vapaita jääaikoja ja paikallisten jääkiekkoseurojen yhteistyön kautta myös luistelun ja jääpelien ohjaajia saadaan mukaan toimintaan. Myös opettajien luistelunohjauskoulutukseen halutaan panostaa ja SJL tarjoaakin ilmaisen luistelunohjaajakoulutuksen Hockey Carnevalin mukaan lähtevien luokkien opettajille.

Iloista peliä tai leikkejä ja luistelun opettelua

Hockey Carnevalia pelataan luokkajoukkuein ja kerralla yhdeltä luokalta kentällä on kaksi tyttöä ja kaksi poikaa sekä maalivahti. Pelit pelataan kaukalon päädyissä poikittain ja pelivälineenä on täytetty sählypallo. Varusteina ei tarvitse olla kuin luistimet, kypärä, jotkut hansikkaat ja maila. Niille oppilaille, jotka eivät halua osallistua peliin, järjestetään luistelunopetusta ja jääleikkejä kaukalon vapaalla alueella. Opettajan tehtäväksi jää pelaajavaihtojen suorittaminen, sillä jääkiekkoseura järjestää paikalle koulutetun luistelunohjaajan sekä kouluttaa vanhempia oppilaita peleihin tuomareiksi.

Osallistuminen tehdään helpoksi

Hockey Carnevalin ajatuksena on, että koko koulun osanotto ei ole ehtona mukana olemiseen, vaan halutessaan yksittäiset luokat voivat osallistua toimintaan. Jääkiekkoseura(t) vastaavat jääaikojen varauksista, sarjaohjelmien laatimisesta, palkinnoista, tuomareiden kouluttamisesta sekä tiedottamisesta eli luokan tai koulun vastuulle jää vain kuljetuksen järjestäminen jäähallille. Otteluajat pyritään järjestämään opettajien toivoman aikataulun mukaan, käyntikertojen määrä on paikkakuntaakohtainen. Aluksi toimintaa on tarkoitettu järjestää peruskoulun 1-3 luokille (paikkakuntaakohtainen), mutta tarkoitus on, että tulevana vuosina myös peruskoulun vanhemmat oppilaat pääsisivät pelaamaan Hockey Carnevalia

Tulemme ottamaan teihin puhelimitse yhteyttä lähiaikoina ja toivomme, että pääsisimme kouluunne kertomaan lisää Hockey Carnevalista sekä vastaamaan sitä koskeviin kysymyksiin.

Ystävällisin terveisin

Liittokouluttaja Ilpo Myllyniemi ilpo.myllyniemi@finhockey.fi puh. 0500 959 353 Hockey Carneval tiedottaja Jussi Tapola jussi.tapola@uta.fi puh 0400 408 867. tai www.vierumaki.fi/hockeycarneval

Hockey Carneval Joensuussa

Toiminnan aloitus

Kuulimme hockey carneval toiminnasta ensimmäisen kerran kesällä 2004 kun jääkiekkoliitosta Ilpo Myllyniemi kävi esittelemässä aihetta. Heti tämän esittelyn jälkeen päätimme että lähdemme toteuttamaan projektia joensuussakin tavalla tai toisella. Ensimmäisenä mieliimme tietysti tuli että mistä saamme ohjaajat ja kuka rahoittaa projektin.

Valmennuspäällikkömme Kari Lehtonen ja valmentajamme Harri Turunen rupesivat järjestelemään asiaa. Ensimmäisenä otettiin yhteyttä Joensuun Kaupungin koululiikunta vastaavaan joka innostui asiasta todella kovasti. Hänen kauttaan Joensuun ala-asteille lähti sähköpostia, jossa kerrottiin että jokipojista voitaisiin tulla pitämään kouluille luistelutunteja 1.-3. luokkalaisille. Yhdestätoista joensuulaisesta ala-asteesta kymmenen vastasi myöntävästi kyselyymme ja mukaan tuli myös yksi erityislasten luokka. Koulut ja opettajat olivat hyvin innostuneita siitä että joku tulee ohjaamaan lasten luistelutunteja. Tämän jälkeen kun olimme saaneet kouluilta vihreätä valoa suunnitelmiimme niin Harri ja Kari lähtivät kiertämään kouluja ja sopimaan aikoja milloin voimme tulla kouluille. Alusta asti oli selvää että me menemme koulujen lähikentille pitämään tunteja. Aikataulutuksen yhteydessä teimme sopimuksen että jos jokin tunti joudutaan perumaan esimerkiksi sään takia niin koulu menettää tuntinsa, eikä uutta ole mahdollista saada. Aika raaka systeemi, mutta kuitenkin tasapuolinen kaikille. Sovimme myös että tiistai, keskiviikko ja torstai ovat ne päivät jolloin menemme kouluille ja aina aamuisin kello 8.00 -10.00 välisenä aikana.

Ohjaajat

Ohjaajiksi projektia varten koulutettiin urheilulukion poikia. Pojat ovat seuramme B- ja A-junioreita ja heillä on aamuisin jääharjoitukset jäähallilla. Pojat innostuivat hockey carnevalista ja saimme sisällytettyä opetustunnit heidän lukion kursseihin. Urheilulukion pojat suorittivat luistelukoulunohjaajakoulutuksen Harri Turusen johdolla.

Lukiopojat pitävät tunnit kouluilla ja jokaisella koululla on myös vastaava ohjaaja seuramme puolesta. Vastaavia ohjaajia on kolme henkilöä, seuramme junioripäällikkö Ari Aaltonen, valmentaja Harri Turunen ja luistelukoulun ohjaaja Matti Rutanen

Kustannukset

Kouluille ei tule hockey carnevalista mitään kustannuksia. Jokipojat tarjoaa kouluille ilmaiseksi luistelutuntien opetuksen. Seuralle ei suuria kuluja aiheudu projektista. Tietysti valmennuspäällikkö käytti työaikaansa projektin alkuvaiheessa ja projektin kuluessa hän ohjaa urheilulukion aamujäitä. Koulutusvälineisiinkään ei rahaa ole laitettu, koska kaikki jäällä tarvittavat välineet tulevat koululta. Seuralle suurin kustannus tulee olemaan matkakulut vastaaville ohjaajille. Seura on hakenut avustuksia, mutta tällä erää anomukset eivät ole tuottaneet tulosta ja näin seura on sitoutunut maksamaan mahdolliset kulut itse.

Käytännön toteutus

Toteutuksessa tärkein ajatus on se että voimme antaa koulujen opettajille vinkkejä luistelun opettamiseen ja tietysti samalla myös mainostamme omaa seuraamme ja luistelun mukavuutta yleisesti. Jokainen luokka sai opetustunteja kolme kappaletta ja tästä syystä jäällä on yleensä kaksi luokkaa kerralla. Ohjaajia jäällä on noin kuusi henkilöä ja tietysti luokkien opettajat myös. Jokaiselle koululle lähetettiin lista jossa näkyy heidän luisteluaikansa. Tunteja tulee siis luokkaa kohden aina kolme kappaletta. Kaksi ensimmäistä tuntia on varattu ihan perusluistelun opetteluun ja

kolmannella tunnilla voi ottaa myös mailat mukaan, jolloin halukkaat saavat pelata. Pelit ovat kaikkennäköisiä pallopelejä erilaisilla variaatioilla.

Kaikilta oppilailta vaaditaan jälle tultaessa kypärä. Kypärä voi olla vaikka pyöräilykypärä, mutta kunhan jokaisella oppilaalla vaan jonkinlainen potta on päässä. Muita varusteita oppilailta ei vaadita. Kouluilta yleensä saadaan tunneille erinäköisiä palloja ja keiloja, näillä saadaan jo paljon aikaiseksi. Seuran puolesta ei ole tunneille viety mitään varusteita. Tällä ajattelimme sitä että voimme opettajille antaa tuntivinkkejä heidän omilla varusteilla.

Urheilulukion pojilla on pelipaidat päällä ja tällä konstilla lasten suut ovat pyöreinä. Tuntien alussa kaikki ohjaajat esittelevät itsensä ja näin ryhmä otetaan niin sanotusti haltuun. Tuntien lopussa muutamilla kouluilla on pelureilta tultu kyselemään nimmareitakin.

Tuntimalli

Yksi luistelutunti on koulutunti eli 45 minuuttia. Alkuun ollaan otettu lasten kanssa lihasten lämmittely hieronta. Siinä ohjaaja kertoo että nyt hierotaan päätä ja niin edelleen ja edetään nilkkoihin asti. Tässä lapset oppivat tuntemaan ruumiinosia ja samalla myös tasapainotaito karttuu kun mennään kyykkyyn. Alkuun ollaan myös monesti pelattu pallohippaa. Tässä lapsille tulee tietysti perusluistelua, mutta myös perusliikkeistä heittoa.

Niin sanotun alkulämmittelyn jälkeen on ollut opetusosio. Ensimmäisillä tunneilla on ihan aluksi opeteltu perusluisteluasento ja tämän jälkeen perusluistelupotkuja. Niin että toinen jalka vaan liukuu ja toinen potkii vauhtia. Myös makkaroita on opeteltu tekemään. Luistelun opetteluosiossa olemme jakaneet lapset pareittain ja menty niin että toinen työntää toista. Parin edellä oleva auraa hieman luistimilla ja toinen työntää eteenpäin. Tässä etummainen jo oppii vahingossa hieman jarruttamaan ja takimmainen oppii kääntämään luistimien teriä ja näin luistelukin rupeaa onnistumaan.

Loppuun on yleensä pelattu vessahippaa ja kuka pelkää lumimiestä.

Näin 45 minuuttia vierähtää aikalailla nopeasti ja rattoisasti.

Luokan toisella tunnilla opetellaan jo hieman jarruttamista ja kaarteita riippuen ryhmän tasosta. Kolmannella opetuskerralla on pelikerta.

Hyvät ja Huonot kokemukset

Hyvät kokemukset olemme saaneet urheilulukion pojista ohjaajina tunneilla. Pojat ovat olleet innoissaan ohjaamisesta ja he ovat myös tykänneet toimia lasten kanssa. Tottahan pojat tykkäävät myös siitä että ovat saaneet ohjauskerrat liitettyä lukion kursseihin. Tätä kautta myös ohjaajien etsiminen ei tuottanut kamalan suurta vaikeutta. Hyvät kokemukset olemme saaneet siitä kun menemme koulujen omille kentille pitämään tunteja, näin oppilaiden ei tarvitse lähteä koulultaan minnekään. Koulujen omilla kentillä tuntien pitämisessä on myös huonot puolet. Ulkokentillä ollessa olemme säiden armoilla. Huonoksi puoleksi voi ajatella myös sen että näin ohjaajat joutuvat reissaamaan pitkin kaupunkia. Ehdottomasti hyväksi kokemukseksi voi mainita seuran ”mainostamisen”. Monet koululaiset ovat kyselleet kuinka voidaan tulla pelaamaan jääkiekkoa.

Ideita toteutukseen

Seurasta kannattaa nimetä yksi vastaava joka hoitaa koko hockey carneval jutun alusta loppuun. Eli kyselee kouluilta, hoitaa aikataulut ja hommaa ohjaajat, näin projekti etenee varmasti selkeimmin. Tiedotusvälineisiin kannattaa olla yhteydessä. Ainakin joensuussa paikallinen sanomalehti ja muut

julkaisut innostuivat asiasta. Sanomalehti Karjalainen julkaisi urheilu sivuilla koko sivun mittaisen jutun valokuvien kera. Tällä saa mainosta omalle seuralle ja tietysti hockey carneval projektille.

Lisätietoja Joensuun Hockey Carnevalista: Kari Lehtonen , 0400 811 154 tai kari.lehtonen@jokipojat.com

Hockey Carneval Heinolassa

Toiminnan aloitus:

HeKin Hockey Carneval käynnistettiin keväällä 2003. Ensimmäisenä otimme yhteyden koulutoimenjohtajaan, jolle esittelimme hankkeemme. Koulutoimenjohtaja ohjasi meidät kääntymään Heinolan ala-asteiden liikuntavastaavien puoleen , joille esittelimme toiminnan toukokuussa 2004. Syyskuussa 2004 kävimme esittelemässä Hockey Carneval idean ja pidimme ohjeistuksen mukaan lähteneiden koulujen opettajille. Tämän jälkeen yhteydenpito (esim. vuorolistojen jako) kouluihin hoitui liikuntavastaavan kautta.

Ohjaajat:

Ohjaajiksi Heinolassa on hankittu Suomen Urheiluopiston Liikuntaneuvojaopiskelijoita, jotka ovat pitäneet Hockey Carneval tunnit syyskaudella. Samalla oppilaat ovat suorittaneet pitkän työharjoittelunsa. Kevään kouluvierailut on hoitanut valmennuspäällikkö, yhdessä jonkun Edustuksen tai A-junioreiden pelaajan kanssa.

Kustannukset:

Ylimääräisiä kustannuksia Hockey Carnevalista ei ole Heinolan kiekolle tullut, sillä jäävuorot ja ohjaajat ovat olleet ilmaisia. Ainoat kustannukset seuralle ovat valmennuspäällikön ja toimistotyöntekijän työtunnit ja kopiokustannukset

Käytännön toteutus:

Heinolassa Hockey Carneval pyöri syksyllä viikoilla 44-50. Tällöin koululuokat vierailivat jäähallilla 2-3 krt/luokka. Keväällä kauempana oleville kouluille järjestetään kiekkopäiviä, jolloin HeKi:stä menee ohjaajat pitämään tunteja kouluille. Syksyn tunteja varten Hekin toimistotyöntekijä tekee mukaan ilmoittautuneille luokille jäävuorolistan ja ohjeistuksen, joka välitetään liikuntavastaavien kautta kouluille ja opettajille. Tämän jälkeen opettajien tehtävä on vain tuoda luokkansa ajoissa jäähallille. Kevään vierailuissa koulut tekevät aikataulun, meidän ohjeistuksen mukaan.

Toteutus jäähallilla syksyllä viikoilla 44-50:

Ryhmiä oltiin vastassa hallin puolella, jossa heidät ohjattiin pukuhuoneisiin, missä oppilaat saivat tarvittaessa lainata varusteita. Lisäksi ohjaajat opastivat oppilaita varusteiden käytössä mikäli tarvetta oli.

Varusteet:

Käytössä oli lainakypärät, mailat, hanskoja sekä maalivahtien varusteet ja kaikille pelaajille tietysti lainattiin vielä Hekin pelipaita. Lisäksi ohjauksissa tarvittavat varusteet esim. tuolit, pallot sekä leikkivarjo, ja ohjaajilla tietysti pilli.

Tuntimalli:

Ryhmät jaettiin jo kopissa pelaajiin ja leikkijöihin. Jäällä kenttä jaettiin puoliksi. Aluksi kummallakin puolella oli lämmittely/energianpurkausleikki (esim. hippa) jonka jälkeen pelaajat aloittivat pelit ja leikkijät siirtyivät eteenpäin omissa touhuissaan. Loppuun leikkijöille tuli jokin loppuleikki josta kaikille varmasti jäi hyvä mieli. Pelaajat ottivat loppuun rangaistuslaukaukset sekä tietty kättely ja kapteenien huudatukset.

Hyvät kokemukset:

- Lapsilla positiivinen ja innostunut asenne tapahtumaa kohtaan.
- Ohjaajana oppi toimimaan jäällä erilaisten ryhmien kanssa sekä soveltamaan leikkejä eri ympäristöihin.
- Opettajien kiinnostus osallistua tapahtumaan.
- Koulujen suhtautuminen seuraamme kohtaan on muuttunut positiiviseksi.
 - (Koulut jakavat kausitiedotteemme oppilaille.

- Olemme saaneet suoran kontaktin lapsiin eli hyvän mahdollisuuden mainostaa toimintaamme.
 (Harrastajamäärät ovat kasvaneet
- Opettajille tietoa jääliikunnasta ja sitä kautta laadukkaampia jääliikuntatunteja kouluille
- Tunnit hyvin pidettyjä kouluissa

Huonot kokemukset:

- Tiedon kulku koululta järjestäjille vajavaista => luokkia jäi tulematta/luokkia tulikin liikaa
- Palaute opettajilta vähäistä.
- Välillä pula pelaajista kun kaikki halusivat leikkiä ja päinvastoin.

. Kehitettävää/ideoita:

- On tärkeää käydä joka syksy koululla vierailemassa ja kerrata miten tunnit pyörivät. Näin kaikki varmasti tietävät miten toimitaan. Poisjäänneistä ja tuntimuutoksista tulee erityisesti muistuttaa liikuntavastaavia/yhdyshenkilöä, ettei tule turhia päällekkäisyyksiä tai tyhjiä tunteja.
- Kaikki järjestelyt kannattaa tehdä opettajille mahdollisimman valmiiksi/helpoksi, sillä heillä ei tunnu olevan hirveästi aikaa asialle.
- Hockey Carneval turnaus yläasteen luokille. Esim. yksi päivä seitsemäsluokkalaiset, toinen kahdeksas..
- Vastaavasti leikkipäivät.
- Vierailuja myös lähikuntien kouluihin tai tarjotaan ilmainen tunti omassa hallissa, johon koulut itse hoitavat kyyditykset.
- Muista jättää tarpeeksi pitkät välit (n. 20min) tuntien väliin, jotta ohjaajilla on aikaa kerätä varusteet ja valmistautua vastaanottamaan seuraavaa ryhmä...

Palautekysely:

Luokkalätkätuntien jälkeen olemme lähettäneet palautekyselyn, johon opettajat ovat voineet vastata nimettömästi. Näin opettajilla on mahdollisuus vaikuttaa ja olla mukana kehittämässä yhteistyötä, mikä osaltaan on lisännyt tyytyväisyyttä.

Lisätietoja Heinolan Hockey Carnevalista Jani Kvikiltä. 040-7160265 tai kvick.heki@phnet.fi

Liitteinä: Opettajille lähetetty ohjeistus ja palautekysely.

Hockey Carneval Kouvolassa

Toiminnan Aloitus:

Kouvolan seudulla Hockey Carneval projekti toimii suuremmassa mittakaavassa kuin muualla Suomessa. Täällä siihen projekti on toteutettu ammattimaisesti ja siihen on palkattu mm. kokopäivätoiminen vetäjä. Mukana ovat kaikki Kouvolan ja Kuusankosken 1-3-luokkalaiset oppilaat ja Kuusankoskella myös esikoululaiset. Lisäksi vuodenvaihteen jälkeen on mukaan tullut myös muutama koulu Valkealasta, joten Kouvolan seudulla projekti liikuttaa yli 2000 lasta. Täällä projekti käynnistyi kesällä 2004, kun Kuusankoskelainen jääkiekon puuhamies Martti Junnola lähti ideoimaan sitä. Hän houkutteli mukaan KooKoon puheenjohtajan Timo Johanssonin. Tästä projektia lähdettiin suunnittelemaan ja ensimmäinen tehtävä oli rahoituksen löytäminen. Projekti on suuri ja vaatii näin suuressa mittakaavassa toteutettuna paljon rahaa, eikä yksittäisillä urheiluseuroilla ole siihen mahdollisuuksia ilman ulkopuolisia tukijoita. Lopulta rahoitus järjestyi Kymin Osakeyhtiön 100-vuotissäätiöltä. Tämän jälkeen projektille suunniteltiin toteutettava runko ja etsittiin sille ammattitaitoinen vetäjä.

Toteutus:

Projektin suunnittelusta vastaa johtoryhmä, johon kuuluvat KooKoon puheenjohtaja Timo Johansson, Puhdin puheenjohtaja Asko Pesonen, Kuusankosken liikuntavastaavien yhteyshenkilö Esko Järvinen ja Kouvolan koulutoimen johtaja Osmo Ylönen. Lisäksi ryhmässä on mukana myös Kymin Osakeyhtiön 100-vuotissäätiön asiamies Stig-Olof Lindholm. Käytännön tasolla projektia hoitaa projektipäällikkö Jukka Wallius, projektisihteeri Eila Junnola, ohjaaja Jyri Paavola ja apuohjaajat Aki Mattila, Patrik Johansson, Jyri Saarinen, Satu Junnola ja Jari Keltanen.

Yhteydenotot ja esittelyt

Kun koko paketti saatiin valmiiksi sitä lähdettiin tarjoamaan kouluille. Kouvolassa projekti esiteltiin ensin rehtoreille ja Kuusankoskella koulujen liikuntavastaaville. Kaikille halukkaille kouluille esiteltiin hanke myös koulun omissa tiloissa opettajien läsnä ollessa. Esittelijöinä toimivat KooKoon valmennuspäällikkö Jukka Wallius ja projektin päätoiminen vetäjä Jyri Paavola. Kaikki koulut lähtivät mukaan.

Ohjaajat

Projektissa toimii siis päätoiminen ohjaaja ja viisi apuohjaajaa. Apuohjaajat saavat palkkioksi mukana olostaan lastenohjaaja koulutuksen.

Kustannukset ja tukijat

Suurimmat kustannukset projektissa ovat ohjaajapalkkioiden lisäksi oppilaiden linja-auto kuljetukset. Lisäksi kuluja aiheutuu myös jäävuoroista ja varusteista(pallot, mailat, kypärät, yms.) Suurin tukija on Kymin Osakeyhtiön 100-vuotissäätiö, jonka avulla on mahdollista pyörittää projektia näin suuressa mittakaavassa. Muita tukijoita ovat Terveiden Turva, Nuori Suomi ja KymLi.

Käytännön toteutus

Jääliikunta päivinä oppilailla on linja-auto kuljetus koululta jäähallille ja takaisin. Jäähallilla koulutetut ohjaajat huolehtivat jääliikunnasta. Hockey Carnevalin puolesta lapset saavat kypärän hallilla ja kaikki muutkin tarvittavat varusteet on huolehdittu luistimia lukuun ottamatta.

Kouvolassa, Kuusankoskella projektista vastaa KooKoo, Puhti. Nyt Valkealan tultua mukaan projektiin tuli mukaan myös ValKi.

Tavoite on saada jokainen lapsi liikkumaan jäällä vähintään 5 kertaa lukuvuoden aikana.

Kuusankosken esikoululaisilla ja 1-3-luokkalaisilla Valkealassa kertoja on 3-4.

Mukana hankkeessa on myös YAD Kuusankoski ja Kouvolan kaupungin moniammatillinen ehkäisevän työn yksikkö Motiimi, jotka vastaavat yhdestä lapsien toimintakerrasta ja vanhemmille järjestettävästä ennaltaehkäisevän terveiden elämäntapojen koulutusillasta.

Toimintamalli

Jääliikunta tunnit on joka päivä maanantaista perjantaihin Kuusankoskella jäähallissa 9-11 ja Kouvolassa jäähallissa 12-14. Valkealassa tunnit ovat tiistaisin 9-12 jäähallilla.

Jokaiselle osallistuvalla koululle on tehty koulukohtainen aikataulu. Koulut saavat itse päättää kuka vuoron käyttää minäkin päivänä. He toimittavat ohjaajille täytetyn vuorolistansa ensimmäisillä kerroilla, jotta ohjaajien on helpompi valmistautua tuntiin. Ryhmän koko vaihtelee kouluittain ja on pienimmillään 15. Suurimmat ryhmät ovat n.40 oppilasta.

Hyvät ja huonot kokemukset

Palaute, jota olemme projektista kouluilta saaneet on ollut positiivista. Olosuhteet ammattitaito ovat opettajille suoritun kyselyn perusteella saaneet eniten kiitosta.

Vaikeuksia aloittavalla projektilla voi tulla ohjaajien riittävän määrän haalimisessa. Ei ole välttämättä helppoa löytää tuohon aikaan päivästä ohjaajia.

Lisätietoja Kouvolan Hockey Carnevalista Jyri Paavolalta p.044-0101123 tai jyri.paavola@luukku.com

Leikkipankin kuvioiden/merkkien selitykset:

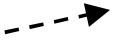
Pelaaja/joukkue = 

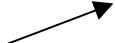
Toinen pelaaja/joukkue = 

Kolmas pelaaja/joukkue, tötsä tai tolppa = 

Kiekko = 

Laukominen = 

Syöttö =  katkoviiva ja nuoli

Pelaajan liikkuminen =  nuoli

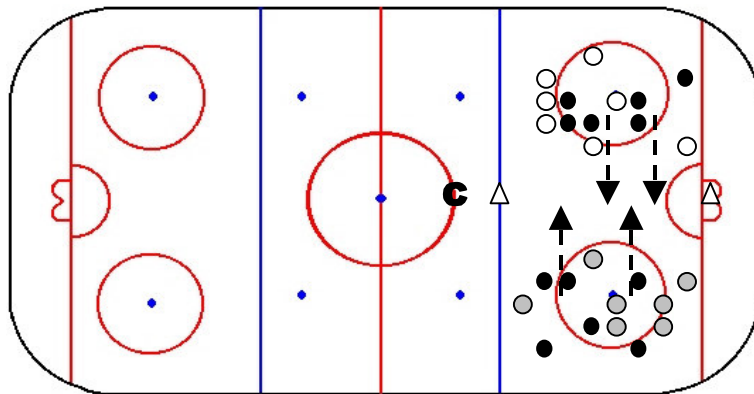
Kiekon kuljettaminen = 

Valmentaja/ohjaaja = 

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Omapuolipuhaana



Soveltuvuus: 7 v. ja yli

Ryhmän jako: Ryhmä puoliksi

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Tötsillä rajat, pehmo palloja, kiekkoja

Alue: 1/3 jäätä käytössä

Ohjaajan tehtävä: Jakaa ryhmä puoliksi. Jakaa ryhmille yhtä paljon palloja, määrätä ryhmille omat alueet, kertoa säännöt, valvoa turvallisuutta.

Leikin kulku: Palloja/kiekkoja lyödään mailoilla toisen ryhmän alueelle, mahdollisimman nopeasti ja pyritään pitämään oma puoli puhtaana palloista.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Ohjaaja antaa tietyn ajan, jonka päätyttyä lasketaan pallot.
Voittaja on se kumman puolella on vähemmän palloja.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

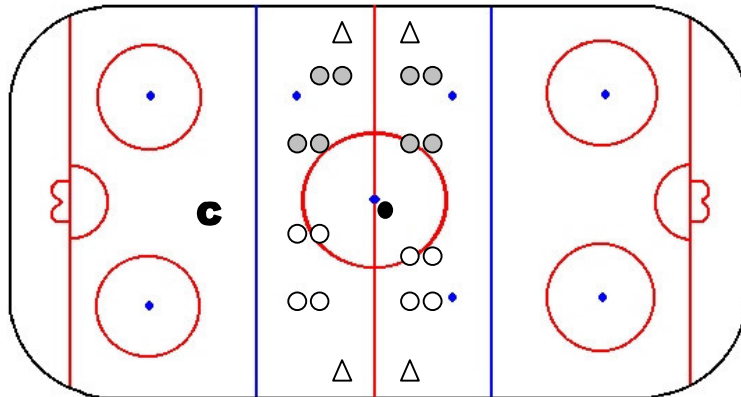
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Kaks kaveria ja maila



Soveltuvuus: 9 v. ja yli

Ryhmän jako: Kaksi joukkuetta ja joukkueen sisällä pareittain

Tehtäväroolit: Kaikki parit pelaavat yhdellä mailalla.

Apuvälineet/järjestelyt: Kaksi maalia, mailoja, kiekko tai pallo

Alue: Ryhmän koosta riippuen muutetaan kentän kokoa

Ohjaajan tehtävä: Jakaa joukkueet , kertoa säännöt ja määrättävä peli alue.

Leikin kulku: Joukkueet pelaavat vastakkain, niin että pareilla pitää olla kokoajan toinen käsi mailassa.

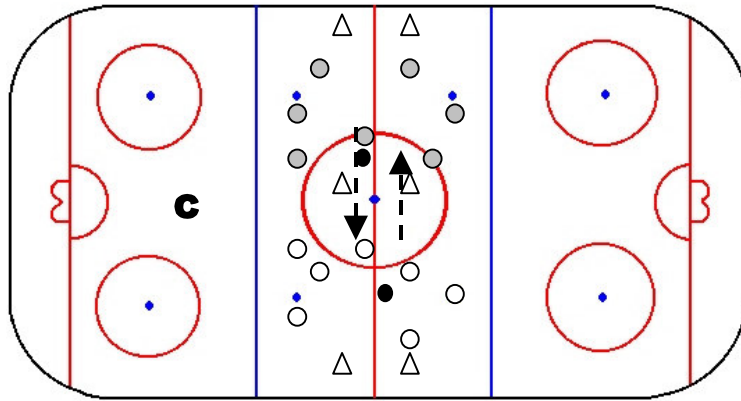
Leikin loppu/häviöjää/voittaja: Määrätyn ajan päätyessä maalit ratkaisevat voittajan.

Leikin lähettäjä: Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Keskimaali



Soveltuvuus:

9v ja yli

Ryhmän jako:

Ryhmä puoliksi

Tehtäväroolit:

Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt:

Tötsiä, ringette, kiekko, tennispallo ja mailat

Alue:

Keskialue 1/3

Ohjaajan tehtävä:

Jakaa joukkueet, kertoa säännöt, valvoa peliä ja tilanteen mukaan lisätä pelivälineitä.

Leikin kulku:

Kaksi joukkuetta, yrittävät viedä pelivälineen vastustajan maaliin. Keskellä kenttää "välikkö", jonka kautta peliväline pitää syöttää ennen kuin voi hyökätä. 1-3 pelivälinettä pelissä.

Leikin loppu/häviö/voittaja: Peli loppuu ohjaajan määräämän ajan loputtua.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

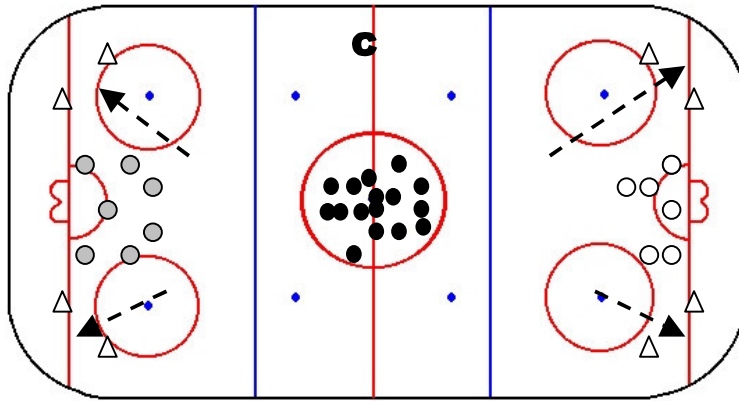
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Hässäkkä



Soveltuvuus: 8 v ja yli

Ryhmän jako: Ryhmä puoliksi

Tehtäväroolit: Kaikilla sama/voi jättää puolustajia ryhmän taktikoinnin mukaan

Apuvälineet/järjestelyt: Neljä maalia, mailat, kiekkoja, palloja, ringettejä

Alue: Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, aika.

Leikin kulku: Neljä maalia, kulmiin. Pelivälineet keskiympyrään. Joukkueet lähtevät omien maalien välistä hakemaan ja viemään pelivälineitä keskiympyrästä toisen joukkueen maaleihin. Joukkueet voivat jättää puolustajia suojelemaan omia maalejaan. Peliä jatketaan niin kauan kunnes kaikki pelivälineet ovat maaleissa.

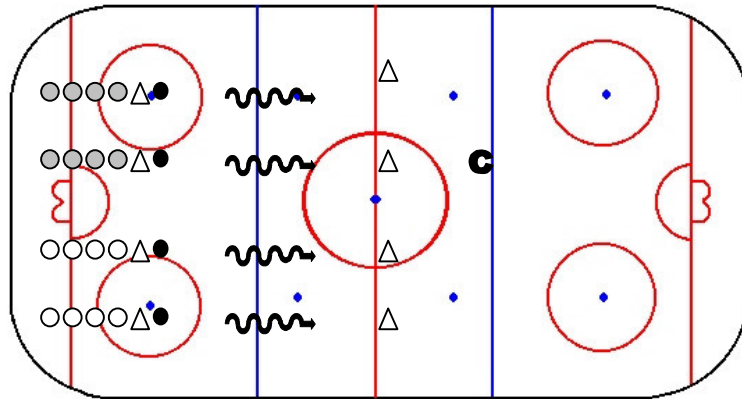
Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Lopussa voittaja on se joukkue, mikä on vienyt enemmän pelivälineitä maaleihin.

Leikin lähettäjä : Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi :

Tuoliviesti



Soveltuvuus: 7v ja yli

Ryhmän jako: Ryhmän koon mukaan 4-6 hengen joukkueisiin

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Kiekot, mailat, tuolit, tötsät

Alue: 1/2 jäätä

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, määrätä matka, valvoa.

Leikin kulku: Viestissä työnnetään kaveria joka istuu tuolissa ja kuskaa kiekkoa. Kierretään tötsä ja tullaan takaisin, vaihdetaan työntäjää ja istujaa. Niin, että edellisestä työntäjästä tulee istuja ja istuja menee aina jonon viimeiseksi.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Viesti päättyy kun ensimmäinen istuja on suorittanut työntö vuoronsa

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

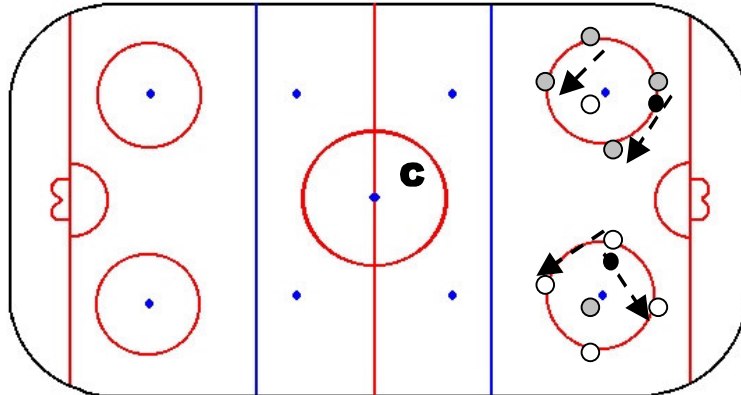
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

B-piste prässä



Soveltuvuus: 8v ja yli

Ryhmän jako: 4-5 hengen joukkueisiin

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat ja kiekot

Alue: B-pisteet

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, valvoa.

Leikin kulku:

Ryhmät asettuu b-pisteille, niin että yksi menee keskelle ja muut hajaantuu ympyrän reunoille tasasin välein. Ympyrän reunoilla olevat alkavat syöttellä kiekkoa toisilleen ja keskellä oleva kaveri yrittää katkaista syöttelyn, kun hän onnistuu, niin pääsee pois keskeltä ja se kuka on syöttänyt viimeksi joutuu keskelle.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Loppuu ohjaajan merkistä.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

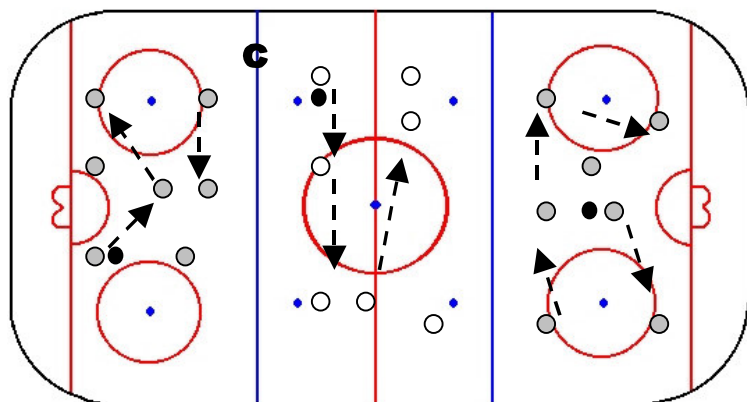
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Syöttörumba



Soveltuvuus: 10 v ja yli

Ryhmän jako: Ryhmä kolmeen osaan

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat ja kiekot

Alue: Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, valvoa.

Leikin kulku: Kenttä kolmeen osaan, päätyihin ja keskialueeseen. Ryhmät alkavat syötellä kiekkoa, siten että kiekko ei saa pysähtyä missään vaiheessa. Ryhmät syöttelevät kiekkoa satunnaisesti ryhmän sisällä niin kauan ennen kuin kiekko pysähtyy, kun kiekko pysähtyy joutuu ryhmä pois pelistä.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Voittaja ryhmä on se jonka kiekko on pisimpään liikkeellä.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

&

Toni Vehniäinen

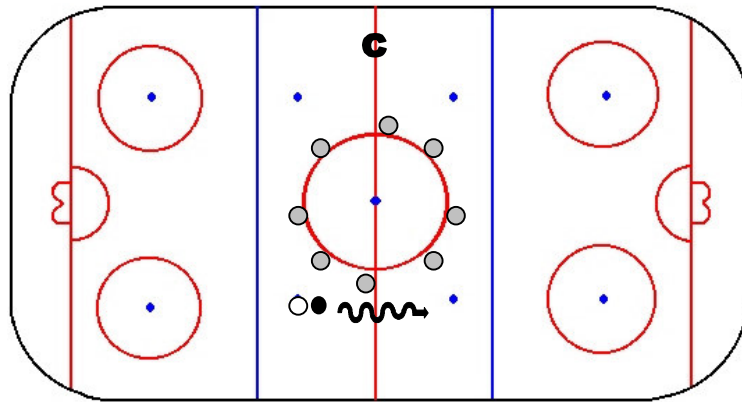
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Kiekkopata



Soveltuvuus:

8v ja yli

Ryhmän jako:

Ryhmän koosta riippuen koko ryhmä tai kahteen ryhmään

Tehtäväroolit:

Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt:

Mailat ja kiekot

Alue:

Keskiympyrä tai b-pisteen ympyrä

Ohjaajan tehtävä:

Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, valvoa

Leikin kulku:

Ryhmä asettuu ympyrän reunoille tasaisesti, ryhmäläisellä A on kiekko jonka kanssa hän lähtee kiertämään koko ryhmää ja jättää kiekon esim. ryhmäläisen B selän taakse, kun B huomaa että kiekko on selän takana, niin hän ottaa kiekon ja alkaa kilpaluistelu siitä ,että kumpi ehtii B:n jättämälle tyhjälle paikalle. A kiertää toiseen suuntaan ja B toiseen. Jos A on ensin, niin B aloittaa leikin alusta ja lähtee kiertämään koko ryhmää ja jättää kiekon jonkun muun taakse jolloin tulee taas kilpaluistelu.

Leikin loppu/häviöjä/voittaja: Loppuu ohjaajan merkistä

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

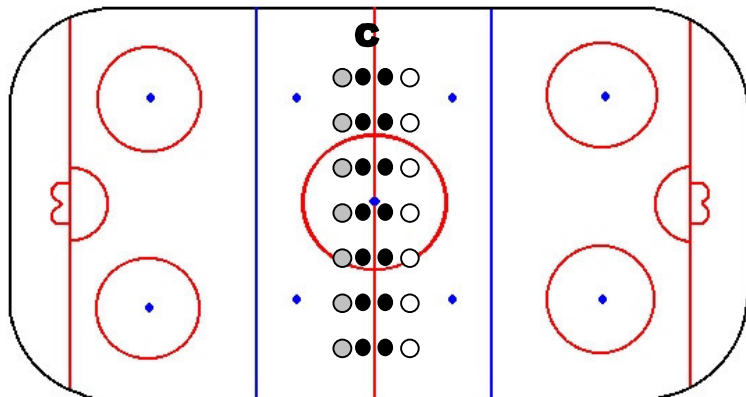
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Rotat ja Revot



Soveltuvuus: 8v ja yli

Ryhmän jako: Kahteen ryhmään

Tehtäväroolit: Toinen ryhmä repoja ja toinen rottia. Tehtävä sama

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat ja kiekot

Alue: Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä: Kertoa säännöt, jakaa ryhmät, aloittaa leikki, valvoa

Leikin kulku: Ryhmät menevät riviin, vastakkain keskialueelle. Toinen ryhmä on rottia ja toinen repoja. Kaikilla on kiekot. Ohjaaja huutaa esim. rotat jolloin revot kääntyvät ja lähtevät luistelemaan kiekkojen kanssa kohti maaliviivaa (turva), samaan aikaan rotat jättävät omat kiekot paikoilleen ja yrittävät ryöstää kiekot revoilta.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Kun revot ovat päässeet turvaan tai niiltä on ryöstetty kiekko, niin peli alkaa alusta.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

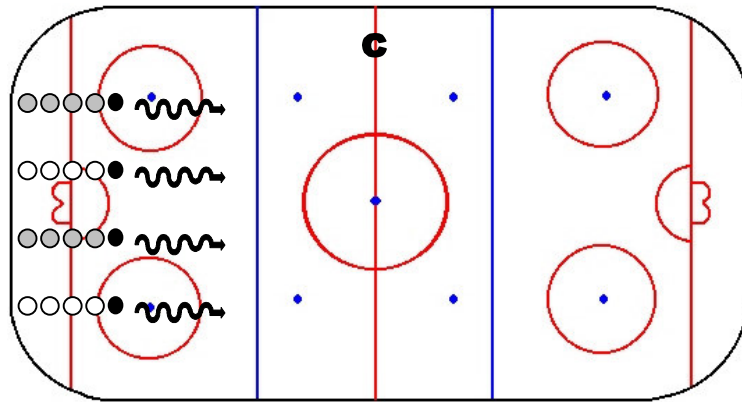
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Makaroni viesti



Soveltuvuus:

8v ja yli

Ryhmän jako:

4-5 hengen joukkueisiin

Tehtäväroolit:

Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt:

Mailat ja kiekot

Alue:

Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä:

Kertoa säännöt, jakaa ryhmät, valvoa

Leikin kulku:

Jaetaan ryhmät siten, että jokaisessa ryhmässä on 4-5 jäsentä.. Ryhmät on jonossa maaliviivalla naama menosuuntaan päin. Jonosta ensimmäinen lähtee liikkeelle ja pysähtyy parin metrin päähän jonosta. Kun hän on pysähtynyt, niin seuraava lähtee liikkeelle ja kiertää edessä olevan kaverin. Kierrettyään hän menee pari metriä kierrettävän kaverin eteen, jonka jälkeen seuraava saa lähteä jonosta kiertelemään edessä olevia kavereita. Näin jono liikkuu päätyyn asti

Leikin loppu/häviöjää/voittaja: Päätyyn nopeimmin edennyt joukkue on voittaja tai kun kaikki ovat pujotelleet.

Leikin lähettäjä

Timo Ikonen

&

Toni Vehniäinen

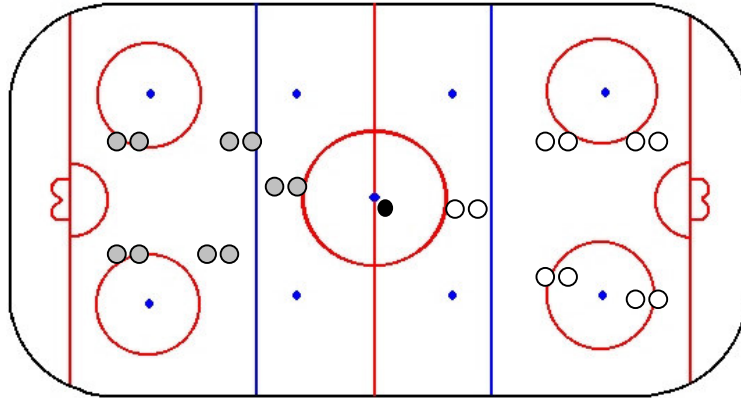
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Tuolipeli



Soveltuvuus: 8v ja yli

Ryhmän jako: Kahteen ryhmään

Tehtäväroolit: Työntäjät ja pelaajat "istujat"

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat, kiekot ja tuolit

Alue: Koko jää tai ryhmän koon mukaan

Ohjaajan tehtävä: Kertoa säännöt, jakaa ryhmät, valvoa

Leikin kulku: Pelataan normaalia peliä, pelaajat istuvat tuoleissa ja pelaavat istualtaan. Työntäjät ja pelaajat vaihtelevat paikkoja.

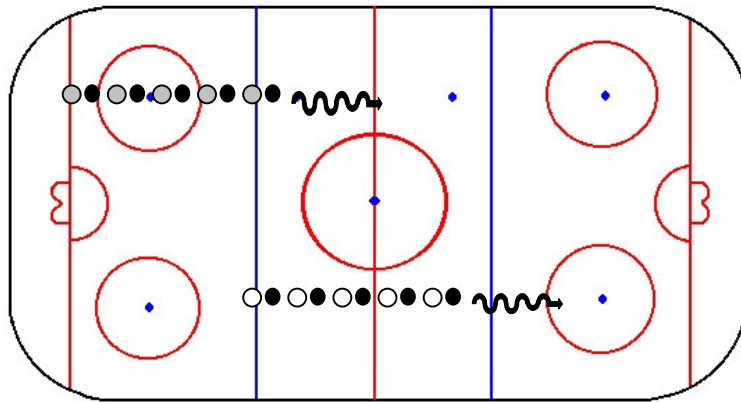
Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Peli loppuu ohjaajan merkistä tai määrätyn ajan loputtua.

Leikin lähettäjä: Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Seuraa johtajaa



Soveltuvuus: 8v ja yli

Ryhmän jako: 3-5 hengen ryhmissä

Tehtäväroolit: Johtaja ja seuraajat

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat, kiekot

Alue: Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä: Kertoa säännöt, jakaa ryhmät, valvoa.

Leikin kulku: Ryhmän johtaja lähtee vetämään jonoa ja tekee erilaisia harhautuksia, käännöksiä, hyppyjä jne. ja muut seuraavat perässä. Aika-ajoin johtaja vaihtuu.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Leikki loppuu ohjaajan merkistä.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

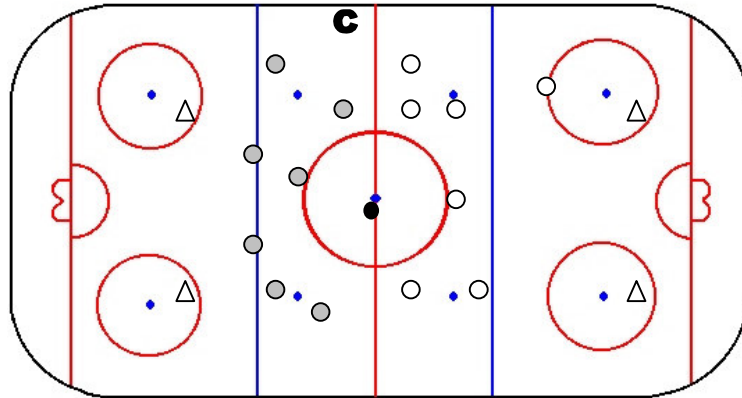
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Jääultimate



Soveltuvuus: 10 v ja yli

Ryhmän jako: Ryhmä puoliksi , 5-6 lasta

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Tötsät, kiekko/pallo

Alue: Ryhmän koon mukaan

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt ja valvoa

Leikin kulku: Peli alkaa normaalisti aloituksella keskiympyrästä. Joukkueet pelaavat vastakkain. Pelivälineen ollessa hallussa pelaaja ei saa liikkua, vaan muut pelaajat hakevat hyvän paikan minne voi syöttää. Kiekkoa ei saa riistää kiekolliselta, vaan kiekon voi riistää syötön katkaisemalla. Kiekottomat hakevat kokoajan vapaata paikkaa. Maali syntyy, kun peliväline syötetään pelaajalle maali alueen sisään. Peli aloitetaan maalin synnyttyä maalialueen sisältä.

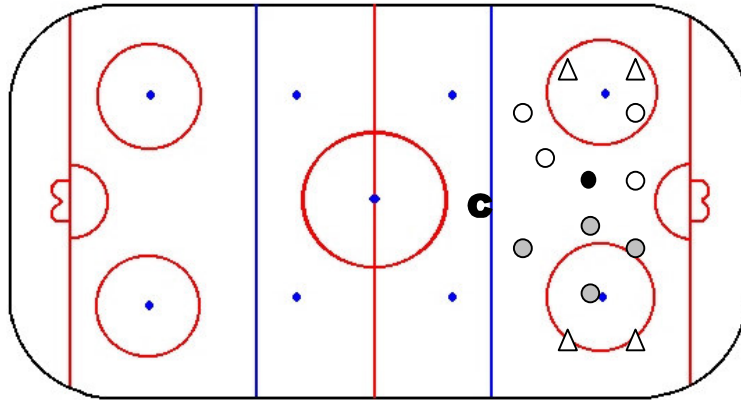
Leikin loppu/häviöjää/voittaja: Enemmän maaleja tehnyt voittaa.

Leikin lähettäjä: Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Viissyöttö



Soveltuvuus: 10 v ja yli

Ryhmän jako: Ryhmä puoliksi

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Kiekko ja mailat

Alue: Ryhmän koon mukaan

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, määrätä alue/aika. Laskea pisteet.

Leikin kulku: Joukkueet pelaavat tietyllä alueella. 3-5 syöttöä peräjälkeen omille, syntyy yksi piste.

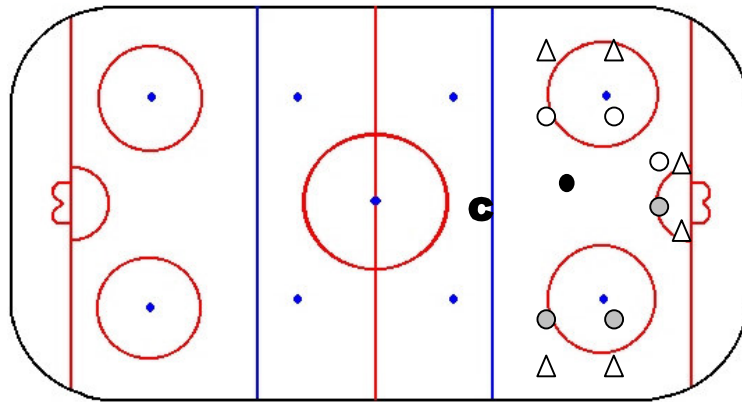
Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Loppuu määrätyn ajan kuluttua. Eniten viidellä syötöllä pisteitä kasannut joukkue on voittaja.

Leikin lähettäjä: Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Kolmiomaali



Soveltuvuus: 8v ja yli

Ryhmän jako: Ryhmä jaetaan 2-3 hengen joukkueisiin.

Tehtäväroolit: Kaikilla sama.

Apuvälineet/järjestelyt: Kiekot, mailat, maalit.

Alue: Päädyissä, 2/3 käytössä jäältä.

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, määrätä aika, lisätä pelivälineitä.

Leikin kulku: Jokaisella joukkueella oma maali, jota puolustetaan. Joukkueet yrittävät tehdä maaleja muihin maaleihin. Pelissä voi olla kaksikin kiekkoa.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Pelissä voi laskea halutessaan maalit. Peli loppuu määrätyn ajan kuluttua.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

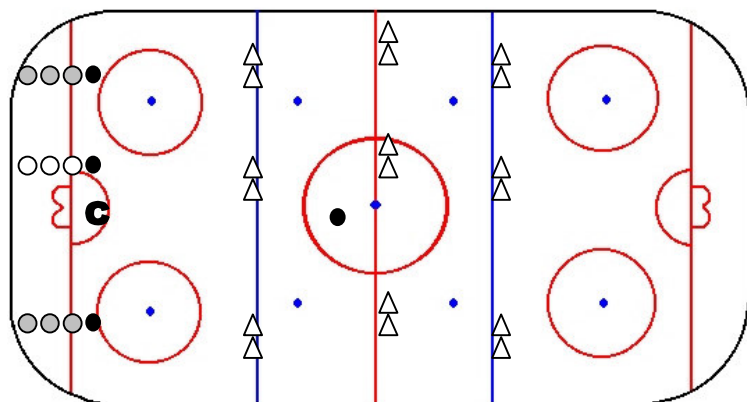
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Jääkroketti



Soveltuvuus: 8v ja yli

Ryhmän jako: Ryhmän koosta riippuen 3-5 joukkuetta

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Kiekot, mailat, maali, tötsät

Alue: Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, valvoa.

Leikin kulku: Tötsiä asetellaan siniviivalle, punaviivalle, toiselle siniviivalle, niin että kiekko mahtuu menemään tötsien välistä. Maali päätyyn johon kiekko pitää saada.. Jokaiselle joukkueelle omansa. Tötsien väliä voi muuttella ryhmän tason mukaan. Jokainen ryhmän jäsen lyö vuorotellen kiekko, ryhmän tavoitteena on saada mahdollisimman vähillä lyönneillä kiekko maaliin. Kiekon pitää mennä kaikista tötsien väleistä, jos lyönti menee ohi, pitää palata takaisin päin Lyömällä kiekkoa.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Voittaja ryhmä on se, jotka saavat vähimmillä lyönneillä pelivälineen maaliin. Tasalyönneillä ratkaisee kumman joukkue nopeammin sai kiekon maaliin

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

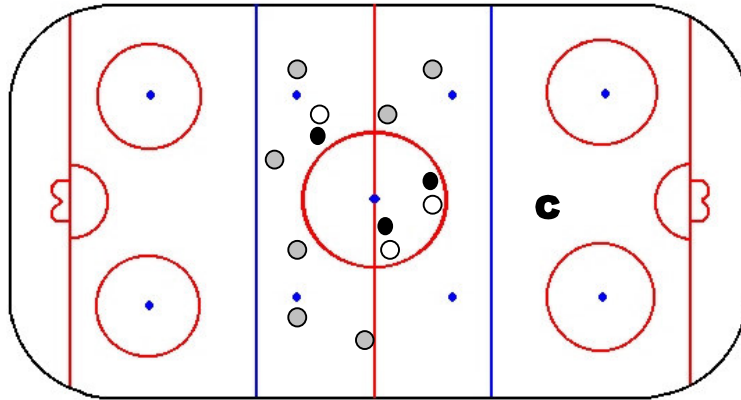
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Kiekkohippa



Soveltuvuus: 10 v ja yli

Ryhmän jako: Koko ryhmä

Tehtäväroolit: 2-4 hippaa, muut kiinni otettavia

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat ja kiekot

Alue: Määrätty alue esim. keskialue

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, määrätä aika, valvoa.

Leikin kulku: Ryhmä menee määrätyn alueen sisään. Valitaan hipat, hipoilla on kiekot, joilla yrittävät osua muita luistimiin hipa vaihtuu kiekon kosketuksesta. Kiekkoa ei saa kohottaa.

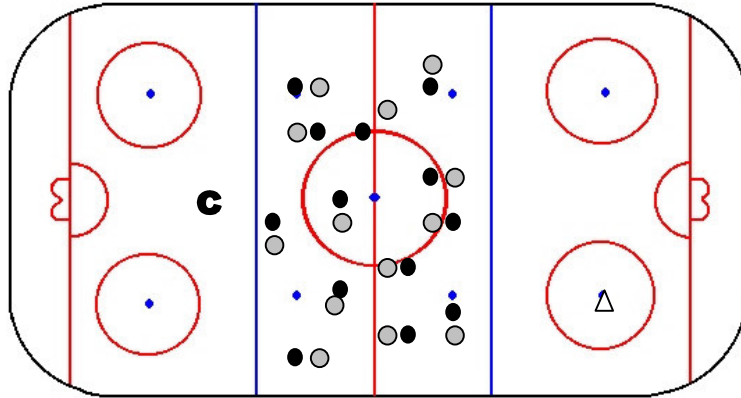
Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Leikki loppu määrätyn ajan päätyttyä.

Leikin lähettäjä: Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Kiekkokahina



Soveltuvuus: 8v ja yli

Ryhmän jako: Koko ryhmä

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat ja kiekot

Alue: Määrätty alue esim. keskialue

Ohjaajan tehtävä: Tehdä joukkueet, kertoa säännöt, valvoa.

Leikin kulku: Ryhmä menee määrätyn alueen sisään. Jokaisella on kiekko jota suojella. Pelin tarkoituksena on suojella omaa kiekkoa ja lyödä muiden pelaajien kiekkoja pois pelialueelta. Kiekon menettänyt pelaaja joutuu pois pelistä tai muuttuu kiekonriistäjäksi.

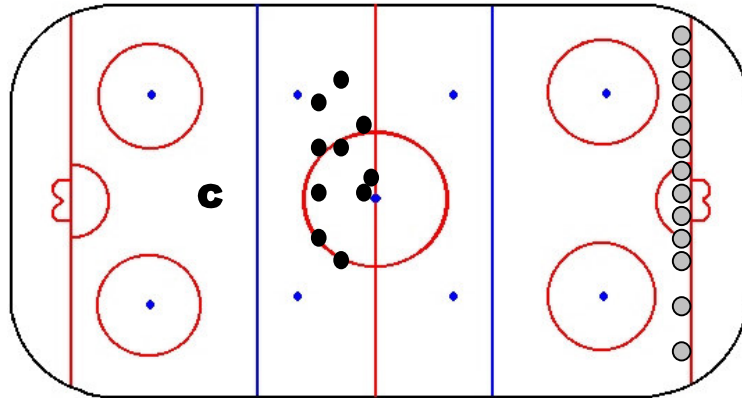
Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Voittaja on se joka jää viimeiseksi alueella tai kenellä viimeisenä on kiekko hallussa.

Leikin lähettäjä: Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Riistokiekko



Soveltuvuus: 8 ja yli

Ryhmän jako: Koko ryhmä

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat ja kiekot

Alue: Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä: Kertoa säännöt, valvoa

Leikin kulku: Ohjaaja Laittaa kiekkoja keskiympyrään, kuitenkin vähemmän mitä osallistujia on. Leikkijät ovat maaliviivalla odottamassa ohjaajan starttivihellystä. Pelaajat lähtevät saalistamaan kiekkoja ja pyrkivät pitämään sitä itsellään, siten etteivät kumminkaan poistu keskialueelta. Ne, jotka eivät saa kiekkoja, pyrkivät ryöstämään kiekollisilta pelivälinettä itselleen.. Ohjaajan vihellyksestä Kiekolliset lähtevät keskialueelta päätyyn ja samalla kiekottomilla on mahdollisuus ryöstää kiekkoja. Ohjaaja voi vaikeuttaa peliä jättämällä vähemmän kiekkoja keskiympyrään pelin alussa.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Voittaja/onnistuja on se, kenellä on kiekko palattuaan maali viivalle.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

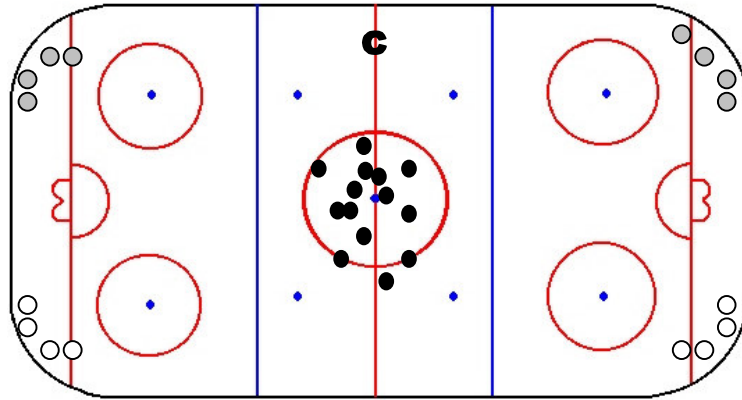
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Leipurin leivät



Soveltuvuus: 8 ja yli

Ryhmän jako: Neljään ryhmään

Tehtäväroolit: Kaikilla sama

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat, kiekot, pallot, ringet

Alue: Koko jää 1/1

Ohjaajan tehtävä: Kertoa säännöt, jakaa ryhmät, valvoa

Leikin kulku: Ryhmät menevät kulmiin. Kiekot, pallot, ringet laitetaan keskiympyrään. Pillin vihellyksestä yksi jokaisesta ryhmästä lähtee hakemaan keskeltä jonkun tavarat ja tuo sen omaan kulmaan, jolloin seuraava saa lähteä. Eri tavarat voi olla pisteytetty eri pisteillä/erillisillä kuljetus tyyeillä esim: takaperin jne.

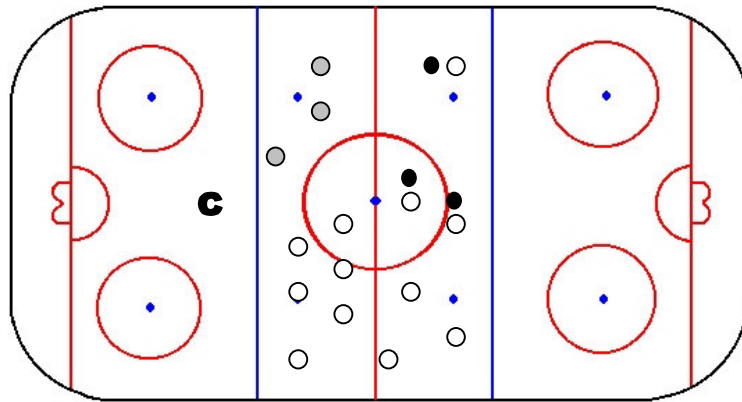
Leikin loppu/häviöjää/voittaja: Peli loppuu kun kaikki tavarat ovat keskeltä loppu. Lopuksi lasketaan pisteet. Mitä nopeammin sitä enemmän tavaroita.

Leikin lähettäjä: Timo Ikonen Toni Vehniäinen
&
t.ikonen@jippii.fi toni.v79@jippii.fi

Jääkiekkoleikit

Leikin nimi:

Karhukopla



Soveltuvuus: 8 ja yli

Ryhmän jako: Koko ryhmä

Tehtäväroolit: Poliisit, rosvot ja rosvokaverit

Apuvälineet/järjestelyt: Mailat, kiekot ja liivit

Alue: 1/2 jäätä

Ohjaajan tehtävä: Kertoa säännöt, jakaa roolit, valvoa

Leikin kulku: Valitaan ryhmästä kolme poliisia ja kolme rosvokaveria, loput ovat rosvoja. Poliiseilla on siniset liivit, rosvokavereilla kiekot ja mailat. Poliisit ottavat rosvoja kiinni koskettamalla, jolloin rosvo jää haara-asentoon seisomaan. Rosvokaveri voi pelastaa haara-asennossa seisovan rosvon ujuttamalla kiekon rosvon haarojen välistä. Rooleja vaihdellaan aika ajoin.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Peli loppuu pillin vihellykseen.

Leikin lähettäjä:

Timo Ikonen

Toni Vehniäinen

&

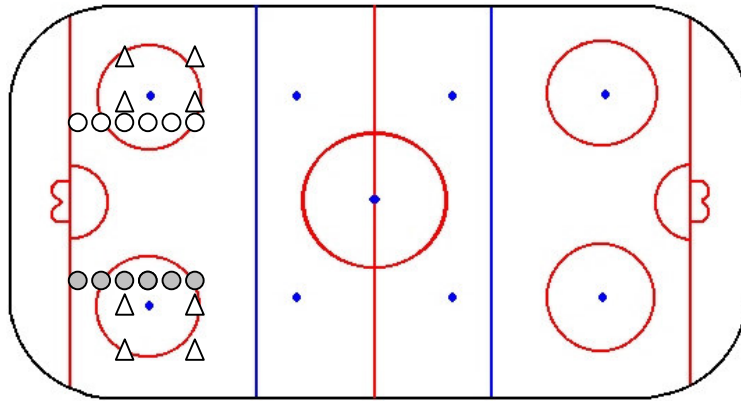
t.ikonen@jippii.fi

toni.v79@jippii.fi

Jääleikit

Leikin nimi:

Taivaspallo



Soveltuvuus:

10v. ja sitä vanhemmat

Ryhmän jako:

Kaikki osallistuu, kaksi joukkuetta

Tehtäväroolit:

Jaetaan joukkueet esim. sinisin ja punaisin liivein

Apuvälineet/järjestelyt:

Liivit, ”polt topallot” (n. yksi pallo/10 pelaajaa), selkeät, (kummallekin joukkueelle oman väriset tms.). Joukkueille vankilat eli rajattu alue johon vangit mahtuvat (n.2mx4m.)

Alue:

Kentän pääty.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, aloittaa, valvoo ja toimia tarvittaessa tuomarina sekä päättää leikki.

Leikin kulku:

Molemmat joukkueet aloittavat omasta päädyistä. Tarkoituksena polttaa vastustajan pelaajia pallolla. Kun pelaaja on poltettu, ottaa polttanut pelaaja häneltä liivin itselleen ja kuljettaa vankilaan. Vankilasta voidaan pelastaa vain jos saadaan poltettua pelaaja jolla on hallussa polttajajoukkueen liivi, poltetu pelaaja tuodaan omaan vankilaan ja ryöstetty liivi täytyy saada toimitettua omalle pelaajalle vastustajan vankilaan jolloin tämä vapautuu. Esim. sininen polttaa punaisen jolla on hallussaan kaksi sinistä liiviä. Sininen kuljettaa punaisen sinisten vankilaan ja ottaa siniset sekä punaisen liivin punaiselta. Seuraavaksi siniset liivit tulisi viedä punaistenpuolella olevaan vankilaan kahdelle omalle pelaajalle, jotka näin ollen vapautuu vankilasta. Pallo kädessä ei luonnollisestikaan saa liikkua, paitsi sitten kun olet oman joukkueesi viimeinen vapaana oleva pelaaja. Pelaajaa joka vie vankia vankilaan ei voi polttaa, mutta liiviä kuljettavaa voi.

Leikin loppu/häviöjää/voittaja:

Joukkue joka ensin saa kaikki vastustajan pelaajat vankilaan voittaa

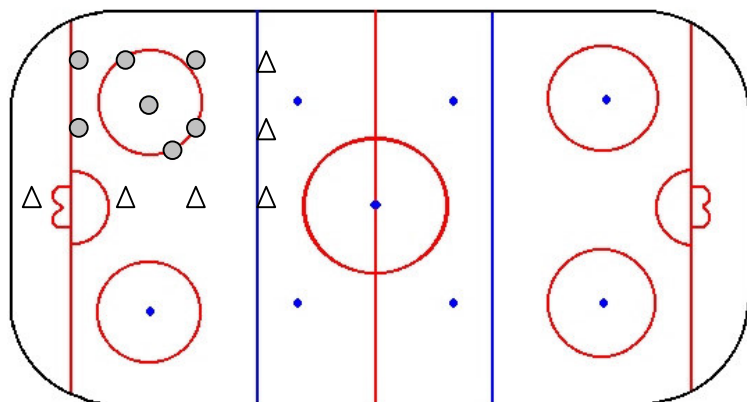
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Höpöhöpö-pallo



Soveltuvuus:

Kaikille

Ryhmän jako:

Koko ryhmä

Tehtäväroolit:

Kaikki toimivat kaikissa rooleissa.

Apuvälineet/järjestelyt:

Rajataan alue. Välineinä keilat/kartiot alueen rajaamiseen sekä pehmeä polttopallo/pallot

Alue:

Riippuen ryhmän koosta, jos iso/liikkuva ryhmä alueena voi olla jopa kentän päätyosa.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, aloittaa ja päättää leikki sekä tarvittaessa toimia tuomarina. Voi myös osallistua leikkiin.

Leikin kulku:

Muunnos perus polttopallosta, kaikki toimivat polttajina ja kiinniotettavina. Pallo kädessä ei saa liikkua. Kun pelaaja A polttaa pelaajan B, menee B laidalle kannustamaan muita jotta nämä polttaisivat pelaajan A. Kun A jää kiinni, pääsee B takaisin leikkiin. Näin ollen voi olla tilanne että Pelaaja A onkin polttanut 10 muuta pelaajaa, ja kun A jää kiinni, kaikki ne 10 pelaajaa pääsevät takaisin leikkiin.

Leikin loppu/häviöjää/voittaja:

Leikkiä voi jatkaa niin kauan kun lapset jaksavat touhuta. Harvoin käy niin että yksi pelaaja saa poltettua kaikki muut.

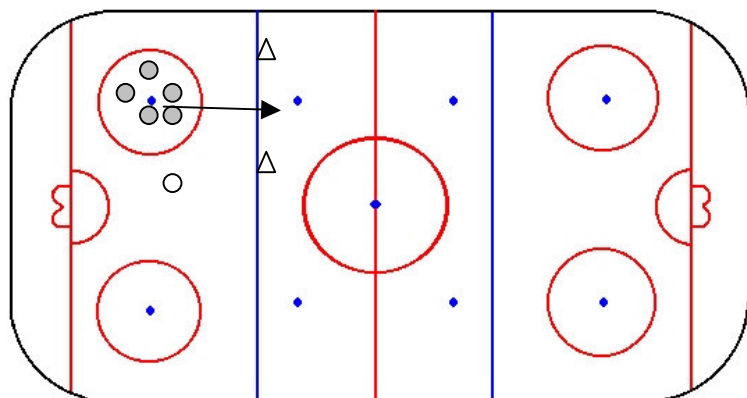
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Värienkeli



Soveltuvuus:

alle 10-vuotiaat

Ryhmän jako:

5 – 8 pelaajaa ja yksi kiinniottaja (värienkeli)

Tehtäväroolit:

Värienkeli ja kiinniotettavat

Apuvälineet/järjestelyt:

Keila siniviivalle merkiksi

Alue:

P-piste - siniviiva

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja valvoo leikkiä

Leikin kulku:

Pelaajat luistelevat p-pisteen kehän sisällä sokin sokin ja miettivät jotain väriä kun värienkeli (joka luistelee kehän ulkopuolella) sanoo kuuluvalla äänellä värin lähtevät ne jotka ajattelivat ko. väriä luistelemaan siniviivaa kohden, siniviivan ylittäminen tarkoittaa turvaa. Mikäli värienkeli saa kiinni, joutuu kiinnisaatu värienkeliksi. Värit voivat olla määrätty tai vapaasti valittavissa.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Jatkuva leikki, joten selkeää voittajaa/häviäjää ei ole

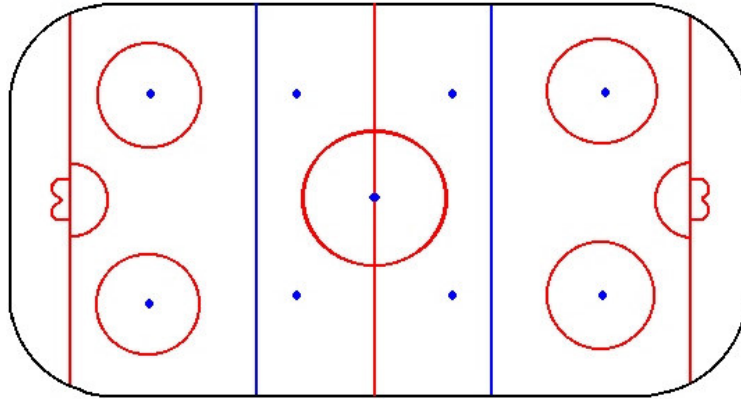
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Kartion kääntö



Soveltuvuus:

Kaikille

Ryhmän jako:

Kaikki osallistuu

Tehtäväroolit:

Kaksi tai kolme joukkuetta, riippuen leikkijöiden ja kartioiden määrästä (kaikilla joukkueilla omanväriset kartiot, mielellään enemmän kuin leikkijöitä.)

Apuvälineet/järjestelyt:

Kartiot, sama määrä kaikkia värejä.

Alue:

Riippuu ihan leikkijöiden määrästä, oltava kuitenkin reilusti tilaa.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, valvoo, aloittaa sekä lopettaa leikki

Leikin kulku:

Kartiot levitetään jäälle oikeinpäin. Joka joukkueella on oman väriset kartiot. Tarkoituksena on kääntää vastustajan kartiot väärinpäin ja vastaavasti käännellä omat kartiot oikeinpäin.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Leikin voittaa se joukkue jolla on eniten kartioita oikeinpäin. Leikin kesto aika riippuu ihan ohjaajasta (esim. 20 sek.)

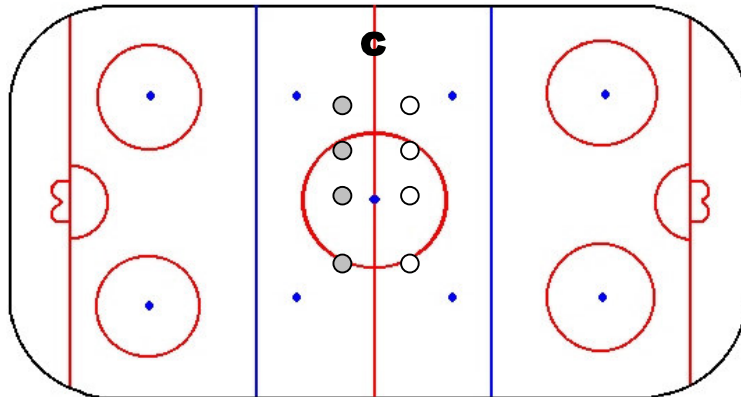
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Porot ja peurat



Soveltuvuus:

Kaikille

Ryhmän jako:

Kahteen joukkueeseen, poroihin ja peuroihin

Tehtäväroolit:

Kaikki toimivat kiinniottajina ja pakenijoina

Apuvälineet/järjestelyt:

Rajataan turva-alueet

Alue:

Esim. keskialue

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja ohjata leikin kulkua.

Leikin kulku:

Luistelijat jaetaan kahteen ryhmään, Poroiksi ja Peuroiksi, ja he asettuvat riviin vastakkain. Rivien väliin jätetään pari metriä. Valittu leikinjohtaja huutaa 'Porot!', jolloin porot kääntyvät ja luistelevat sovitun takara jantakse turvaan. Peurat yrittävät ottaa Poroja kiinni ja kiinni saadut Porot muuttuvat Peuroiksi. Leikkiä jatketaan kunnes kaikki leikkijät ovat joko Poroja tai Peuroja, tai jossakin vaiheessa voittajaksi julistetaan runsaslukuisempi joukkue

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Leikki loppuu siihen kun kaikki ovat joutuneet samaan joukkueeseen tai ohjaaja päättää leikin.

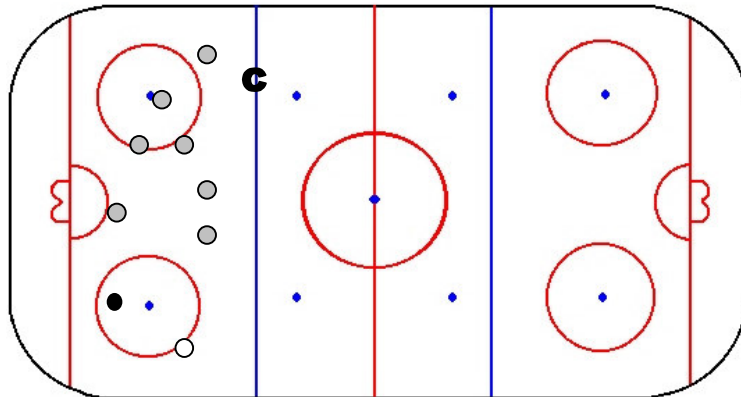
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Janne Jäämies ja Sanna Sulattaja



Soveltuvuus:

Kaikille

Ryhmän jako:
kiinniotettavat

Janne Jäämies/Jaana Jäänainen, Sanna/Saku Sulattaja sekä

Tehtäväroolit:

Jäädyttäjän kosketuksesta kiinniotettu "jäätyy" paikalleen, sulattajan kosketuksesta leikkijä.

Apuvälineet/järjestelyt:

Liivit tai vastaavat selkeät merkit sulattajalle sekä jäädyttäjälle.

Alue:

Rajataan selkeä alue, esim. pääty

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, aloittaa valvoa sekä lopettaa leikki

Leikin kulku:

Perinteinen hippa, jäädyttäjiä ja sulattajia voi olla enemmänkin, riippuen ryhmän koosta. Jäädyttäjän kosketuksesta on jäätävä siihen asentoon missä kosketettaessa oli, sulattajan kosketuksesta voi taas jatkaa leikkiä.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Leikki loppuu ohjaajan käskystä.

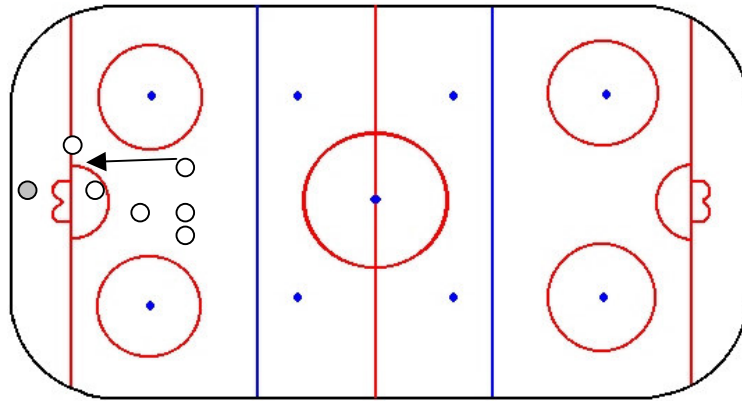
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Peili



Soveltuvuus:

Kaikenikäisille

Ryhmän jako:

Kaikki osallistuu

Tehtäväroolit:

’Peili’ ja muut leikkijät

Apuvälineet/järjestelyt:

Määrätään peilille paikka.

Alue:

Esim. ringetteviivalta päätyyn.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja valvoo sekä lopettaa leikki.

Leikin kulku:

Peili on päädyssä selkä muihin leikkijöihin päin. Muiden tehtävä on tällöin liikkua kohti peiliä. Peili huutaa ’Peili kääntyy än yy tee nyt’, ja kääntyy kohti leikkijöitä. Leikkijöiden on pysähdyttävä, mikäli peili huomaa jonkun jalkojen liikkuvan, joutuu leikkijä takaisin lähtöviivalle (ringetteviivalle). Jos leikkijä pääsee koskettamaan laitaa ilman että peili huomaa tämän liikkuvan, pääsee leikkijä peiliksi, ja leikki alkaa uudestaan.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Peli loppuu ohjaajan käskystä.

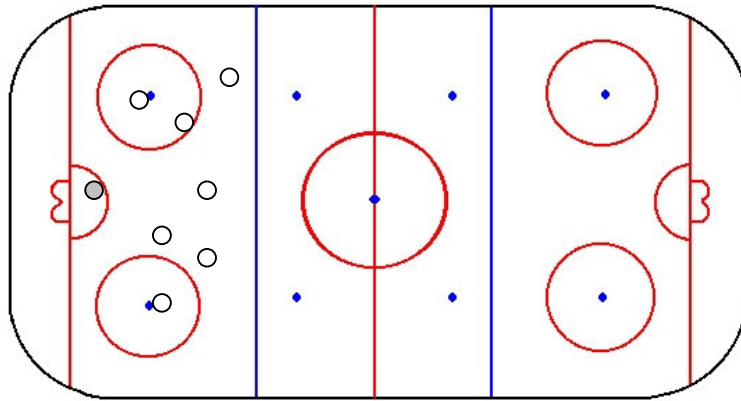
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Röllileikki



Soveltuvuus:

7-10 vuotiaat

Ryhmän jako:

Kaikki osallistuu

Tehtäväroolit:

Rölli(t) (ohjaajat), liikkuvat "Röllimetsässä" saalistaen menninkäisiä ja keijukaisia. Menninkäiset (pojat) pakenevat Rölliä menninkäistä leikkien (liikkumalla kuten menninkäinen) keijukaiset (tytöt) pakenevat Rölliä liikkuen kuten keijukaiset.

Apuvälineet/järjestelyt:

Rajataan Röllimetsä sekä Röllin pesä esim. maali

Alue:

Kentän pääty

Ohjaajan tehtävä:

Toimia Röllinä ottaen lapsia kiinni, ja kantaa kiinni otettuja pesään.

Leikin kulku:

Rölli herää pesästään nälkäisenä ja lähtee röllimäisesti öristen ja äristen saalistamaan lapsia. Röllin pesästä voi pelastaa yhden lapsen kerrallaan kun "räplää" avaimella ovea pesän luona auki. Ohjaajan eläytyminen ratkaisee leikin toimimisen.

Leikin loppu/häviöjä/voittaja:

Leikki loppuu kun ohjaajalta loppuvat voimat...

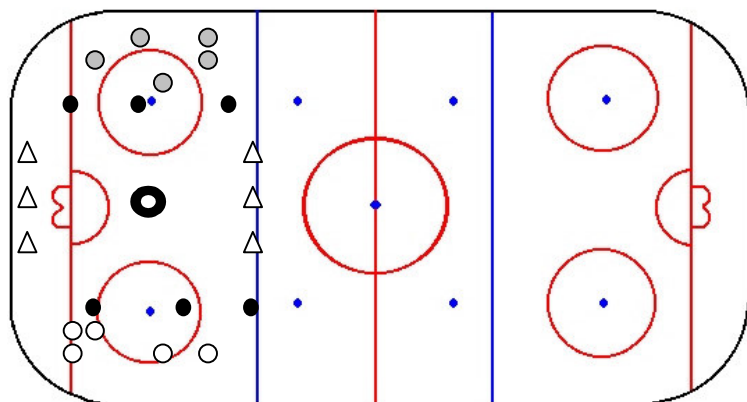
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja. Leikin keksijä on Toni Vehniäinen

Jääleikit

Leikin nimi:

Kuningaspallo



Soveltuvuus:

Kaikenikäisille

Ryhmän jako:

Kaikki osallistuu

Tehtäväroolit:

Jako kahteen joukkueeseen

Apuvälineet/järjestelyt:

Rajataan heittoalue (kuvassa kiekot, joiden takaa pallot on heitettävä)
Rajataan keiloilla alue jonka yli jumppapallo tms. (kuvassa musta rinkula) pitää saada. Leikkiin tarvitaan paljon erikokoisia palloja ja iso, kuningaspallo sekä keilat

Alue:

Kentän pääty

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, valvoo sekä lopettaa leikki

Leikin kulku:

Joukkueiden tehtävä on heittämällä pienempiä palloja tietyn rajan takaa saada kuningaspallo vastustajan puolelle.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Voittaja on se joka ensin saa kuningaspallon vastustajan puolelle.

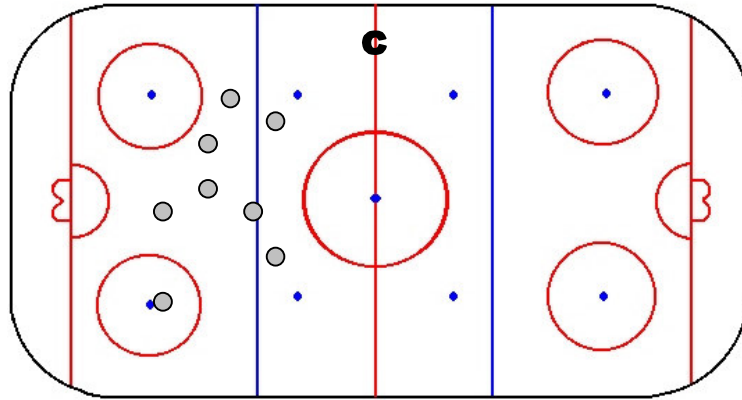
Leikin lähettäjä:

Harri Passoja

Jääleikit

Leikin nimi:

Evoluutio



Soveltuvuus: 6 v ja yli

Ryhmän jako: Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Ameebat: luistelevat jäällä ympäriinsä ja liikuttelevat käsiään sammakot uinnin tyyppisesti ja hokevat samalla lausahdusta "ameeba, ameeba".
Heinäsiirkat: luistelevat jäällä ympäriinsä ja heiluttelevat otsallaan etusormiaan edestakaisin ja hokevat saman aikaisesti "tsirp, tsirp"
Jänikset: luistelevat jäällä ympäriinsä ja heiluttelevat käsiään pään yläpuolella jäniksen korvien omaisesti ja sanovat samalla "fläp, fläp"
Gorillat: Luistelevat jäällä ympäriinsä ja samalla takovat nyrkeillä rintaansa, päästäen samalla gorilla maisia karjahduksia.
Ihmiset: Ihmiseksi pääsevä pelaaja huutaa täysillä: "Jes Ihminen" ja poistuu pelistä

Apuvälineet/järjestelyt: Ei mitään

Alue: Voidaan pelata koko kentällä tai jos ei ole paljon ihmisiä niin kannattaa pelata puolikkaalla kentällä.

Ohjaajan tehtävä: Ohjeistaa, aloittaa, valvoo ja lopettaa leikin.

Leikin kulku:

Leikki alkaa niin että kaikki leikkijät ovat ameeboita. Kun tapaa toisen laji toverin tässä tapauksessa ameeban niin pelataan perinteinen kivi, paperi, sakset leikki. Tämän osio nousee evoluutiossa pykälän ylöspäin eli heinäsiirkaksi. kun heinäsiirkaa tapaa toisen heinäsiirkan niin taas pelataan kivi, paperi, sakset leikki tämän pelin häviöjä tippuu ameebaksi ja voittaja nousee jänikseksi. Taas kun jänikset kohtaa niin pelataan kivi, paperi, sakset ja tästä voittaja pääsee gorillaksi ja häviöjä tippuu heinäsiirkaksi. Eli aina kun laji toverit kohtaa niin pelataan kivi, paperi, sakset peli ja tästä voittaja nousee evoluutiossa pykälän ylöspäin ja häviöjä tippuu pykälän alaspäin. Kivipaperi skaset peli menee niin että molemmilla pelaajilla on toinen käsi näkyvillä ja nyrkissä. Sitten lasketaan kolmeen ja näytetään onko valinnut kiven ,sakset vai paperin. Paperi voittaa kiven, Kivi voittaa sakset ja sakset voittaa paperin. Tasapelin sattuessa peli pelataan uudestaan

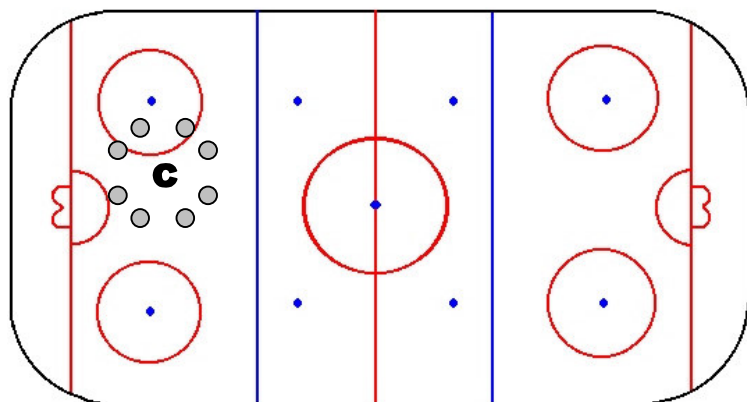
Leikin loppu/häviöjä/voittaja: Leikin voittaja on se joka pääsee ensimmäisenä ihmiseksi. Peliä voidaan pelata joko niin pitkään kun kaikki ovat päässeet ihmiseksi tai sitten kun on saatu ensimmäinen ihminen selville.

Leikin lähettäjä: Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Lännen nopein



Soveltuvuus:

7 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Ohjaaja toimii kuningas länkkärinä

Apuvälineet/järjestelyt:

-

Alue:

Isommalla porukalla kannattaa leikkiä puolikkaalla kentällä, mutta jos on vähemmän ihmisiä niin sitten pienentää aluetta.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, aloittaa, valvoo. Voi toimia ringin keskellä kuningas länkkärinä.

Leikin kulku:

Palaajat seisovat ringissä aika lailla lähekkäin toisiaan. Pelin johtaja on ringin keskellä. Kun pelin johtaja osoittaa ringistä jotakuta sormella ja sanoo pam, siis yrittää ampua. Se ketä leikin johtaja ampuu niin hänen tulee mennä kyykkyy. Kyykkyyyn menevän vierustoverit suorittavat kaksin taistelun, taas niin että ositetaan kaveria sormella ja ammutaan. Hitaampi ampuja joutuu leikistä pois tai jos se ketä leikinjohtaja ampuu ei muista mennä kyykkyyyn niin hän joutuu pelistä pois. Leikkiä leikitään näin niin pitkään kun leikin johtajan lisäksi on jäljellä enää kaksi kaverusta. Nämä suorittavat kaksin taistelun niin että laitetaan selät vastakkain ja lähdetään luistelamaan pelin johtajan merkistä. Kun pelin johtaja sanoo hep niin silloin kaksintaistelussa olevat ampuvat toisensa. Nopein voittaa.

Leikin loppu/häviöjä/voittaja:

Leikki loppuu kaksintaisteluun. Kaksintaistelun voittaja on leikin voittaja.

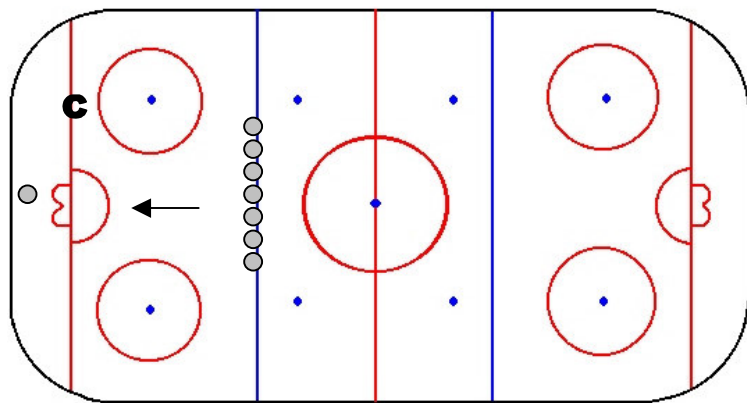
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Peili



Soveltuvuus:

6 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Yksi toimii peilinä ja loput lähestyvät peiliä

Apuvälineet/järjestelyt:

-

Alue:

Peili kannattaa olla päädyssä silmät laitaa päin ja loppujen kannattaa olla siniviivalla rintamasuunta päätyyn päin.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, aloittaa, valvoo ja lopettaa leikin.

Leikin kulku:

Yksi toimii peilinä ja on selin muihin. Muut pelaajat lähtevät viivalta etenemään tavoitteena koskea peiliä selkään. Peili saa kääntyä ja jos peili näkee jonkun pelaajista liikkuvan niin silloin kyseisen pelaajan tulee palata takaisin lähtöviivalle.

Leikin loppu/häviöjä/voittaja:

Leikki loppuu siihen kun joku koskettaa peiliä selkään. Koskettaja pääsee uudeksi peiliksi.

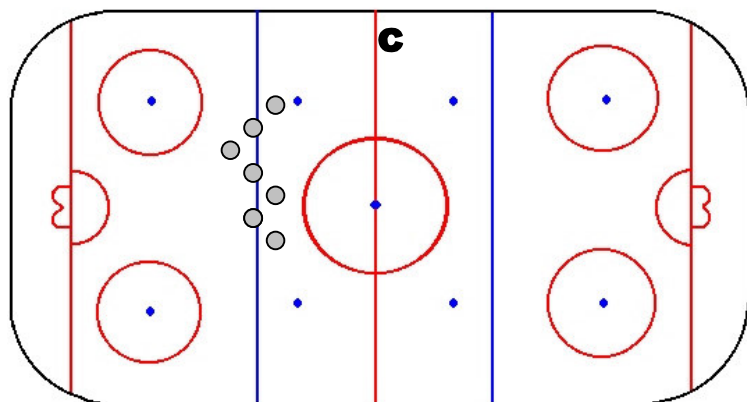
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Seuraa johtajaa



Soveltuvuus: 5 v ja yli

Ryhmän jako: Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit: Yksi ryhmästä toimii johtajana ja loput seuraavat johtajaa.

Apuvälineet/järjestelyt: -

Alue: Koko kenttä

Ohjaajan tehtävä: Ohjeistaa, aloittaa, valvoo ja lopettaa leikin.

Leikin kulku: Yksi lapsista toimii johtajana ja loput tekevät saman mitä johtaja tekee. Lapset kulkevat jonossa ja johtaja jonon ensimmäisenä. Tarkoituksena on että johtaja tekisi paljon erilaisia liikkeitä luistimilla.

Leikin loppu/häviöjä/voittaja:

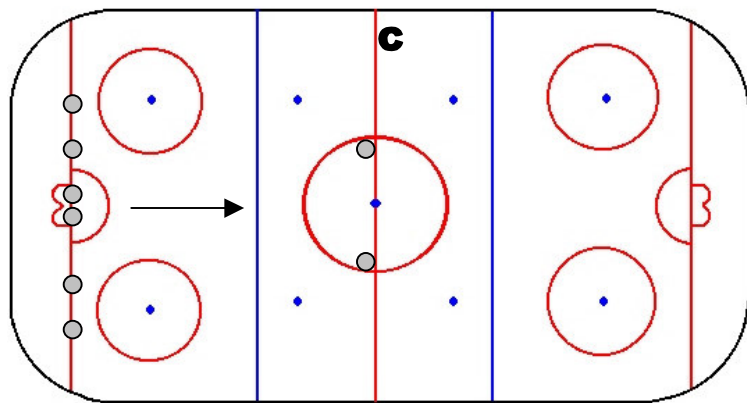
Jos on pieni ryhmää niin pelin voi lopettaa siihen kun kaikki ovat kerran päässeet johtajaksi.

Leikin lähettäjä: Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Lumimies



Soveltuvuus:

5 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Lumimiehet ovat kiinniottajia ja loput yrittävät päästä karkuun lumimiehiä.

Apuvälineet/järjestelyt:

-

Alue:

Koko kenttä

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja valvoo.

Leikin kulku:

Keskialueella siniviivojen välissä on lumimiehiä. Loput ryhmästä ovat päädyssä. Lumimiehet huutavat keskialueella: "Kuka pelkää Lumimiestä" ja tällöin päädyssä olevat ryhmäläiset lähtevät etenemään kohti toista päätyä. Siniviivojen välisellä alueella lumimiehet yrittävät ottaa ryhmäläisiä kiinni. Jos lumimies saa jonkun kiinni niin tällöin kiinniotetusta tulee lumimies ja hän jää keskialueella muiden kiinniottajien kanssa.

Leikin loppu:

Leikki loppuu siihen kun kaikki ryhmästä ovat lumimiehiä.

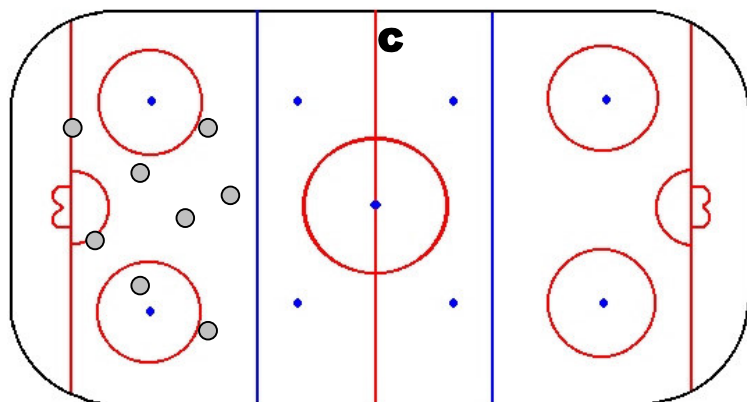
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Pallohippa



Soveltuvuus:

6 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Osa ryhmäläisistä toimii hippoina.

Apuvälineet/järjestelyt:

Tarvitaan pehmeitä palloja.

Alue:

Riippuu ryhmän koosta, mutta puoli kenttää riittää ainakin.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja valvoo.

Leikin kulku:

Leikissä on kiinniottajia joilla on pallo. Kiinniottajat yrittävät heittää pallolla ja osua muihin ryhmäläisiin. Jos pallo osuu tällöin heittäjä ei ole enää hippa ja hipaksi muuttuu se johon pallo osui. Näin hippa muuttuu pelissä kokoajan.

Leikin loppu:

Peli lopetetaan kun ohjaaja katsoo sen ajankohtaiseksi.

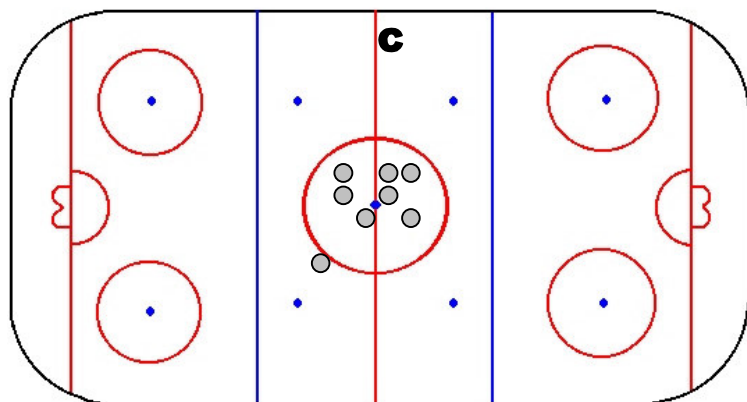
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Polttopallo



Soveltuvuus:

6 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Osa ryhmäläisistä toimii polttajina.

Apuvälineet/järjestelyt:

Tarvitaan pehmeä pallo.

Alue:

Keskiympyrä

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja valvoo.

Leikin kulku:

Pelaajat ovat keskiympyrässä ja yksi pelaajista ympyrän kaarella. Ulkopuolella keskiympyrästä oleva pelaaja toimii polttajana. Polttajan tarkoituksena on heittää palloa ja yrittää osua ringin sisällä oleviin pelaajiin. Kun polttaja osuu johonkin pelaajaan pallolla tulee hänkin polttajaksi.

Leikin loppu:

Polttopallo loppuu silloin kun kaikki pelaajat ovat polttajia eli ympyrän sisällä ei ole enää ketään.

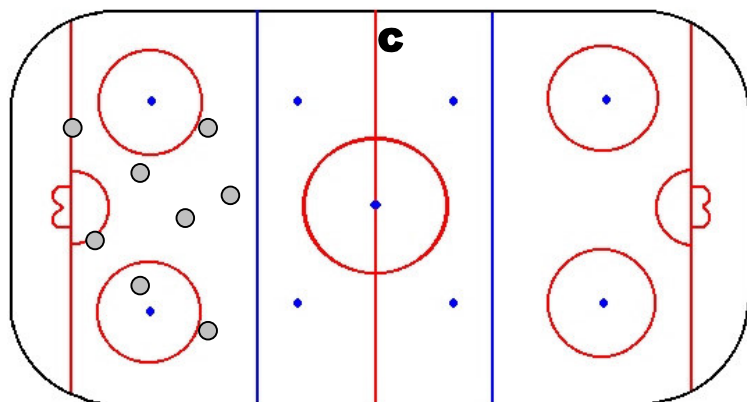
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Vessahippa



Soveltuvuus:

6 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Osa ryhmäläisistä toimii hippoina.

Apuvälineet/järjestelyt:

-

Alue:

Riippuu ryhmän koosta, mutta puoli kenttää riittää ainakin.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja valvoo.

Leikin kulku:

Valitaan ryhmästä muutama hipa eli kiinniottaja. Kiinniottajat yrittävät koskettaa muita ryhmäläisiä. Kun hipa koskettaa jotain henkilöä niin silloin kiinniotetun täytyy mennä korkeaan polviasentoon. Eli toinen polvi on jäässä ja toinen jalka 90 asteen kulmassa. Toinen käsi pitää nostaa ylös. Kiinniotettu pääsee peliin takaisin kun pelastaja saapuu ja istahtaa polvelle, mallaten vessanpöntölle istumista. Pelastaja laskee myös käden alas eli vetää vessanpöntön.

Leikin loppu:

Hippoja kannattaa vaihtaa välillä. Peli lopetetaan kun ohjaaja katsoo sen ajankohtaiseksi.

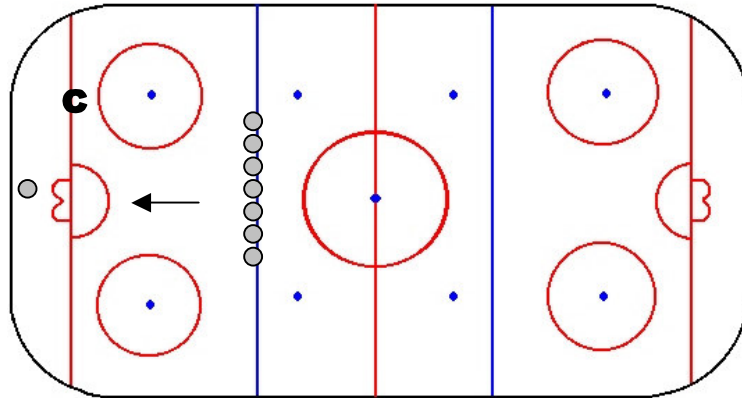
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Väri



Soveltuvuus:

6 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Yksi toimii pelinjohtajana ja loput lähestyvät peilinjohtajaa

Apuvälineet/järjestelyt:

-

Alue:

Peilinjohtajan kannattaa olla päädyssä silmät laitaan päin ja loppujen kannattaa olla siniviivalla rintamasuunta päätyyn päin.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, aloittaa, valvoo ja lopettaa leikin.

Leikin kulku:

Pelinjohtaja seisoo päädyssä nenä laitaan päin. Pelinjohtaja huutaa esimerkiksi: Kaikki kenellä on punaista väriä saa edetä kolme jättiläisen askelta eteenpäin. Pelinjohtajan on tarkoitus keksiä paljon värejä ja samalla antaa askelten 'laatu ja määrä' kuinka paljon muut saa liikkua. Pelin ajatus on päästä koskettamaan pelinjohtajaa ja näin koskettaja pääsee pelinjohtajaksi.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja:

Leikki loppuu siihen kun joku koskettaa peilinjohtajaa selkään. Koskettaja pääsee uudeksi pelinjohtajaksi.

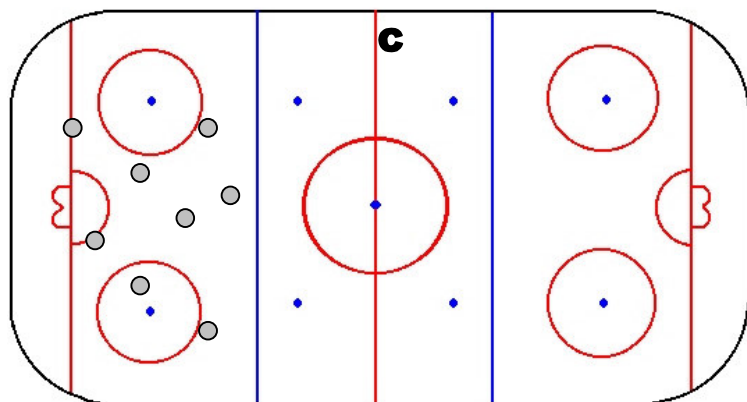
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Jääleikit

Leikin nimi:

Haarahippa



Soveltuvuus:

6 v ja yli

Ryhmän jako:

Koko ryhmä leikkii

Tehtäväroolit:

Osa ryhmäläisistä toimii hippoina.

Apuvälineet/järjestelyt:

-

Alue:

Riippuu ryhmän koosta, mutta puoli kenttää riittää ainakin.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa ja valvoo.

Leikin kulku:

Valitaan ryhmästä muutama hippa eli kiinniottaja. Kiinniottajat yrittävät koskettaa muita ryhmäläisiä. Kun hipa koskettaa jotain henkilöä niin silloin kiinniotettu levittää jalkansa ja kätensä muodostaen X-kirjaimen. Pelastaminen tapahtuu niin että joku ryhmäläisistä liukuu kiinniotetun pelaajan jalkojen välistä. Näin pelaaja pääsee takaisin peliin. Pelissä kannattaa olla sellainen sääntö että pelastaminen on mahdollista vain pelaajan etupuolelta. Näin säästytään varmasti ikäviltä vahingoilta.

Leikin loppu:

Hippoja kannattaa vaihtaa välillä. Peli lopetetaan kun ohjaaja katsoo sen ajankohtaiseksi.

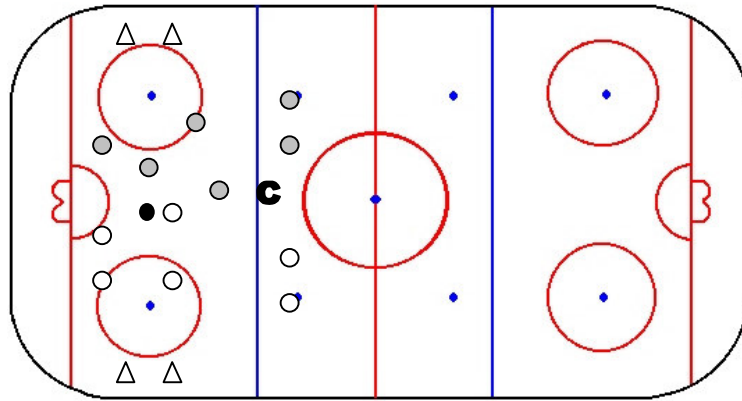
Leikin lähettäjä:

Matti Rutanen

Hermostopelit

Leikin nimi:

Kämmenpallo/Hermostopeli



Soveltuvuus:

7v ja yli

Ryhmän jako:

Molemmilla joukkueilla 4-6 pelaajaa kentällä, sekä tarpeen vaatiessa muutama vaihtopelaaja.

Tehtäväroolit:

Hyökkäävä joukkue pyrkii tekemään maalin. Puolustava pyrkii pallon riistoon

Apuvälineet/järjestelyt:

Maalit, softpallo.

Alue:

Kentän toinen pääty poikittain. Siniviiva toimii rajana

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, toimii tuomarina.

Leikin kulku:

Pelaajat saavat pelata palloa ainoastaan yhdellä kädellä. Pallon täytyy olla kokoajan jässä sitä ei saa nostaa käsiin kuljetuksen ajaksi.

Leikin loppu/häviöjää/voittaja: Pelataan sovittuun kori määrään asti tai sovittu aika.

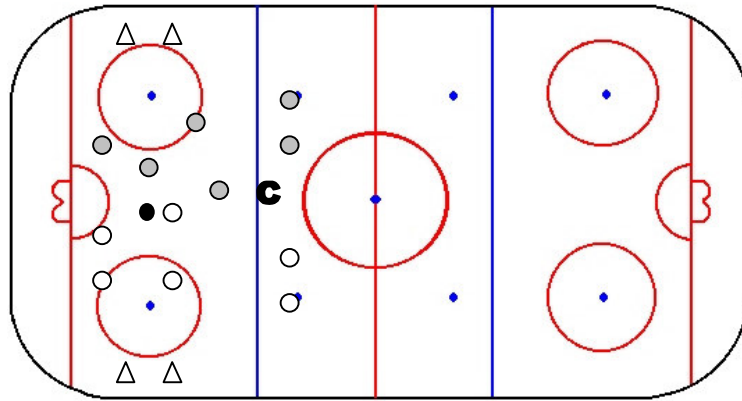
Leikin lähettäjä:

Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermostopelit

Leikin nimi:

Jääkiekko/Ringette/Hermostopeli



Soveltuvuus:

7v ja yli

Ryhmän jako:

Molemmilla joukkueilla 4-6 pelaajaa kentällä, sekä tarpeen vaatiessa muutama vaihtopelaaja.

Tehtäväroolit:

Hyökkäävä joukkue pyrkii maalintekoon. Puolustava joukkue pyrkii riistoon.

Apuvälineet/järjestelyt:

Maalit, mailat, pallo, ringette.

Alue:

Kentän toinen pääty poikittain. Siniviiva toimii rajana.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, toimii tuomarina.

Leikin kulku:

Alussa ohjaaja antaa peliin vain pallon. Hetken päästä ohjaaja lisää peliin myös ringeten. Molemmilla pelivälineillä saa tehdä maalin. Ringetteä pitää pelata mailan lavan kärjellä, sitä ei saa lyödä. Fyysinen kontakti kielletty.

Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Pelataan sovittuun maali määrään asti tai sovittu aika.

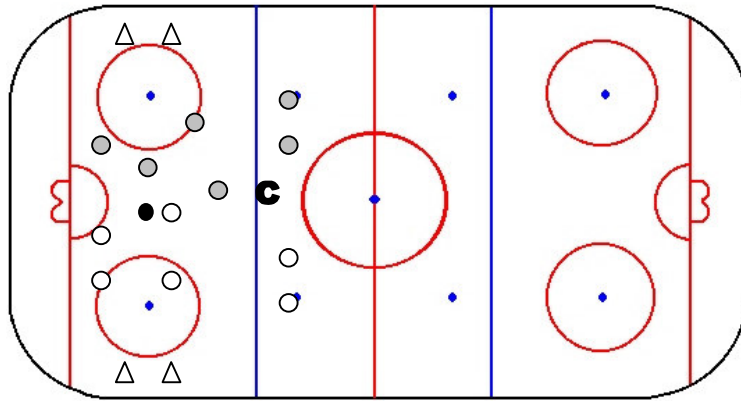
Leikin lähettäjä:

Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermostopelit

Leikin nimi:

Käytä Kaikilla/Hermostopeli



Soveltuvuus:

7v ja yli

Ryhmän jako:

Molemmilla joukkueilla 4 pelaajaa kentällä, sekä tarpeen vaatiessa muutama vaihtopelaaja.

Tehtäväroolit:

Hyökkäävä joukkue pyrkii tekemään maalin. Puolustava pyrkii pallon riistoon

Apuvälineet/järjestelyt:

Maalit, Mailat, Pieni Pallo

Alue:

Kentän toinen pääty poikittain. Siniviiva toimii rajana

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, toimii tuomarina.

Leikin kulku:

Pallon käytävä jokaisella oman joukkueen pelaajalla ennen kun saa yrittää maalin tekoa.

Leikin loppu/häviöjää/voittaja: Pelataan sovittuun maalimäärään asti tai sovittu aika.

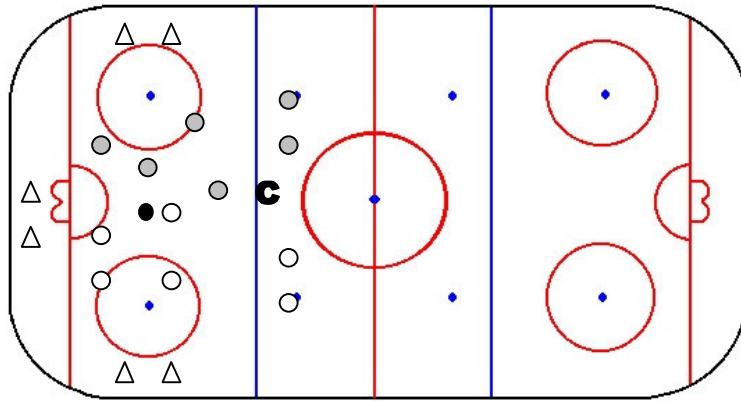
Leikin lähettäjä:

Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermostopelit

Leikin nimi:

Kolme maalia/Hermostopeli



Soveltuvuus:

7v ja yli

Ryhmän jako:

Molemmilla joukkueilla 4-6 pelaajaa kentällä, sekä tarpeen vaatiessa muutama vaihtopelaaja.

Tehtäväroolit:

Hyökkäävä joukkue pyrkii tekemään maalin. Puolustava pyrkii pallon riistoon

Apuvälineet/järjestelyt:

Kolme maalia, jalkapallo

Alue:

Kentän toinen pääty poikittain. Siniviiva toimii rajana

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, toimii tuomarina.

Leikin kulku:

Ohjaaja laittaa maalit valitulle alueelle niin kuin itse haluaa. Kaikkiin maaliin saa yrittää tehdä maalin. Jalkapalloa saa kuljettaa/syöttää vain jaloilla.

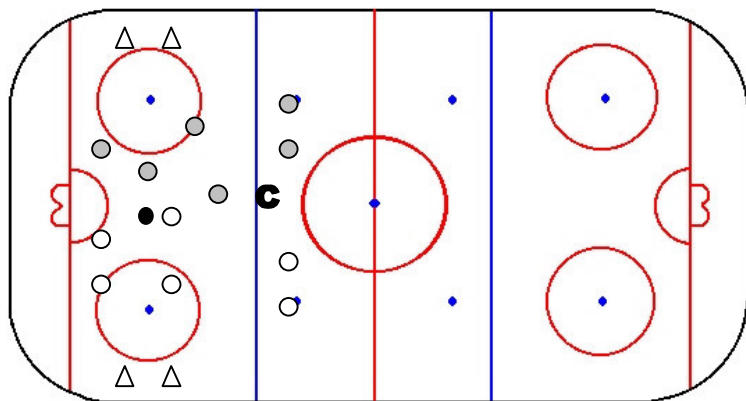
Leikin loppu/häviäjä/voittaja: Pelataan sovittuun kori määrään asti tai sovittu aika.

Leikin lähettäjä:

Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermostopelit

Leikin nimi: Kiekkofutis/Hermostopeli



Soveltuvuus: 7v ja yli

Ryhmän jako: Molemmilla joukkueilla 4-6 pelaajaa kentällä, sekä tarpeen vaatiessa muutama vaihtopelaaja.

Tehtäväroolit: Hyökkäävä joukkue pyrkii tekemään maalin. Puolustava pyrkii kiekon riistoon

Apuvälineet/järjestelyt: Maalit, Kiekko

Alue: Kentän toinen pääty poikittain. Siniviiva toimii rajana

Ohjaajan tehtävä: Ohjeistaa, toimii tuomarina.

Leikin kulku: Pelataan jalkapalloa pelivälineenä kiekko

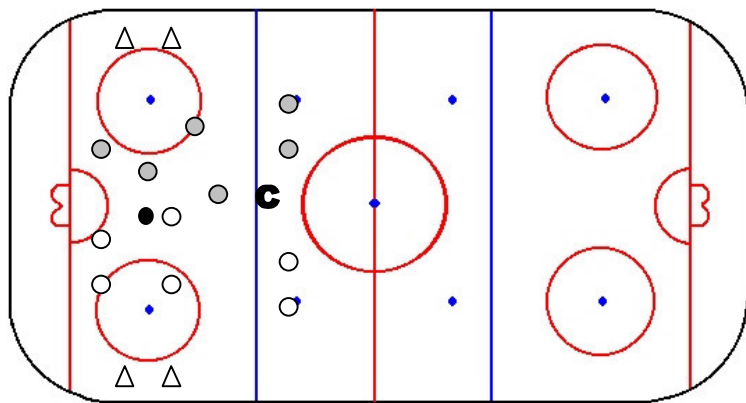
Leikin loppu/häviöjä/voittaja: Pelataan sovittuun maalimäärään asti tai sovittu aika.

Leikin lähettäjä: Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermostopelit

Leikin nimi:

Jääkoris/Hermostopeli



Soveltuvuus:

7v ja yli

Ryhmän jako:

Molemmilla joukkueilla 4-6 pelaajaa kentällä, sekä tarpeen vaatiessa muutama vaihtopelaaja.

Tehtäväroolit:

Hyökkäävä joukkue pyrkii tekemään korin. Puolustava pyrkii pallon riistoon

Apuvälineet/järjestelyt:

Koripallokorit mikäli saatavilla tai maalit, koripallo tai käsipallo.

Alue:

Kentän toinen pääty poikittain. Siniviiva toimii rajana.

Ohjaajan tehtävä:

Ohjeistaa, toimii tuomarina.

Leikin kulku:

Pallollinen pelaaja saa liikkua vain mikäli pomputtaa palloa. Sovelletut kori/käsipallo säännöt. Fyysinen kontakti ehdottomasti kielletty.

Leikin loppu/häviöjää/voittaja: Pelataan sovittuun kori/maalimäärään asti tai sovittu aika.

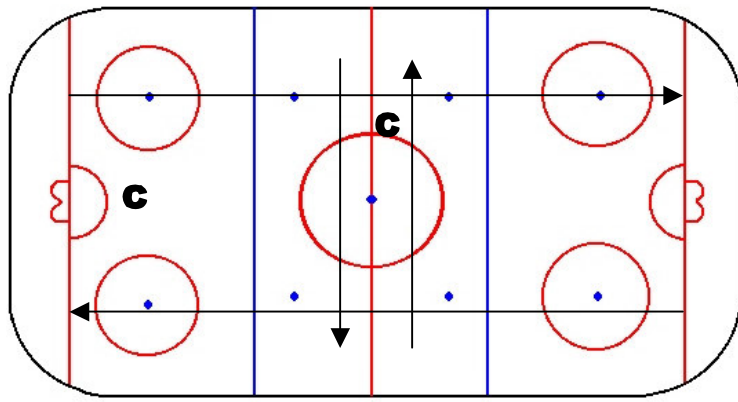
Leikin lähettäjä:

Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi:

Aku Ankka



Soveltuvuus: alle 10 -vuotiaat

Ryhmän jako: Koko ryhmä yhdessä

Tehtäväroolit: Opettaja ohjaa ja oppilaat luistelevat ohjeiden mukaisesti

Alue: Kenttä pituus- tai poikittaissuunnassa

Leikin kulku: Ohjaaja näyttää lapsille aluksi mallia miten Aku Ankka kävelee, jonka jälkeen lapset lähtevät itse kokeilemaan sitä. Varpaat osoittavat etuviistoon.

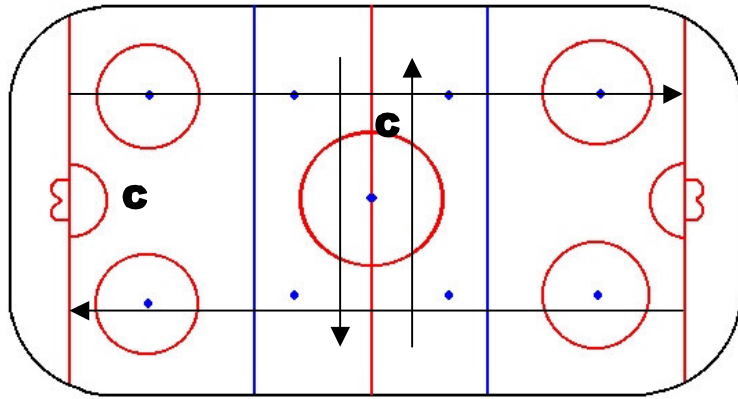
- ensin normaalia Aku Ankka kävelyä
- seuraavaksi Aku Ankka laittaa luistimet jalkaan, joten kävelyyn tulee luistelu liukua
- lopuksi yritetään mennä Aku Ankka kävelyä mahdollisimman pitkällä luisteluliuilla.

Leikinlähettäjä: Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi:

Kottikärryt



Soveltuvuus: 6-10 vuotiaat

Ryhmän jako: Pareittain

Tehtävärooli: Opettaja näyttää mallia miten oppilaiden tulee toimia ja oppilaat toimivat mallin mukaisesti

Alue: Kenttä pituus- tai poikittaissuunnassa.

Leikin kulku: Pareista toinen ottaa kyykkyliuku asennon ja ojentaa kädet suoraksi taaksepäin. Toinen pareista työntää kottikärryjä.

Alla muutamia vinkkejä kottikärryasennosta:

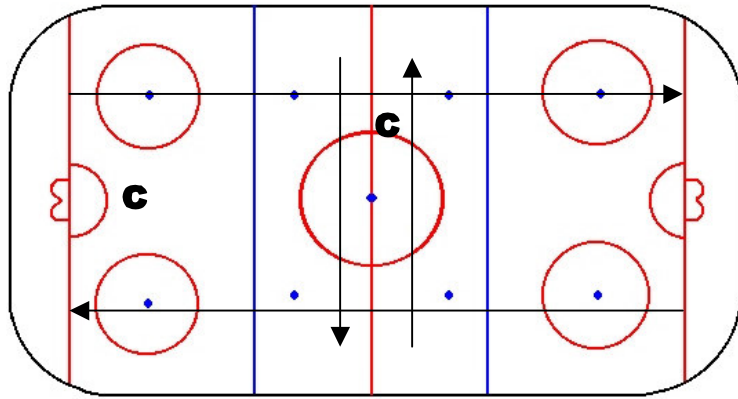
- Polvet koukussa ja takapuoli alhaalla
- Polvet erillään toisistaan
- Kädet suoraksi jännitettyinä taaksepäin(kottikärryn aisat)
- Kottikärryn jalat liukuvat ei luistele

Leikinlähettäjä: Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi:

Viiva hypyt



Soveltuvuus: 7-10 vuotiaat

Ryhmän jako: Koko ryhmä yhdessä

Tehtäväroolit: Opettaja näyttää miten toimitaan, oppilaat toimivat opettajan mallin mukaisesti

Alue: Kenttä pituussuunnassa

Liekin kulku: Opettaja kertoo oppilaille miten viivojen yli pitäisi mennä.

Esimerkkinä alla oleva malli.

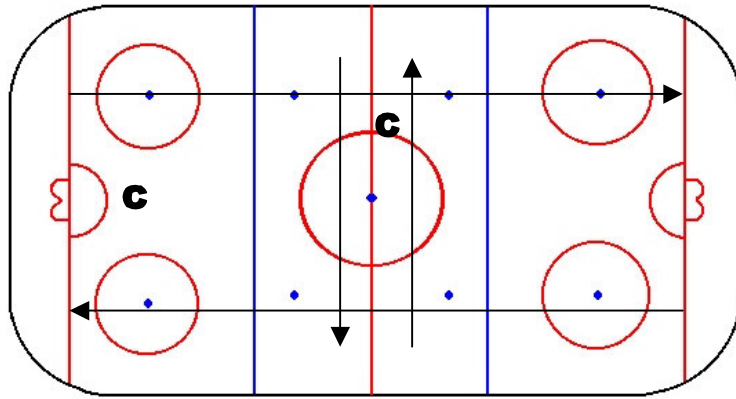
1. Ylitetään kaikki matkalla olevat viivat harppomalla niiden yli.
2. Ylitetään kaikki matkalla olevat viivat hyppäämällä niiden yli tasajalkaa.
3. Ylitetään kaikki matkalla olevat viivat hyppäämällä niiden yli, mutta tullaan alas yhdellä jalalla.
4. Ylitetään kaikki matkalla olevat viivat hyppäämällä 180° viivan yli.
5. Ylitetään kaikki matkalla olevat viivat hyppäämällä 180° viivan yli, mutta tullaan alas yhdellä jalalla.

Leikinlähettäjä: Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi:

Tempupallo



Soveltuvuus: 7-10 vuotiaat

Ryhmän jako: Koko ryhmä yhdessä

Tehtäväroolit: Opettaja näyttää mallia miten toimitaan ja oppilaat toivat opettajan mallin mukaisesti

Apuvälineet/järjestely: Jokaista oppilasta kohden yksi pallo (tennispallo tai muu vastaava)

Alue: Kenttä pituussuunnassa

Leikin kulku: Opettaja kertoo oppilaille millainen temppu pitää tehdä ylittäessä viivan kentällä tai millä muulla tavalla palloa tulee kuljettaa kentän toiseen päähän.

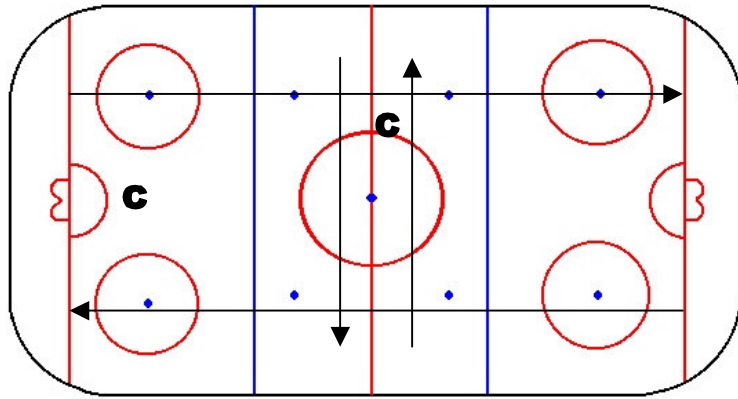
Esimerkkinä alla oleva malli:

1. Vaihdetaan pallo kädestä toiseen ylittäessä viivan.
2. Vaihdetaan pallo kädestä toiseen selän takana ylittäessä viivan.
3. Vaihdetaan pallo kädestä toiseen haarojen välistä ylittäessä viivan.
4. Heitetään pallo ilmaan aina viivan kohdalla ja yritetään saada koppi.
5. Viedään pallo toiseen päähän kuljettamalla sitä jaloilla jätätä pitkin.
6. Viedään pallo toiseen päähän vierittämällä sitä käsillä jätätä pitkin.

Leikinlähettäjä: Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi: Auton peruutus tallista



Soveltuvuus: 6-10 vuotiaat

Ryhmän jako: Pareittain

Tehtävärooli: Opettaja näyttää mallia miten oppilaiden tulee toimia ja oppilaat toimivat mallin mukaisesti

Alue: Kenttä poikittaissuunnassa

Leikin kulku: Opettaja näyttää miten luistimilla peruutetaan takaperin työntämällä vauhdit takaperin liukuun laidasta. Kun vauhdit loppuvat luistellaan takaisin laidan luo ja peruutetaan uudestaan.

Alla muutamia vinkkejä peruutusasennosta:

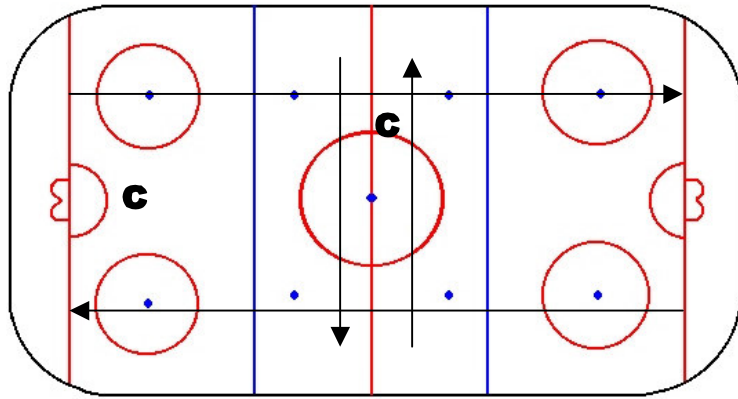
- Polvet koukussa ja takapuoli alhaalla
- Polvet erillään toisistaan
- Leuka hieman pystyssä ja katse eteenpäin

Leikinlähettäjä: Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi:

Pari peruutus



Soveltuvuus: 6-10 vuotiaat

Ryhmän jako: Koko ryhmä yhdessä

Tehtävärooli: Opettaja näyttää mallia miten oppilaiden tulee toimia ja oppilaat toimivat mallin mukaisesti

Alue: Kenttä poikittaissuunnassa

Leikin kulku: Parista toinen ottaa peruutusasennon ja toinen pareista työntää peruuttajaa. Peruuttajan tulee katsoa omaa paria silmiin ja pidettävä kädet jännitettyinä paria kohti.

Alla muutamia vinkkejä peruutusasennosta:

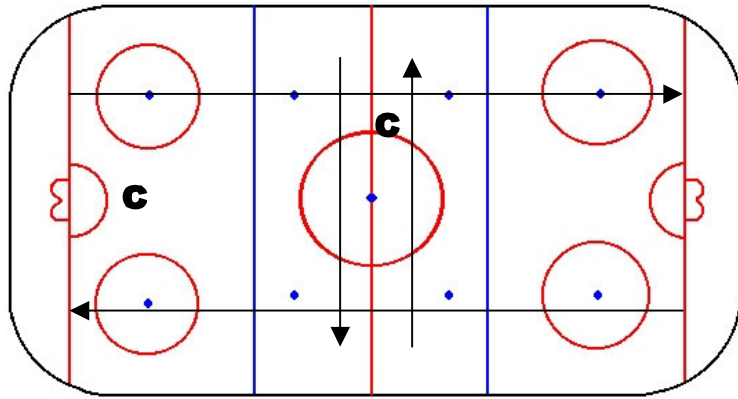
- Polvet koukussa ja takapuoli alhaalla
- Polvet erillään toisistaan

Leikinlähettäjä: Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi:

Liikennevalo



Soveltuvuus:

6-10 vuotiaat

Ryhmän jako:

Koko ryhmä yhdessä

Tehtävärooli:

Opettaja valvoo leikin kulkua ja oppilaat luistelevat liikennevalojen mukaan.

Apuvälineet/järjestely:

Liikennevalo (Pahvi jonka toinen puoli on vihreä ja toinen punainen)

Alue:

Kenttä pituus- tai poikittaissuunnassa

Leikin kulku:

Yksi oppilaista toimii liikennevalona. Kun valo näyttää vihreää saa luistella ja valon näyttäessä punaista täytyy jarruttaa ja pysähtyä mahdollisimman nopeasti.

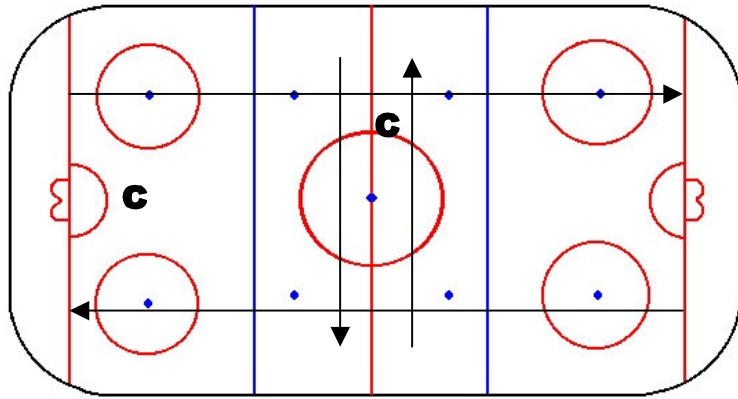
Leikinlähettäjä:

Jyri Paavola, Jari Keltanen, Aki Mattila, Patrik Johansson

Hermoston ja luistelutaidon kehittäminen

Leikin nimi:

Liikkumiskortit/Hermosto leikki



Soveltuvuus: 5 – 10 -vuotiaille

Ryhmän jako: Koko ryhmä yhdessä

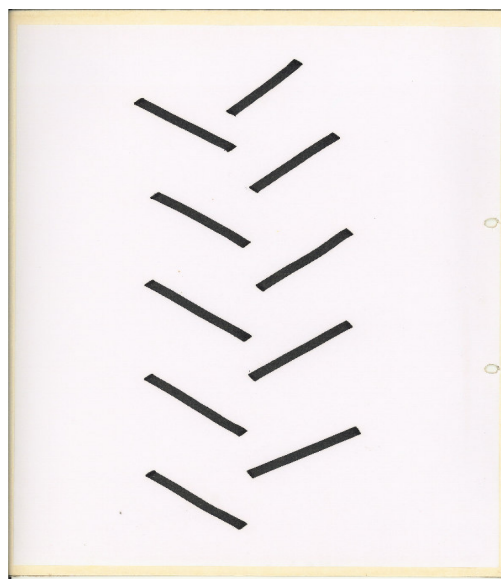
Tehtäväroolit: Opettaja näyttää lapsille liikkumiskortti malleja joita lapsien pitää toteuttaa

Apuvälineet: Liikkumiskortti mallit

Alue: Kenttä pituus- tai poikittaissuunnassa

Liikkumiskortteja voi myös keksiä lisää käyttämällä omaa mielikuvitustaan.

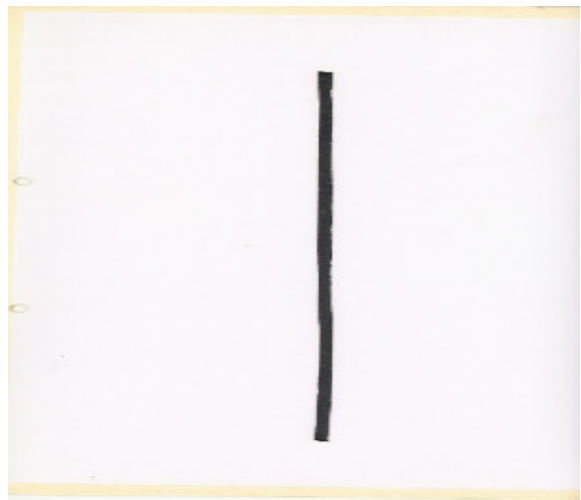
Liikkumiskortti 1



Liikkumiskortti 2



Liikkumiskortti 3



Liikkumiskortti 4



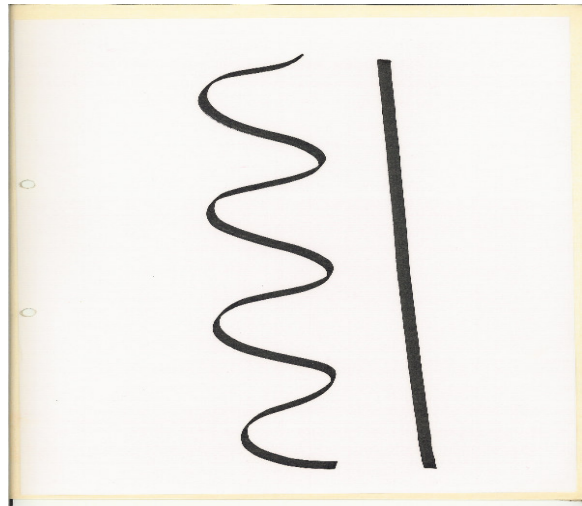
Liikkumiskortti 5



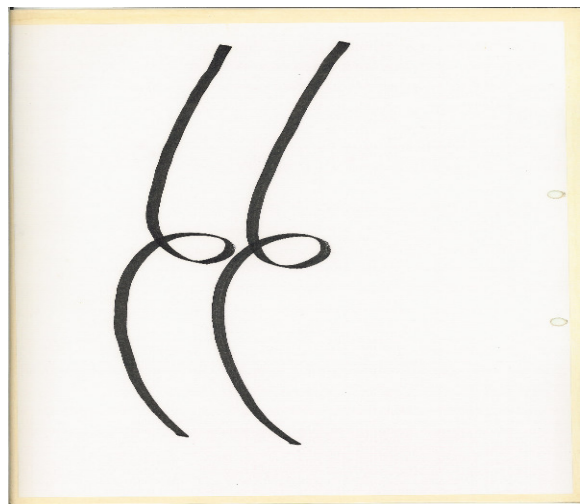
Liikkumiskortti 6



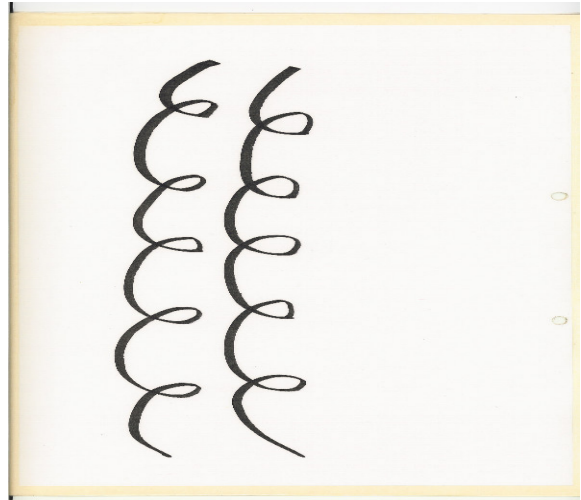
Liikkumiskortti 7



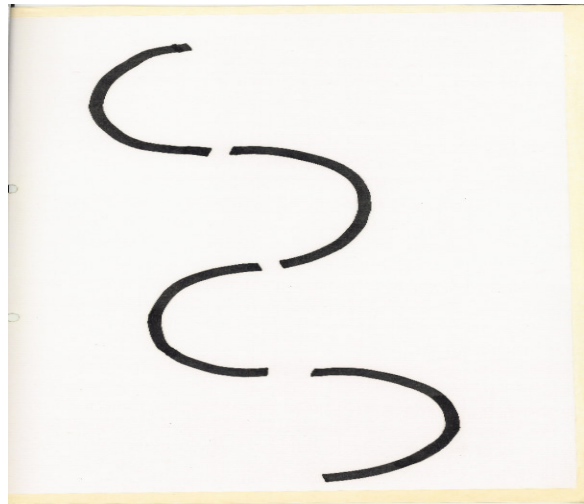
Liikkumiskortti 8



Liikkumiskortti 9



Liikkumiskortti 10



Liikkumiskortti 11



Liitteet:

Liitteet 1,2,3,4. Heinolan luokkalätkästä

LUOKKALÄTKÄÄ HEINOLASSA

LUOKKALÄTKÄ

- ♣ viikoilla 44 – 50
- ♣ Kaksi luokkaa samanaikaisesti
 - ♣ 1-6- luokat
- ♣ Kaukalo jaetaan kolmeen osaan. Päädyissä peliä, joita opettajat valvoo.
 - ♣ Otteluista ei pidetä sarjataulukkoita tai tilastoja.
- ♣ Kaukalon keskellä järjestetään jääliikuntaa Hekin ohjaajan johdolla.
 - ♣ Pelit pelataan pallolla. Heki tuo paikalle maalivahdin varusteita.
 - ♣ Jokaiselle luokalle 2-3 vierailua hallille

MITÄ HYVÄÄ?

- ♣ Toimiminen vieraiden lasten kanssa parantaa sosiaalisia taitoja.
 - ♣ Vaihtoehtoisuudella saamme useamman lapsen innostumaan liikunnasta
 - ♣ Koulut ja seurat lähenevät toisiaan
- > Lasten kynnyksellä tulla mukaan seuratoimintaan madaltuu uuden toimintamallin kautta

MITEN LUOKKALÄTKÄ ETENEE?

- ♣ Koulut ilmottautuvat mukaan. Luokat ja oppilasmäärät/opettajien nimet
- ♣ Heki tekee aikataulun ja ohjeistuksen mukaan lähteville luokille
- ♣ Vierailua edeltävänä päivänä Hekin ohjaaja soittaa ja varmistaa luokan vierailun, sekä pelaavien että leikkivien lasten määrän
 - ♣ Luokkalätkätunnit
 - ♣ Palautekysely opettajille ja joillekin luokille
- ♣ Heinolan kiekko järjestää keväällä 2004 samalla idealla toimivan jääliikuntakerhon ulkojäillä.
 - ♣ Samaa ideaa sovelletaan muiden lajien osalta??

Yhteydenottoja odotellen

Jari Blomberg
Valmennuspäällikkö
p. 040-756 8858
blomberg.heki@phnet.fi

Jani Kvick
toimistos sihteeri
p. 040-716 0265
kvick.heki@phnet.f

LUOKKALÄTKÄN säännöt

- Peliä pelataan kaukalon päädyissä poikittain.
- Peliäika 2*20 min suoraa aikaa, jos aika riittää.
- Joukkueesta samanaikaisesti kentällä 4 pelaajaa ja maalivahti.
- Tuomarit viheltävät vaihdon yhden minuutin välein.
- Tytöt ja pojat pelaavat omissa päädyissään. (Kokeilemme myös sekajoukkuepelejä.)
- Otteluissa ei anneta jäähyjä, vaan rikkonutta pelaajaa nuhdellaan tai vaihdetaan kentältä tai jatkuva sääntöjen rikkominen johtaa poistamiseen tunnilta.
- Lyöntilaukauksia ei sallita. Maila ei saa nousta yli lantion tason.
- Kaikenlaiset taklaukset, tönimiset ja vastustajan sitomiset ovat kiellettyjä.
- Vastustajan häiritseminen mailalla on kielletty. (Esim. mailalla lyöminen, koukkiminen tai kampittaminen.)
- Maalin, katkon tai vaihdon jälkeen peli jatkuu aloitukselta keskiympyrästä.
- Ottelut pelataan pallolla (1./2. luokat pelaavat sinisellä kiekolla.)
- Palloa/kiekkoa ei saa pelata käsillä kuin maalivahti.
- Maalivahti saa pitää palloa 5 sekuntia kädessään. Tämän jälkeen hänen on annettava/heitettävä pallo peliin.
- Pakollisina varusteina pelaajilta vaaditaan kypärä. Mailaksi kelpaa jääkiekko- tai kaukalopallomaila.

Luokkalätkä toimintaohjeita

Tervetuloa mukaan luokkalätkään!

Jotta kaikki sujuisi mahdollisimman mutkattomasti, tässä muutamia ohjeita tunteja varten.

1. Lapset itse päättävät osallistuvatko he pelaamiseen vai jääleikkeihin. Alustavat ryhmäjaot voisi ilmoittaa meille jo etukäteen, jotta ohjaajamme pystyvät suunnittelemaan tunnit kunnolla. Pienet muutokset paikan päällä ovat tietysti sallittuja.
2. Lapsille on hyvä kertoa pelin säännöt etukäteen. Lisäksi lapsia tulee kannustaa rentoon/reiluun peliin.
3. Heinolan Kiekon puolesta tunneilla on 2 ohjaajaa. **Jäähallille tultaessa HeKin ohjaajat ovat teitä vastassa pukukopeilla. Sopikaa ohjaajien ja ”toisen vierailevan luokan” opettajien kanssa tehtävänjaosta eli kuka viheltää mitäkin..**
4. Ohjaajamme ohjaavat ensisijaisesti jääleikkejä. Jos leikkijöitä on vähän, voi toinen ohjaajistamme esim. tuomaroida poikien peliä.
5. Heinolan Kiekko tuo tunneille jääleikkivälineet, Maalivahtien varusteet (ei alasuojia), pelipaidat, pallot/kiekot, mailoja ja joitakin kypäroitä. Omien varusteiden/mailojen käyttö tunneilla on sallittua.
6. Koulujen kypärät merkitään ja kerätään kokoon HeKin toimistolle. Kypärät ovat kaikkien ryhmien käytössä Luokkalätkä viikkojen ajan. Tämän jälkeen kypärät palautetaan kouluille.

Kiitokset osallistumisestanne Luokkalätkään!

Luokkalätkä jakso jäähallilla on tältä vuodelta ohi. Tunnit sujuivat mukavasti ja jäällä nähtiin paljon iloisia lapsia ja liikunnan iloa. Jotta saamme toimintaa edelleen kehitettyä ja yhteistyötämme parannettua toivomme palautettanne/kokemuksianne tämän syksyn Luokkalätkästä.

Ympyröi oikea vaihtoehto.

1.Toimin 1. 2. 3. 4. 5. 6. -luokan opettajana.

2.Olin itse mukana 1 2 3 4 5 tai enemmän kertaa Luokkalätkä tunneilla.

3.Olen halukas tuomaan luokkani Luokkalätkä tunneille myös ensi vuonna

Kyllä

Ei

Lisäksi toivomme palautetta seuraavista asioista.

4.Mitä positiivista näit Luokkalätkä tunneissa?

5.Mitä asiat eivät mielestäsi toimineet Luokkalätkän järjestelyissä?

6. Palautetta ohjaajille.

6.Kehitettävät asiat ja toivomukset Luokkalätkä tunneille?

Kiitokset vaivannäöstänne ja hyvää loppuvuotta!

T: Jani ja Jari

HEINOLAN KIEKKO RY