Alea! Arvottu duppeli N:lle osallistujalle

Versio 3.2 30.10.2026

Kisan läpivientiin oheinen osallistujataulukko, jossa arvottu järjestys ja Voitto/Tappio kirjaukset sekä normaali pelienkirjauslomake, esim ohessa. Molemmat onnistuvat ruutupaperilla.

Kisan perusperiaatteet

- Pelataan maksimimäärä duppeleita, ja täydennetään 1-3 singelipelaajan yksin muodostamalla joukkueella. Esim 18 pelaajalla tehdään viisi peliä, joista ensimmäisessä kohtaa kaksi puhtaan pelin pelaajaa singelissä.
- Pelataan 3-4 kierrosta arvottuja pelejä, aina eri joukkueilla ja niin että kukaan ei pelaa kahdesti singelinä eikä kahta kertaa samoilla pareilla. Kerran arvottua pelaajajärjestystä voidaan joko käyttää alkusarjan alusta loppuun ilman lisäarvontoja jäljempänä kuvatulla täyttöperiaatteella tai arpoa joka kierros uudet kortit.
- Alkusarjan peleillä pyritään pitämään jokaisella merkitys tarjoamalla riittävästi jatkocupeja mutta kuitenkin niin että pudottuaan varmasti A-cupista pelaaja voi ilmoittaa poisjäännistä ennen seuraavan kierroksen asettelua, sotkematta millään tavalla muiden pelejä.
- Riippuen osallistujamäärästä, alkusarjan jälkeen tähdätään 4 pelaajan finaaliin, 8 pelaajan välieriin tai 16 pelaajan puolivälieriin ja nämä parit vakioidaan playoffeihin, valmiiseen cup-kaavioon. Perusajatus tässä on peluuttaa suoraa cupia pidempi kisa ja taata osallistujille jonkinlainen vähintään kolmen pelin takuu osallistumismaksua vastaan.
- Kisan kierrosmäärää ja kestoa voi arvioida seuraavasti: Kolme "swiss-kierrosta" suunnilleen puolittaa a-cupissa jatkavien pelaajien määrän. "Suunnilleen" siksi, että kierroksille osuvat singelistin ja duppelin väliset kohtaamiset sekä tappiottoman ja hävinneen "kapteenin" kohtaamiset vaikuttavat putoajien määrään. Jos esim tähtäämme 15-17 pelaajasta välieriin - menee tämä yleensä kolmella, joskus voi mahdollisesti vaatia neljännen. 24 pelaajasta pääsemme neljällä alkukierroksella aina 8 pelaajan välieriin. Kierrosmäärän kiinnittämiseksi voidaan sopia esim 9 jatkajan osalta niin että puhtaan pelin pelaajille taataan loppukilpailuun duppelipari, yhden pelin hävinneille voi tulla trippelijoukkue.

Kierrosmääriä, ei mene aina täydellisesti mutta kiinnitetään etukäteen jotta voidaan antaa aikataulu ja tieto pelimääristä:

- 13-16, 3 swiss, 7-8 A-cupiin, voitolla (+ tasaus lucky losereista) B-cup
- 17-24, 4 swiss, 8 A-cupiin, seuraavat 6-8 B-cupiin
- 25-32, 3 swiss, 12-16 A-cupiin, seuraavat 8(-16) B, seuraavat 4-8 C
- 33-48, 4 swiss, 12-16 A-cupiin, seuraavat 8(-18) B, seuraavat 4-12 C
    - Huom! Jos 33+ pelaajalla jääkin kolmelta kierrokselta 16, mennään cupiin!
- 49-64, Pasilassa (max 12 kenttää) kahteen alkulohkoon, joista kummastakin 3 swissillä 12-16 A-cupiin vastaavasti kuin 25-32 yllä

- Alkukierroksilla tavoitellaan siis mieluiten tasamäärää tai hieman alle. Jos esim 21 pelaajalla päästään kolmen kierroksella pelaajamäärään 10-11, on oikea alkukierrosten määrä neljä, jotta ollaan kahdeksassa pelaajassa tai vähän alle. Alla playoffeista tarkemmin.
- Vain voitot ratkaisevat, pikkupisteitä tai bucholzeja ei tarvita mutta alla olevan lucky loser -arvonnan voi toki niilläkin korvata halutessaan. Jatkajien määrän osuessa esim yhdeksään, voidaan ajan voittamiseksi ottaa jatkoon yksi trippelijoukkue. Puhtaan pelin pelaajat saavat tällöin duppeliedun jatkoarvonnassa.Muista puhtaan pelin eduista alla taulukoituna eri määrille.
- Huom! Avoimeen höntsäkisaan voidaan ottaa osallistuja (aikataulun ja maksimimäärän puitteissa) myös myöhässä mukaan, hänelle vaan kirjataan ekaan peliin tappio, sillä ei vielä putoa.

- Palkintopotti isoilla määrillä säädetään erikseen mutta pienillä näin, kun kaikki jaetaan:
max 12: kakkoselle omat ja voittajalle loput
13-20: myös kolmoselle omat
21-32: b-cupin voittaja ja A-kolmonen omat pois, A2: 3x os.maksu ja voittajalle loput
Taulukko isoille määrille ja hallimaksuille erikseen.
    - esimerkki 20 eur / osallistuja, 48 osallistujaa, yli 60 prosentin jakosumma:
        - A1 100+100, A2 70+70, A3 40+40, A4 20+20, B1 40+40, C1 20+20

Puhtaan pelin pelaajien edut (voidaan soveltaa vastaavasti myös alemmissa, B/C-cupin rajalla):
- vapaataival vajaassa kaaviossa (esim 14)
- puhtaan pelin pelaajat eri puolille kaaviota
- valintaetu, alemman korin pelaajista erikseen määrätyllä korttimäärällä, jotta tasataan muita etuja vastaan
- Yhdessä pelaaminen
- Duppelietu trippelin sattuessa (pyritään välttämään yo kierrosmäärillä)
- Piste-etu välierään

Jatkajia (0/1 tappiota)	Jatkoon ja etu?	Jatkajia (0/1 tappiota)	
1+5	8, 2 LL puhtaalla pelillä valintaetu (3 korttia) yksitappioisista, kaksi seuraavaa toiseen välierään ja kaksi muuta kolmen kortin valinta kaksi tappioisista arvotussa järjestyksessä.	3+12	16, 1 LL: Kolme puhdasta eri peleihin ja parittomaksi jäänyt yksitappioinen poimii kolmen kortin valintaedulla kaksitappioisen
1+6	8, 1 LL Valintaetu kolmella kortilla yksitappioisista ja parittomaksi jäänyt 3 korttia kaksitappioisista	3+13	Valintaetu jokaiselle arvotussa järjestyksessä 3-3-2 korttia ja eri peleihin ekalla kierroksella
1+7	8 Valintaetu (3 korttia)	3+14	Valintaetu jokaiselle arvotussa järjestyksessä 3-3-2 korttia, duppeleihin
1+8	9 (1 trippeli) Puhtaalla pelillä 3 kortin valintaetu ja duppeliin	4+7	11 +LL -> 12, kuusi joukkuetta puolivälierissä, puhtaan pelin pelaajat eri puolilla kaaviota vapaataipaleella ja paritta jääneelle alemmasta korista kolmen kortin valintaetu
2+5	8: Yksi LL Puhtaan pelin pelaajat eri puolille kaaviota valintaetu 3-2 korttia, parittomaksi jäänyt kolmen kortin valinta kaksitappioisista.	4+8	Vapaataipaleilla neljän joukkoon pareina, eri puolilla kaaviota
2+6	8: Kimppaan (jos arpa osuu) tai eri puolille kaaviota 2-0 lähdöllä välierissä	4+9	13 -> 14, 1LL 7 joukkueen kaavio, kaksi paria eri puolille kaaviota, toiselle vapaataival, toiselle 2-0 lähtö. Parittomaksi jäänyt yksitappioinen poimii kolmen

			kortin valintaedulla kaksitappioisen.
2+7	9: Kimppaan (arpa) tai eri puolille kaaviota, ei trippeliin	4+10	7 joukkueen kaavio, Neljä kimppaan eri puolille kaaviota, toinen vapaataipaleella.
2+8	12: Puhtaat eri puolille kaaviota, parit seuraavasta korista ilman valintaa ja niille yksitappioisille, jotka jäävät vaille paria, neljän kortin valinta seuraavasta korista		
2+9	12: Puhtaat eri puolille kaaviota vapaataipaleelle, parit seuraavasta korista ilman valintaa. Se yksitappioinen, joka jää ilman paria, valintaedulla seuraavasta korista, 4 korttia.		
2+10	12: molemmille puhtaille vapaataival eri puolilla kaaviota, parit heille arvalla ilman valintaetua.	4+11	15 -> 16, 1LL Puhtaan pelin pelaajat pareina eri puolille kaaviota, paritta jäänyt yksitappioinen poimii kolmen kortin valintaedulla kaksitappioisen
2+11	14: Kimppaan vapaataival, parittomaksi jääneelle kolmen kortin valintaetu	4+12	16: Puhtaan pelin pelaajat eri peleihin, valintaetu 4-4-3-2 korttia.
2+12	14: Kimppaan ja vapaataival	4+13	17, 8 joukkuetta (1 trippeli) Puhtaan pelin pelaajat eri peleihin, duppeliin valintaedulla 4-4-3-2, muihin yksi trippelijengi
2+13	16: 1 LL Kimppaan vapaataival, parittomaksi jääneelle kolmen kortin valintaetu kaksitappioisista	5+8	13 -> 14, 1LL 7 parin kaavio, kaksi puhtaan pelin pelaajaa pariksi ja vapaataipaleelle, muut eri puolivälieriin valintaedulla (4-4-3 korttia). Parittomaksi jäänyt yksitappioinen poimii kolmen kortin valintaedulla kaksitappioisista.
3+5	8: Valintaetu (4-3-2 korttia) arvotussa järjestyksessä	5+9	14 - Kahdelle välieräpaikka, kolmelle valintaetu (4-4-3 korttia) eri puolivälieriin.
3+6	9 (1 trippeli) Kaksi kimppaan, yksi kolmen kortin valintaedulla toiseen välierään, duppeliin	5+10	16, 1LL Kaksi arvalla pariksi, kolmelle muulle valintaetu (4-4-3 korttia) yhden tappion pelaajista ja puhtaan pelin pelaajat eri

			peleihin puolivälierissä. Paritta jäänyt yhden tappion pelaaja saa kolmen kortin valintaedun kahden tappion pelaajista.
3+7	10 -> 12 kaavioon (2LL), kaksi kimppaan ja vapaataival, yksi kolmen kortin valintaedulla toiselle puolelle kaaviota vapaataival. Kuudesta muusta kaksi paria ja kahdelle muulle kolmen kortin valintaetu alemmasta korista (paljon nimiä)	5+11	16: Kaksi arvalla pariksi, muille valintaedut (4-4-3 korttia) arvotussa järjestyksessä, puhtailla eri puolivälieriin.
3+8	11 -> 12 kaavioon (1LL), kaikki 3 puhtaan pelin pelaajaa vapaataipaleelle. 3 kortin valintaetu sille joka ei saa puhtaan pelin paria. Loput seitsemän muodostavat kolme paria ja yli jäänyt saa kolmen kortin valintaedun alemmasta korista.	5+12	8 joukkuetta (1 trippeli) Sama kuin edellä, edulla aina duppeleihin
3+9	12:n kaavio (6 joukkuetta), kaikki 3 puhtaan pelin pelaajaa vapaataipaleelle, 3 kortin valintaetu sille joka ei saa puhtaan pelin paria.	6+9	15 -> 16 Kuusi kimppaan, eri peleihin puolivälierissä. Parittomaksi jäänyt yksitappioinen hakee kolmen kortin valintaedulla kahden tappion pelaajan.
3+10	14:n kaavio (7 joukkuetta),1 LL 2 vapaataipaleelle ja kolmas kahden kortin valintaetu yksitappioisista, parittomaksi jääneelle lopuksi kolmen kortin valintaetu kaksitappioisista	6+10	16, 8 joukkuetta Kuusi kimppaan keskenään, eri peleihin.
3+11	14:n kaavio (7 joukkuetta), 2 vapaataival ja kolmas valintaetu (2 korttia)	6+11	8 joukkuetta (yksi trippeli) Kuusi kimppaan, eri peleihin, duppeleihin.

Jos osallistujamäärä **49-64**, joudutaan alkupelit jakamaan Pasilan kentillä kahteen lohkoon, ja jatkoon menee 24-32 A-cupiin kolmen swissin jälkeen seuraavin vaihtoehdoin:

6+16	13 joukkueen kaavio, 4 LL Puhtaalla pelillä kolme joukkuetta kahdeksan joukkoon eri puolille kaaviota. Muista viidestä paikasta pelaa välicupin kymmenen joukkuetta, joista neljä muodostetaan valinnan kautta, yhden tappion pelaaja valitsee kahden tappion pelaajista, korttien määrä 4-4-3-2.	6+17	Sama kuin edellä mutta kolmella LL. Valinnan kortit 4-4-3

6+18	Sama kuin edellä, 2LL, valinnan kortit 4-4	6+19	Sama kuin edellä, yksi LL. Valinta neljällä kortilla
6+20	Sama kuin edellä, ei lucky losereita	6+21	14 joukkuetta, yksi LL 4 puhtaan pelin pelaajaa saavat kimpassa vapaataipaleet eri puolille kaaviota, ja kaksi muuta valintaedut seuraavasta koristä 2 ja yhdellä kortilla (suora valinta) ja eri puolille kaaviota. Yksi yhden tappion pelaaja valinta neljällä kortilla seuraavasta koristä
7+16	12 joukkuetta, yksi LL Kuusi pelaajaa vapaataipaleelle, eri puolille kaaviota, ja yksi valintaedulla, kolmella kortilla, vapaataival myös. Yksi yksitappioinen valinta neljällä kortilla alemmasta korista.	7+17	12 joukkuetta, kaikille puhtaille vapaataival, kolme paria ja yhdelle kolmen kortin valintaetu.
7+18	13 joukkuetta, yksi LL Kuusi pelaajaa saa vapaataipaleen, yksi epäonninen valitsee pelaajan ilman arpaa. Yksitappioinen pariton neljällä kortilla kaksitappioisista. Kaikki puhtaat eri puolivälierissä.	7+19	13 joukkuetta Kuusi pelaajaa saa vapaataipaleen, yksi epäonninen valitsee pelaajan ilman arpaa. Kaikki puhtaat eri puolivälierissä.
7+20	14 joukkuetta, yksi LL Neljä pelaajaa vapaataipaleilla eri puolilla kaaviota, kolme muuta valintaetu 2-2-1 korttia, eri peleihin. Yksitappioinen pariton neljällä kortilla kaksitappioisista.	7+21	14 joukkuetta Neljä pelaajaa vapaataipaleilla eri puolilla kaaviota, kolme muuta valintaetu 2-2-1 korttia, eri peleihin.
7+22	15 joukkuetta, yksi LL Kaksi puhtaan pelaajaa vapaataival. Viisi muuta eri peleihin, valintaetu 3-3-2-2-1 korttia. Yksitappioinen pariton neljällä kortilla kaksitappioisista.	7+23	15 joukkuetta Kaksi puhtaan pelaajaa vapaataival. Viisi muuta eri peleihin, valintaetu 3-3-2-2-1 korttia.
8+16	12 joukkuetta, puhtaan pelin pelaajat vapaataipaleelle	8+17	13 joukkuetta, 1LL Kuusi puhdasta vapaataipaleelle, kahdelle muulle valintaedut 2 ja 1 korttia.
8+18	13 joukkuetta, kuusi puhtaan pelin pelaajaa vapaataival,	8+19	14 joukkuetta, 1LL Neljä puhdasta vapaataipaleille,

	kahdelle muulle valintaetu 3-2 korttia ja eri peleihin.		neljä muuta valintaedut 3-3-2-1 korttia ja eri peleihin. Parittomaksi jäänyt yksitappioinen neljän kortin valintaetu kaksitappioisista.
8+20	14 joukkuetta, neljälle puhtaalle vapaataival, neljälle muulle valintaedut 3-3-2-1 korttia ja eri peleihin.	8+21	15 joukkuetta, 1LL Kahdelle vapaataival ja kuusi muuta valintaedulla eri peleihin, 4-4-3-3-2-1 korttia. Parittomaksi jäänyt yksitappioinen neljän kortin valintaetu kaksitappioisista.
9+20	15 joukkuetta, 1LL Kahdelle vapaataival, seitsemän muuta eri peleihin valintaedulla 4-4-4-3-3-2-1. Parittomaksi jäänyt yksitappioinen neljän kortin valintaetu kaksitappioisista.	9+21	15 joukkuetta, kuten edellä.
9+22	16 joukkuetta, 1 LL Neljä puhtaan pelin joukkuetta eri puolille kaaviota, yhdelle vapaa valinta yksitappioisista ja ei puhdasta vastaan.. Parittomaksi jäänyt yksitappioinen neljän kortin valintaetu kaksitappioisista.	9+23	16 joukkuetta Neljä puhtaan pelin joukkuetta eri puolille kaaviota, yhdelle vapaa valinta yksitappioisista ja ei puhdasta vastaan..

Arvonnan läpivienti (pelien kirjauslomake erillään)
- Singelistejä tarvitaan sen verran kun puuttuu neljällä jaollisesta pelaajamäärästä, 0-3 pelaajaa. Tämä elää kilpailun aikana, jos pelaajia pudotetaan tai luovuttaa kahdella tai kolmella tappiolla.
- Jos singelistejä on mukana 2-3, muodostetaan yksi singelipeli ja tämä pelataan 4 kuulan singelinä. Pariton singelisti pelaa kuudella kuulalla duppelia vastaan.
- Ensimmäisellä kierroksella parit muodostetaan täysin vapaalla arvonnalla. Tämän jälkeen aina niin, että ensin arvotaan singelistit puhtaan pelin pelaajien joukosta jos mahdollista (jos kaikki eivät ole jos singelivuoroaan pelanneet) ja tämän jälkeen puhtaan pelin pelaajat arvotaan eri joukkueisiin ja ensisijaisesti vastakkain eli kaaviossa niin moneen seuraavaan joukkueeseen kuin niitä riittää.
- Seuraavaksi arvotaan/poimitaan puhtaan pelin pelaajille parit yhden tappion pelaajista. Loput yhden tappion pelaajat asetellaan vastakkain eri joukkueisiin ja kuten edellä, näille taas parit kahden tappion pelaajista jne kunnes kaavio on täynnä. - Samaan peliin ei tehdä kahden voiton eroa. Esim kun kaavioon laitetaan viimeinen kahden voiton pelaaja yhdessä yhden voiton pelaajan kanssa, arvotaan vastustajaksi kaksi yhden voiton pelaajaa. Tai viimeiselle kolmen voiton pelaajalle yhdessä kahden voiton pelaajan vastustajaksi kaksi kahden voiton pelaajaa. - Joskus voi jäädä kaavion loppuun nollavoittoiset kimppaan, mutta heille ei tule koskaan kaksivoittoista vastaan.
- Kierroksen päätyttyä päivitetään pelaajille voitot ja tappiot seuraavan kierroksen asettelua varten. Lasketaan kussakin voittomäärässä olevien pelaajien määrä, jotta voidaan merkitä se kaavioon ja jakaa tasaisesti edellä määritellyin periaattein. Esim. 35 pelaajaa, kolmen kierroksen jälkeen 5-11-14-5, yhdeksän peliä: 3v(6) vs 3v2v, 3v2v vs 3v2v, 3v2v vs 2v2v, 2v1v vs 2v1v, 2v1v vs 2v1v, 2v1v vs 1v1, 1v1v vs 1v0v, 1v0v vs 1v0v, 1v0v vs 1v0v