

ToU pelaajan halutaan olevan rohkea ja itse peliä ajatteleva

Valmennetaan pelaajaa niin, että pelaaja on rohkea ja uskaltaa yrittää epäonnistumisia pelkäämättä. Pyritään valmentamaan niin että pelaajat näkevät tilanteissa vaihtoehtoja ja kannustetaan rohkeasti yrittämään niitä. Valmentajan tehtävänä ei ole pelata joukkueen pelaajia sivurajalta, vaan antaa tilaa pelaajien harkinnalle ja luovuudelle.

Kun pelaaja on oppinut itseohjautuvaksi, niin hän pystyy helpommin tekemään havaintoja ja oikeita ratkaisuja pelitilanteessa. **Kaiken tarkoituksena on, että lasten pelaaminen on hauskaa ja pelaaja voi nauttia pelaamisesta.**

Itseohjautuva pelaaja on kiinnostunut mitä ja miksi joukkueessa tehdään tiettyjä asioita. Hän uskaltaa kysyä mitä harjoitellaan ja esittää asiasta vastakysymyksiä. Valmennuksen tehtävä on kertoa asia pelaajille, niin että he asian sisäistävät ja ymmärtävät. Valmentajan tehtävä on auttaa ja mahdollistaa asioita. Valmentaja ei voi tehdä asioita pelaajan puolesta.