

# Kuljettaminen neliöstä toiseen




## Teema

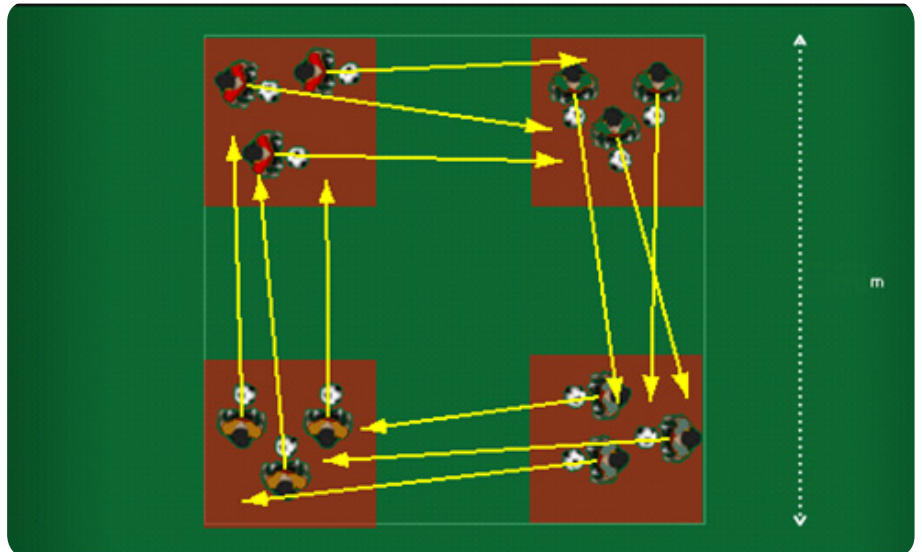
Kuljettaminen.

## Välineet

Jokaisella pelaajalla pallo ja "töt-sät" alueen merkitsemistä varten.

## Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa



## Organisointi ja harjoitteen kuvaus

Neljä 8 metrin neliötä, jotka ovat 10-12 m päässä toisistaan. Jokaisen neliön sisällä on yksi joukkue (3-4 pelaajaa), jokaisella pelaajalla on oma pallo. Pelaajat kuljettavat omaa palloaan omassa neliössään sikin-sokin, valmentajan merkistä kaikki pelaajat lähtevät kuljettamaan joko myötä- tai vastapäivään, seuraavaan neliöön. Se joukkue, jonka kaikki pallot ovat ensimmäisenä seuraavassa neliössä voittaa.

## Huomioitavaa

Nopeassa kuljetuksessa voi antaa itselleen hiukan pidemmän syötön, jonka jälkeen voi ottaa pallon takaisin kontrolliin. Syöttöversiossa pallottomien on lähdettävä nopeasti liikkeelle ja pallollisen pelaajan on osattava syöttää oman pelaajan juoksulinjalle.

## Avainasiat

Pyrittävä kuljettamaan katse ylhäällä siten, että pystyy seuraamaan ympärillä tapahtuvia asioita.

## Vaikeuttaminen

1. Jokaisella joukkueella on vain yksi pallo. Joukkueet syöttävät palloa neliön sisällä, valmentajan käskystä joukkueet siirtyvät mahdollisimman nopeasti seuraavaan neliöön. Pallon saa syöttää. Nopein voittaa.
2. "Pallorosvo", yksilökisa. Neliöiden väliin tulee yksi pallorosvo, joka yrittää estää kuljettamisen seuraavaan neliöön. Kiinniotetuista tulee uusia pallorosvoja. Kisan voi käydä ilman palloa. Jotta kiinniottaminen ei olisi liian helppoa, pallorosvojen täytyy lähteä aina alueen keskiruudusta.
3. Valmentaja määrää tietynlaisen tekniikan, jolla on pakko kuljettaa palloa.

