

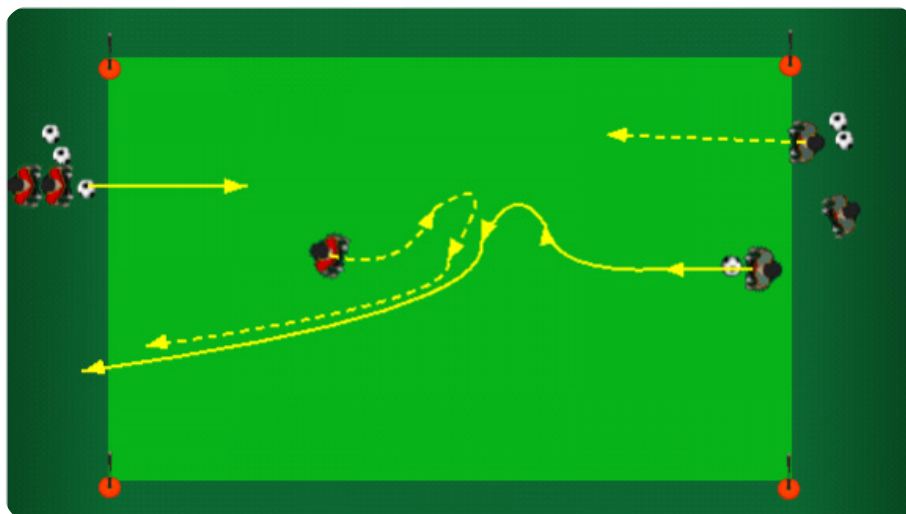
# 1v1 -viivapeli vaihtopelaajilla

## Teema




1v1 -tilanne, riistäminen, tilanteenvaihto.

## Välineet

Pallo sekä kartiot ja "tötsät" kentän ja maalialueiden merkitsemistä varten.



## Symbolit

-  = syöttö/laukaus
-  = kuljettaminen
-  = liikkuminen ilman palloa

## Organisointi ja harjoitteen kuvaus

12x20 m suorakaide, koko pääty maalialueena. Kaksi 2-3 pelaajan joukkuetta. Yksi pelaajaa vuorollaan kummastakin joukkueesta pelaa 1v1 -peliä vastakkain. Kun syntyy maali tai pallo menee alueen ulkopuolelle, molemmista joukkueista tulee päädyn takaa yksi vaihtopelaaja kentälle ja kentällä olleet menevät vuorostaan vaihtoon. Kumpi joukkue tekee ensiksi viisi maalia? Tätäkin peliä voi aluksi harjoitella hippana ilman palloa.

## Huomioitavaa

**Hyökkääjä:** aina ei tarvitse edes harhauttaa; nopea pelaaja hyödyntää puolustajan huonon asennon ja ohittaa tämän pelkällä temponvaihdoilla.

**Puolustaja:** valmentaja; rohkeasti puolustajia tekemään puolustajan harhautusliikkeitä (puolustaja on taklaavinaan). Kannusta puolustajia reagoimaan nopeasti hyökkääjän virheisiin (pallo karkaa). Opetta oikeita päätöksiä: milloin hidastan, milloin taklaan?

## Avainasiat

Hyökkääjien rohkeat harhautukset ja suunnanmuutokset. Puolustajien oikea puolustusasento (kylkiasento, päkiöillä, matala painopiste), nopea tilanteenvaihto.

## Vaikeuttaminen

Alueen kaventaminen, hyökkäykselle aikaraja.

