

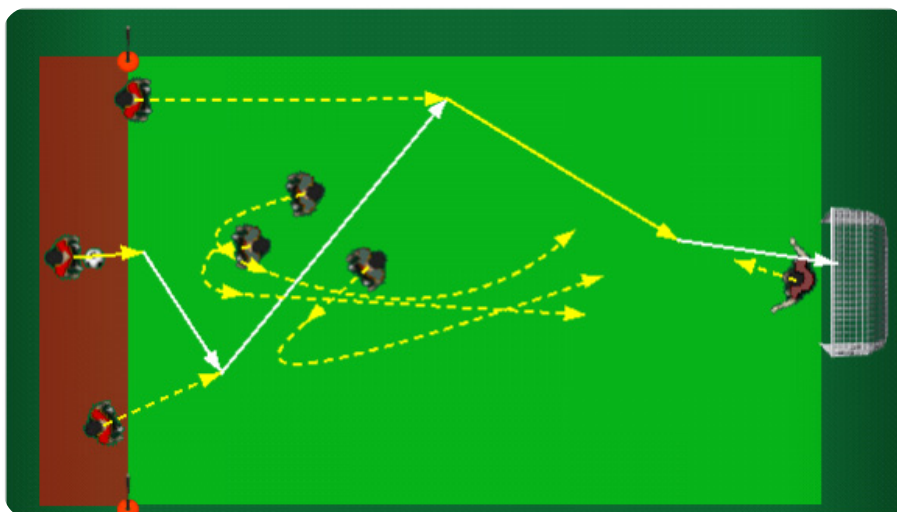
Mv + 3v3 maali-/viivapeli

Teema

Muodon pitäminen (kolmio), avaaminen, syöttöpeli, riistäminen, maalinteko.

Välineet

Maali, liivit, pallo ja ”tötsät” sekä kartiot alueen merkitsemistä varten.



Symbolit

- ▶ = syöttö/laukaus
- ▶ = kuljettaminen
- - -▶ = liikkuminen ilman palloa

Organisointi ja harjoitteen kuvaus

25x15 m kenttä. Kaksi kolmen pelaajan joukkuetta, toisella puolella normaali maali, toisella puolella maalialue. Joukkue pääsee pelaamaan oikeaan maaliin kuljettamalla pallon maalialueelle. Pelataan 3 minuutin jaksoissa.

Huomioitavaa

Paitsio on voimassa vain maalia kohti pelattaessa.

Hyökkääjät: pallollisen joukkueen pallottomat pois syöttövarjosta ja irti vastustajasta (syvyyteen/leveyteen). Haastaminen 1v1 -tilanteessa aina kun mahdollista. Kolmiomuodon pitäminen, mikä takaa leveyden ja syvyyden. Aikeiden salaaminen (syöttöjen peittäminen, yllätyksellisyys).

Puolustajat: kaikki puolustavat! Varmistus palloa peittävälle pelaajalle, pienet etäisyydet. Hyökkäyksen hidastaminen ja suuntaaminen vaarattomalle alueelle. Pallon riistämisen jälkeen välittömästi hyökkäykseen.

Avainasia

Maalivahtia pitää hyödyntää pelin avaamisessa, näin saadaan luotua 4v3 -ylivoima.

Helpottaminen

Laajennetaan aluetta, pallolliselle yksi neutraali pelaaja.

Vaikeuttaminen

Kosketusrajoitukset.

