

Digipedagogiikan periaatteet



Lapsilähtöisyys

Digityökalujen tulee tukea lapsen omaa aktiivista tutkimista, liikettä ja leikkiä

Osallisuus ja vuorovaikutus

Digitaaliset välineet eivät korvaa vuorovaikutusta, vaan ne voivat rikastaa sitä.

Monipuolisuus

Digitaalisia ratkaisuja tulisi käyttää tasapainoisesti muun toiminnan ohella, ei erillisenä sarakkeena

Hyödyt

Innostaminen

Visuaaliset ja audatiiviset ärsykkeet voivat innostaa lasta liikkumaan (esim. musiikkipelit ja interaktiiviset liikuntaleikit)

Kognitiiviset taidot

Pelit ja sovellukset voivat parantaa muistia, ongelmanratkaisukykyä ja loogista ajattelua.

Kielen kehitys

Digisisällöt voivat rikastuttaa lapsen sanavarastoa ja tukea kielenkehitystä

Luovuuden tukeminen

Lapset voivat käyttää teknologiaa omien tarinoiden, piirustusten tai musiikin luomiseen

Haasteet

Digipassiivisuus

Liiallinen teknologian käyttö voi vähentää fyysistä aktiivisuutta.

Turvallisuus

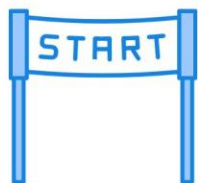
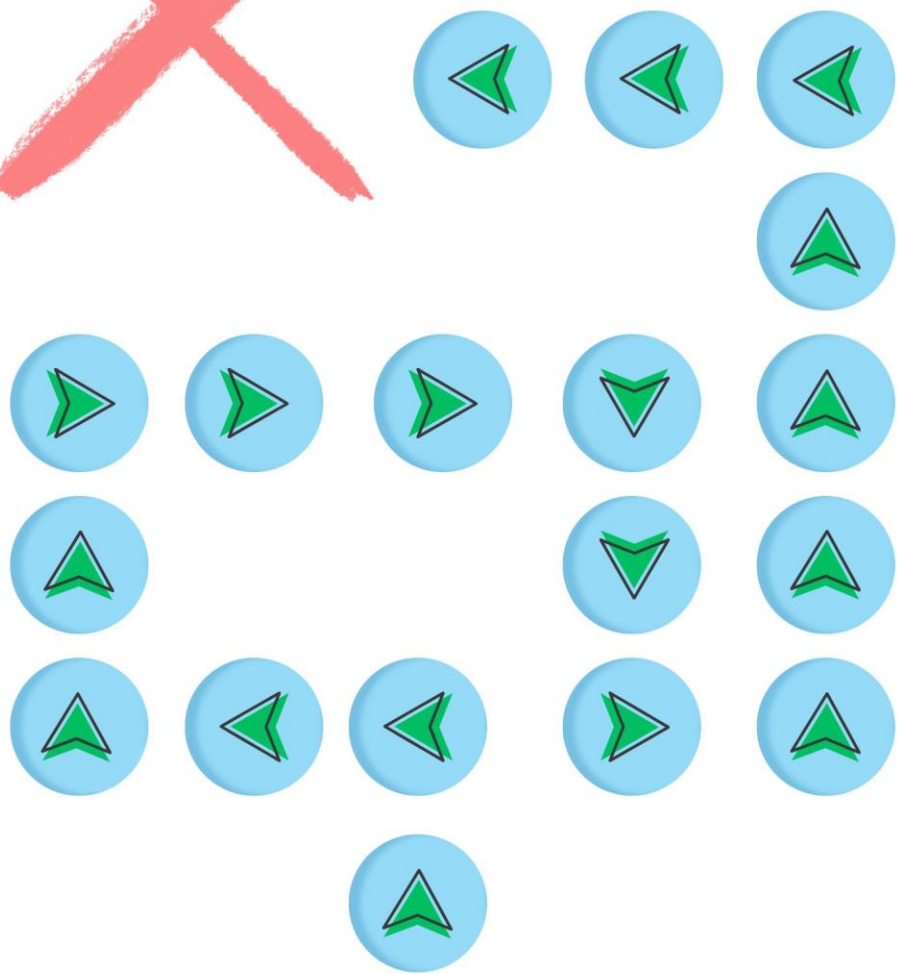
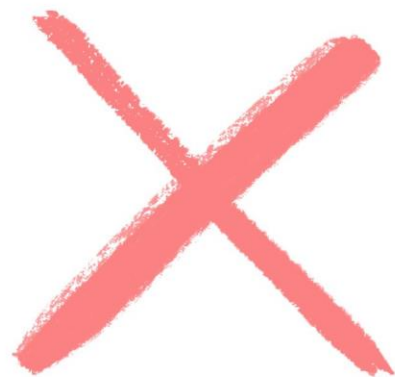
Kaikki digisisältö ei ole lapsille sopivaa, ja internetin käyttöön liittyy riskejä.

Sosiaaliset taidot

Jos digiteknologiaa käytetään passiivisesti, se voi vähentää lasten kasvokkaista vuorovaikutusta

Riippuvuus ja tunnesäätely

Digilaitteiden käytön rajoittaminen voi olla huoltajille haastavaa. Nopeatempoiset pelit ja sovellukset voivat vaikuttaa lapsen kykyyn keskittyä pitkäjänteisesti.



<https://wordwall.net/resource/96880958/alkukirjan>