

ETELÄ-SUOMEN ALUEEN  
RINGETTEKOULUJEN JA G- JOUKKUEIDEN  
PÄÄTÖSTURNAUS 12.4.2025  
LAHTI RTK areena  
Launeenkatu 7, 15100 Lahti



## Turnaussäännöt

1. Ringetteliiton sääntöjen mukaiset varusteet G junioreilla. Ringettekoululaiset kypärä ristikolla tai pleksillä. Hockey luistimet, kaulasuoja, paksummat hanskat tai pelihanskat.
2. Joukkueille tehdään yksi pöytäkirja ja joukkueenjohtaja käy tarkistamassa sen turnaustoimistossa, joka sijaitsee hallin ala-aulassa. Pöytäkirjaan ensimmäisen pelin peluutus ja allekirjoitus.
3. Turnaustoimistossa on turnauspäällikkö koko päivän paikalla.
4. Turnauspäivän ajan paikalla EA vastaava. Muuten joukkueet vastaavat itse pienistä loukkaantumisista.
5. Joukkueiden pelaajia peluutetaan tasapuolisesti käyttäen peluutusjärjestysnumeroita joko pelipaidan etuosassa tai hihassa.
6. Joukkueiden oltava valmiina 5min ennen otteluohjelmaan merkittyä pelin alkua.
7. Pelinohjaajina toimii Lahti Ringeten pelinohjaajakoulutuksen käyneet nuoret.
8. Ringettekoulujoukkueissa turnauksessa saavat pelata kaikki sukupuoleen katsomatta. G junioreiden osalta noudatamme ringetteliiton pelisääntöjä.
9. Ei rangaistuksia. Pelinohjaajat voivat huomauttaa pelaajaa rikkeistä.
10. Pelaajilla täytyy olla Icecard lisenssi voimassa.
11. Turnauksen järjestäjällä on oikeus muuttaa otteluiden aloitusaikoja pakottavista syistä.
12. Sarjamitalit jaetaan joukkueiden viimeisen pelin jälkeen.

## Poikittain pelaaminen G-juniorit ja Ringettekoulu

Peli pelataan poikittaiskentällä kaukalon päädyssä (puolustus- ja hyökkäysalueilla) ja mahdollisuuksien mukaan kummassakin päässä kenttää.

Pelialue rajataan esteillä, jotka asetetaan siniviivojen suuntaisesti, 0-2 metriä siniviivasta (siniviivasta kaukalon päätyä kohden mitattuna).

Välilaita on jokin helposti siirreltävä ja koottava laitarakenne.

Pelialueen keskellä on syöttöviiva, joka tulee ylittää syöttämällä. Jos maalivahti heittää renkaan yli syöttöviivan, peli vihelletään poikki ja aloitus annetaan vastustajalle. Viiva voidaan merkitä ennen pelaamista maalaamalla tai muilla tavoin.

Aloitukset tapahtuvat puolustuspään aloitusympyrän keskipisteestä. Pelin aloittaa vierasjoukkue.

Katkon jälkeen aloituksen saa se joukkue, jolla on tai oli rengas hallussa pelin katketessa.

Pelaaja ja rengas saavat liikkua koko aloitusympyrän alueella mutta ei maalivahdin alueella.

Tämän lisäksi ringettekoululaisilla aloitussyötön voi suorittaa kaksi pelaajaa saman aloitusympyrän sisällä.

Aloituksissa ei-aloittavan joukkueen pelaajien on oltava aloituksen aikana syöttöviivan takana omalla puolustusalueella.

Vaihtojen pituus tässä turnauksessa on sekä G-junioreilla ja ringettekoululaisilla

120 sekuntia suoraa peliaikaa, jolloin voidaan molemmat pelit hoitaa yhdellä kellolla.