



1-passarin systeemi 6vs6 LENTOPALLOKIEKKO

Lautapelin ohje

- Siirrä 2-puoleiset pelinappulat tyhjälle kentälle (hopeinen puoli näkyvillä, kun etukentän pelaaja)
- Pidä pelilautaa edessäsi pelitilanteen mukaan kummin päin haluat
- Pyöritä kiekkoon erän lähtötilanteen rotaatio eli joku seuraavista P1,P6,P5,P4,P3,P2
- Käy omalla syötöllä ja vastaanotossa ryhmittymiset läpi esim. seuraavassa järjestyksessä asettelemalla pelaajat paikoilleen kentälle.

- P1 oma syöttö
- P1 vastaanotto
- P6 oma syöttö
- P6 vastaanotto
- P5 oma syöttö
- P5 vastaanotto
- P4 oma syöttö
- P4 vastaanotto
- P3 oma syöttö
- P3 vastaanotto
- P2 oma syöttö
- P2 vastaanotto

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

- Käy oman syötön ja vastaanoton ryhmittymisten jälkeiset tilanteet ja paikkojen vaihto läpi aluksi asettelemalla pelaajat paikoilleen kentälle, jonka jälkeen siirtelet pelaajat pelitilanteen paikoille.

- P1 oma syöttö
- P1 vastaanotto
- P6 oma syöttö
- P6 vastaanotto
- P5 oma syöttö
- P5 vastaanotto
- P4 oma syöttö
- P4 vastaanotto
- P3 oma syöttö
- P3 vastaanotto
- P2 oma syöttö
- P2 vastaanotto

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

Vinkkejä:

Pidä kiekossa sama tilanne, jota rakennat tyhjälle kentälle. Kiekon nuolista voit tarkastaa pelaajaparien sijoittumisjärjestyksen kentällä ennen syötön lähtöä. Kiekon pienistä neliskanttisista rei'istä näet kirjaimen L, kun liberon tulisi olla kentällä (poikkeuksena KT:n oma syöttö). Käännä nappula kuvastamaan sitä, että onko pelaaja etukentän vai takakentän pelaaja. Pieni L kirjain nappulassa muistuttaa liberon vaihtamisesta kentälle. Pienistä pyöreistä rei'istä näet paikan numeron. Liberoksi voit vaihtaa esim. selkeästi erottuvan omavalintaisen nappulan. Voit käydä myös omien puolustustilanteiden sijoittumisia läpi. Raksita ohjeen ruutuja, kun olet käynyt tilanteen läpi. Hyödynnä lautaa esim. kuvasalustana. Kiekkoon voit laittaa pienillä tarroilla pelaajien nimet. Mene Lentopalloliiton järjestämille koulutuksille oppimaan lisää.