

BATMANIT SYKSY 2026-KEVÄT 2027

KAUSISUUNNITELMA

Tunnin rakenne 45 min

- alkutoimet (nimikierros ja alkuloru)
- energianpurku (liikkuva leikki)
- taidot ja harjoitteet
- lopputoimet (loppupiiri sekä loppuloru)

Tunnin kohderyhmä

- 4-6 –vuotiaat lapset

Tunnin tavoitteet

- innostaa lapsia liikkuman
- tarjota ohjattu mahdollisuus vauhdikkaaseen liikkumiseen samalla perusliikuntataitoja vahvistaen.

1.9. Tervetuloa Batmaneihin: liikutaan

8.9. Vauhtijumppa

15.9. Kierien ja pyörien

22.9. Työkoneet

29.9. Työkoneet

6.10. avoimet ovet jumpalla, jumppa aikuisen kanssa, Sirkus-teemajumppa: Pariakrobatia ja leikkivarjo

13.10. syysloma, ei jumpppaa

20.10. Joukkuepelit ja -leikit

27.10. Halloween-teemajumppa

3.11. Pimeäjumppa

10.11. Joukkuepelit ja -leikit

17.11. Pehmolelujumppa

24.11. Temppurata, näytösohjelma

1.12. Tonttujumppa välineillä, näytösohjelma

8.12. Tonttujumppa, näytösohjelma

12.1. Riippuen ja roikkuen

19.1. Riippuen ja roikkuen,

26.1. Seikkailujumppa

2.2. Seikkailujumppa

9.2. Kaupunkisota

16.2. Kierien ja pyörien

23.2. Temppurata

2.3. hiihtoloma, ei jumpppaa

9.3. Pehmolelujumppa

16.3. Tasapainojumppa

23.3. Pääsiäisjumppa

30.3. Tasapainojumppa

6.4. Kulkuneuvot

13.4. Aarresaari

20.4. Aarresaari

27.4. Vappusirkus

4.5. Välinejumppa

11.5. ulkojumppa oman aikuisen kanssa