

## VUOKRATTAVAT VÄLINEET

### Intercrosse 25 €

#### VÄLINEET

- Intercrossemailat 12 kpl
- Pallot 6 kpl
- Peliliivit 12 kpl



#### VÄLINEESEEN TUTUSTUMINEN

1. Kopittelu: kopitellaan parin kanssa palloa mailoilla. Ensin parit ovat lähellä toisiaan ja sitten väliä voi pidentää.
2. Tarkkuusheitto: yritetään saada heitettyä palloa mailalla esimerkiksi hulavanteen sisälle tai ämpäriin.
3. Pituusheitto: yritetään saada heitettyä pallo mailalla mahdollisimman kauas.

#### VIITEPELEJÄ

1. Jaetaan ryhmä kahteen joukkueeseen. Joukkueen tavoitteena on saada mahdollisimman monta peräkkäistä koppia niin, että pallo ei käy vastapuolen joukkueella eikä koske maahan välissä. Jos pallo tippuu maahan tai toinen joukkue saa katkaistua heiton, pallo menee toiselle joukkueelle ja he kopittelevat palloa. Se joukkue, joka saa eniten yhtäjaksoisia koppeja, voittaa.
2. Sama kuin edellinen, mutta jos joukkue saa 5 peräkkäistä koppia, he saavat pisteen. Se joukkue, joka saa enemmän pisteitä, voittaa.

#### PELI

Intercrosse on joukkuepeli, jossa tavoitteena on saada pallo vastustajan maaliin. Eniten maaleja tehnyt joukkue voittaa. Palloa heitetään, otetaan kiinni ja kuljetetaan haavipäisellä mailalla. Kummassakin joukkueessa on vähintään viisi pelaajaa eli yksi maalivahti ja neljä kenttäpelaajaa. Peliä voi pelata ulkona tai sisällä. Vartalo- ja mailakontaktit eivät ole sallittuja.

### Minigolfsetti 40 €

- minigolfmailat (putterit + draiverit)
- golfpallot
- lyöntialustat
- tehtäväkyllit pistetyöskentelyyn



## Kin-ball 25 €

### VÄLINEET

- Kin-ball (sisäkumi + päälakangas)
- pumppu
- joukkueliivit 12 kpl



### VÄLINEESEEN TUTUSTUMINEN

1. Muodostetaan ringki ja yritetään pitää pallo ilmassa mahdollisimman kauan ilman, että se koskettaa välillä maata. Voidaan laskea kosketukset.
2. Ryhmä pomputtelee palloa vapaasti tilassa. He yrittävät saada pallon pysymään ilmassa mahdollisimman kauan. Voidaan laskea kosketukset.

### VIITEPELEJÄ

1. JUNARATA: Maataan lattialla selällään vierekkäin muodostaen "junarata" pallolle. Yksi vierittää palloa junaradalla. Kun pallo on mennyt yli, täytyy siirtyä toiseen päähän juna rataa mahdollisimman nopeasti, jotta junarata ei lopu kesken.
2. INDIANA JONES: Muodostetaan sisäpiiri ja ulkopiiri vastatusten, väliin jää "kuja". Sisäpiirissä on vähemmän ihmisiä kuin ulkopiirissä. Valitaan Indiana Jones, joka juoksee kujaa pitkin "kiveä" eli palloa karkuun. Piireissä olevat työntävät pallolle vauhtia ja yrittävät saada pallon koskettamaan juoksijaa. Voidaan vaihtaa suuntaa välillä. Kun pallo koskee juoksijaa, vaihdetaan juoksija. Jos juoksija saa pallon kiinni, hän saa pisteen.
3. KIN-BALL-LENTOPALLO: Jaetaan ryhmä kahteen joukkueeseen. Pompotellaan palloa verkon yli (esim. lentopalloverkko). Joukkueiden tehtävänä on saada pallo vastustajan puolen kenttään. Kun saa pallon osumaan vastustajan kenttään, saa pisteen. Eniten pisteitä saanut joukkue voittaa.

### PELI

Kin-ball-pelissä on kolme joukkuetta. Yhdessä joukkueessa on neljä pelaajaa. Jokaisella joukkueella on oman väriset liivit. Tavoitteena on saada omalla lyöntivuorolla löytyä pallo kenttään.

Lyöntivuorossa oleva joukkue määrää vastaanottavan joukkueen vapaasti kahdesta muusta joukkueesta. Joukkueen kaikkien pelaajien tulee koskettaa palloa lyöntihetkellä. Ennen lyöntiä lyöjä huutaa valitun joukkueen värin ja "omnikin". Valitun joukkueen täytyy saada pallo kiinni ennen kuin se koskettaa kenttää. Pallon kiinniottamisessa saa käyttää koko kehoa, mutta syöttämisessä saa käyttää vain yläkehoa. Kiinnioton jälkeen joukkue syöttää pallon valitsemalleen joukkueelle. Jos joukkue epäonnistuu pallon kiinniottossa, toiset joukkueet saavat yhden pisteen.



- Sininen joukkue on lyöntivuorossa. Yksi pelaaja lyö palloa ja muut sinisen joukkueen pelaajat pitävät palloa.
- Musta ja harmaa joukkueet ovat valmiina ottamaan pallon kiinni.
- Sininen huutaa esim. "harmaa" ja syöttää pallon ilmaan. Tällöin harmaan joukkueen täytyy ottaa pallo kiinni.

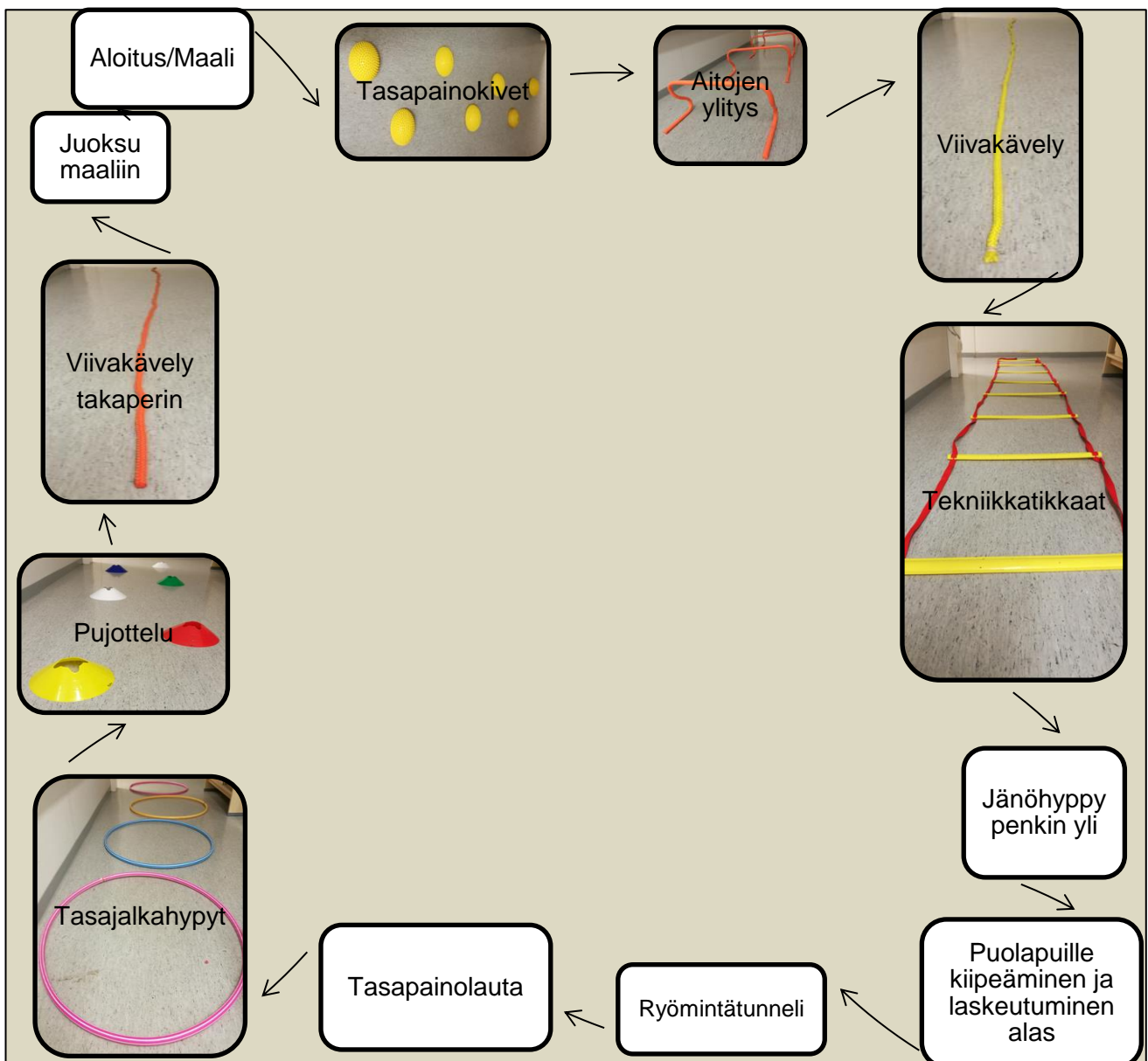
## Motoriikkarata 20 €

### VÄLINEET

- Tasapainokivet 7kpl
- Aidot 9 kpl
- Hyppynarut 2 kpl
- Tekniikkatikkaat
- Steppilauta
- Ryömintätunneli
- Tasapainolauta
- Hulavanteet 5 kpl
- Kartiot 6 kpl

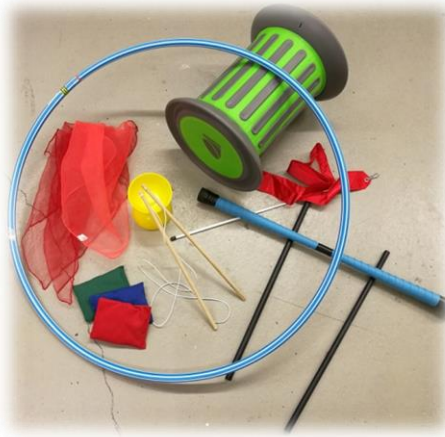
### ESIMERKKIRATA

1. Tasapainokivet, kulkeminen tasapainokivillä, kehittää tasapainoa
2. Aitojen ylitys, aitojen yli hyppiminen
3. Viivakävely, kävely hyppynarun/viivan päällä, kehittää tasapainoa
4. Tekniikkatikkaat, askellus askeltikapuilla, jokaiseen ruutuun tulee astua
5. Jänöhyppy penkin yli, hyppy penkin (steppilaudan) yli niin, että vain kädet koskevat penkkiin ja jalat ponkaistaan penkin yli
6. Puolapuihin kiipeäminen ja laskeutuminen, jos tilassa on puolapuut, kehittää kiipeämistaitoa
7. Ryömintätunneli, ryömintä tunnelin läpi
8. Tasapainolauta, 5 sekunnin seisominen tasapainolaudan päällä kahdella tai yhdellä jalalla
9. Tasajalkahyppy (hulavanne), hyppiminen tasajalkaa tai yhdellä jalalla hulavanteen keskeltä toiselle
10. Kartioiden pujottelu, pujottelu mahdollisimman nopeasti, kehittää ketteryyttä
11. Takaperin kävely, takaperin kävely hyppynarun/viivan päällä
12. Juoksu maaliin, viimeinen suora, juostaan ja pysähdytään maaliin, kehittää juoksutaitoa



## Sirkustelusetti 20 €

- devil sticks 5 kpl
- diabolot 6 kpl
- jonlööraushuivit 12 kpl
- voimistelunauhat 8 kpl
- hulavanteet 4 kpl
- tasapainorulla 2 kpl
- hernepusit 12 kpl



## Frisbeegolfsetti 40 €

- tavalliset korit 3 kpl
- sateenvarjokorit 3 kpl
- frisbeet 10 kpl



## Soveltava liikunta -setti 40 €

- sisäcurling
- boccia
- pöytäkeilaussetti
- sokkolasit
- vierityskouru
- puhallustikka

## Tarraliivit, kilvet ja pallot 20 €

HIRVENMETSÄSTYS: Rajataan alueeksi pitkän mallinen alue, jonka kummassakin päässä on viivat merkitsemässä turvaa. Osallistujat jaetaan niin, että osa on hirviä ja osa metsästäjiä. Hirvillä on päällä tarraliivit. Hirvet pyrkivät juoksemaan ensimmäiseltä päätyviivalta toiselle päätyviivalle turvaan. Metsästäjät seisovat suorakaiteenmuotoisen rajatun alueen ulkopuolella ja yrittävät saada palloilla osumia hirviin. Metsästäjät laskevat omia onnistuneita heittojaan/hirvet osumiaan.

Fun-Battle, Mace-Ball ja Wilke-Ball (ohjeet välineiden mukana)



## Leikkivarjot 5 €/kpl

**PIIRILEIKKI:** Otetaan varjon reunasta kiinni yhdellä kädellä. Kuljetaan piirissä ympyrää. ”HEP” -komennolla vaihdetaan suuntaa. Voidaan vaihtaa myös liikkumistapaa; kävellen, juosten, hiipien, hyppien, voimakkaasti jne.

**SIRKUSTELTTA:** Otetaan leikkivarjon reunoista kiinni. Heilutetaan varjoa ensin muutaman kerran ylös ja alas ja sitten kaikki menevät varjon alle, pitäen koko ajan kiinni varjon reunasta. Varjosta muodostuu sirkusteltoa.

**VÄRILEIKKI:** Jokainen osallistuja ottaa jonkun värin kohdalta kiinni varjon reunasta. Heilutetaan varjoa ylös ja alas. Ohjaaja sanoo jonkun värin ja silloin sen värin kohdalla olevat vaihtavat paikkoja juosten varjon alta. Muut leikkijät pitävät varjoa ylhäällä.

**HAUKILEIKKI:** Yksi osallistujista on hauki. Hauki on varjon alla ja muut osallistujat istuvat lattialla niin, että jalat ovat varjon alla. Kun hauki nappaa jalasta, pitää siirtyä kokonaan varjon alle. Lopuksi kaikki ovat varjon alla.

**PALLON POMPOTUS:** Pidetään varjon reunoista kiinni. Laitetaan pallo varjon päälle ja pompotetaan sitä. Yritetään pitää pallo varjon päällä. Voidaan lisätä enemmän palloja.



## Vatsalaudat 5 €/kpl

**PESÄNRYÖSTÖ:** Jaetaan ryhmä neljään joukkueeseen. Kukin joukkue asettuu omaan nurkkaan pelialueella. Pelialueen keskellä vanteen sisällä on hernepusseja. Jokaisesta joukkueesta yksi kerrallaan käy hakemassa keskeltä yhden hernepussin. Liikutaan vatsalautoilla. Peli päättyy, kun hernepussit loppuvat. Lasketaan, mikä joukkue on kerännyt eniten hernepusseja.

**VIESTI:** Jaetaan ryhmä joukkueisiin. Kukin joukkue asettuu jonoksi. Jonon ensimmäinen asettuu vatsalaudan päälle mahalleen ja käy kiertämässä kartion. Vatsalauta toimii viestikapulana eli ensimmäisen tultua takaisin, seuraava asettuu laudalle ja käy vuorostaan kiertämässä kartion. Viestiä voidaan pelata myös niin, että pareittain kierretään kartio niin, että toinen on laudan päällä mahallaan ja toinen työntää jaloista laudan päällä olevaa.



## Jalkapallokaukalo 60 €

Ilmatäytteinen jalkapallokaukalo 10m x 20m, paketti sisältää lisäksi kompressorin ja tarvittaessa jatkojohdon, sekä 2 palloa ja 10 peliliiviä.



## Laukaisututka 15 €

Tutka mittaa lyönnin tai laukauksen nopeuden esimerkiksi jalkapallossa tai salibandyssä tenniksessä. Helppokäyttöinen anturi asetetaan maalin tai verkon taakse.

## Salibandykaukalo 40 €

Styroksinen kaukalo, mailat 10 kpl, maalit 2 kpl, pallot 5 kpl ja joukkueiivit 10 kpl.



## Norsutopsit / Ball bouncer 25 €

Setti sisältää 12 kpl mailoja (erilliset sisä- / ja ulkokäyttöön), 12 peliliiviä, 2 maalia sekä 2 palloa. Norsutopsimailoilla pelataan salibandy tavoin.



## Köysireittisetti 20€

Setti sisältää seikkailuvyöt 12 kpl, köyden (100m) ja sokkokuivit 12kpl.

Maastoon viritetään pitkä köysi. Osallistujien vyötärölle laitetaan seikkailuvyö ja vyön haka kiinnitetään köyteen. Tehtävänä on kulkea köysireitti läpi haka irrottamatta. Haastetta voidaan lisätä sitomalla sokkoliina osallistujan silmien peitoksi tai yhdistämällä välinarulla useampi osallistuja jonoksi.

## Sauvakävelysauvat 2 € /pari

Sauvoja yhteensä 20 paria, eri mittaisia.

