



LAJISUORITUKSET JA OPETTAMINEN

2024-

Vastaanotto



Periaatteet

- 1) Pallo tottelee käsien kulmaa.
- 2) Yksinkertaiset liikkeet ovat tehokkaampia ja toistettavampia kuin monimutkaiset.
- 3) Pallo on vastaanottajan jalkoja nopeampi → kädet liikkeelle.
- 4) Noston tulee olla riittävän korkeana ja irti verkosta, jolloin pelaaminen on mahdollista. Nostajan tason noustessa voidaan keskittyä nostamaan pallo lähemmäs verkkoa.

Opetusavaimet

- 1) Kädet alhaalla ja lähellä toisiaan – lue syöttäjää ja pallon lentorataa – syötön osumakohta.
- 2) Kädet ajoissa yhteen kukkopilli ja nostolevy – lue syöttöä.
- 3) Vie kädet syötön lentoradalle – voita käsillä pallo.
- 4) Kulmaa kädet kohti passaria ja pidä kädet yhdessä.

Syöttäminen - Hyppyleija



Periaatteet

- 1) Vartalon kierto lisää syötössä voimaa, jolloin pallon vauhti myös kasvaa
- 2) Voima ja tarkkuus tulee olla alusta asti mukana myös syöttämisen harjoittelussa
- 3) Yksinkertaiset liikkeet ovat tehokkaampia ja toistettavampia kuin monimutkaiset

Opetusavaimet

- 1) Valmistautuminen: syöttörutiinit, syöttökohteen valitseminen, lentoradan visualisointi ja hengitys syvään. Käytä samoja rutiineja sekä harjoittelussa että peleissä.
- 2) Tekniikka: askel, askel, heitto, askel, askel + hyppy, osuma. Ensimmäinen askel on syöttökädenpuoleinen. Heitä pallo yhdellä tai kahdella kädellä lyöntialueelle.
- 3) Osumakohta keskelle palloa.

Syöttäminen – Kierrehyppisyöttö



Periaatteet

- 1) Vartalon kierto lisää syötössä voimaa, jolloin pallon vauhti myös kasvaa
- 2) Voima ja tarkkuus tulee olla alusta asti mukana myös syöttämisen harjoittelussa
- 3) Yksinkertaiset liikkeet ovat tehokkaampia ja toistettavampia kuin monimutkaiset

Opetusavaimet

- 1) Valmistuminen: syöttörutiinit, syöttökohteen valitseminen, lentoradan visualisointi ja hengitys syvään. Käytä samoja rutiineja sekä harjoittelussa että peleissä.
- 2) Tekniikka: askel, heitto, askel, askel, askel + hyppy, osuma. Ensimmäinen askel on lyöntikäden puoleinen. Heitä pallo lyöntikädellä yläkierteisenä heittona korkeana kentän puolelle. Käytä iskulyönnin askelia heiton jälkeen ja käsitehostusta yhdistettynä vartalon kiertoon.
- 3) Pidä osumakohta korkealla kentän puolella.
- 4) Lyö käsi ”läpi pallosta”.

Syöttäminen - Hybridisyöttö



Periaatteet

- 1) Vartalon kierto lisää syötössä voimaa, jolloin pallon vauhti myös kasvaa.
- 2) Voima ja tarkkuus tulee olla alusta asti mukana myös syöttämisen harjoittelussa.
- 3) Yksinkertaiset liikkeet ovat tehokkaampia ja toistettavampia kuin monimutkaiset.

Opetusavaimet

- 1) Valmistuminen: syöttörutiinit, syöttökohteen valitseminen, lentoradan visualisointi ja hengitys syvään. Käytä samoja rutiineja sekä harjoittelussa että peleissä.
- 2) Tekniikka: askel, askel, heitto, askel, askel + hyppy, osuma. Ensimmäinen askel on lyöntikäden puoleinen. Jos osuma keskelle palloa → leija, jos taas yläkierre → kierresyöttö.
- 3) Heitä korkea heitto yhdellä tai kahdella kädellä, jotta vartalon laaja kierto eli "jousipyssy" ehditään tehdä.

Hyökkäys



Periaatteet

- 1) Hyökkäyksessä on tarkoituksena lyödä laajalla lyöntisektorilla korkealta ja kovaa.
- 2) Loppua kohti kiihtyvät hyökkäyksen lähestymisaskleet ja käsien tehostusliikkeet mahdollistavat hyökkäyksen korkealta ja suurella vauhdilla. Vartalon kierto tuo lisää voimaa hyökkäykseen
- 3) Hyökkääjällä on paljon tapoja tehdä pisteitä. Tärkein tehtävä on tunnistaa tilanne ja etsiä keino tehdä piste.
- 4) Passissa voi olla variaatioita ja hyökkääjän pitää selvittää hyökkäystilanne.

Hyökkäys



Vastaanottohyökkäys - laitahyökkääjät

Opetusavaimet

Oikeakätinen pelaaja

- oma vastaanotto + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- ei vastaanottoa + 2-3 askelta sivuun + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 4-puolelta: vasen – oikea – vasen + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 2-puolelta: oikea – vasen + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 6-paikalta (lähtö 5-paikalta): oikea – vasen + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 6-paikalta (lähtö 1-paikalta): vasen – oikea – vasen + 4:n askeleen hyökkäysvauhti

Vastaanottohyökkäys – laitahyökkääjät

Opetusavaimet

Vasenkätinen pelaaja

- oma vastaanotto + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- ei vastaanottoa + 2-3 askelta sivuun + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 4-puolelta: vasen – oikea + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 2-puolelta: oikea – vasen – oikea + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 6-paikalta (lähtö 5-paikalta): vasen – oikea + 4:n askeleen hyökkäysvauhti
- 6-paikalta (lähtö 1-paikalta): vasen – oikea + 4:n askeleen hyökkäysvauhti



Vastaanottohyökkäys – keskihyökkäjät



Opetusavaimet

Oikeakätinen pelaaja

Lähtö kentän vasemmasta laidasta (4-puolelta)

- Pateri ja siirto: 3+3 askelta, oikea – vasen – oikea + 3 askeleen hyökkäysvauhti (vauhti kiihtyy loppuun)
- 100-hyökkäys: juokse nopeasti syötön jälkeen oikeaan laitaan, pysähdy + 4 hyökkäysaskelta ”portin kautta”

Lähtö kentän oikeasta laidasta (2-puolelta)

- Pateri: 1 + 4 askelta, vasen + 4 askeleen hyökkäysvauhti
- Siirto: 3 + 4 askelta, vasen – oikea – vasen + 4 askeleen hyökkäysvauhti
- 100-hyökkäys: avaa vasen + 4 hyökkäysaskelta ”portin kautta”

Jatkopallohyökkäys – oikeakätinen laitahyökkääjä



Periaatteet

- Pyrkimys hyökätä aina nopeaan passitempoon korkealta
- - Käänny ja juokse askeleilla lähtöpaikalle
- - 3:n tai 4:n askeleen hyökkäysvauhti

Opetusavaimet

4-paikka

- Laitatorjunnan jälkeen: 3 + 3 askelta, avaa oikea kentälle – vasen – oikea (käännös) + 3 hyökkäysaskelta (vasen – oikea – vasen) tai 4 + 4 askelta, avaa oikea kentälle – vasen – oikea – vasen (käännös) + 4 hyökkäysaskelta (oikea – vasen – oikea – vasen)
- jos 4-paikan pelaaja lähtee hyökkäämään kolmen pelaajan torjunnan jälkeen: 4 + 3 askelta, vasen – oikea – vasen – oikea + 3 hyökkäysaskelta (vasen – oikea – vasen)
- jos 4-paikan pelaaja on hakemassa peippiä: 1 + 4 askelta, avaa vasen kentälle + 4 hyökkäysaskelta (oikea – vasen – oikea – vasen)

Jatkopallohyökkäys – oikeakätinen laitahyökkääjä



Periaatteet

- 1) Pyrkimys hyökätä aina nopeaan passitempoon korkealta.
- 2) Käänny ja juokse askeleilla lähtöpaikalle.
- 3) 3:n tai 4:n askeleen hyökkäysvauhti

Opetusavaimet

2-paikka

- Laitatorjunnan jälkeen: 3 + 4 askelta, avaa vasen kentälle – oikea – vasen + 4 hyökkäysaskelta (1. hyökkäysaskel negatiivinen eli taaksepäin hyökkäyssuuntaan nähden)
- Kolmen pelaajan torjunnan jälkeen kentän vasemmalta puolelta: 4 + 4 askelta, avaa oikea kentälle – vasen – oikea – vasen + 4 hyökkäysaskelta (1. Hyökkäysaskel on negatiivinen askel eli taaksepäin hyökkäyssuuntaan nähden)
- Peipin haun jälkeen: 3 + 3 askelta, oikea – vasen – oikea + 3 hyökkäysaskelta (vasen – oikea – vasen)

Jatkopallohyökkäys – vasenkätinen laitahyökkääjä



Periaatteet

- 1) Pyrkimys hyökätä aina nopeaan passitempoon korkealta.
- 2) Käänny ja juokse askeleilla lähtöpaikalle, 3:n tai 4:n askeleen hyökkäysvauhti.

Opetusavaimet

4-paikka

- 1) Laitatorjunnan jälkeen: 3 + 4 askelta, avaa oikea kentälle – vasen – oikea + 4 hyökkäysaskelta (1. hyökkäysaskel negatiivinen eli taaksepäin hyökkäyssuuntaan nähden)
- 2) jos 4-paikan pelaaja lähtee hyökkäämään kolmen pelaajan torjunnan jälkeen: 4 + 4 askelta, negatiivinen askel vasen – oikea – vasen – oikea + 4 hyökkäysaskelta (vasen – oikea – vasen – oikea)
- 3) jos 4-paikan pelaaja on hakemassa peippiä: 3 + 3 askelta, vasen – oikea – vasen + 3 hyökkäysaskelta (oikea – vasen – oikea)

Jatkopallohyökkäys – vasenkätinen laitahyökkääjä



Periaatteet

- 1) Pyrkimys hyökätä aina nopeaan passitempoon korkealta.
- 2) Käänny ja juokse askeleilla lähtöpaikalle, 3:n tai 4:n askeleen hyökkäysvauhti.

Opetusavaimet

2-paikka

- 1) Laitatorjunnan jälkeen: 3 + 3 askelta, avaa vasen kentälle – oikea – vasen (käännös) + 3 hyökkäysaskelta (oikea – vasen – oikea) tai 4 + 4 askelta, avaa vasen kentälle – oikea – vasen – oikea (käännös) + 4 hyökkäysaskelta (vasen – oikea – vasen – oikea).
- 2) Kolmen pelaajan torjunnan jälkeen kentän vasemmalta puolelta: 4 + 3 askelta, oikea – vasen – oikea – vasen + 3 hyökkäysaskelta (oikea – vasen – oikea).
- 3) Peipin haun jälkeen: 1 + 4 askelta, avaus oikea + 4 hyökkäysaskelta (vasen – oikea – vasen – oikea).

Jatkopallohyökkäys – keskihyökkäjät



Opetusavaimet

Oikeakätinen pelaaja

2-, 1-paikan tai keskihyökkäyksen torjunnan jälkeen

1) Siirto ja pateri: 3 + 3 askelta: oikea – vasen – oikea + 3 hyökkäysaskelta

2) 100-hyökkäys: 4 + 4 askelta: oikea – vasen – oikea – vasen + 4 hyökkäysaskelta. Käänny niin, että näet pallon puolustuksen jälkeen.

4-paikan hyökkäyksen torjunnan jälkeen

1) Siirto ja pateri: 3 + 4 askelta: vasen – oikea – vasen (kääntyminen) + oikealla negatiivinen askel ja 3 hyökkäysaskelta

2) 100-hyökkäys: 3 + 4 askelta: vasen – oikea – vasen + oikealla negatiivinen askel ja 3 hyökkäysaskelta. Käänny niin, että näet pallon puolustuksen jälkeen.

100 hyökkääminen



Periaatteet

- 1) Hyökkääjä kiertää kentän oikeaan laitaan ja ns. portin tai laatikon kautta hyökkäämään.
- 2) Lähestyminen lähes kohtisuoraan kohti verkkoa.

Opetusavaimet

- Neljän (4) askeleen hyökkäys, vauhti: pieni, pieni, suurempi, suurin. Hitaasta nopeampiin, ponnistus vasemmalla jalalla, oikea nousee ylös suuntaamaan hyppyä.
- Vauhti kohti verkkoa, ei verkon suuntaisesti – 3. askel yleensä 3 m viivan tuntumassa, hyökkäyspaikka noin metri sivurajasta.
- Kädet toimivat kuten juoksussa eli vuorokäsin (edessä ovat samaan aikaan oikea jalka ja vasen käsi sekä vasen jalka ja oikea käsi).
- Lyöntikäden olkapää viedään taakse ponnistuksen aikana hyökkäykseen saadaan lisää voimaa ylävartalon kierrolla eli "jousipyssy".

Lisää hyökkäämisestä



- Pallo tulee olla hyökkääjän etupuolella. Tämä mahdollistaa sen, että hyö voi nähdä torjunnan (perifeerinen katse).
- Hyökkääjän tulee käydä läpi seuraava "check list":
 - ✓ Ennen syöttöä: Kuka torjuu sinua, kuinka he torjuvat sinua ja missä passari on?
 - ✓ Syötön jälkeen: Näe torjunta, lyö opitulla vaihtoehdolla.

Passaaminen – ei passarit



Periaatteet

- 1) Yksinkertainen on parempi ja toistettavampi kuin monimutkainen.

Opetusavaimet

- 1) Rintamasuunta palloon (vastaanotto tai puolustus)
- 2) Kädet ajoissa
- 3) Kädet ylös pallon muotoisina riittävän ajoissa.
- 4) Käsien täysi ojennus
- 5) Kädet symmetrisesti
- 6) Kämmenet kohteeseen
- 7) Käsien kolmio pysyy koko liikkeen ajan.

Passaaminen – passarit I

Periaatteet

1) Passarin tehtävä on passata pallo ”lyönti-ikkunaan”, josta hyökkääjän tehtävänä on tehdä piste.



Passaaminen – passarit II



Opetusavaimet

- 1) Rintamasuunta palloon
- 2) Katse vastaanoton tai puolustajan nostolevyyn niin aikaisin kuin mahdollista, jotta saadaan kaikki mahdollinen aika tarvittavaan liikkumiseen.
- 3) Kädet ajoissa
- 4) Kädet ylös pallon muotoisina riittävän ajoissa
- 5) Kääntyminen niin, että rintamasuunta on 4-paikalle, kun kosketus tapahtuu.
- 6) Kosketuskohta otsan etu-yläpuolelta (klo 11)
- 7) Käsien täysi ojennus
- 8) Kädet symmetrisesti
- 9) Kämmenet kohteeseen
- 10) Käsien kolmio pysyy koko liikkeen ajan

Passarin liikkuminen vastaanottotilanteissa passarin kotiin eri rotaatioissa I



Periaatteet

- 1) Passari liikkuu syötön ja vastaanoton aikana aina kohti passarin kotia ja kääntää rintamasuuntansa kohti vastaanottajaa.
- 2) Lähtö aina vasen jalka aina edessä, joten ensimmäinen askel otetaan aina oikealla jalalla.

Passarin liikkuminen vastaanottotilanteissa passarin kotiin eri rotaatioissa II



Opetusavaimet

P1: 5 askelta: oikea – vasen – oikea – vasen – oikea (5. askel pysäyttää liikkeen), kääntyminen vastapäivään kolmen viimeiseen askeleen aikana

P6: 3 askelta: oikea – vasen – oikea, kääntyminen vastapäivään

P5: 4 askelta: oikea – vasen – oikea – vasen, kääntyminen myötäpäivään kahden viimeiseen askeleen aikana

P4: 4 askelta: oikea – vasen – oikea - vasen, kääntyminen myötäpäivään kahden viimeiseen askeleen aikana

P3 ja P2: Käänny vastapäivään

Passarin liikkuminen passaustilanteeseen



Opetusavaimet

1) Kun passari liikkuu oikealle tai verkolta poispäin (kohti 4-puolta), viimeiset askeleet tehdään seuraavasti:

- hyppypassi kahdella jalalla: oikea – vasen – oikea
- passi liikkeestä ilman hyppyä, pivot yhdellä jalalla: kääntyminen oikean jalan kautta, passaus yhdellä jalalla
- passi liikkeestä yhden jalan hypyllä: askeleet oikea – vasen – oikea, hyppy oikealla jalalla

2) Kun passari liikkuu vasemmalle (kohti 2-puolta) viimeiset askeleet tehdään seuraavasti:

- hyppypassi kahdella jalalla: vasen – oikea – vasen, hyppy kahdella jalalla
- passi liikkeestä ilman hyppyä, pivot yhdellä jalalla: kääntyminen vasemman jalan kautta, passaus yhdellä jalalla

Torjunta I



Periaatteet

- 1) Passi määrittää hyökkääjän ratkaisuvaihtoehdot
- 2) Käsien käyttö torjunnassa helpottaa liikkumista ja mahdollistaa ponnistamisen korkealle.
- 3) Hyvä pelinluku mahdollistaa oikea-aikaisen liikkumisen.

Torjunta II



Opetusavaimet

1) Aloitusasento:

- jalat ovat hartioiden leveydellä ja etäisyys verkosta on kyynärvarren mitta
- polvet ovat hieman koukussa, näin ollaan valmiina liikkumaan tai hyppäämään
- kädet ovat olkapäiden edessä

2) Mihin katsot (katseen kohdistaminen):

- katso oikeita asioita: pallo (vastaanotto) – passari – pallo (passi) – hyökkääjä
- pallo: onko vastaanotto tulossa verkon yli
- passari: mitä pidempään passaria seurataan, sitä nopeammin pystytään reagoimaan passiin
- pallo: hyökkääjä hyökkää pallon sinne, minne passi pakottaa hänet hyökkäämään
- hyökkääjä: torjujien tarvitsee osata lukea passia suhteessa hyökkääjään ja hänen hyökkäysmahdollisuuksiin

Torjunta III



Opetusavaimet

Liikkuminen:

1) kolmen ristiaskelen vauhti (x3)

2) Kädet johtavat liikettä alas liikkumissuuntaan + liikkumissuunnan puoleisella jalalla otetaan pieni avausaskel. Toinen askel on iso ristiaskel, jolloin kylki kääntyy kohti verkkoa, mikä mahdollistaa molempien käsien tehostuksen suorina. Kolmas askel on pysäyttävä lyhyt askel, jonka aikana käännetään hyökkääjää kohti.

3) Hypätessä kyynärpäät ovat hieman koukussa, mikä auttaa käsien työntämisessä verkon yli nopeasti. Kädet työnnetään suoraan verkon yli ja pidetään siellä mahdollisimman pitkään.

Puolustus I



Periaatteet

- 1) Pallo tottelee käsien kulmaa.
- 2) Yksinkertaiset liikkeet ovat parempia ja toistettavampia kuin monimutkaiset.
- 3) Kädet reagoivat yllättävissä tilanteissa jalkoja nopeammin.
- 4) Tilastollisesti on todistettu, että korkeat ja irti verkosta olevat puolustukset ovat pisteen voittamisen kannalta tehokkaimpia.
- 5) Hyökkääjä hyökkää pallon minne passi hänet pakottaa hyökkäämään. Näe passi ja hyökkääjä.

Puolustus II



Opetusavaimet

- 1) Näe peli: pallo (vastaanotto) – passari – pallo (passi) – hyökkääjä
- 2) Näe pallo: Onko vastaanotto tulossa verkon yli?
- 3) Passari: Mitä pidempään seuraa passaria, sitä nopeammin pystyy reagoimaan passiin.
- 4) Pallo: Hyökkääjä hyökkää pallon sinne, minne passi hänet pakottaa hyökkäämään.
- 5) Hyökkääjä: Puolustajan pitää katsoa hyökkääjää pitkään nähdäkseen hyökkäysratkaisun ja hyökkäyssuunnan mahdollisimman hyvin.
- 6) Puolustajan tulee olla pysähtyneenä ja valmiina. Valmius liikkua joka suuntaan mahdollisimman nopeasti. Käsien tulee olla paikassa, josta puolustus todennäköisimmin tapahtuu. Pelaa pallo ylös ja korkealle, kädet pallon taakse sekä pallon ja lattian väliin.

Puolustustyyplejä on erilaisia. Tärkeimmät niistä ovat puolustus ala- ja yläkautta sekä syöksyminen.