

**Suomen Taekwondoliitto**  
**Murskauskilpailun säännöt**

01.05.2024



SUOMEN TAEKWONDOLIITTO RY  
THE FINNISH TAEKWONDO FEDERATION

# SISÄLLYSLUETTELO

<b>1 MURSKAUSKILPAILUN SÄÄNNÖT .....</b>	<b>3</b>
1.1 ALUE .....	3
1.2 MATERIAALIT .....	3
1.3 TELINEET .....	3
<b>2 OSALLISTUMINEN.....</b>	<b>3</b>
2.1 OIKEUS .....	3
2.2 OHJEET .....	4
<b>3 LAJIT JA SARJAT .....</b>	<b>4</b>
3.1 HYPPYETUPOTKUMURSKAUS .....	4
3.2 – 3.4 VOIMAMURSKAUS .....	5
<b>4 PROTESTI .....</b>	<b>6</b>
<b>5 PISTEKORTTI.....</b>	<b>6</b>

# 1 MURSKAUSKILPAILUN SÄÄNNÖT

## 1.1 ALUE

Murskausalue määräytyy tilojen ja paikan mukaan. Alle pyritään laittamaan suojamateriaalia, joka kerää murskauksessa irronneet palat talteen. Tarvittaessa alue siivotaan suoritusten välillä.

## 1.2 MATERIAALIT

Järjestävä taho hankkii materiaalit. Lähtökohtaisesti materiaalina on liimapuulevy, mutta vaihtoehtoisesti voidaan käyttää myös kattotiiltä tai uudelleen koottavaa muovilevyä. Liimapuulevyn syiden suunnan tulee olla lyhyemmän (200 mm) sivun suuntainen.

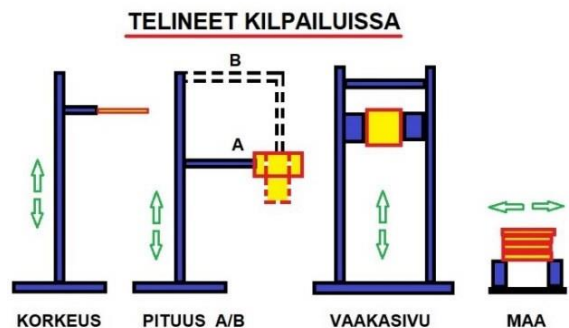
- **Hyppyetupotkumurskaus**
  - Liimapuulevy (vast.) 300x200x9 (mm)
  - Muovilevy
- **Nyrkkimurskaus**
  - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
  - Muovilevy
  - Kattoharjatiili n.300x400 (mm)
- **Veitsikäsimurskaus**
  - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
  - Muovilevy
  - Tiililaatta 300-400x150x15-20 (mm)
- **Sivupotkumurskaus**
  - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
  - Kasattava muovilevy



## 1.3 TELINEET

- Telineinä käytetään lattialla seisovia, tukevia ja säädettäviä telineitä.
  - Korkeustelineen säätöalue 100–300 cm
  - Vaakasivutelineen säätöalue 20–200 cm

Telinemalle  
ja



## 2 OSALLISTUMINEN

### 2.1 OIKEUS

- Kilpailijalla on oltava voimassa oleva Suomen Taekwondoliiton lisenssi
- Vähintään 8. kup -vyöarvo
- Nuorten sarja: vähintään 12- ja enintään 17-vuotias
- Aikuisten sarja: vähintään 18-vuotias
- Seniorisarja: vähintään 40-vuotias

*Ikä määritetään syntymävuoden, ei päivämäärän mukaan. Esim. Sinä vuonna, jona täyttää 12 vuotta, on oikeutettu osallistumaan nuorten sarjaan.*

### 2.2 OHJEET

- Kilpailijan on käytettävä taekwondopukua ja vyötä.
- Yksi osallistuja voi osallistua kaikkiin niihin lajeihin, joihin voi ikänsä puolesta osallistua.
- Tuomarit selventävät kilpailijoille sääntöjä tarvittaessa ennen suorituksia.
- Ennen kilpailua kilpailijat ilmoittavat aloitusmäärät ja -korkeudet toimitsijoille.
- Tekniikka tehdään paljain käsin/jaloin ilman mitään koruja, siteitä, tukia tms.
- Suoritukset alkavat aina kumarruksella ja kihap-huudolla. Suoritus päättyy loppuasentoon paikalleen, jossa kilpailijan pitää odottaa, kunnes tuomarit ovat laskeneet pisteet.
- Kisakutsuissa ja ilmoituksissa mainitaan edellä olevista asioista mm. materiaalit.

## 3 LAJIT JA SARJAT

			Nuoret T/P	Aikuiset N/M	*Seniorit N/M
1.	<b>Hyppyetupotkumurskaus</b>	(High kick breaking)	12–17 v.	+18 v.	+40 v.
2.	<b>Nyrkkikäsimurskaus</b>	(Fist breaking)	12–17 v.	+18 v.	-
3.	<b>Veitsikäsimurskaus</b>	(Knife hand breaking)	12–17 v.	+18 v.	-
4.	<b>Sivupotkumurskaus</b>	(Side kick breaking)	12–17 v.	+18 v.	-

\* +40V voi osallistua kaikkiin lajeihin ja hyppyetupotkumurskauksessa vain toiseen 1) +18 v. tai +40 v. sarjaan

### 3.1 HYPPYETUPOTKUMURSKAUS

Hyppyetupotkumurskaus on kilpailu, jossa kilpailija suorittaa määrättyltä etäisyydeltä vauhtia ottamalla hypyn murskatakseen kohteen hyppyetupotkulla. Sijoitukset määräytyvät sen mukaan, kuka kilpailijoista onnistuu murskaamaan korkeimmalla kohteen.

Kilpailu tyyli: Cut-off

Kilpailu aika: 20 s tai vähemmän

Pakolliset ohjeet:

1. Kilpailija ilmoittaa murskausyrietyksensä korkeuden ennen suoritusta.
2. Korkeus valitaan vähintään 5 cm välein.
3. Murskauksen jälkeen kilpailija ilmoittaa seuraavan suoritettavan korkeutensa. Kilpailijalla on yhteensä kolme suoritusta sisältäen aloituskierroksen.
4. Onnistuttuaan aloituskorkeudessaan saa kilpailija suorittaa toisen sekä kolmannen kierroksensa. Kuitenkin niin, että kolmatta kierrosta ei voi suorittaa jättämällä toista kierrosta välistä.
5. Murskausyritys tulee suorittaa 20 sekunnin sisällä ”Si-jak” komennosta.
6. Maksimipituus vauhdinottoalueelle on 10 m.

Murskaustekniikka:

1. Kilpailijan tulee olla ilmassa murskauksen aikana.
2. Kun kohde on kokonaan murskattu (vähintään kahdessa osassa ja irti toisistaan), todetaan suoritus onnistuneeksi.
3. Mikäli kohde ei ole kokonaan murskattu, on suoritus hylätty.

Vähennykset: (“Gam-Jeom”)

1. Mikäli 20 s aika ylittyy, jokaisesta 10 s vähennetään 10 cm lopullisesta korkeudesta.
2. Vähennykset lasketaan kilpailijan lopullisesta korkeudesta.

Varoitus: (“Gyong-Go”)

1. Mikäli häiritsee sanallisesti toisen kilpailijan suoritusta.
2. Tuomarin tai toimihenkilöiden häiritseminen.

Kilpailijan hylkääminen: (“Sit-Gyook”)

1. Mikäli mikään kehon osa polven yläpuolelta osuu maahan hyppypotkun jälkeen.
2. Kun murskaustekniikkaa tai pakollisia ohjeita rikotaan.
3. Kun kilpailija käyttäytyy murskauksen aikana epäurheilijamaisella tavalla. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.
4. Väärällä henkilöllisyydellä esiintyminen. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.

Kilpailun tulos:

1. Mikäli kilpailija epäonnistuu toisella tai kolmannella kierroksella, korkeus, jonka kilpailija onnistui saavuttamaan edellisellä kierroksella, merkataan hänen lopulliseksi tuloksekseen.
2. Mikäli korkeus on sama kilpailijalla, joka onnistui ensimmäisellä kierroksella mutta epäonnistui toisella kierroksella, ja kilpailijalla, joka onnistui toisella kierroksella, mutta epäonnistui kolmannella kierroksella, käydään ylimääräinen kierros voittajan löytämiseksi.
3. Kilpailija, joka saavuttaa korkeimman tuloksen voittaa.
4. Tasatilanteessa kilpailijat suorittavat vielä yhden kierroksen. Mikäli tilanne on edelleen tasan, voittaa se kilpailija, joka on lyhyempi.

## 3.2 NYRKKIKÄSIMURSKAUS

**Nyrkkikäsimurkskaus** tulee tehdä Kukkiwon textbookissa kuvailulla tavalla: suoraan alas suoritettu lyönti, jolla on tarkoitus murskata kohde.

Kilpailu tyyli: Cut-off

Kilpailu aika: 20 s tai vähemmän

Pakolliset ohjeet:

1. Kilpailijan tulee ilmoittaa levyjen määrä odottaessaan vuoroaan.
2. Kilpailija saa asettaa suojamateriaalin murskauslevyjen päälle suojatakseen nyrkkiään loukkaantumiselta, mutta ei saa asettaa minkäänlaisia suojia suoraan nyrkin ympärille.
3. Murskaus tulee suorittaa 20 sekunnin sisällä ”Si-jak” komennosta.
4. Kilpailijan tulee pinota levyt ylittämättä 1 minuuttia. Murskausalustan leveyttä ei saa säätää.
5. Kilpailijan tulee suorittaa murskaus kasvot tuomarin suuntaan.
6. Kilpailija ei saa ottaa askelta murskauksen aikana.

Murskaustekniikka:

1. Kilpailija saa käyttää ”pomppua” avustavana tekniikkana, mutta hänen on tultava alas samaan paikkaan, josta lähti.
2. Kilpailijan tulee käyttää nyrkkiä murskatakseen levy/levyt.

Virheet: (“Gyong-Go”), (“Gam-Jeom”), (“Sil-Gyouk”)

1. Vähennykset antaa päätuomari.
2. Vähennys voi olla varoitus, vähennys tai hylkäys.
3. A. Yksi varoitus on 0,5 pisteen vähennys.  
B. Kaksi varoitusta on 1 pisteen vähennys.  
C. Yhden pisteen vähennys vastaa yhtä levyä.

Varoitus: (“Gyong-Go”)

3. Mikäli häiritsee sanallisesti toisen kilpailijan suoritusta.
4. Tuomarin tai toimihenkilöiden häiritseminen.

Vähennykset: (“Gam-Jeom”)

1. Levyn rikkominen valmistautuessa murskaukseen.
2. Mikäli ylittää asetteluajan 1 minuutti tai suoritusajan 20 s, 1 pisteen vähennys jokaisesta 10 sekunnista.
3. Virheen toistaminen tahallisesti varoituksen saatua, oli virhe kuinka pieni tahansa.
4. Pakollisten ohjeiden rikkominen.
5. Vähennyspisteet vähennetään lopullisesta tuloksesta.

Kilpailijan hylkääminen: (“Sil-Gyouk”)

1. Mikäli mikään kehon osa polvien yläpuolelta osuu maahan suorituksen jälkeen, polvien osuminen maahan on sallittua.
2. Kun murskaus suoritetaan toistamiseen tai ”työnnetään” läpi levyn.
3. Kun kilpailija käyttäytyy murskauksen aikana epäurheilijamaisella tavalla. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.
4. Väärällä henkilöllisyydellä esiintyminen. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.

Kilpailun tulos:

1. Mikäli suorituksen jälkeen ei yksikään tuomari esitä protestia, on suoritus hyväksytty.
2. Voittaja on se, jolla on eniten murskattuja levyjä.
3. Tasatilanteessa, voittaja on se, jolla oli enemmän pyydettyjä levyjä.
4. Mikäli yllä mainitulla ei voida julistaa voittajaa, on voittaja se joka, painaa vähemmän.
5. Mikäli kilpailija ei onnistu murskaamaan yhtäkään levyä, on hänen suorituksensa hylätty, eikä kilpailija voi jatkaa kilpailua.

### 3.3 VEITSIKÄSIMURSKAUS

**Veitsikäsimurkskaus** tarkoittaa tekniikkaa, jossa murskataan seisaaltaan telineessä olevia levyjä kämmensyrjällä.

Kilpailu tyyli: Cut-off

Kilpailuaika: 20 s tai vähemmän

Pakolliset ohjeet:

1. Kilpailijan tulee valita levymääränsä odotellessaan kilpailun alkua.
2. Mitkään suojaavat materiaalit eivät ole sallittuja käden suojaamiseksi, ei veitsikäteen eikä ranteeseen.
3. Veitsikäsimurkskauksessa tulee käyttää pikkusormen ensimmäisen nivelen ja ranteen välistä aluetta tai etusormen ensimmäisen nivelen ja ranteen välistä aluetta.
4. Murkskaus tehdään kerran 20 s sisällä ”Si-jak” komennosta.
5. Kilpailijalla on 1 minuutti aikaa pinota valitsemansa levymäärä.

Murkskaustekniikka:

1. Kilpailijan astuva jalka saa irrota maasta.

Virheet: (“Gyong-Go”), (“Gam-Jeom”), (“Sil-Gyouk”)

1. Vähennykset antaa päätuomari.
2. Vähennys voi olla varoitus, vähennys tai hylkäys.
3. A. Yksi varoitus on 0,5 pisteen vähennys  
B. Kaksi varoitusta on 1 pisteen vähennys  
C. Yhden pisteen vähennys vastaa yhtä levyä.

Varoitus: (“Gyong-Go”)

1. Mikäli häiritsee sanallisesti toisen kilpailijan suoritusta.
2. Tuomarin tai toimihenkilöiden häiritseminen.

Vähennykset: (“Gam-Jeom”)

1. Levyn rikkominen valmistautuessa murkskaukseen.
2. Mikäli ylittää asetteluajan 1 min tai suoritusajan 20 s, 1 pisteen vähennys jokaisesta 10 sekunnista.
3. Virheen toistaminen tahallisesti varoituksen saatuaan, oli virhe kuinka pieni tahansa.
4. Kun pakollisia ohjeita rikotaan.
5. Vähennyspisteet vähennetään lopullisesta tuloksesta.

Hylkäys: (“Sil-Gyouk”)

2. Mikäli mikään kehon osa polvien yläpuolella osuu maahan suorituksen jälkeen.
3. Mikäli kilpailija murskaa vain rannetta käyttäen.
4. Mikäli kilpailija murskaa kämmenellä tai nyrkin pohjalla.
5. Kun kilpailija käyttäytyy murksauksen aikana epäurheilijamaisella tavalla. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.
6. Väärällä henkilöllisyydellä esiintyminen. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.

Kilpailun tulos:

1. Mikäli suorituksen jälkeen ei yksikään tuomari esitä protestia, on suoritus hyväksytty.
2. Voittaja on se, jolla on eniten murskattuja levyjä.
3. Tasatilanteessa, voittaja on se, jolla oli enemmän pyydettyjä levyjä.
4. Mikäli yllä mainitulla ei voida julistaa voittajaa, on voittaja se, jonka paina vähemmän.
5. Mikäli kilpailija epäonnistuu murksaamaan yhtäkään levyä, on hänen suorituksensa hylätty eikä kilpailija voi jatkaa kilpailua.

## 3.4 SIVUPOTKUMURSKAUS

**Sivupotkumurskauksessa** murskataan määrätulle korkeudelle asetetut levyt kantapäällä tai jalkaterällä.

Kilpailu tyyli: Cut-off

Kilpailuaika: 20 s tai vähemmän

Pakolliset ohjeet:

1. Kilpailijan tulee ilmoittaa levyjen määrä odottaessaan vuoroaan.
2. Kilpailija ei saa suojata jalkaansa siteillä tai muilla materiaaleilla.
3. Kilpailijan tulee käyttää jalan ulkosyrjää, jalkapohjaa tai kantapäätä murskaukseen.
4. Murskauslevyjen korkeus tulee olla kilpailijan vyötärön yläpuolella.

Murskaustekniikka:

1. Kilpailijan astuva jalka saa irrota maasta.
2. Ennen potkun suoritusta kilpailija saa käyttää liukuaskelta tai ottaa korkeintaan yhden askelen.

Virheet: (“Gyong-Go”), (“Gam-Jeom”), (“Sil-Gyouk”)

1. Vähennykset antaa päätuomari
2. Vähennys voi olla varoitus, vähennys tai hylkäys.
3. A. Yksi varoitus on 0,5 pisteen vähennys  
B. Kaksi varoitusta on 1 pisteen vähennys  
C. Yhden pisteen vähennys vastaa yhtä levyä.

Varoitus: (“Gyong-Go”)

1. Mikäli häiritsee sanallisesti toisen kilpailijan suoritusta.
2. Tuomarin tai toimihenkilöiden häiritseminen.

Vähennykset: (“Gam-Jeom”)

1. Levyn rikkominen valmistautuessa murskaukseen.
2. Mikäli ylittää asetteluajan 1 min tai suoritusajan 20 s, 1 pisteen vähennys jokaisesta 10 sekunnista.
3. Virheen toistaminen tahallisesti varoituksen saatuaan, oli virhe kuinka pieni tahansa.
4. Kun pakollisia ohjeita rikotaan.
5. Vähennyspisteet vähennetään lopullisesta tuloksesta.

Hylkäys: (“Sil-Gyouk”)

1. Mikäli mikään kehon osa polvien yläpuolelta osuu maahan suorituksen jälkeen. Polvien osuminen maahan on sallittua.
2. Kun murskaus suoritetaan toistamiseen tai työntämällä läpi levyn.
3. Kun kilpailija käyttäytyy murskauksen aikana epäurheilijamaisella tavalla. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.
4. Väärällä henkilöllisyydellä esiintyminen. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.

Kilpailun tulos:

1. Mikäli suorituksen jälkeen ei yksikään tuomari esitä protestia, on suoritus hyväksytty.
2. Voittaja on se, jolla on eniten murskattuja levyjä.
3. Tasatilanteessa, voittaja on se, jolla oli enemmän pyydettyjä levyjä.
4. Mikäli yllä mainitulla ei voida julistaa voittajaa, on voittaja se, jonka paina vähemmän.
5. Mikäli kilpailija ei onnistu murskaamaan yhtäkään levyä, on hänen suorituksensa hylätty eikä kilpailija voi jatkaa kilpailua.



## 4 PROTESTI

- Protestimaksu on 100 €. Mikäli protesti hyväksytään, protestimaksu palautetaan.
  - Protestin voi tehdä seuraavista asioista:
  - Väärä tuomio kilpailijalle
  - Kilpailija osallistuu väärään sarjaan