



# Kilpailusäännöt





## Sisällysluettelo

1. Yleistä .....	3
2. Kilpailujärjestelyt .....	3
3. Kilpailuiden kuvaaminen .....	4
4. Ilmoittautuminen.....	4
5. Edellytykset osallistumiselle.....	4
6. Vaatetus .....	5
7. Varusteet .....	5
8. Lääkintäapu.....	5
9. Kilpailupaikka ja tilat.....	6
10. Punnitus ja arvonta.....	6
11. Kilpailujärjestelmä.....	7
12. Ottelujärjestys pääsääntöisesti.....	7
13. Lajit .....	7
14. Ikäsarjat .....	8
15. Varusteiden tarkistus .....	8
16. Yksittäiset kilpailijat.....	8
17. Kuuluttaminen.....	8
18. Huomaavaisuus .....	9
19. Virallinen sanasto .....	9
20. Palkinnot.....	10
21. Kilpailusarjojen yhdistäminen .....	10
22. Liikesarjat .....	10
23. Ottelu .....	11
24. Erikoistekniikat.....	14
25. Voimamurskaus.....	16
26. Joukkueliikesarjat .....	18
27. Joukkueottelu .....	18
28. Joukkue-erikoistekniikat .....	19
29. Joukkue voimamurskaus .....	19
30. Itsepuolustusnäytös.....	19
31. Valitukset, protestit ja päätökset.....	21



## 1. Yleistä

SM-kilpailut ja SM-liiga on tarkoitettu kilpailijoille, joilla on ITF:n myöntämä 1 – 6. dan vyöarvo.

Värikyökilpailut on tarkoitettu kilpailijoille, joilla on on ITF:n myöntämä 9 – 1 gup vyöarvo.

SM-kilpailut järjestetään kerran vuodessa, ja SM-liiga kilpailuita voidaan järjestää useamman kerran vuodessa. Molemmat kilpailut voidaan järjestää värikyökilpailuun tarkoitettujen kilpailuiden yhteydessä.

## 2. Kilpailujärjestelyt

SM-kilpailujen järjestämisestä päättää ITF Taekwon-do liitto. Liitto tai liiton valtuuttama seura / seurat hoitaavat kilpailujärjestelyt ja liitto saa sovitun osuuden kilpailuiden tuotosta.

SM-kilpailut järjestetään aina samaan vuodenaikaan, päivämäärä sovitaan vähintään 6 kk etukäteen ja sovittu päivä ilmoitetaan liiton jäsenseuroille. Kisapäivä merkitään myös liiton tapahtumakalenteriin.

Järjestävä taho:

- lähettää kisakutsun vähintään 2 kk ennen kisojen ajankohtaa liiton jäsenseuroille.
- kutsuu tuomarit SM-kilpailuihin.
- järjestää myös kilpailujen arvonnat sekä punnitukset. Arvonnat suoritetaan ennen kisojen alkamista.
- huolehtii myös kisojen ensiavusta.
- huolehtii, että kisapaikan "turvallisuuksuunnitelma" on kaikkien järjestelyihin osallistuvien tiedossa hätätilanteen sattuessa.

### Poikkeukset SM-liigakilpailuissa ja värikyökilpailuissa

Kilpailuiden järjestämisestä tulee sopia ITF Taekwon-do liiton kanssa. Järjestelyistä vastaa liiton jäsenseura, joka ottaa järjestääkseen kilpailut. Järjestäjänä voi olla useampi seura, jotka keskenään sopivat tuottojen ja kustannusten jakamisperusteet. Kilpailuiden tuotosta ITF Taekwon-do liitto perii osan vuosittain sovitun jaon mukaisesti.

Kilpailuiden järjestämisoikeus on kaikilla liiton jäsenseuroilla. Mikäli kilpailuiden järjestämiseen löytyy halukkaita seuroja enemmän kuin kisoja järjestetään, liitto myöntää järjestämisoikeuden ensisijaisesti sellaiselle seuralle, joka ei ole kilpailuja vielä järjestänyt.

Kilpailuiden järjestävä taho voi asettaa vähimmäisosallistujamäärän.



## Poikkeukset salikilpailuissa

Salikilpailuista ei tarvitse sopia ITF Taekwon-do liiton kanssa. Järjestävä seura ilmoittaa ITF Taekwondo liitolle järjestettävästä tapahtumasta 1kk etukäteen, jotta tapahtuma voidaan lisätä liiton tapahtumakalenteriin.

Järjestävä seura päättää ketkä voivat osallistua sen järjestämiin salikilpailuihin. Kilpailukutsu lähetetään seuroille, joiden halutaan osallistuvan kisoihin.

## 3. Kilpailuiden kuvaaminen

Kilpailuissa suositellaan, että kuvataan ottelut ja murskaukset. Kuvaamisen järjestämisestä vastaa järjestävä taho, joka voi hoitaa kuvauksen haluamallaan tavalla. Kilpailukutsussa tulee olla maininta kuvaamisesta.

Järjestävä taho voi päättää kuvattavan materiaalin myynnistä kilpailuiden osallistujille kohtuulliseen hintaan.

Kuvattavaa materiaalia voidaan käyttää koulutusmateriaaleissa.

## 4. Ilmoittautuminen

Kaikkien kilpailuihin osallistuvien tulee ilmoittautua kilpailuihin kutsussa annettuun ilmoittautumispäivään mennessä. Ilmoittautumisajan loppuun mennessä tulee ilmoittautua kaikkiin niihin lajeihin, joihin kilpailija osallistuu.

## 5. Edellytykset osallistumiselle

SM-kilpailuihin voivat osallistua kaikkien ITF Taekwon-do liitto ry:n jäsenseurojen harrastajat. Osallistumisen edellytyksenä on, että seurat ovat maksaneet liiton jäsenmaksun tai seura on virallisella päätöksellä vapautettu jäsenmaksusta.

Kilpailijalla on oltava maksettuna lisenssi, vakuutus (lisenssin yhteydessä tai oma vakuutus) ja kilpailuiden osallistumismaksu. Lisenssistä sekä vakuutuksesta on esitettävä todistuksenä lisenssi/vakuutuskortti kisapaikalla. Mikäli kilpailija ei pysty osoittamaan, että hänellä on voimassa oleva lisenssi ja vakuutus, voidaan hänen kilpailuosallistumisensa evätä. Tällaisessa tapauksessa maksettua kisamaksua ei palauteta.

Juniorikilpailijoiden tulee olla 14-17 vuotiaita kisojen alkamispäivänä.

Seniorikilpailijoiden tulee olla 18-39-vuotiaita kisojen alkamispäivänä.

Veteraanikilpailijoiden tulee olla vähintään 40-vuotiaita kisojen alkamispäivänä.



## 6. Vaatetus

Tuomariston jäsenet ja tuomarit pukeutuvat tuomaripukuihin (laivastonsininen takki ja housut, valkoinen paita, laivastonsininen solmio, valkoiset sukat ja valkoiset kengät).

Kilpailijat pukeutuvat dobokeihin ja kilpailijan vyöarvon mukaiseen vyöhön.

Huoltajat pukeutuvat verryttelysuihin ja lenkkitossuihin/ taekwondokenkiin.

4 – 6. dan kilpailee 1 – 3. dan puvulla.

## 7. Varusteet

Otteluihin osallistuvien pakolliset suojat ovat: käsisuojat, jalkasuojat, hammassuojat ja alasuojat. Naisilla ja juniorityöillä pitää lisäksi olla rintapanssari. Alasuojat ja rintapanssari pitää olla puettu puvun alle. Junioreilla kypärä on pakollinen ottelussa, aikuisilla ja veteraaneilla vapaaehtoinen. Kaikilla kilpailijoilla saa olla lisäksi puvun alla säärisuojat ja kyynärvarsisuojat. Säärisuojat ja kyynärvarsisuojat eivät saa olla kovaa materiaalia.. Suojarusteissa ja puvussa ei saa olla vetoketjuja, neppareita tai painonappeja.

Jalkasuojat: tulee olla kenkämalliset, joissa kuminauha/ panta varpaiden ali, kantapää pitää olla suojattu ja varpaat eivät saa näkyä suojien etureunan ulkopuolella. Käsisuojat: hanskassa sormien tulee olla suojattu, mutta kämmen on oltava näkyvässä.

Käsi- ja jalkasuojien tulee olla joko punaiset tai siniset, riippuen ottelukulmasta.

Kaikkien varusteiden tulee olla ehjiä.

Huoltajilla on oltava valkoinen pyyhe ja juomapullo kilpailijaa varten.

Kilpailijoilla ei saa olla koruja eikä kelloa. Kilpailija ei saa käyttää metallisia tai muuten kovasta materiaalista valmistettuja pinnejä tai hiuspantoja tai mitään muuta tähän verrattavaa.

## 8. Lääkintäapu

Lääkintähenkilöstön on oltava paikalla kilpailujen aikana. Lääkintäpisteessä toimivan henkilön tulee olla lääkäri, sairaanhoitaja tai Punaisen Ristin ensiapukurssin suorittanut henkilö, jolla on esittää voimassaoleva EA-1 kortti.

Ensiavun antamisen jälkeen lääkintähenkilön tulee esittää keskustuomarille mielipiteensä osallistujan jatkamisesta loukkaantumisen jälkeen. Lääkintähenkilön päätös on lopullinen.



## **9. Kilpailupaikka ja tilat**

Järjestävä taho vastaa kilpailupaikasta ja sen kustannuksista.

### **Kehä**

Kehä tulee olla kooltaan 9 x 9 m tai 10 x 10m, jonka ympärillä on metrin turvaraja. Kehä tulee olla merkittynä selkeästi teipillä tai katettuna joustavalla tatamimatolla. Kehässä tulee olla merkittynä selkeästi punainen ja sininen viiva kilpailijoille. Viiva tulee olla vähintään 5 cm leveä ja 20 cm pitkä. Viivojen tulee osoittaa kilpailijoiden paikat niin, että heidän väliinsä jää 2 m etäisyys.

### **Tuomariston pöytä**

Tuomariston pöytä sijoitetaan kehän eteen. Tuomariston pöydälle sijoitetaan kuulutusvälineistö. Tuomaristolle varataan riittävä määrä tuoleja pöydän ääreen.

### **Arvostelevien tuomareiden paikat**

Otteluissa arvosteleville tuomareille varataan tuoli jokaiseen ottelukehän kulmaan. Liikesarjoissa arvostelevat tuomarit istuvat tuomariston pöydän edessä, jonne varataan viisi tuolia. Keskustuomari istuu keskimmaisella paikalla.

### **Pöytäkirjanpitäjät ja ajanottajat**

Pöytäkirjanpitäjä ja ajanottaja istuvat tuomariston pöydän takana.

### **Huoltajat**

Huoltajien/valmentajien paikat otteluissa sijaitsevat 1m kehästä ulospäin kilpailukehän sivulla. Valmentajan tulee istua paikallaan ja käyttäytyä niin, että hän ei häiritse tuomareita toiminnallaan. Jokaisen osallistuvan seuran on huolehdittava, että heidän joukkueellaan on huoltaja mukana kilpailuissa.

### **Lääkintäavun paikka**

Lääkintäavulle on oltava selkeästi merkitty paikka, jonka kilpailijat helposti tunnistavat ensiapupaikaksi.

## **10. Punnitus ja arvonta**

Kilpailijoiden punnistus suoritetaan ennen kilpailuiden alkamista. Järjestävän tahon valtuuttamat henkilöt suorittavat punnitukset. Naiset ja miehet punnitaan erikseen. Punnituksessa käytetään kilpailujärjestäjän vaakoja.



Kilpailijat, joiden paino ylittää ilmoitetun painoluokan, hylätään. Kilpailija saa osallistua vain ilmoittamaansa painoluokkaan. Osallistumismaksua ei palauteta.

## 11. Kilpailujärjestelmä

Kilpailut käydään liiton hyväksymällä ja vahvistamalla lohkokaaeviojärjestelmällä tai round robin-järjestelmällä.

Tuomarina toimiva musta vyö ei voi osallistua samana päivänä sekä tuomarointiin että kisoihin (ei sovelleta tällä hetkellä).

### **Poikkeus SM-liigassa, värikyökilpailuissa ja salikilpailuissa**

Kilpailuissa järjestäjä voi valita mitä kisajärjestelmää käytetään

## 12. Ottelujärjestys pääsääntöisesti

Ottelujärjestys junioreiden mestaruuskilpailuissa on liikesarjat, ottelu, itsepuolustusrutiini ja erikoistekniikat.

Ottelujärjestys aikuisten mestaruuskilpailuissa on liikesarjat, ottelu, itsepuolustusrutiini, erikoistekniikat ja voimamurskaus.

Ottelujärjestys veteraanien mestaruuskilpailuissa on liikesarjat, ottelu, itsepuolustusrutiini ja voimamurskaus.

## 13. Lajit

Kilpailulajit ovat: liikesarjat, ottelu, erikoistekniikat ja voimamurskaus.

Joukkuekilpailulajit ovat:

joukkueliikesarjat, pariliikesarjat, joukkueottelu, itsepuolustusrutiini, joukkue-erikoistekniikat ja joukkuevoimamurskaus.

Haluttaessa näistä voidaan järjestää näytösluonteinen esitys varsinaisen kilpailusarjan sijasta.

### **Poikkeus SM-liigassa, värikyökilpailuissa ja salikilpailuissa**

Järjestävä taho saa valita kilpailulajit.



## 14. Ikäsarjat

Liikesarjoissa ja ottelussa:

- B-juniorit 14-15 ja A-juniorit 16-17 v
- aikuiset 18-39 v
- veteraanit 40 -49 v (hopea)
- veteraanit 50-59v (kulta)
- veteraanit +60v (platina)

Poikkeus värikykilpailuissa:

- Lapset alle 14v

Erikoistekniikoissa:

- B-juniorit 14-15 ja A-juniorit 16-17 v
- aikuiset 18-39 v
- veteraanit voivat halutessaan osallistua aikuisten sarjassa
- avoin sarja

Poikkeus värikykilpailuissa:

- Lapset alle 14v
- avoin sarja

Voimamurskauksessa:

- aikuiset 18-39v
- veteraanit 40v tai vanhempi
- avoin sarja 18v tai vanhempi

## 15. Varusteiden tarkistus

Kehätuomari varmistaa, että varusteet ovat kohdan "Varusteet" mukaiset.

Mikäli jokin varuste on viallinen tai se ei ole vaatimusten mukainen, se täytyy vaihtaa. Kilpailijalla on 2 min aikaa vaihtaa varusteet, muuten hänet hylätään.

## 16. Yksittäiset kilpailijat

Junioreiden, aikuisten ja veteraanien kilpailuissa kilpailija saa osallistua kaikkiin lajeihin.

Yksilölajeissa kilpailevat saavat osallistua myös joukkuelajeihin.

## 17. Kuuluttaminen





Jokaisen kilpailulajin alussa kuulutetaan ja/tai näytetään näyttötaululla kilpailijoiden nimi, kehä ja väri (punainen, sininen).

Kuulutuksissa kehoitetaan myös seuraavia kilpailijoita valmistautumaan omaan vuoroonsa. Näissä kuulutuksissa kerrotaan kilpailijoiden nimet, kehä ja väri (punainen, sininen).

Otteluissa on huoltajan oltava myös paikalla ennen ottelun alkamista. Ottelu ei ala ilman, että kilpailijat tai heidän huoltajansa ovat paikalla.

Kilpailijoiden on ilmestytävä kisapaikalle - omalle kehälle ajoissa. Mikäli kilpailija tai huoltaja ei saavu ajoissa paikalle, voidaan kilpailijan osallistuminen hylätä. Odotusaika lasketaan kuulutuksesta ja on 2 minuuttia.

## 18. Huomaavaisuus

Kilpailijoiden tulee aina kumartaa kehän laidalla kehään päin ennen kehään astumista. Lisäksi kilpailijat kumartavat kilpailulajin alussa ja lopussa mattotuomarin osoittamaan suuntaan. Kilpailijat poistuvat kehästä kasvot tuomareihin päihin kehän laidalle asti.

## 19. Virallinen sanasto

• <b>CHA RYOT</b>	HUOMIO
• <b>KYONG YAE</b>	KUMARTAKAA
• <b>MATSOGI</b>	OTTELU
• <b>JUN BI</b>	VALMIINA
• <b>SHI JAK</b>	ALOITTAKAA
• <b>HE CHYO</b>	IRTI
• <b>GESOK</b>	JATKAKAA
• <b>GU MAN</b>	LOPPU
• <b>JU UI</b>	VAROITUS
• <b>GAM JOM</b>	PISTEMENETYS/VAROITUS/KELTAINEN KORTTI
• <b>SIL KYOK</b>	HYLKÄYS
• <b>HONG</b>	PUNAINEN
• <b>CHONG</b>	SININEN
• <b>ILHE JON</b>	1. ERÄ
• <b>YI HE JON</b>	2. ERÄ
• <b>SAM HE JON</b>	3. ERÄ
• <b>YON JANG JON</b>	JATKOAIKA
• <b>DUK JOM JON</b>	ÄKKIKUOLEMAERÄ
• <b>SUNG</b>	VOITTAJA
• <b>JI JONG TUL</b>	MÄÄRÄTTY LIIKESARJA
• <b>SON TAEK TUL</b>	OMAVALINTAINEN LIIKESARJA
• <b>HO SIN KYONG GI</b>	ITSEPUOLUSTUSRUTIINI
• <b>TUK GI</b>	ERIKOISTEKNIIKAT
• <b>WI RYOK</b>	VOIMAMURSKAUS
• <b>GAE IN JON</b>	YKSILÖLAJI



• DAN CHE JON

## **20. Palkinnot**

Kilpailijoille jaetaan SM-kilpailuissa 1 kulta - 1 hopea - 2 pronssia.

Palkintojen hankinnasta vastaa kilpailuiden järjestäjä.

SM-kilpailuissa jaetaan kaksinkertaiset SM-liigapisteet.

### **Poikkeus SM-liigassa ja värivyökilpailuissa:**

Järjestäjä päättää jaetaanko kisoissa 1 vai 2 pronssimitalia.

Omaan sarjaan osallistumisesta saa täydet SM-liigapisteet vaikka sarjoja yhdistetään.

### **Poikkeus salikilpailuissa**

Kilpailuissa ei tarvitse jakaa mitaleja.

## **21. Kilpailusarjojen yhdistäminen**

SM-kilpailuissa ei yhdistetä sarjoja (sovelletaan palkintojenjaon osalta).

### **Poikkeus SM-liigassa ja värivyökilpailuissa ja salikilpailuissa:**

Kilpailuissa voidaan yhdistellä sarjoja. Mikäli sarjoja yhdistellään eri lajeissa, mennään junioreiden tai aikuisten sääntöjen mukaisesti.

## **22. Liikesarjat**

Kisat käydään lohkokaaviojärjestelmällä tai round robin-järjestelmällä.

Liikesarjat kilpaillaan ikä- ja vyöarvosarjoissa.

Kilpailun suorittaa kaksi saman vyöarvon kilpailijaa samanaikaisesti. Kilpailijat suorittavat yhden vyöarvonsa mukaisen vapaavalintaisen liikesarjan ja yhden pakollisen arvotun liikesarjan, joka ei ole sama kuin vapaavalintainen liikesarja.

### **1. dan – 6. dan; juniorit, aikuiset, veteraanit**

Kilpailijan tulee tehdä vapaavalintainen liikesarja oman vyöarvonsa liikesarjoista.

Tuomaristopöytä arpoo pakollisen liikesarjan. Pakollinen liikesarja on vähintään Chon-Ji ja enintään vyöarvon viimeinen liikesarja.

1. dan

omavalintainen: KWANG-GAE - GAE-BAEK



Versio 3, 5.12.2017 ITF Taekwon-Do liitto ry

2. dan

määrätty: CHON-JI - GAE-BAEK  
omavalintainen: EUI-AM - JU-CHE  
määrätty: CHON-JI – JU-CHE

3. dan

omavalintainen: SAM-IL - CHOI-YONG  
määrätty: CHON-JI - CHOI-YONG

4. dan

omavalintainen: YON-GAE - MOON-MOO  
määrätty: CHON-JI - MOON-MOO

5. dan

omavalintainen: SE JONG - SO SAN  
määrätty: CHON-JI - SO-SAN

6. dan

omavalintainen: TONG IL  
määrätty: CHON-JI - SO-SAN

### Poikkeus värikyökilpailuissa

Kilpailija tekee vapaavalintaisen liikesarjan oman vyöarvonsa liikesarjoista.

5-1 gup

Chon-Ji - Choong-Moo

9-6 gup

Chon-Ji - Won-Hyo

### Pisteytys

	tekninen sisältö	enintään 10 pistettä	
voima		enintään 6 pistettä	
tasapaino		enintään 6 pistettä	
hengitys		enintään 6 pistettä	
	enintään 6 pistettä		rytmi

### Voittajan valinta

Jury puheenjohtaja osoittaa voittajan lippumerkillä kun pisteet on laskettu.

Mikäli 3 tai useampi tuomari puoltaa kilpailijaa, ko. kilpailija on voittanut.

Mikäli 2 tuomaria puoltaa yhtä kilpailijaa, 1 toista kilpailijaa ja 2 tasapeliä, kilpailija jota puoltaa kaksi tuomaria on voittanut.

Mikäli 3 tai useampi tuomaria arvioi kilpailun tasapeliksi, tulos on tasapeli.

Mikäli 2 tuomaria puoltaa yhtä kilpailijaa, 2 toista kilpailijaa ja 1 tasapeliä, tulos on tasapeli.

Mikäli tulos on tasapeli, jury puheenjohtaja arpoo ylimääräisen liikesarjan, joka toistetaan kunnes voittaja selviää.

## 23. Ottelu

Ottelut käydään lohkokaaeviojärjestelmällä tai round robin-järjestelmällä.



Ottelut käydään ikä-, vyöarvo- ja painoluokissa.

## SM-kilpailut: 1.dan - 6.dan; juniorit, aikuiset, veteraanit

Noudatetaan seuraavia otteluaikoja: juniorit ja aikuiset 2 x 2 min, veteraanit 2 x 1,5 min. Erien välissä pidetään 1min tauko.

## Poikkeus SM-liigassa ja värvyökisoissa

Voidaan käyttää myös 1 x 2 min (lapset, juniorit ja aikuiset), 1 x 1,5 min (veteraanit).

## Painoluokat

Lapset:

Pojat ja tytöt	-27kg +55kg	-30kg	-35kg	-40kg	-45kg	-50kg	-55kg
----------------	----------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

Juniorit:

Pojat	-45kg	-51kg	-57kg	-63kg	-69kg	-75kg	+75kg
Tytöt	-40kg	-46kg	-52kg	-58kg	-64kg	-70kg	+70kg

Aikuiset:

Miehet	-50kg	-57kg	-64kg	-71kg	-78kg	-85kg	+85kg
Naiset	-45kg	-51kg	-57kg	-63kg	-69kg	-75kg	+75kg

Veteraanit:

Miehet	-64kg	-73kg	-80kg	-90kg	+90kg
Naiset	-54kg	-61kg	-68kg	-75kg	+75kg

## Sääntörikkomukset

Varoitukset:

- hyökkäys laittomaan kohteeseen tai laittomalla tekniikalla
- kehästä poistuminen (molemmat jalat ottelualueen ulkopuolella)
- mikä tahansa muu kehonosa paitsi jalkapohjat kosketuksissa ottelualustaan
- kiinnittäminen tai tarttuminen
- työntäminen
- loukkaantumisen esittäminen
- vastustajan kanssa ottelemisen tahallinen välttely
- 3 tai useampi lyönti samasta asennosta
- kilpailija ei huomioi kehätuomarin ohjeita
- selän kääntäminen tahallisesti
- tarpeeton puhuminen kilpailun aikana
- huoltajan huono käytös

Jokaisesta 3 varoituksesta vähennetään lopullisesta pistemäärästä yksi (1) piste.



Pisteiden menetys (keltaiset kortit):

- kaikenlainen vastustajan pilkkaaminen
- pureminen
- kaatuneen tai valmistautumattoman vastustajan kimppuun käyminen tuomarin keskeytettyä ottelun
- liian kova kontakti tai kontrolloimaton hyökkäys
- muilla kuin sallituilla ruumiinosilla hyökkääminen
- huoltajan toistuva huono käytös

Rangaistuksen merkiksi kehätuomari nostaa keltaisen kortin ilmoitukseksi yhden pisteen menetyksestä. Keltaisia kortteja käytetään otteluissa myös jatkoajalla ja äkkikuolemassa. Äkkikuolemassa yhden keltaisen kortin saaminen tarkoittaa ottelun häviämistä.

Hylkäys (punainen kortti):

- huono käytös tuomareita kohtaan.
- kehätuomarin ohjeiden tahallinen noudattamatta jättäminen.
- alkoholin tai huumeiden vaikutuksen alaisena oleminen.
- 3 keltaista korttia samassa ottelussa (3. kortti näytetään punaisena).

## Pisteet

Jokaisella kilpailijalla on jokaisen erän alussa -2p, mikä nollaantuu kun kilpailija suorittaa mattotuomarin hyväksymän 2 – 5 pisteen arvoisen hyppypotkun (esim. twimyo dwichagi). Sääntö koskee junioreita ja aikussarjan kilpailijoita.

Yhden (1) pisteen arvoisia ovat:

- lyönti vartaloon tai päähän
- potku vartaloon
- täydellinen torjunta

Kahden (2) pisteen arvoisia ovat:

- potku päähän
- hyppylyönti vartaloon tai päähän
- hyppypotku vartaloon

Kolmen (3) pisteen arvoisia ovat:

- hyppypotku päähän
- 180 asteen hyppypotku vartaloon

Neljän (4) pisteen arvoisia ovat:

- 180 asteen hyppypotku päähän
- 360 asteen hyppypotku vartaloon

Viiden (5) pisteen arvoisia ovat:

- 360 asteen hyppypotku päähän



Mikäli lennossa tekee 2 tai 3 lyöntiä/potkua, ne lasketaan pisteiksi, jolloin pisteitä saa kaikista tekniikoista.

## Voittajan valinta

Jury puheenjohtaja julistaa voittajan kulmatuomarien merkitsemien pisteiden mukaisesti.

Mikäli 3 tai useampi kulmatuomareista puoltaa yhtä kilpailijaa, kilpailija on voittaja.

Mikäli 2 kulmatuomaria puoltaa yhtä kilpailijaa, 1 kulmatuomari toista ja 1 tasapeliä, 2 puoltavaa ääntä saanut kilpailija on voittaja.

Mikäli 2 kulmatuomaria puoltaa yhtä kilpailijaa ja 2 tasapeliä, 2 puoltavaa ääntä saanut kilpailija on voittaja.

Mikäli 3 tai useampi kulmatuomareista katsovat ottelun päättyneen tasapeliin, tuloksena on tasapeli.

Mikäli 2 kulmatuomaria puoltaa yhtä kilpailijaa ja 2 kulmatuomaria toista, tuloksena on tasapeli.

Mikäli 1 kulmatuomari puoltaa yhtä kilpailijaa, 2 kulmatuomaria tasapeliä ja 1 kulmatuomari toista kilpailijaa, tuloksena on tasapeli.

Mikäli kilpailun tuloksena on tasapeli, seuraa 1-minuutin jatkoaika. Jos sen tuloksena on jälleen tasapeli, otellaan äkkikuolema. Kilpailija, joka ensimmäisenä tekee pisteen on voittaja ajasta huolimatta, ja kilpailija, joka ensin saa 3 varoitusta tai 1 keltaisen kortin tekemättä yhtään pistettä, on häviäjä.

## 24. Erikoistekniikat

### Tekniikat

1. dan – 6. dan juniorit ja aikuiset (miehet ja naiset)

- twimyo nopi chagi
- twimyo dollyo chagi
- twimyo bandae dollyo chagi
- twimyo dollimyo chagi
- twimyo nomo chagi

6 gup – 1 gup (juniorit, aikuiset, veteraanit)

- twimyo nopi chagi
- twimyo dollyo chagi
- twimyo nomo chagi

6 gup – 1 gup (lapset)

- twimyo nopi chagi
- twimyo nomo chagi



## Potkumaali

Puu- tai muovilevy, koko 28-30cm x 28-30cm x 1,8 - 2cm. Tuomari tarkastaa levyn ennen jokaista suoritusta. Lasten kilpailussa käytetään pehmeää potkumaalia.

## Korkeus / pituus

Kilpailukutsussa ilmoitetaan eri tekniikoiden minimikorkeudet/-pituudet jos niitä vaaditaan. Kilpailija ilmoittaa tuomarille haluamansa korkeuden/-pituuden 10 cm tarkkuudella ennen jokaista suoritusta.

## Pisteytys

Hyväksytyssä suorituksessa levy taittuu nivelletyissä telineessä vähintään 90 asteen kulmaan tai halkeaa kahteen osaan (twimyo nomo chagi). Kilpailija saa jokaisesta hyväksytystä suorituksesta korkeuden tai pituuden senttimäärän mukaisen pistemäärän.

Suoritus hylätään mikäli:

- valmisasento puuttuu
- väärä tekniikka
- kilpailija kaatuu (vain jalkapohjat saavat osua maahan).
- kilpailija koskee telineeseen tai levyyn ennen varsinaista suoritusta.
- kilpailija ei ole ilmassa osumahetkellä
- ensimmäisestä valmisasennosta varsinaisen suorituksen aloitukseen kuluu enemmän kun 30 sekuntia

## Suoritukset

Ensimmäisen tekniikan suoritusjärjestys arvotaan. Seuraavat tekniikat suoritetaan pistejärjestyksessä niin, että pistejohdossa oleva kilpailija aloittaa.

Jokaisella kilpailijalla on yksi suoritus/tekniikka. Ennen suoritusta saa tehdä yhden mittauksen. Mikäli kilpailija ei halua tehdä mittausta, on siitä ilmoitettava tuomarille ennen suoritusta.

Maksimi aika ensimmäisestä valmiusasennosta siihen että varsinainen suoritus lähtee liikkeelle on 30 sekuntia.

Mikäli kaksi tai useampi kilpailija on tasapisteissä kaikkien suoritettujen tekniikoiden jälkeen, niin järjestetään uusintayritys/-yrityksiä arvotulla tekniikalla ja arvotussa järjestyksessä, kunnes voittaja selviää.



## 25. Voimamurskaus

### Tekniikat

1. dan – 6. dan aikuiset (miehet):

- ap Joomuk Jirugi
- sonkal Taerigi
- yopcha Jirugi
- dollyo Chagi
- bandae Dollyo Chagi

1. dan – 6. dan veteraanit (miehet):

- sonkal Taerigi
- yopcha Jirugi
- dollimyo chagi

1. dan – 6. dan aikuiset (naiset):

- sonkal Taerigi
- ap palkup taerigi
- yopcha Jirugi
- dollyo Chagi
- dollimyo chagi

1. dan – 6. dan veteraanit (naiset):

- sonkal Taerigi
- yopcha Jirugi
- dollimyo chagi

4 gup – 1 gup aikuiset (miehet):

- ap Joomuk Jirugi
- sonkal Taerigi
- yopcha Jirugi
- dollyo Chagi

4 gup – 1 gup veteraanit (miehet):

- sonkal Taerigi
- yopcha Jirugi
- dollimyo chagi

4 gup – 1 gup aikuiset (naiset):

- sonkal Taerigi
- ap palkup taerigi
- yopcha Jirugi
- dollyo Chagi





4 gup – 1 gup veteraanit (naiset):

- sonkal Taerigi
- yopcha Jirugi
- dollimyo chagi

## Murskauslevyt

Puu- tai muovilevy, koko 28-30cm x 28-30cm x 1,8 - 2cm. Tuomari tarkastaa levyt ennen jokaista suoritusta. Yrityksessä kerran käytettyjä puulevyjä ei voi käyttää uudestaan.

## Levyjen määrä ja korkeus

Kilpailija ilmoittaa tuomarille haluamansa levyjen määrän ennen jokaista suoritusta. Kilpailija näyttää toimitsijoille haluamansa korkeuden, ennen jokaista suoritusta. Levyn alareunan pitää olla kilpailijan lantion (vyön) yläpuolella.

## Pisteytys

Jokaisesta kahteen osaan haljenneesta levystä saa 3 pistettä.  
Jokaisesta taipuneesta/murtuneesta levystä saa 1 pisteen.

Suoritus hylätään mikäli:

- valmisasento puuttuu
- väärä tekniikka
- tukijalka ei ole maassa osumahetkellä
- kilpailija kaatuu (vain jalkapohjat saavat osua maahan).
- kilpailija koskee telineeseen tai levyyn ennen varsinaista suoritusta
- ensimmäisestä valmisasennosta varsinaisen suorituksen aloitukseen kuluu enemmän kun 30 sekuntia

## Suoritukset

Ensimmäisen tekniikan suoritusjärjestys arvotaan. Seuraavat tekniikat suoritetaan pistejärjestyksessä niin, että pistejohdossa oleva kilpailija aloittaa.

Jokaisella kilpailijalla on yksi suoritus/tekniikka. Ennen suoritusta saa tehdä yhden mittauksen. Mikäli kilpailija ei halua tehdä mittausta, on siitä ilmoitettava tuomarille ennen suoritusta.

Maksimi aika ensimmäisestä valmiusasennosta siihen että varsinainen suoritus lähtee liikkeelle on 30 sekuntia.

Suorituksessa on sallittu yksi askel tai liuku. Tukijalka on oltava maassa osumahetkellä.

Veitsikäden tekniikka on sallittu sisäänpäin tai ulospäin.



Mikäli kaksi tai useampi kilpailija on tasapisteissä kaikkien suoritettujen tekniikoiden jälkeen, niin järjestetään uusintayritys/-yrityksiä tuomareiden arpomalla tekniikalla, kunnes voittaja selviää.

## **26. Joukkueliikesarjat**

Joukkueliikesarjakilpailu käydään lohkokaaviomenetelmällä.

Joukkueliikesarjakilpailussa kilpaillaan 2-5 hengen joukkueissa, jotka voivat olla sekajoukkueita.

Joukkueet kilpailevat yksi kerrallaan. Joukkue tekee ensin vapaavalintaisen liikesarjan ja sen jälkeen tuomariston arpoman liikesarjan.

Kolme eniten pisteitä saanutta joukkuetta palkitaan.

Arvioinnin kohteena ovat: esiintyminen, yhteistyö & koreografia, tekninen sisältö, voima, tasapaino, hengitys ja rytmi.

### **Poikkeus värivyökilpailuissa**

Joukkue tekee vain vapaavalintaisen liikesarjan.

### **Pisteytys**

- |                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| • yhteistyö ja koreografia | enintään 10 pistettä |
| • tekninen sisältö         | enintään 10 pistettä |
| • voima                    | enintään 6 pistettä  |
| • tasapaino                | enintään 6 pistettä  |
| • hengitys                 | enintään 6 pistettä  |
| • rytmi                    | enintään 6 pistettä  |

## **27. Joukkueottelu**

Joukkueottelu käydään lohkokaaviomenetelmällä.

Joukkueottelussa kilpaillaan 3 hengen joukkueissa, jotka muodostetaan samaan ikäryhmään kuuluvista (14- 17 vuotiaat, 18- 39 vuotiaat, yli 40 vuotiaat).

Joukkueeseen saa kuulua 18- 39 vuotiaiden sarjassa enintään yksi toisen ikäryhmän kilpailija.

Joukkueen muodostuksessa osallistujien vyöarvolla ja painolla ei ole merkitystä.

Sekajoukkueet eivät ole sallittuja.



Aloittaja arvotaan heittämällä kolikkoa (kehätuomari heittää). Arpa ratkaisee kumpi joukkue valitsee ensimmäisenä ottelijan joukkueestaan ensimmäiselle kierrokselle, minkä jälkeen valinnat tehdään vuorotellen. Arvonnan voittaja saa valita asettaako kilpailijan ensin vai antaa vuoron vastapuolelle.

Kaksi joukkuetta kilpailee kerrallaan jatkoon pääsystä.

Erät pisteytetään kuten yksilöottelussa.

Erän pituus 1 x 2 min.

Joukkue saa kilpailijan voitosta kolme pistettä ja tasapelistä yhden pisteen. Eniten pisteitä kerännyt joukkue pääsee jatkoon. Joukkue, joka pääsee tavoittamattomaan pistejohtoon on voittanut eikä loppuja otteluita käydä. Jos tulos on tasapeli, voittajan valitsemiseksi otellaan jatkoajalla äkkikuolemasta. Jos tulos on tasan suoritetaan arvonta, arvonnän voittaja saa valita kumpi asettaa ottelijan ensin äkkikuolemaa varten.

## **28. Joukkue-erikoistekniikat**

Joukkueessa on 3 miestä tai 3 naista. Jokainen kilpailija tekee vähintään yhden tekniikan. Muuten toimitaan kuten yksilösuorituksissa.

Mikäli joukkeet ovat tasapisteissä kaikkien suoritettujen tekniikoiden jälkeen, niin järjestetään uusintayritys/-yrityksiä arvotulla tekniikalla ja arvotussa järjestyksessä, kunnes voittaja selviää. Sama henkilö ei saa tehdä kahta suoritusta samalla kierroksella. Yksi kierros tarkoittaa sitä, että joukkueen jokainen jäsen on tehnyt suorituksen.

## **29. Joukkue voimamurskaus**

Joukkueessa on 3 miestä tai 3 naista. Jokainen kilpailija tekee vähintään yhden tekniikan. Muuten toimitaan kuten yksilösuorituksissa.

Mikäli joukkeet ovat tasapisteissä kaikkien suoritettujen tekniikoiden jälkeen, niin järjestetään uusintayritys/-yrityksiä arvotulla tekniikalla ja arvotussa järjestyksessä, kunnes voittaja selviää. Sama henkilö ei saa tehdä kahta suoritusta samalla kierroksella. Yksi kierros tarkoittaa sitä, että joukkueen jokainen jäsen on tehnyt suorituksen.

## **30. Itsepuolustusnäytös**

Mikäli enemmän kuin 8 joukkuetta osallistuu, jaetaan ne 4 ryhmään. Karsinnat ja finaali otellaan.

Mikäli joukkueita osallistuu vähemmän kuin 8, voittajat valitaan karsinnoissa.



## Sarjat

Miesten sarja. Yksi mies vastaan 3 miestä.

Naisten sarja. Yksi nainen vastaan kaksi henkilöä (miestä tai naista)

“Sankarin” tulee olla kilpailija, joka on suorittanut asianmukainen vyöarvon. Avustavat henkilöt voivat olla keitä tahansa kilpailijoita.

Esityksen “sankari” pukeutuu ITF:n viralliseen dobokiin. “Hyökkääjät” saavat käyttää vaatteita, jotka istuvat heidän rooleihinsa, mutta he eivät kuitenkaan saa käyttää minkään muun taistelulajin virallisia asuja.

## Kesto

Junioreiden ja aikuisten kilpailuissa miesten sarjan kesto on 40-60 sekuntia.

Junioreiden ja aikuisten kilpailuissa naisten sarjan kesto on 30-50 sekuntia.

Veteraanien kilpailussa sekä miesten että naisten sarjan kesto on 30-50 sekuntia.

## Esitys

“Sankari” kumartaa tuomariston puheenjohtajalle ja ottaa valmiusasennon (Palmok Daebi Makgi).

Kun “sankari” lopettaa viimeisen suorituksensa ja ottaa valmiusasennon niin aika päättyy. “Sankarin” merkistä kaikki osallistujat kumartavat tuomaristolle rivissä ja poistuvat kehästä. Jos esitys on liian pitkä, tuomaristo ilmoittaa ajan ylityksestä/alituksesta ja hylkää suorituksen.

## Itsepuolustusrutiinissa esitettävät pakolliset tekniikat

- vähintään 1 jalkaliike hypyllä yhdellä potkulla.
- vähintään 1 jalkaliike hypyllä kaksois- tai kolmoispotkulla.
- vähintään 1 kaksisuuntainen potku hypyllä.
- vähintään 2 väistötekniikkaa.
- vähintään 1 pidosta tai otteesta vapautumiseen käytettävä tekniikka.
- vähintään 1 puolustustekniikka asetta vastaan (veitsi, leluase, tuoli, tvs.).
- vähintään 1 kaksoistorjuntatekniikka kaksoishyökkäystä vastaan.

1. dan – 6. dan junioreiden ja aikuisten kilpailuissa kilpailijat suorittavat kaikki yllä mainitut pakolliset tekniikat.

1. dan – 6. dan veteraanien kilpailussa kilpailijat suorittavat vähintään 4 yllä mainituista pakollisista tekniikoista.



5 gup – 1 gup kilpailussa kilpailijat suorittavat vähintään 4 yllä mainituista pakollisista tekniikoista.

6 gup – 9 gup kilpailussa kilpailijat suorittavat vähintään 3 yllä mainituista pakollisista tekniikoista

## Pisteytys

Arvioinnin kohteet;

- tekninen sisältö (em. tekniikat) enintään 10 pistettä
- yhteistyö, tarkkuus, ajoitus enintään 10 pistettä
- taiteellinen vaikutelma (koreografia, realismi) enintään 10 pistettä

## Voittajan valinta

Tuomariston puheenjohtaja valitsee voittajan laskemalla yhteen 5 tuomarin pisteet niin, että korkeimman ja alimman pistemäärän antaneen tuomarin pisteitä ei huomioida yhteenlaskussa.

## Karsinnat

Kummankin ryhmän kaksi eniten pisteitä saanutta joukkuetta pääsee finaaliin. Mikäli useammalla kuin kahdella joukkueella on korkeimmat pisteet (ts. tasapisteet), pidetään uusi esitys, jonka perusteella kaksi joukkuetta valitaan finaaliin.

## Finaali

Karsinnoissa valitut joukkueet esiintyvät ja voittajat (1., 2. ja 3. sija) valitaan pisteiden perusteella.

Mikäli 2 joukkuetta sijoittuu samalle mitalisijalle, voittaja valitaan parhaiden pisteiden perusteella niin, että karsintojen pisteet lisätään finaalin pisteisiin. Mikäli yhteispisteetkin menevät tasan, pidetään uusi esitys.

## 31. Valitukset, protestit ja päätökset

Huoltajalla on mahdollisuus jättää kirjallinen protesti. Huoltajan on heti suorituksen päätyttyä ilmoitettava, että protesti jätetään.

Kaikki toiminta kehällä pysähtyy, kunnes protesti on jätetty. Protesti on jätettävä kirjallisena suomenkielellä 5 minuutin kuluessa ilmoituksesta.

Protestimaksu on 100 euroa, joka on maksettava protestin jättämisen yhteydessä. Protestimaksu palautetaan, mikäli protesti hyväksytään.

Protestin käsittelee kilpailun jury, jota johtaa päätuomari.