

**Suomen Taekwondoliitto
Beach-murskauskilpailun
säännöt 28.05.2025**



SUOMEN TAEKWONDOLIITTO RY
THE FINNISH TAEKWONDO FEDERATION

SISÄLLYSLUETTELO

1. Murskauskilpailun säännöt.....	3
1.1 Alue	3
1.2 Materiaalit	3
• Hyppypotkulajit	3
• Nyrkkimurskaus.....	3
• Veitsikäsimurskaus	3
1.3 Telineet ja levyjen pitäminen	3
Telinemalle ja.....	3
2. Osallistuminen	4
2.1 Osallistumisoikeus	4
2.2 Ohjeet	4
2.2.1 Asustus	4
2.2.2 Muut ohjeet	4
3. Lajit ja sarjat.....	4
3.1 Voimamurskaukset.....	5
3.1.1 Voimamurskaus alaspäin.....	5
3.2 Hyppypotkumurskaukset	6
Yleistä	6
3.2.1 Hyppyetupotkumurskaus	6
3.2.2 Kolmois- eli triplahyppypotkut.....	7
3.2.3 Pyörivät potkut (horizontal spinning kicks).....	7
4. Protesti	8

1. Murskauskilpailun säännöt

1.1 Alue

Murskausalue määräytyy tilojen ja paikan mukaan. Alle pyritään laittamaan suojamateriaalia, joka kerää murskauksessa irronneet palat talteen. Tarvittaessa alue siivotaan suoritusten välillä.

Hyppypotkulajit suoritetaan taekwondomatolla tai vastaavalla alustalla.

1.2 Materiaalit

Järjestävä taho hankkii materiaalit. Lähtökohtaisesti materiaalina on liimapuulevy, mutta vaihtoehtoisesti voidaan käyttää myös kattotiiltä tai uudelleen koottavaa muovilevyä. Liimapuulevyn syiden suunnan tulee olla lyhyemmän (200 mm) sivun suuntainen.

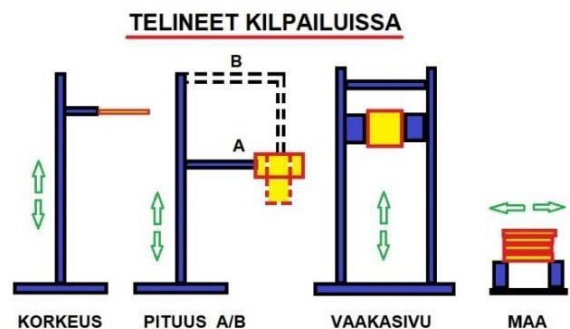
- **Hyppypotkulajit**
 - Liimapuulevy (vast.) 300x200x9 (mm)
 - Muovilevy
- **Nyrkkimurskaus**
 - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
 - Muovilevy
 - Kattoharjatiili n.300x400 (mm)
- **Veitsikäsimurskaus**
 - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
 - Muovilevy
 - Tiililaatta 300-400x150x15-20 (mm)



1.3 Telineet ja levyjen pitäminen

- Telineinä käytetään lattialla seisovia, tukevia ja säädettäviä telineitä.
 - Korkeustelineen säätöalue 100–300 cm
 - Vaakasivutelineen säätöalue 20–200 cm

Telinemalle
ja



2. Osallistuminen

2.1 Osallistumisoikeus

- Kilpailijalla on oltava voimassa oleva Suomen Taekwondoliiton lisenssi
- Vähintään 8. kup -vyöarvo
- Nuorten sarja: vähintään 12- ja enintään 17-vuotias
- Aikuisten sarja: vähintään 18-vuotias

SM-sarjoihin osallistuvan tulee lisäksi

- Olla Suomen kansalainen tai hänen tulee olla asunut Suomessa vähintään viimeiset 12 kuukautta
- Olla Suomen Taekwondoliiton alaisen seuran jäsen
- Vähintään 6. kup -vyöarvo
- Vähintään 8. kup -vyöarvo

Ikä määritetään syntymävuoden, ei päivämäärän mukaan. Esim. Sinä vuonna, jona täyttää 12 vuotta, on oikeutettu osallistumaan nuorten sarjaan.

2.2 Ohjeet

2.2.1 Asustus

- Kilpailijan on käytettävä oman vyöarvonsa mukaista vyötä.
- Kilpailija voi oman valintansa mukaisesti käyttää dobokin housuja, shortseja tai trikoita.
- Kilpailija voi oman valintansa mukaisesti käyttää t-paitaa, toppia, trikoopaitaa lyhyt- tai pitkähihaisena tai olla ilman paitaa (miehet).
- Dobokin yläosaa ei saa käyttää.
- Kilpailija saa käyttää aurinkolaseja, huivia, hiuskiinnikkeitä tms.

2.2.2 Muut ohjeet

- Yksi osallistuja voi osallistua kaikkiin niihin lajeihin, joihin voi ikänsä puolesta osallistua.
- Tuomarit selventävät kilpailijoille sääntöjä tarvittaessa ennen suorituksia.
- Ennen kilpailua kilpailijat ilmoittavat aloitusmäärät ja -korkeudet toimitsijoille.
- Tekniikka tehdään paljain käsin/jaloin ilman mitään koruja, siteitä, tukia tms.
- Suoritukset alkavat aina kumarruksella ja kihap-huudolla. Suoritus päättyy loppuasentoon paikalleen, jossa kilpailijan pitää odottaa, kunnes tuomarit ovat laskeneet pisteet.
- Kisakutsuissa ja ilmoituksissa mainitaan edellä olevista asioista mm. materiaalit.

3. Lajit ja sarjat

			Nuoret T/P	Aikuiset N/M
1.	Voimamurskaus alaspäin	(Fist / Knife hand breaking downward)	12–17 v.	+18 v.
2.	Hyppyetupotkumurskaus	(High kick breaking)	12–17 v.	+18 v.
3.	Kolmois- eli triplahyppypotkut	Triple jumping kicks	12–17 v.	+18 v.
4.	Pyörivät potkut	Horizontal spinning kicks	12–17 v.	+18 v.

3.1 Voimamurskaukset

3.1.1 Voimamurskaus alaspäin

Voimamurskaus alaspäin tulee tehdä Kukkiwon textbookissa kuvaillulla tavalla: suoraan alas suoritettu lyönti tai tekniikka veitsikädellä, jolla on tarkoitus murskata kohde.

Kilpailu tyyli: Cut-off, Kilpailuaika: 20 s tai vähemmän

Pakolliset ohjeet:

1. Kilpailijan tulee ilmoittaa levyjen määrä odottaessaan vuoroaan.
2. Kilpailija saa asettaa suojamateriaalin murskauslevyjen päälle suojatakseen nyrkkiään loukkaantumiselta, mutta ei saa asettaa minkäänlaisia suojia suoraan nyrkin ympärille.
3. Murskaus tulee suorittaa 20 sekunnin sisällä "Si-jak" komennosta.
4. Kilpailijan tulee pinota levyt ylittämättä 1 minuuttia. Murskausalustan leveyttä ei saa säätää.
5. Kilpailijan tulee suorittaa murskaus kasvot tuomarin suuntaan.
6. Kilpailija ei saa ottaa askelta murskauksen aikana.

Murskaustekniikka:

1. Kilpailija saa käyttää "pomppua" avustavana tekniikkana, mutta hänen on tultava alas samaan paikkaan, josta lähti.
2. Kilpailijan tulee käyttää nyrkkiä murskataksaan levy/levyt.

Virheet: ("Gyong-Go"), ("Gam-Jeom"), ("Sil-Gyouk")

1. Vähennykset antaa päätuomari.
2. Vähennys voi olla varoitus, vähennys tai hylkäys.
3. A. Yksi varoitus on 0,5 pisteen vähennys.
B. Kaksi varoitusta on 1 pisteen vähennys.
C. Yhden pisteen vähennys vastaa yhtä levyä.

Varoitus: ("Gyong-Go")

1. Mikäli häiritsee sanallisesti toisen kilpailijan suoritusta.
2. Tuomarin tai toimihenkilöiden häiritseminen.

Vähennykset: ("Gam-Jeom")

1. Levyn rikkominen valmistautuessa murskaukseen.
2. Mikäli ylittää asetteluaian 1 minuutti tai suoritusajan 20 s, 1 pisteen vähennys jokaisesta 10 sekunnista.
3. Virheen toistaminen tahallisesti varoituksen saatua, oli virhe kuinka pieni tahansa.
4. Pakollisten ohjeiden rikkominen.
5. Vähennyspisteet vähennetään lopullisesta tuloksesta.

Kilpailijan hylkääminen: ("Sil-Gyouk")

1. Mikäli mikään kehon osa polvien yläpuolelta osuu maahan suorituksen jälkeen, polvien osuminen maahan on sallittua.
2. Kun murskaus suoritetaan toistamiseen tai "työnnetään" läpi levyn.
3. Kun kilpailija käyttäytyy murskauksen aikana epäurheilijamaisella tavalla. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.
4. Väärällä henkilöllisyydellä esiintyminen. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.

Kilpailun tulos:

1. Mikäli suorituksen jälkeen ei yksikään tuomari esitä protestia, on suoritus hyväksytty.
2. Voittaja on se, jolla on eniten murskattuja levyjä.
3. Tasatilanteessa, voittaja on se, jolla oli enemmän pyydettyjä levyjä.
4. Mikäli yllä mainitulla ei voida julistaa voittajaa, on voittaja se joka, painaa vähemmän.
5. Mikäli kilpailija ei onnistu murskaamaan yhtäkään levyä, on hänen suorituksensa hylätty, eikä kilpailija voi jatkaa kilpailua.

3.2 Hyppypotkumurskaukset

Yleistä

Kussakin sarjassa (pois lukien hyppyetupotkumurskaus ja vapaaohjelma) teknistä puhtautta arvioidaan seuraavin kriteerein:

- 1) levyjen korkeus,
- 2) levyjen välinen etäisyys,
- 3) potkutekniikoiden voima ja tekninen puhtaus ja
- 4) laskeutumisen tasapainoisuus.

Pisteiden antajina taitomurskaussarjoissa voivat toimia liikesarjatuomarit, murskaustuomarit tai muut henkilöt edellyttäen, että he ovat perehtyneet sääntöihin.

3.2.1 Hyppyetupotkumurskaus

Hyppyetupotkumurskaus on kilpailu, jossa kilpailija suorittaa määrätyltä etäisyydeltä vauhtia ottamalla hypyn murskataakseen kohteen hyppyetupotkulla. Sijoitukset määräytyvät sen mukaan, kuka kilpailijoista onnistuu murskaamaan korkeimmalla kohteen.

Kilpailu tyyli: Cut-off

Kilpailu aika: 20 s tai vähemmän

Pakolliset ohjeet:

1. Kilpailija ilmoittaa murskausyrityksensä korkeuden ennen suoritusta.
2. Korkeus valitaan vähintään 5 cm välein.
3. Murskauksen jälkeen kilpailija ilmoittaa seuraavan suoritettavan korkeutensa. Kilpailijalla on yhteensä kolme suoritusta sisältäen aloituskierron.
4. Onnistuttuaan aloituskorkeudessaan saa kilpailija suorittaa toisen sekä kolmannen kierroksensa. Kuitenkin niin, että kolmatta kierrosta ei voi suorittaa jättämällä toista kierrosta välistä.
5. Murskausyritys tulee suorittaa 20 sekunnin sisällä ”Si-jak” komennosta.
6. Maksimipituus vauhdinottoalueelle on 10 m.

Murskaustekniikka:

1. Kilpailijan tulee olla ilmassa murskauksen aikana.
2. Kun kohde on kokonaan murskattu (vähintään kahdessa osassa ja irti toisistaan), todetaan suoritus onnistuneeksi.
3. Mikäli kohde ei ole kokonaan murskattu, on suoritus hylätty.

Vähennykset: (”Gam-Jeom”)

1. Mikäli 20 s aika ylittyy, jokaisesta 10 s vähennetään 10 cm lopullisesta korkeudesta.
2. Vähennykset lasketaan kilpailijan lopullisesta korkeudesta.

Varoitus: (”Gyong-Go”)

1. Mikäli häiritsee sanallisesti toisen kilpailijan suoritusta.
2. Tuomarin tai toimihenkilöiden häiritseminen.

Kilpailijan hylkääminen: (”Sil-Gyouk”)

1. Mikäli mikään kehon osa polven yläpuolelta osuu maahan hyppypotkun jälkeen.
2. Kun murskaustekniikkaa tai pakollisia ohjeita rikotaan.
3. Kun kilpailija käyttäytyy murskauksen aikana epäurheilijamaisella tavalla. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.
4. Väärällä henkilöllisyydellä esiintyminen. Tämä johtaa hylkäykseen koko kilpailusta.

Kilpailun tulos:

1. Mikäli kilpailija epäonnistuu toisella tai kolmannella kierroksella, korkeus, jonka kilpailija onnistui saavuttamaan edellisellä kierroksella, merkataan hänen lopulliseksi tuloksekseen.
2. Mikäli korkeus on sama kilpailijalla, joka onnistui ensimmäisellä kierroksella mutta epäonnistui toisella kierroksella, ja kilpailijalla, joka onnistui toisella kierroksella, mutta epäonnistui kolmannella kierroksella, käydään ylimääräinen kierros voittajan löytämiseksi.
3. Kilpailija, joka saavuttaa korkeimman tuloksen voittaa.
4. Tasatilanteessa kilpailijat suorittavat vielä yhden kierroksen. Mikäli tilanne on edelleen tasan, voittaa se kilpailija, joka on lyhyempi.

3.2.2 Kolmois- eli triplahyppypotkut

Kolmoishyppypotkuissa kilpailijat suorittavat kolme suorituskierrosta seuraavassa järjestyksessä:

1. [kolmoishyppysivupotku](#),
2. [kolmoishyppykiertopotku](#) ja
3. [saksipotku-kiertopotkuyhdistelmä](#).

Kilpailijat suorittavat jokaisen suorituskierroksen siten, että kaikkien kolmen potkun tulee tapahtua saman hypyn aikana ja levyihin tulee osua kilpailijan ollessa vielä ilmassa. Kaikilla kolmella kierroksella on yksi yritys.

Kilpailija saa 10 pistettä jokaisesta murskatusta levystä. Lisäksi kolme tuomaria arvioi hyppypotkun teknisen suorituksen pisteasteikolla 0,1–5,0, ja jokaisen tuomarin pisteet lisätään osumista saatuihin pisteisiin.

Voittaja määräytyy kaikkien kolme suorituskierroksen yhteispisteiden perusteella. Tasatilanteet ratkotaan seuraavassa järjestyksessä:

1. Se, joka sai enemmän pisteitä tuomareiden teknisestä arviosta, voittaa;
2. Se, joka sai enemmän pisteitä saksipotku-kiertopotkuyhdistelmästä, voittaa;
3. Se, joka sai enemmän pisteitä kolmoishyppysivupotkusta, voittaa.

Suoritus tehdään vähintään 8m x 8m kokoisella alueella

Kukin suoritus tulee suorittaa 90 s aikana mukaan lukien kohteiden asettelu.

3.2.3 Pyörivät potkut (horizontal spinning kicks)

Esimerkkinä pyörivistä potkuista on 360 pyörähdyskiertopotku (tunnetaan myös ainakin hyrränä, tornadona ja pyörähdyskiertopotkuna).

Pyörivissä potkuissa pyöritään oman pystyakselin ympäri ja potkaistaan yhteen tai useampaan kohteeseen. Pisteitä saa pyörähdysten lukumäärästä, kohteiden määrästä ja tekniikan puhtaudesta riippuen seuraavasti:

Pyörähdysten lukumäärä	Pisteet
360 astetta (kokonainen kierros, esimerkki: pyörähdyskiertopotku)	30 p
540 astetta (puolitoista kierrosta, esimerkki: 540 takakiertopotku)	45 p
720 astetta (kaksi kierrosta)	50 p
900 astetta (kaksi ja puoli kierrosta)	65 p
1080 astetta (kolme kierrosta)	80 p

Jokaisesta murskatusta levystä saa 10 pistettä. Levyihin tulee osua kilpailijan ollessa vielä ilmassa.

Lisäksi kolme tuomaria arvioi hyppypotkun teknisen suorituksen pisteasteikolla 0,0–10,0, ja jokaisen tuomarin pisteet lisätään osumista saatuihin pisteisiin.

Suorituksen tekemiseen on aikaa 45 sekuntia mukaan lukien kohteiden asettelu.

Esimerkkivideoita:

- [360 kiertopotku yhdellä kohteella](#) (pisteitä tästä saisi 40)
- [360 kiertopotku kahdella kohteella](#) (pisteitä tästä saisi 50)
- [540 takakiertopotku kolmella kohteella](#) (pisteitä tästä saisi 75)
- [720 kiertopotku neljällä kohteella](#) (pisteitä tästä saisi 90)
- [900 takakiertopotku yhdellä kohteella](#) (pisteitä tästä saisi 65)

4. Protesti

- Protestimaksu on 100 €. Mikäli protesti hyväksytään, protestimaksu palautetaan.
 - Protestin voi tehdä seuraavista asioista:
 - Väärä tuomio kilpailijalle
 - Kilpailija osallistuu väärään sarjaan