

Suomeksi:

2. Ottelun kesto

Kymmenen sekuntia ennen aikarajan täyttymistä pöytähenkilökunta ilmoittaa "kymmenen" tai "viimeinen vaihto". Tämän jälkeen miekkailijoilla on kymmenen sekuntia aikaa tehdä viimeinen vaihto. Jos vaihtoa ei tapahdu annetun ajan sisällä pöytähenkilökunta ilmoittaa "aika". Tämän jälkeen päätuomari keskeyttää ottelun, ja julistaa ottelun voittajan. Jos miekkailijat suorittavat vaihdon ennen aikarajan täyttymistä, se tuomitaan normaalisti.

Pyytäisin, että vältätte tilanteita, joissa johdolla oleva miekkailija tarkoituksella välttää ottamasta kontaktia vastustajan kanssa viimeisen vaihdon aikana.

Päätuomari voi ns. "hoputtaa" miekkailijoita viimeisen vaihdon aikana. Liiallisesta passiivisuudesta tai suostumattomuudesta hyökätä viimeisen vaihdon aikana, päätuomari voi antaa suullisen varoituksen.

3. Pisteytys yleisesti

Seuraavat ruumiinosat ovat kiellettyjä kohteita, eivätkä tuota miekkailijoille pisteitä:

- Takaraivo
- Selkäranka
- Nivuset
- Polventausta
- Akillesjänne
- Jalkaterä

Olkaa varovaisia miekkaillessa, että ETTE liiku tai käänny siten, että käännätte takaraivoanne ja/tai selkärankaanne vastustajaa kohti.



3.1 Pisteytys miekkaillessa

- Muut sallitut kohteet ja hallitut lyönnit ponnella maskiin tai lyönnin indikointi ponnella maskiin ovat kahden (2) pisteen arvoisia.

Muistakaa **indikoida** lyönnit maskiin, takaraivoon ja selkärankaan. Ei pommelilyöntejä maskiin, kiitos.

Jälkilyönnin tulee tapahtua välittömästi vastustajan lyönnin jälkeen. Tämän jälkeen tapahtuneet lyönnit eivät ole kelvollisia. Jälkilyönnin tulee olla toteutettu intentiolla ja hyvällä kaarella, sekä olla liikkeessä viimeistään vastustajan lyönnin osuessa.

Jälkilyönnin ikkuna on hyvin lyhyt. Jälkilyönnin, kuten muidenkin lyöntien, tulee olla laadukkaita.

3.2 Pisteytys painissa

Lue tämä osio tarkasti, varsinkin jos miekkaillet tavalla, joka johtaa usein painitilanteisiin.

4. Rikkeet ja varoitukset

Selän kääntäminen vastustajalle ennen päätuomarin keskeyttämistä	varoitus	pistemenetys
Miekalla lyöminen kiellettyyn kohteeseen	varoitus	pistemenetys

Kuten kohdassa 3. "Pisteytys yleisesti" mainittiin, olkaa varovaisia selän ja takaraivon kääntämisen kanssa. Tästä seuraa varoitus. Myös kiellettyihin kohteisiin lyömisestä seuraa varoitus, eli molemmat miekkailijat voivat saada varoituksen tai pistemenetyksen, jos ottelija kääntää takaraivonsa ja vastustaja lyö siihen.



Pistemenetys aiheuttaa kahden (2) pisteen lisäämiseen vastustajalle. Jos molemmat miekkailijat saavat pistemenetykseen johtavan varoituksen, kummallekaan ei jaeta pisteitä pistemenetyksestä. Jos miekkailija saa varoituksen tai pistemenetyksen, voi hän silti saada pisteitä tehdystä tekniikasta kyseisessä vaihdossa.

Varoituksen tai pistemenetyksen saaminen ja tehdystä tekniikasta pisteiden antaminen eroaa HLO 2025:n säännöistä.

In English:

2. Bout time

Ten seconds before the time limit is reached the table will call “ten” or “last exchange”. After this the fencers have ten (10) seconds to carry out the last exchange. If there’s no exchange during the given time, table will call “time”. The referee will end the match by announcing the winner of the bout. If the fencers perform an exchange before the time limit, it will be judged normally.

Please try to avoid situations where the fencer who has more points deliberately avoids taking fore or making contact with the opponent when the last exchange has been called.

The referee can "rush" the fencers during the last exchange. The referee can give a spoken warning for excessive passivity or unwillingness to attack the opponent during the last exchange.

3. Scoring

The following targets are illegal and do not score points.

- Back of the head
- Spine
- Groin



- *Back of the knee*
- *Achilles tendon*
- *Foot*

Please be careful when fencing, that you DO NOT move or turn so that you expose your spine and/or back of the head to the opponent.

3.1 Scoring during the bout

- *Other allowed targets and controlled strikes with the pommel to the mask or indicating a strike to the mask will be awarded two (2) points.*

Remember to indicate the strikes to the mask, the back of the head and the spine. **NO** pommelstrikes to the mask, thank you.

The after-blow should happen immediately after the opponent's strike. Strikes after this are not qualified. The after-blow should be executed with intention and proper arc and be in motion at the latest when the opponent's strike lands.

The window for after-blow is very tight. The after-blow should, as other strikes should too, be well executed.

3.2 Scoring in grappling

Please read this section carefully, especially if you are the type of fencer that goes for grappling a lot.

4. Errors and penalties

<i>Turning the back to the opponent before the referee has called "break"</i>	<i>Warning</i>	<i>Penalty hit</i>
--	-----------------------	---------------------------



<i>Striking an illegal target</i>	<i>Warning</i>	<i>Penalty hit</i>
-----------------------------------	----------------	--------------------

As mentioned in section 3. “Scoring”, please be careful about turning your back (of the head) to the opponent. A warning will be given. Also note that a warning will be given for striking an illegal target. Both fencers can be given a warning or a penalty hit if a fencer turns their back and the opponent strikes there.

If a fencer commits an error that should result in a warning after already having received a warning the opponent receives two (2) points regardless of which the second error is. If both fencers are given a penalty hit during an exchange, neither will receive points from the penalty hit. If a fencer is given a warning or a penalty hit, they can still score points from executed techniques in the exchange.

Please note that this section differs from the HLO 2025 rules.

