



KÄYTTÖOHJEET, DIGITAALINEN PÖYTÄKIRJA (eSCO)

Digitaalisen pöytäkirjan nimi Koripalloliitossa on eSCO. Sarjanhallinta-alustoja on kaksi; tilastoitavat valtakunnalliset sarjat hallinnoidaan FIBA Organizer -sarjanhallinnassa, josta käytetään tässä dokumentissa lyhennettä FORG; muut sarjat hallinnoidaan eLSA-sarjanhallinnassa.

Kirjaudu osoitteeseen: **esco.basket.fi**

LAITTEET JA KÄYTTÖJÄRJESTELMÄT JA SELAIMET

eSCO toimii parhaiten seuraavilla laitteilla ja selaimilla

Laite	Käyttöjärjestelmä	Selaimet
PC	Windows	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera,
MAC	MacOs	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera, Safari
Tabletti	Windows	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera,
Tabletti	Ios	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera, Safari
Tabletti	Android	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera,
Chromebook	ChromeOS	Chrome

Varmista myös, että sinulla on käytössä käyttämäsi selaimen uusin versio. Jos selaimesi versio on vanha, eSCO antaa sinulle päivitysohjeet. Pöytäkirjan pitämisen kannalta on suotavaa, ettei tietokoneessa ole automaattisen päivityksen toimintoa käytössä pöytäkirjan pitämisen hetkellä.

SISÄLLYSLUETTELO

LAITTEET JA KÄYTTÖJÄRJESTELMÄT JA SELAIMET	1
SISÄLLYSLUETTELO	2
1. KIRJAUTUMINEN	3
2. PÄÄVALIKKO.....	4
3. PELAAJAT	5
Lisää pelaajia	5
Pelaajan pelinumeron muuttaminen tai poistaminen Pelaajat-listalta.....	7
Lisää valmentaja.....	9
4. TULEVAT OTTELUT.....	10
5. OTTELUN KOKOONPANOT	11
Lisää pelaaja tai valmentaja	12
Kapteenin merkitseminen.....	13
6. OTTELUN TIEDOT	14
7. OTTELU JA PÖYTÄKIRJAN PITÄMINEN	17
Pisteet	19
Virheet.....	20
Vaihdot.....	22
Aikalisä	24
Neljänneksen vaihtaminen	25
8. PÖYTÄKIRJAN MERKINNÄN KORJAAMINEN	26
Tapahtuman muuttaminen Tapahtumat-logissa	26
Henkilökohtaisen virheen korjaaminen	27
Korin korjaaminen	28
Aikalisän muuttaminen	29
9. OTTELUN PÄÄTTÄMINEN	30
Vaihtunut erotuomari.....	Virhe. Kirjanmerkkiä ei ole määritetty.
Ottelun päätyttyä – Tallenna.....	31
10. VASTALAUSEVARAUS	33
11. VIKATILAT.....	34
Internet-yhteys katkeaa.....	34
Käytettävä laite sammuu tai jumiutuu	34

1. KIRJAUTUMINEN

Kirjautumista varten käytössä on kaksi eri tunnusta; joukkuetunnus ja seuratus. Joukkuetunnuksella pääsee hallinnoimaan yhden joukkueen pelaajatietoja ja pitämään joukkueen ottelupöytäkirjaa.

Joukkuekoodin löytää eLSAn puolelta joukkueen tiedoista.



escO

Koripalloliiton digitaalinen pöytäkirja

Sisäänkirjautuminen

Anna joukkue-/seuratunnus

Kirjaudu

Tilaa unohtunut joukkuekoodi

SUOMEN KORIPALLOLIITTO

Suomen Koripalloliitto ry 2020 | FIBA Organizer | Liiton yhteystiedot | Tietosuojaseloste
© 2020 TorneoPal® International

Jos kuitenkin joukkuekoodi on edelleen kadoksissa, voit tilata sen sähköpostiisi "Tilaa unohtunut joukkuekoodi".

Koodi lähetetään henkilölle, joka on eLSAssa ensisijainen joukkueen yhteyshenkilö.

2. PÄÄVALIKKO

Tässä yleiskuvaus eSCO:n päävalikosta.

The screenshot shows the eSCO main menu with the following sections and callouts:

- VÄLILEHDET** (Left sidebar):
 - Tulevat ottelut**: => joukkueen tulevien otteluiden lista => pöytäkirjaa voi pitää ottelupäivänä
 - Pelatut ottelut**: => joukkueen pelatut ottelut ja pöytäkirjat
 - Käynnissä olevat ottelut**: => tarvittaessa voidaan vaihtaa laitetta, jolla pöytäkirjaa pidetään
 - Pelaajat**: => kotijoukkueen pelaajalistan ylläpito
- Navigation tabs** (Top): TULEVAT OTTELUT, Pelatut ottelut, Käynnissä olevat ottelut, Pelaajat
- Header** (Top right): Kirjaudu ulos
- Main Content** (Center):
 - Page title: Tulevat ottelut
 - Sub-header: Harjoittele eSCON käyttöä **testiottelulla**
 - Table of upcoming games:
- Callouts** (Right side):
 - Testiottelu**: => testiottelulla voidaan harjoitella tai pitää harjoitusottelun pöytäkirjaa milloin vain
 - Aloita ottelu**: => tästä aloitetaan ottelun pöytäkirjan pitäminen
- Progress bar** (Bottom center): TULEVAT PELIT, KOKOONPANO, OTTELUN TIEDOT, OTTELU, OTTELUN PÄÄTTÄMINEN, TALLENNNA
- Footer** (Bottom): SUOMEN KORIPALLOLIITTO, Suomen Koripalloliitto ry 2020 | FIBA Organizer | Liiton yhteystiedot | Tietosuojaseloste © 2020 TorneoPal® International

Tulevat ottelut listassa näkyy kaikki joukkueen kaikki tulevat ottelut, myös vierasottelut. Ottelun pöytäkirjan pääsee aloittamaan vain varsinaisena pelipäivänä.

3. PELAAJAT

Joukkueen yhteyshenkilö päivittää oman joukkueensa kokoonpanolistan eSCOon tai eLSAan hyvissä ajoin ennen ensimmäisten otteluiden alkua. Kokoonpanosta jokaiseen yksittäiseen otteluun valitaan kyseisen ottelun pelaajat. Pelaajia voi lisätä kauden aikana ja heidän pelinumeroitaan voi muuttaa järjestelmässä.

Lisää pelaajia

eSCO-pöytäkirjasovellus on yhteydessä Sense-lisenssirekisteriin. Pelaajat kokoonpanoon **tuodaan kaikissa alueellisissa ja valtakunnallisissa sarjoissa** "Lisää pelaaja lisenssilistasta"-kohdasta

The screenshot shows the 'Pelaajat' (Players) section of the eSCO application. At the top, there is a navigation bar with 'SCO' logo and menu items: 'Tulevat ottelut', 'Pelatut ottelut', 'Käynnissä olevat ottelut', and 'PELAAJAT'. Below the navigation bar, there are flags for Finland and the United Kingdom. The main heading is 'Pelaajat'. Underneath, there are columns for 'PELINUMERO', 'ETUNIMI', 'SUKUNIMI', 'LISENSSI', and 'POISTA'. A '+ Lisää pelaaja lisenssilistasta' button is visible. Below this, there is a 'Tallenna' (Save) button. The 'Valmentajat' (Coaches) section is also visible, with columns for 'PÄÄVALMENTAJA', 'ETUNIMI', 'SUKUNIMI', 'LISENSSI', and 'POISTA'. A checkbox is checked, and there is a '8 mki' value in the 'LISENSSI' column. A '+ Lisää valmentaja lisenssilistasta' button is also present, along with another 'Tallenna' button.

Kaikki maksetut lisenssit oman seuran pelaajien osalta, jotka mahtuvat kyseisen sarjan ikäluokkaan, näkyvät listalla, josta ne voi poimia kokoonpanoon.

The screenshot shows the 'Liitä pelaaja seurasta' (Add player from club) interface. It features a search bar labeled 'Etsi'. Below the search bar, there is a filter section with 'Ikäluokka: U16' and 'Syntymävuodet: 2004-2007'. A table with columns 'VALITSE', 'NIMI', 'VUOSI', 'M/N', 'LISENSSINRO', and 'TYYPPI' is visible. At the bottom, there are two buttons: 'Peruuta' (Cancel) and 'Liitä valitut pelaajat joukkueeseen' (Add selected players to team).

Etsi-toimintoa käyttämällä voi etsiä henkilön nimellä tai listana syntymävuoden perusteella.

Ikäluokka-kohdan alla voi valita listalle joko "Näytä vain oikea ikä", jolloin listalla näkyy vain ko. sarjan ikäluokan pelaajat tai "Näytä kaikki", jolloin listalla näkyy seuran kaikki lisenssit. Voit valita nuorten sarjoissa nuorempia pelaajia joukkueeseen. Yli-ikäispelaajat lisätään joukkueeseen luvan myöntäjän toimesta.

Liitä pelaaja seurasta ToPo Juniorit

Etsi

Ikäluokka: U12 Syntymävuodet: 2009-2010

VALITSE	NIMI	VUOSI	M/N	LISENSSINRO	TYYPPI
<input type="checkbox"/>	A	2010	M	5	Ei voimassa
<input type="checkbox"/>	B	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	D	2010	M	4	Ei voimassa
<input type="checkbox"/>	D	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	G	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	G	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	g	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	H	2010	M	5	Ei voimassa
<input type="checkbox"/>	H	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	H	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	H	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	K	2009	M	5	10-12 -vuotiaat

Kuvasta piilotettu nimet ja lisenssinumerot.

Rastita joukkueesi pelaajat listasta ja klikkaa "Liitä valitut pelaajat joukkueeseen".

Liitä pelaaja seurasta ToPo Juniorit

Etsi

Ikäluokka: U12 Syntymävuodet: 2009-2010

VALITSE	NIMI	VUOSI	M/N	LISENSSINRO	TYYPPI
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	M	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	N	2010	M	5	10-12 -vuotiaat

Merkitse pelaajien pelinumerot ja klikkaa vielä "Tallenna".

PELINUMERO	ETUNIMI	SUKUNIMI	LISENSSI	POISTA
<input type="text"/>	E	B	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	L	D	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	C	G	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	C	G	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	E	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	N	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	F	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	F	M	5	10-12 -vuotiaat

[+ Lisää pelaaja lisenssilistasta](#)

Tämän lisäksi yksittäisen pelaajan voi lisäksi lisätä yksittäiseen otteluun ottelukohtaisessa kokoonpanolistassa, mutta silloin pelaajan tai valmentajan maksetusta lisenssistä on vastuussa joukkue, jonka kokoonpanoon henkilö on lisätty. Järjestelmä lähettää pelaajasta myös automaattisen lisenssintarkistusviestin Koripalloliittoon mahdollisen edustuskelvottomuuden tarkistamiseksi.

Pelaajan pelinumeron muuttaminen tai poistaminen Pelaajat-listalta

Pelaajat-näkymässä voit myös:

- vaihtaa pelaajan pelinumeroa
- poistaa pelaajan joukkueen pelaajat-listalta (joukkueen vastuu poistaa kauden aikana joukkueesta poistuneet pelaajat listalta)

PELAAJAN PELINUMERON MUUTTAMINEN

1. klikkaa pelinnumero ruutuun
2. vaihda pelinnumero
3. klikkaa *Tallenna*

7	4	Pelaaja	1111111	■
8	5	Pelaaja	1111111	■
<input type="text" value="10"/>	6	Pelaaja	1111111	■
22	Pelaaja	7	12345678	■

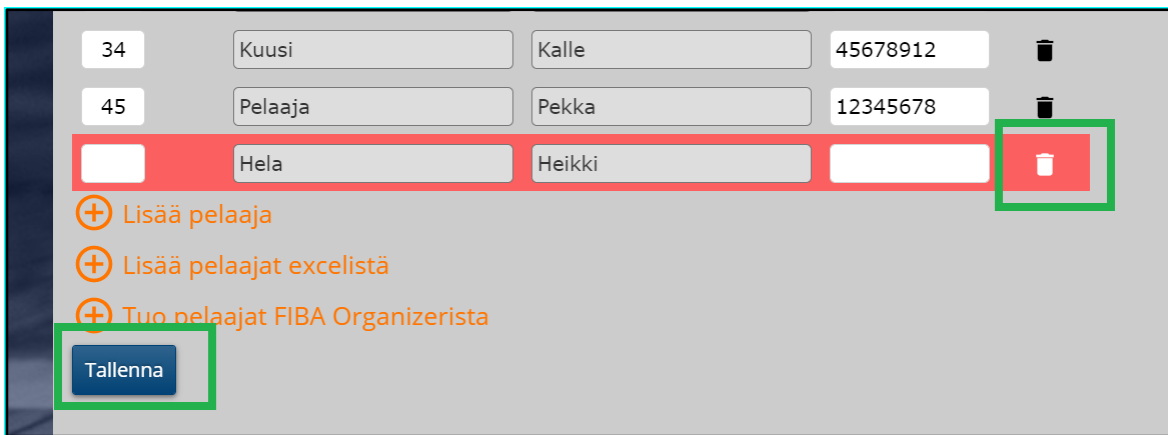
[+ Lisää pelaaja](#)
[+ Lisää pelaajat excelistä](#)
[+ Tuo pelaajat FIBA Organizerista](#)

Tallenna




PELAAJAN POISTAMINEN PELAAJAT-LISTALTA

Pelaajan voi poistaa Pelaajat-listalta (joukkueen vastuulla poistaa joukkueesta poistuneet pelaajat tältä listalta)

- klikkaa rivin lopussa olevaa "roskakorin" kuvaa
- pelaajan tieto rivi aktivoituu ja muuttuu punaiseksi
- klikkaa tallenna
- jos aktivoit vahingossa väärän pelaajan, klikkaa uudestaan yläpalkissa Pelaajat-painiketta niin aktivointi poistuu



The screenshot displays a player management interface. It features a table with three rows of player data. The first row has a white background, the second row has a light grey background, and the third row has a red background, indicating it is selected. Each row contains a player ID, a name, a last name, and a number. A trash can icon is visible at the end of each row. Below the table, there are three orange buttons with plus signs: 'Lisää pelaaja', 'Lisää pelaajat excelistä', and 'Tuo pelaajat FIBA Organizerista'. A blue 'Tallenna' button is located at the bottom left. A green box highlights the trash can icon in the third row and the 'Tallenna' button.

34	Kuusi	Kalle	45678912	
45	Pelaaja	Pekka	12345678	
	Hela	Heikki		

[+ Lisää pelaaja](#)
[+ Lisää pelaajat excelistä](#)
[+ Tuo pelaajat FIBA Organizerista](#)

[Tallenna](#)

Lisää valmentaja

Myös valmentajien tiedot löytyvät lisenssilistan takaa. Klikkaa +Lisää valmentaja lisenssilistasta

Valmentajat

PÄÄVALMENTAJA	ETUNIMI	SUKUNIMI	LISENSSI	POISTA
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8 mki	

[+ Lisää valmentaja lisenssilistasta](#)

Valikosta löytyy oman seuran pelaajalisenssin maksaneet henkilöt. Mikäli henkilöllä on vain tekninen lisenssi tai hän toimii esimerkiksi pelaajana tai valmentajana toisessa seurassa, voi hänen tietonsa liittää joukkueeseen Hae valmentaja lisenssinumerolla -toiminnolla.

Liitä valmentaja seurasta

Etsi

Ikäluokka: U16
 Syntymävuodet: 2004-2007

VALITSE	NIMI	VUOSI	M/N	LISENSSINRO	TYYPPI
<input type="text"/>					

Muista klikata "Tallenna" kun lista on valmis!

Huom! eLSAn puolella valmentajat lisätään "Taustahenkilöt"-kohdasta.

4. TULEVAT OTTELUT

Etusivulla näkee kaikki joukkueen kotiottelut. Kun pelaajatiedot on varmistettu, valitse oikea ottelu ja paina **Aloita ottelu**.

Ottelun pöytäkirjan pääsee aloittamaan ja tekemään vain ottelupäivänä klo 08:00 alkaen. Otteluluettelossa "Aloita ottelu" -toiminto on vain kyseisen päivän otteluissa (kuva otettu 3.2.2022).



The screenshot shows the ESCO website interface for upcoming games. The header includes the ESCO logo, navigation tabs for 'TULEVAT OTTELUT', 'Pelatut ottelut', 'Käynnissä olevat ottelut', and 'Pelaajat', and a 'Kirjaudu ulos' button. The main content area is titled 'Tulevat ottelut' and lists three games. The first game, 5514005, is highlighted with a green box around the 'Aloita ottelu' button.

Ottelu	Järjestävä seura	Sarja	Pvm	Pelipaikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue	
5514005	Pyrintö Akatemia A	Miesten I divisioona A	3.2.	Pyynikin palloiluhalli	Pyrintö Akatemia A	19:30	Korikouvat
5514023	Oulu Basketball	Miesten I divisioona A	13.2.	Ouluhalli	Oulu Basketball	15:30	Pyrintö Akatemia A
5514163	Munkkiniemen Kisapojat	Miesten I divisioona A	17.2.	Töölön Kisahalli	Munkkiniemen Kisapojat	18:30	Pyrintö Akatemia A

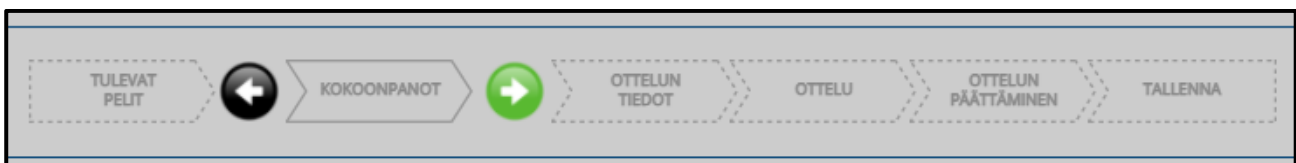
Näytön alalaidassa "nuolikaaviolla" kuvataan missä vaiheessa ottelun aloittamisessa ja liikutaan vaiheesta seuraavaan.



vihreällä nuolella edetään pöytäkirjan aloittamisessa pitämässä



mustalla nuolella pääsee takaisin päin edelliseen vaiheeseen





5. OTTELUN KOKOONPANOT



Ensimmäisellä sivulla valitaan yksittäisen ottelun kokoonpanoon pelaavat pelaajat ja ottelun valmentajat. Tässä näkyy molempien joukkueiden Pelaajat-välilehdellä valitut pelaajat ja valmentajat.

Kokoonpanosivulla voi muuttaa pelaajien pelinumeroita. Huomioi, että samalla numerolla yhdessä ottelussa ei voi esiintyä kahta pelaajaa. Yksittäiseen otteluun voi merkitä enintään 12 pelaajaa.

Valmis näkymä pelaajavalintoihin ja valmentajavalintoihin:

- Rastita nimen eteen pelaajat, jotka ovat ottelussa
- Tarkista pelaajien pelinumerot
- Merkitse kapteeni
- Rastita nimen eteen valmentajat, jotka ovat ottelussa
- Merkitse päävalmentaja


Kirjaudu ulos 

 
5 | Divari pojat | 28.10. 11:00, Malmin palloiluhalli

Kokoonpanot

KOTI

HNMKY pojat
6

	NRO	PELAAJA	LISENSSI	KAPTEENI
<input checked="" type="checkbox"/>	00	Ari Aavikko		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	0	Matti Meikis		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1	Seppo Sentteri		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Mikko Mallikas		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	Tauno Takamies		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Heikki Heittäjä		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7	Marko Mahtava		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Juha Julma_nmky		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	9	Juuso Milen		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	22	Tiina Karvonen	87654321	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	24	Petri Ruutiainen		<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	44	Ulla Karlsson	12345678	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	76	Tomi Toosa_nmky		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	77	Kari Kaari_nmky		<input type="checkbox"/>

[+ Lisää pelaaja](#)

	VALMENTAJA	LISENSSI	PÄÄVALMENTAJA
<input checked="" type="checkbox"/>	karvonen tiina		<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Manageri Markku		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Appari Asko		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Apuvalmentaja Arto		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Tohtori Teijo		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Valkku Veijo		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Valkku Veijo		<input type="checkbox"/>

[+ Lisää valmentaja](#)

VIERAS

KTP Pojat
5

	NRO	PELAAJA	LISENSSI	KAPTEENI
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Mikko Mainio	12345678	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Simo Sepponen	23456789	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Mikko Nieminen	89898989	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	12	Mikko Mallikas	12345678	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	33	Pekka Mikkonen	12341234	<input type="checkbox"/>

[+ Lisää pelaaja](#)

	VALMENTAJA	LISENSSI	PÄÄVALMENTAJA
<input checked="" type="checkbox"/>	karlsson ulla	987	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Valmentaja Ville		<input type="checkbox"/>

[+ Lisää valmentaja](#)

Lisää pelaaja tai valmentaja

Pelaajaa tai valmentajaa lisätessä tulee lisätä lisenssinumero ja pelaajan/valmentajan pelinumero. Voit lisätä henkilön, mutta eSCO muistuttaa, että olet lisäämässä lisenssittömän pelaajan. Tässä kohtaa lisätyt pelaajat/valmentajat eivät tallennu joukkueen varsinaiseen pelaajalistaan (FORG, eLSA tai eSCO). Käy lisäämässä ottelun jälkeen lisätty pelaaja/valmentaja myös eSCO:n pelaajat listaan.

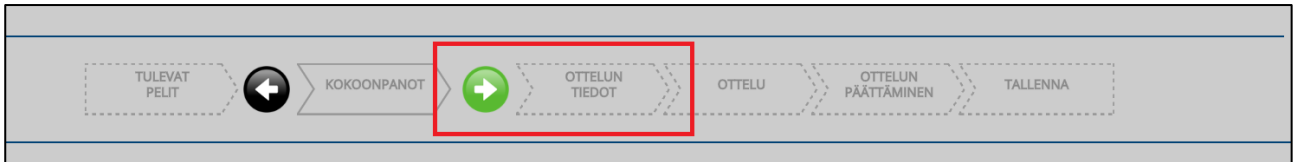
Pelaajan tai valmentajan lisenssinumero tulee listalle punaisella, koska eSCO ei ole tarkistanut sitä lisenssijärjestelmästä.

<input checked="" type="checkbox"/>	33	Peppiina Pelaaja	12345678	<input type="checkbox"/>
Lisää pelaaja				
		VALMENTAJA	LISENSSI	PÄÄVALMENTAJA

Kapteenin merkitseminen

Kummankin joukkueen kapteeni on valittava tässä näkymässä. Myös valmentaja sekä päävalmentajatieto (kaksi rastia henkilöllä) pitää tässä näkymässä merkitä molemmille joukkueille, muuten tulee virheilmoitus:

Kun olet tehnyt valinnat otteluun, siirry seuraavalle sivulle vihreästä nuolinäppäimestä sivun alalaidassa. Näiltä sivuilta pääsee vielä palaamaan takaisin korjaamaan tietoja. Ottelusivultakin pääsee vielä palaamaan, mutta kun otteluun on merkitty ensimmäinen tapahtuma ottelun aloittamisen jälkeen, ei taaksepäin enää pääse. Palaamaan edelliseen näkymään pääsee niin kauan kuin ottelun pöytäkirjassa on klikattu "Aloita" näppäintä ja siirretty ensimmäisen neljänneksen alkuun.



6. OTTELUN TIEDOT

Valitse oikea peliaika alasvetovalikosta sekä pelitapa (oletus 4x10min / 5v5) ja kuittaa OK:lla.

Otteluun nimetyt tuomarit näkyvät tässä eikä niistä tässä vaiheessa tarvitse huolehtia (*huom! 2022-23 kaudelle päivittyneessä eSCOssa tuomarien kohdalla ei ole OK-merkintää*). Ottelun päättämisen sivulla vahvistetaan tuomarit tai heidän mahdollinen poissaolo / myöhästymisensä ottelusta.

Mikäli ottelun on tuominut joku muu kuin nimetty tuomari, tulee info tästä lähettää payref@basket.fi -osoitteeseen.

5374333 | Naisten Suomen cup | 12.12. 15:00, Tapiolan Liikuntahalli

Ottelun tiedot ja aloitusviisikko

PELIAIKA JA -TAPA

4 x 10 min

5 vs 5

TUOMARIT

PÄÄTUOMARI

Haaja Joonas

APUTUOMARI

Chueca Moreno Ariadna

APUTUOMARI

Hartikainen Teemu

TOIMITSIJAT

KIRJURI

HEITTOKELLON KÄYTTÄJÄ

AJANOTTAJA

KOMISSAARI

Kirjoita tekstikenttiin ottelun toimitsijat:

Kentät muuttuvat sinisiksi kun valinnat on tehty ja toimitsijat kirjattu:

5374333 | Naisten Suomen cup | 12.12. 15:00, Tapiolan Liikuntahalli

Ottelun tiedot ja aloitusviisikko

PELIAIKA JA -TAPA

4 x 10 min

5 vs 5

TUOMARIT

PÄÄTUOMARI

Haaja Joonas

APUTUOMARI

Chueca Moreno Ariadna

APUTUOMARI

Hartikainen Teemu

TOIMITSIJAT

KIRJURI

HEITTOKELLON KÄYTTÄJÄ

AJANOTTAJA

KOMISSAARI

Valitse sitten valmentajan ilmoittama ottelun aloitusviisikko.

ALOITUSVIISIKOT	
KOTI	VIERAS
HNMKY pojat 5	KTP Pojat 5
<p>NRO PELAAJA</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 00 Aavikko Ari</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 0 Meikis Matti</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2 Mallikas Mikko</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4 Heittäjä Heikki</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 9 Julma_nmky Juha</p> <p><input type="checkbox"/> 24 Ruutiainen Petri (C)</p> <p>Valmentajat Karvonen Tiina, valmentaja Manageri Markku, apuvalmentaja</p> <p>Valmentajan kuittaus <input type="text"/></p>	<p>NRO PELAAJA</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3 Mainio Mikko</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4 Sepponen Simo</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 9 Nieminen Mikko</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 12 Mallikas Mikko (C)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 33 Mikkonen Pekka</p> <p>Valmentajat Karlsson Ulla, valmentaja</p> <p>Valmentajan kuittaus <input type="text"/></p>

Valmentajien tulee tässä kohtaa kuitata kokoonpano ja aloitusviisikko lisenssinumerollaan. Pöytäkirjanpitäjä näyttää päävalmentajalle aloitusviisikkoon valitut pelaajat. Valmentaja kuittaa aloitusviikon joko itse kirjoittamalla sovellukseen lisenssinumeronsa tai antaa pöytäkirjanpitäjälle luvan tehdä sen hänen puolestaan.

Kohdasta pääsee eteenpäin ilman toimitsijoiden merkitsemistä, mutta toimitsijoita ei voi myöhemmässä vaiheessa lisätä:

Ajanottaja

Ajanottajan nimi puuttuu,
jatketaanko?

Kun tiedot on tarkistettu, pääsee eteenpäin taas sivun alalaidan vihreällä nuolella:

TULEVAT PELIT

KOKOONPANOT

←

OTTELUN TIEDOT

→

OTTELU

OTTELUN PÄÄTTÄMINEN

TALLENNA

Mikäli on valittu eri määrä aloitusviisikon pelaajia pelitapaan nähden, ohjelma antaa virheilmoituksen:

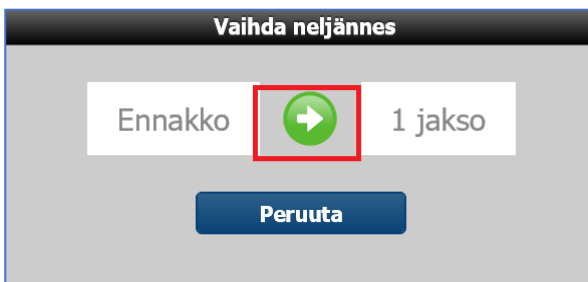
The screenshot shows the ESCO interface for match setup. At the top, there are two red error messages: "Valitse vierasjoukkueen 4 aloittavaa pelaajaa" (Select 4 starting players for the away team) and "Valitse kotijoukkueen 4 aloittavaa pelaajaa" (Select 4 starting players for the home team). The match details section shows "Ottelun tiedot ja aloitusviisikko" with "PELIAIKA JA -TAPA" set to "2 x 10 min" and "4 vs 4" (highlighted with a red box). The "TUOMARIT" section lists referees: "PÄÄTUOMARI: Tuomari Taina", "APUTUOMARI: Tuomari Kari", "KIRJURI: Tiina Kirjuri", and "HEITTOKELLON KÄYTTÄJÄ: Tiina Heittokello". The "ALOITUSVIISIKOT" section shows two teams: "KOTI: HNMKY pojat" (5 players) and "VIERAS: KTP Pojat" (6 players). The HNMKY team list includes: Aavikko Ari (00), Meikis Matti (0), Mallkas Mikko (2), Heittäjä Heikki (4), Julma_nmky Juha (9), and Ruutiainen Petri (C) (24). The KTP team list includes: Mainio Mikko (3), Sepponen Simo (4), Nieminen Mikko (9), Mallikas Mikko (C) (12), and Mikkonen Pekka (33). A red box highlights the first five players in the HNMKY list.

7. OTTELU JA PÖYTÄKIRJAN PITÄMINEN

Kun aloitat ottelun ja teet ensimmäisen pöytäkirjamerkinnän, et pääse enää takaisin muokkaamaan kokonpanoa tai aloitusviisikkoa.

Aloita ottelu ao. ohjeen mukaisesti vasta kun ottelun ylösheitto on suoritettu.

Paina siis aloita ja valitse jakso:



Tämän jälkeen ei enää pääse palaamaan taaksepäin.

Seuraavassa näkymässä on itse ottelun pöytäkirjan pitäminen.

Pelaajien nimien näkymää voi vaihtaa listan yläpuolelta

Pisteet

Valitaan ensin pistemäärä, sitten pelaaja, joka pisteet teki:



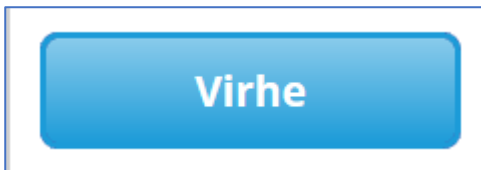
2 pistettä | HNMKY pojat

00 Aavikko Ari	0 Meikis Matti	2 Mallkas Mikko	4 Heittäjä Heikki
9 Julma_nmky Juha	24 Ruutiainen Petri		

[Peruuta](#)

Virheet

Klikkaa virheen tehneet joukkueen "Virhe" -näppäintä.



Valitse joukkueenjäs, joka teki virheen; pelaajan nimi tai valmentaja

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

RANGAISTUS

[Peruuta](#)

Kun pelaajan nimi tai valmentaja on valittu, avautuu näkymä, jossa valitaan millainen virhe on tuomittu, valitse virheen nimike.

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

P Henkilökohtainen virhe	T Pelaajan tekninen virhe	U Epäurheilijamainen virhe	D Pelistä erottava virhe
---------------------------------	----------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------

+ harvinaiset

RANGAISTUS

[Peruuta](#)

Merkkaa viimeisenä, montako vapaheittoa virheestä seuraa (0-3 vapaheittoa)

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

P Henkilökohtainen virhe	T Pelaajan tekninen virhe	U Epäurheilijamainen virhe	D Pelistä erottava virhe
---------------------------------	----------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------

+ harvinaiset

RANGAISTUS

Vapaheitot 0 1 2 3 C

[Peruuta](#)

Valmentajan virheen osalta virheiden nimike on alla olevan mukainen.

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

B Vaihtopenkin tekninen virhe	C Valmentajan tekninen virhe	D Pelistä erottava virhe
--------------------------------------	-------------------------------------	---------------------------------

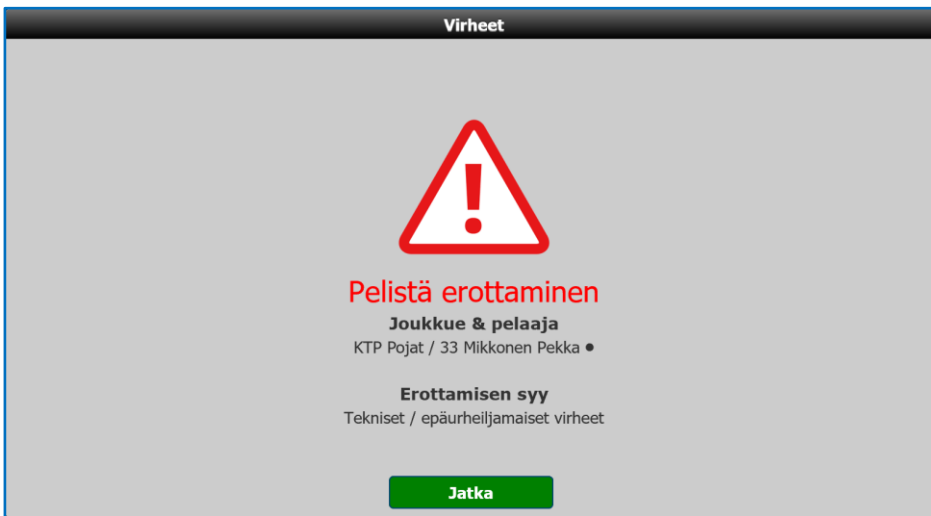
+ harvinaiset

RANGAISTUS

Vapaheitot 0 1 2 C

[Peruuta](#)

Järjestelmä ilmoittaa sääntöjen mukaisista pelistä erottamisista, esim.

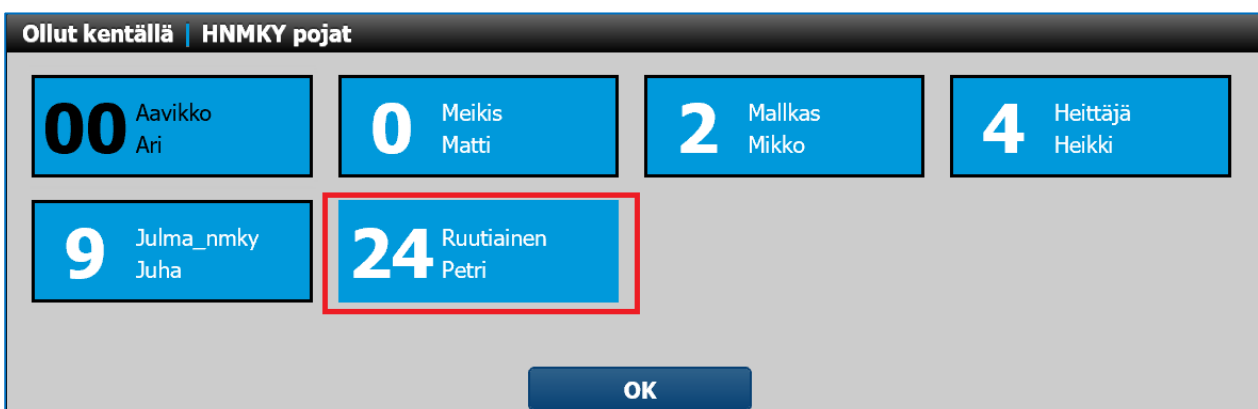


Virheet kirjautuvat joukkuevirheiksi normaalisti yläosaan



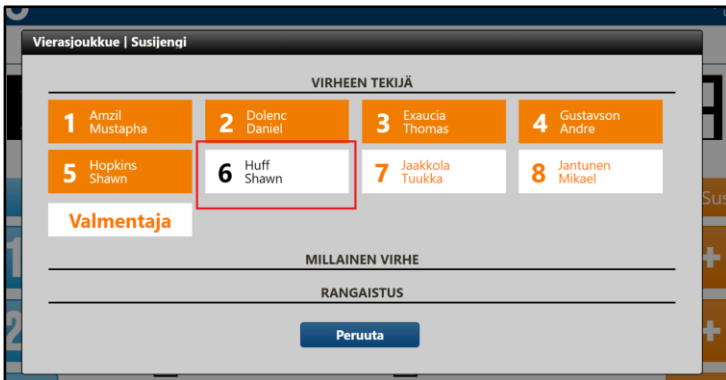
Vaihdot

Kun pelaaja tulee kentälle, merkitään hänet kentällä olleeksi:

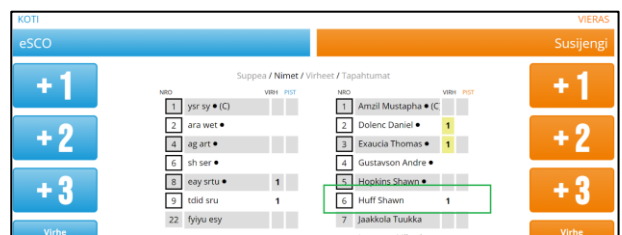


Virheen tai pisteiden lisääminen pelaajalle, joka on "unohdettu merkitä" kentälle

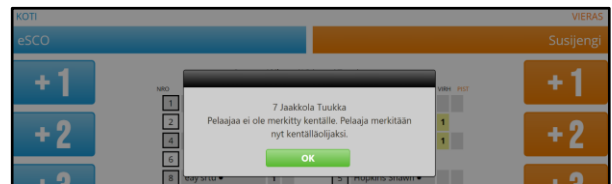
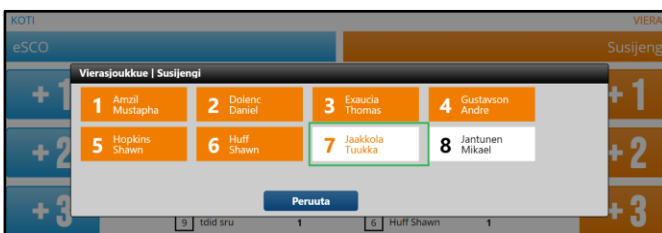
Jos pelaaja on kentällä ja hänet on unohdettu merkitä "kentällä olleeksi", huomauttaa ohjelma asiasta, kun olet lisäämässä pelaajalle virheen tai pisteen



Klikkaa huomioviestissä olevaa "OK" näppäintä ja jatka virheen tai pisteen merkkäamista. Samalla ohjelma lisää automaattisesti pelaajan kentällä olleeksi.



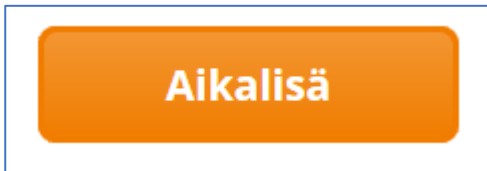
Pisteen lisääminen pelaajalle, jota ei ole merkitty kentälle. Tuukka Jaakkolaa ei ole merkitty kentälle. Kun olet lisäämässä hänelle pisteen, antaa ohjelma huomautuksen, klikkaa OK ja jatka pisteiden merkitsemistä.



Aikalisä

Valitse joukkueen puolelta aikalisä. Valitse lisäksi minuutti, jolla aikalisä käytetään.

Esim. jos ottelun neljännestä (10 minuutin neljännes) on aikaa jäljellä 2 minuuttia, merkitse aikalisä 8 minuutille.



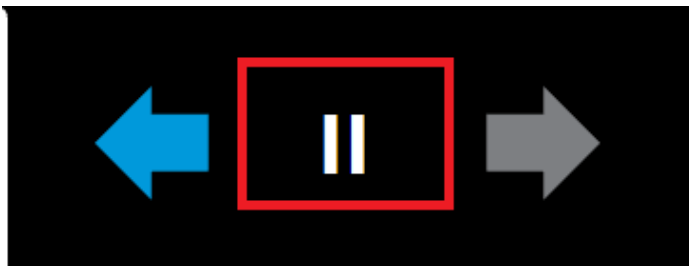
Käytetty aikalisä merkitään sille kuuluvaan ruutuun merkitsemällä minuutti, jolla aikalisä käytetään. Esimerkiksi jos tulostaulussa ottelua on aikaa jäljellä 2:20 (10 minuutin neljänneksessä), merkitään pöytäkirjaan aikalisäruutuun 8. Jos tulostaulussa aikaa on jäljellä 0:05, merkitään pöytäkirjaan 10. Helppo muistisääntö on, että laske 10 min - taulussa oleva minuutti ja merkitse saatu tulos ruudukkoon, eli edellisten esimerkkien mukaisesti $10-2=8$ ja $10-0=10$.

Aikalisät kirjautuvat myös automaattisesti näkymän yläosaan.



Neljänneksen vaihtaminen

Nuolinäppäinten välissä on kuluva erä (I, II, III, IV, 1 JATKOAIKA). Klikkaamalla roomalaista numeroa, pääset vaihtamaan neljänneksen, hyväksy vihreästä nuolesta:



8. PÖYTÄKIRJAN MERKINNÄN KORJAAMINEN

Pöytäkirjaan tehtyjä merkintöjä voi korjata ottelun aikana.

Joukkueiden kokoonpanojen, nimien yläpuolella on näkyvässä vaihtoehdot

- 1) suppea (kokoonpano ilman nimiä)
- 2) nimet (kokoonpano nimien kanssa)
- 3) virheet (pelaajakohtaiset virheet)
- 4) tapahtumat (tapahtumien muuttaminen)

=> klikkaa tapahtumat -osaa ja siirryt ns. tapahtumat -logiin

The screenshot shows a basketball game interface. At the top, there are two team names: 'Helmi Capitals' (home team, KOTI) and 'Susijengi' (visiting team, VIERAS). Below the team names, there are two columns of player statistics. The left column is for Helmi Capitals and the right column is for Susijengi. Each player's name is followed by their jersey number (NRO), fouls (VIRH), and points (PIST). A red box highlights the 'Tapahtumat' (Events) menu option in the top navigation bar. On the left side of the Helmi Capitals column, there are two large blue buttons labeled '+1' and '+2'. On the right side of the Susijengi column, there are two large orange buttons labeled '+1' and '+2'.

Helmi Capitals (KOTI)			Susijengi (VIERAS)		
NRO	Nimi	Pist	NRO	Nimi	Pist
8	Tuomisto Inka		1	Amzil Mustapha	
4	Tuomisto Inka	1	2	Dolenc Daniel	
5	Lampèn Emma (C)		3	Exaucia Thomas	3
7	Winter Mona		4	Gustavson Andre	
6	Winter Mona	1	5	Hopkins Shawn	
			6	Huff Shawn (C)	

Tapahtuman muuttaminen Tapahtumat-logissa

Pöytäkirjaan merkityjä tapahtumia voidaan muuttaa ja korjata Tapahtumat-logissa.

Aktivoi haluamisia korjattava tapahtuma klikkaamalla tapahtuman riviä.

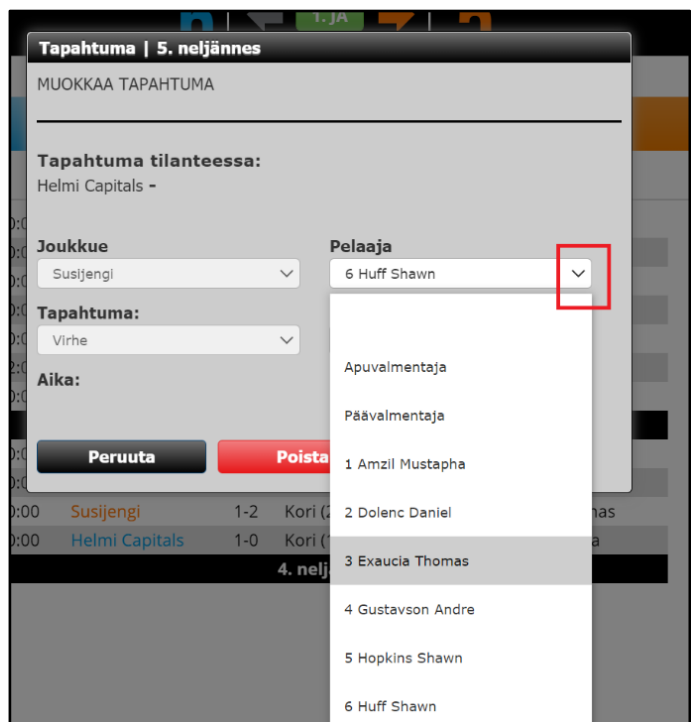
Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat				
00:00	Helmi Capitals	6-5	Kori (1)	6 Winter Mona
00:00	Helmi Capitals	5-5	Kori (1)	6 Winter Mona
00:00	Susijengi		Virhe (T2)	6 Huff Shawn
00:00	Susijengi	4-5	Kori (2)	3 Exaucia Thomas
00:00	Helmi Capitals	4-3	Kori (2)	4 Tuomisto Inka
02:00	Helmi Capitals		Aikalisä (Aikalisä)	
10:00	Susijengi	2-3	Kori (1)	3 Exaucia Thomas
1. jatko aika				
00:00	Helmi Capitals		Virhe (T2)	4 Tuomisto Inka
00:00	Helmi Capitals	2-2	Kori (1)	6 Winter Mona
10:00	Susijengi	1-2	Kori (2)	3 Exaucia Thomas
10:00	Helmi Capitals	1-0	Kori (1)	4 Tuomisto Inka
4. neljännes				

Henkilökohtaisen virheen korjaaminen

Virheen osalta voi muuttaa samassa joukkueessa

- virheen tekijää
- virheen laatua (T, P, EU jne.)
- virheestä määräytyneiden vapaahentojen määrää

Jos virhe on merkitty väärän joukkueen pelaajalla tai valmentajalle, poista tapahtuma ja lisää oikea tapahtuma toiselle joukkueelle.



Korin korjaaminen

Tehdyn korin osalta samassa joukkueessa voi korjata:

- korin tekijän nimen
- korin pistemäärän

Jos kori on merkitty kokonaan väärälle joukkueelle, poista tehty väärän joukkueen kori ja tee uusi tapahtuma korin tehneelle joukkueelle.

Tapahtuma | 4. neljännes

MUOKKAA TAPAHTUMA

Tapahtuma tilanteessa:
Helmi Capitals **6 - 5**

Joukkue
Helmi Capitals

Tapahtuma:
Kori

Aika:

Pelaaja
6 Winter Mona

Apuvalmentaja
Päävalmentaja
8 Tuomisto Inka
4 Tuomisto Inka
5 Lampèn Emma
7 Winter Mona
6 Winter Mona

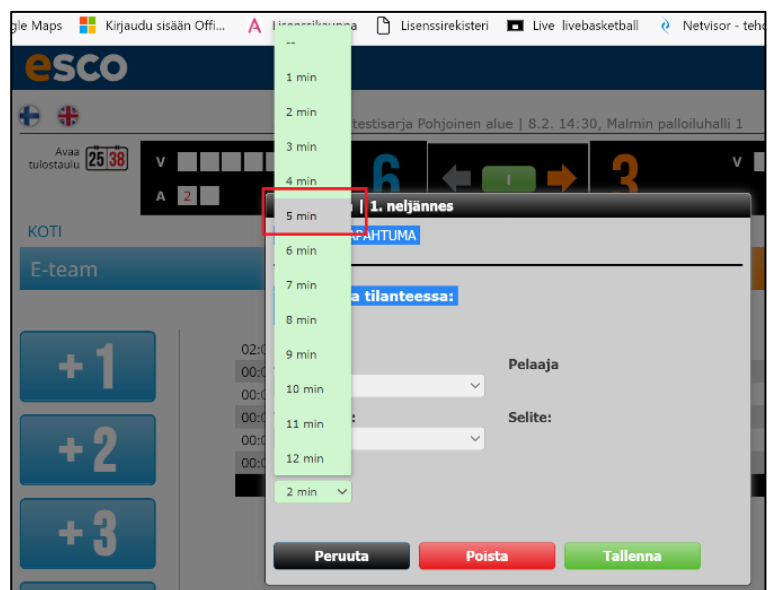
Peruuta **Poista**

00 Susijengi 1-2 Kori ()
00 Helmi Capitals 1-0 Kori ()
4. nelj

Aikalisän muuttaminen

Merkityn aikalisän osalta voit muuttaa tiedon, millä minuutilla aikalisä on pidetty.

Jos aikalisä on merkitty kokonaan väärälle joukkueelle, tulee virheellinen aikalisä poistaa väärältä joukkueelta ja lisätä oikealle joukkueelle.



9. OTTELUN PÄÄTTÄMINEN

Kun varmasti ottelun viimeiset merkinnät on tehty, voidaan ottelu päättää sivun alaosan nuolinäppäimellä ja vastaamalla Kyllä:

The image shows a navigation bar with steps: TULEVAT PELIT, KOKOONPANOT, OTTELUN TIEDOT, OTTELU, OTTELUN PÄÄTTÄMINEN, and TALLENNA. The 'OTTELUN PÄÄTTÄMINEN' step is highlighted with a red box and a green arrow. Below it is a green confirmation dialog with a white checkmark and the text 'Onko ottelu päättynyt?'. There are two buttons: 'Kyllä' (Yes) and 'Peruuta' (Cancel).

Erotuomarien tarkistus

Ottelussa paikalla olleiden erotuomareiden tiedot tarkistetaan jatkossa eSCO-pöytäkirjasovelluksen ottelukoontisivulla.

Ottelun päättämisen sivulla pöytäkirjan pitäjä valitsee ennen päätuomarin pöytäkirjan kuittaamista, onko tuomari ollut koko ottelun paikalla:

The screenshot shows the 'Ottelun päättäminen' form. It includes sections for 'OTTELUN TULOS', 'VOITTANUT JOUKKUE', 'TUOMARIT', 'KATSOJIA', and 'VASTALAUSE'. The 'TUOMARIT' section has dropdowns for 'Tuomari' (Nieminen Timo) and 'Aputuomari 1' (Erotuomari Eetu), both set to 'Tuomitsi koko ottelun'. The 'VASTALAUSE' section has two identical blocks, each with a checkbox for 'kyllä, joukkueeni tekee vastalauseen' and a text area for 'Kirjoita vastalauseen perusteet tähän.'. There are also input fields for 'Kapteenin nimi' and 'Lisenssinum.'. At the bottom, there is a navigation bar similar to the one in the previous image, with 'OTTELUN PÄÄTTÄMINEN' highlighted. A 'Tallenna tapahtumat tiedostoon' button is also visible.

Jos tuomari ei tuominut normaalisti koko ottelua, valitse oikea vaihtoehto alavetovalikosta:

TUOMARIT	
Tuomari	Nieminen Timo
Aputuomari 1	Erotuomari Eetu

- Tuomitsi koko ottelun
- Tuomitsi koko ottelun**
- Tuli paikalle 1. puoliajalla
- Tuli paikalle 2. puoliajalla
- Oli poissa koko ottelun



Järjestelmä lähettää automaattisesti viestit oikeille tahoille. Mikäli jompikumpi nimetyistä tuomareista oli poissa koko ottelun, ilmoita sähköpostitse payref@basket.fi jos hänen tilallaan erotuomarina toimi joku toinen henkilö. Mikäli poissa olleen tuomarin tilalla ei ollut ketään tuomitsemassa ottelua, ei ilmoitusta tarvitse lähettää.



Samalla pöytäkirjaan lisätään katsojamäärä.


Ottelun päätyttyä - Tallenna

Kun viimeisetkin tuomari- ja mahdolliset vastalausemerkinnät on tehty ja varmistettu, ettei lisämerkintöjä tarvita, paina **Tallenna** sivun alalaidasta:


Ohjelma kertoo ottelupöytäkirjan tallentamisen onnistuneen.

 Kirjaudu ulos 

  2 | Divari pojat | 29.10. 19:00, Karhuvuoren palloiluhalli

Pöytäkirja tallennettu onnistuneesti! 

Ottelun tietojen tallennus ja lähetys
Kiitos! Ottelun pöytäkirja on tallennettu eSCO-järjestelmään....
Muista käydä tallentamassa tulos FIBA Organizeriin.
Voit aloittaa uuden ottelun pöytäkirjan tai kirjautua ulos

 [Avaa tulostettava pöytäkirja](#)

Haluan seuraavaksi
[Nähdä tulevat ottelut](#)
[Kirjautua ulos](#)
[FIBA Organizer](#)

TULEVAT PELIT KOKOONPANOT OTTELUN TIEDOT | OTTELU OTTELUN PÄÄTTÄMINEN TALLENNA



SUOMEN KORIPALLOLIITTO



Suomen Koripalloliitto ry 2020 | [FAQ \(usein kysytyt kysymykset\)](#) | [eSCO tutuksi \(opetusvideo\)](#) | [FIBA Organizer](#) | [Liiton yhteystiedot](#) | [Tietosuojaseloste](#)

10. VASTALAUSEVARAUS

Jos jompikumpi on joukkue ottelun aikana tai sen päättyessä ilmoittanut erotuomarille, että haluaa tehdä jostakin ottelun tapahtumasta vastalauseen, tehdään varaus vastalauseen eSCO:ssa seuraavasti:

- vastalausevarauksen tekevä joukkue rastittaa ruudun x-team, kyllä joukkueeni tekee vastalauseen
- tyhjiin ruutuun kirjoitetaan lyhyt kuvaus vastalauseesta koskevasta asiasta sekä tapahtuman aika
- kapteeni vahvistaa vastalausevarauksen kirjoittamalla nimensä ja lisenssinumeronsa


Kirjautu ulos 



5409389 | testisarja Pohjoinen alue | 11.5. 20:00, Espoonlahden urheiluhalli

Ottelun päättäminen

OTTELUN TULOS

E-team 16 - 18 D-team

TUOMARIT

Tuomari

Aputuomari 1

Aputuomari 2

OTTELUN KUITTAUS

Allekirjoittava tuomari

Kuittaus

VOITTANUT JOUKKUE

D-team

KATSOJIA

VASTALAUSE

E-team kyllä, joukkueeni tekee vastalauseen


Viimeisessä neljänneksessä ajassa 7:21 pelaajamme xx teki korin, jota ei ole merkitty pöytäkirjaan.

Kalle Pelaaka

D-team kyllä, joukkueeni tekee vastalauseen

Kirjoita vastalauseen perusteet tähän.

Kapteenin nimi Lisenssinum.

Avaa tulostettava pöytäkirja 

TULEVAT PELIT

KOKOONPANOT

OTTELUN TIEDOT

OTTELU

←

OTTELUN PÄÄTTÄMINEN

→

TALLENNA

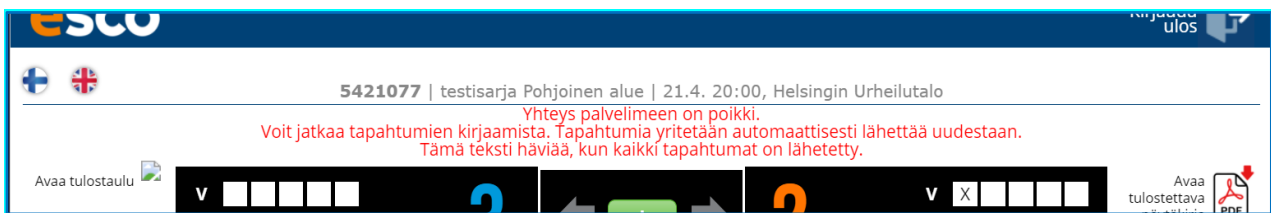
11. VIKATILAT

Internet-yhteys katkeaa

Jos internet-yhteys katkeaa kesken pelin, jatka pöytäkirjan pitämistä normaalisti. Tapahtumat tallentuvat sovellukseen ja merkkautuvat pöytäkirjaan, kun yhteys jälleen palaa.

Älä paina missään vaiheessa selaimen refresh-näppäintä!

Sovellus antaa alla oleva mukaisen ilmoituksen, jos internet-yhteys katkeaa.



Käytettävä laite sammuu tai jumiutuu

Jos laite, jolla ottelun pöytäkirjaa pidetään, sammuu, "jumiutuu" tai ei muuten toimi:

- pyydä erotuomareita keskeyttämään ottelu hetkeksi
- pöytäkirjan pitämistä voi jatkaa toisella laitteella tai paperisella pöytäkirjalla
 - kirjaudu toisella laitteella eSCO:n samalla koodilla kuin aikaisemmin
 - valitse yläpalkista välilehti "*Käynnissä olevat ottelut*"
 - valitse oikea ottelu, joka on kesken
 - klikkaa ottelutietorivin lopussa olevaa "*Ottelu on auki toisella laitteella*"
 - ohjelma kysyy "*Haluatko siirtää otteluseurannan tälle laiteelle*"
 - klikkaa "*Kyllä*"
 - pääset jatkamaan pöytäkirjan pitämistä tällä toisella laitteella
 - ilmoita erotuomarille, että peliä voidaan jatkaa

ESCO Tulevat ottelut Pelatut ottelut **KÄYNNISSÄ OLEVAT OTTELUT** Pelaajat Kirjautu ulos

Käynnissä olevat ottelut

Ottelu	Järjestävä seura	Sarja	Pvm	Pelipaikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue
5394635	E-team	testisarja Pohjoinen alue	28.3.	Malmin palloiluhalli 1	E-team	D-team
5428227	D-team	testisarja Pohjoinen alue	11.4.	Helsingin Urheilutalo	D-team	E-team

Ottelu on auki toisella laitteella

Avaa tulostaulu

Avaa pöytäkirja

ESCO Tulevat ottelut Pelatut ottelut **KÄYNNISSÄ OLEVAT OTTELUT** Pelaajat Kirjautu ulos

Haluatko siirtää otteluseurannan tälle laitteelle?

Kyllä Peruuta

Käynnissä olevat ottelut

Ottelu	Järjestävä seura	Sarja	Pvm	Pelipaikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue
5394635	E-team	testisarja Pohjoinen alue	28.3.	Malmin palloiluhalli 1	E-team	D-team
5428227	D-team	testisarja Pohjoinen alue	11.4.	Helsingin Urheilutalo	D-team	E-team

Ottelu on auki toisella laitteella

Avaa tulostaulu

Avaa pöytäkirja

ESCO Kirjautu ulos

1216 | Koulutus | 24.4. 00:01,

Avaa tulostaulu

V A 5 8

KOTI D-team

VIERAS Susijengi

Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat

NRO	Nimi	VIRH	PIST
4	Salami Sauli		5
5	Hanhi Hannu		
6	Virtanen Ari (C)		
7	Pelaaja Petteri		
8	Vuori Ville		
9	Mahtava Matti		
34	Kuusi Kalle		
	Selaaja Seppo		

NRO	Nimi	VIRH	PIST
2	Dolenc Daniel		2
3	Exaucia Thomas		
4	Gustavson Andre	1	
6	Huff Shawn (C)		
7	Jaakkola Tuukka		3
8	Jantunen Mikael		3
9	Kanervo Antti		
10	Kantonen Henri		
	Dettmann Henrik		

+1 +2 +3