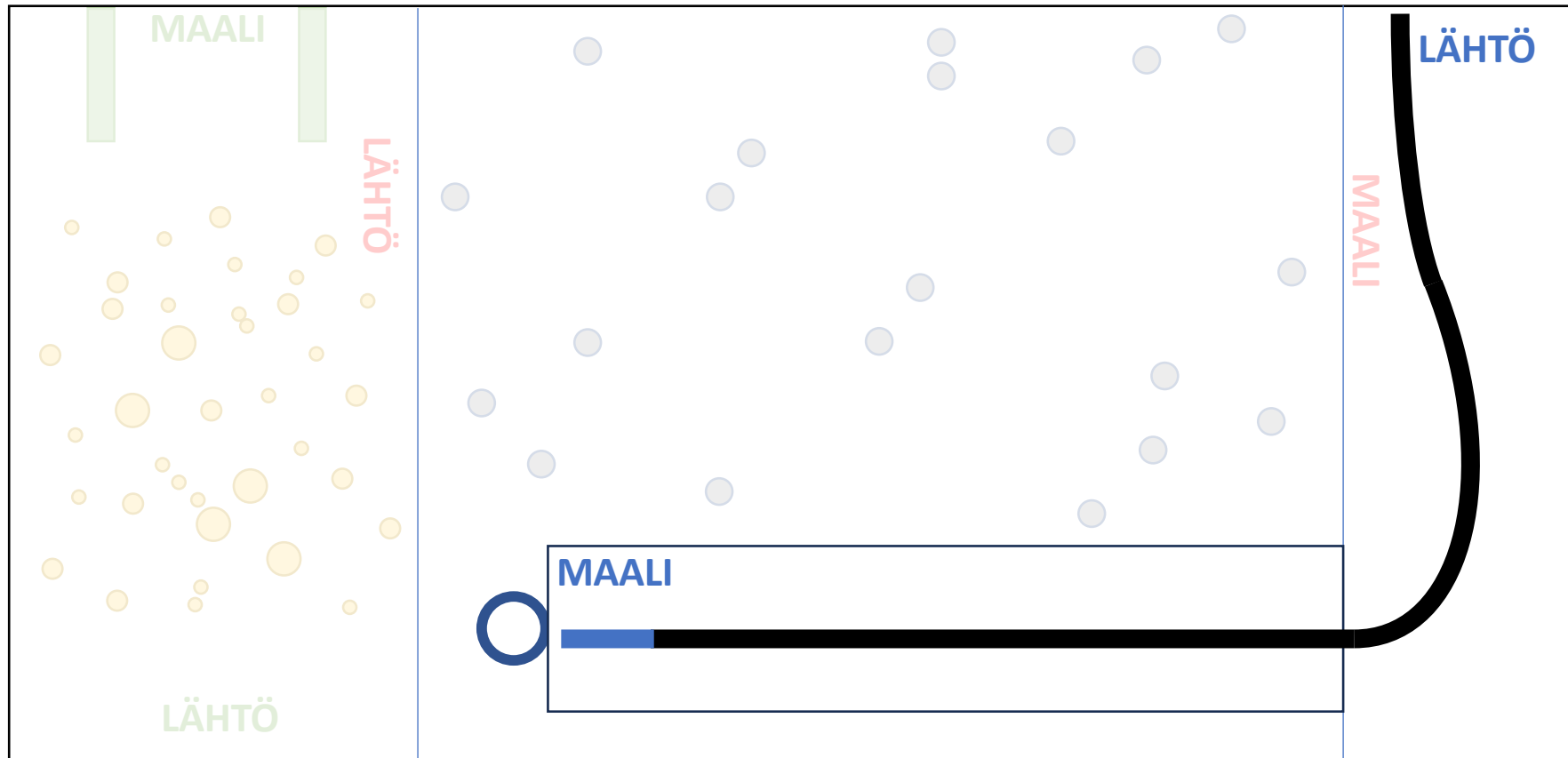


TEHTÄVÄ 4, Bonus

Ohjeet: Moottoripari, Silmukka, yksittäinen moottori ja "If – Then – Else" –ehtolause



1. Ohjelmoi robotti kulkemaan viivaa pitkin lähdöstä maaliin.
2. Ennen lähtöä robotin tarttujaan asetetaan pikari.
3. Robottin tulee viedä pikari renkaaseen, joka on rampin päässä.





Spike Scratch

YKSITTÄINEN MOOTTORI

Yksittäisiä moottoreita käytetään LEGO-roboteissa yleisesti apulaitteiden yhteydessä.

Esimerkkiohjelma:

