

FIRST®LEGO® League Challenge UNEARTHED™ Kauden esittely

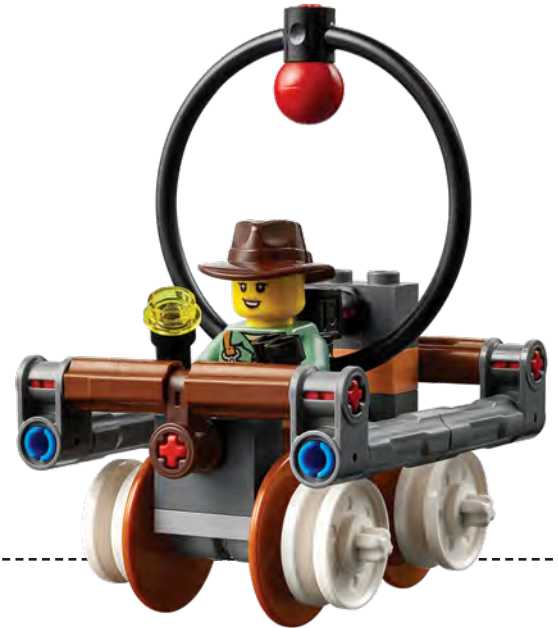


UNEARTHED™

FIRST®LEGO®League Challenge

Leikkimielinen kilpailu luo FIRST®LEGO®League Challenge -toiminnalle kehyksen, jossa enintään 10 lapsen joukkueet ratkovat tehtäviä kauden teemaan perehtyen. Joukkue itse suunnittelee, koodaa ja rakentaa LEGO®robotin, joka pelikentällä suorittaa annetut tehtävät. Osana peliä joukkue myös perehtyy teemaan liittyvään käytännön haasteeseen ja pohtii siihen soveltuvia ratkaisuja.

FIRSTLEGOLeague Challenge on yksi kolmesta FIRST® LEGO®League-ohjelman eri ikäryhmille suunnatusta toimintakokonaisuudesta.



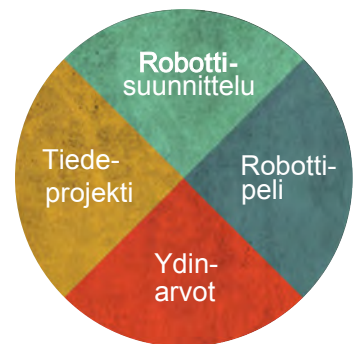
Kaivaudutaan syvemmälle - UNEARTHED™!

Tämän kauden teemana on arkeologia. Joukkueet kaivautuvat syvemmälle aiheeseen STEM-aineiden tietoja ja yhteistyötaitoja hyödyntäen. Löytöjä on luvassa niin ympäröivästä yhteisöstä kuin tiimityön tekemisestä, kun joukkueet pohtivat ratkaisuja annettuihin tehtäviin ja perehtyvät aiheeseen syvemmin.

FIRSTLEGOLeague Challenge sisältää neljä tasa-arvoista osa-aluetta: ydinarvot, tiedeprojekti, robottisuunnittelu ja robottipeli.

FIRST-ydinarvot

FIRST-ydinarvot korostavat reilua urheiluhenkeä, toisten ihmisten ja heidän panoksensa kunnioittamista, tiimityötä ja oppimista. Oma yhteisö huomioidaan sitoutumalla rakentavan toimintakulttuurin luomiseen, vahvistamiseen ja säilyttämiseen.



Yhteistyö
Yhdessä olemme
vahvempia.



Hyväksyminen
Hyväksymme
erilaisuutemme ja
huolehdimme, että
kaikki ovat tervetulleita.



Vaikuttaminen
Parannemme
maailmaa
soveltamalla
oppimaamme.



Iloitseminen
Nautimme ja
iloitsemme
tekemisestämme.



Löytäminen
Tutkimme, etsimme
ja kokeilemme uusia
ajatuksia ja taitoja



Kekseliäisyys
Olemme luovia ja
sinnikkaita ongelman-
ratkaisijoita.



Tiedeprojekti

UNEARTHED-kaudella joukkueiden tehtävänä on tutustua arkeologien työhön, nimetä siihen liittyvä haaste ja ehdottaa tähän paranneltua tai uutta ratkaisua. Turnauksissa tuomarit arvioivat miten joukkue toteutti suunnitteluprosessia ja ydinarvoja työssään.

Robotin suunnittelu

Joukkueen jäsenet työskentelevät yhdessä suunnitellakseen, rakentaakseen ja ohjelmoidakseen LEGO-robotin, joka suorittaa tehtäviä robottipelissä. Joukkue testaa ja iteroi suunnitteluaan suorittaakseen robottipelin tehtävät onnistuneesti, kehittäen samalla rakentamis- ja koodaustaitojaan.

Robottipeli

Joukkueet kilpailevat aikaa vastaan suorittaakseen suunnittelemansa robotin avulla mahdollisimman monta robottipelin tehtävää kussakin 2,5 minuuttia kestävässä erässä. UNEARTHED-robottipeli koostuu 15 arkeologiasta inspiroituneesta tehtävästä, jotka testaavat joukkueen insinööritaitoja.



SCAN QR CODE FOR
SEASON RESOURCES

Suomeksi käännettynä:
www.fllsuomi.org

Turnaukset

FIRST LEGO League -turnauksissa tuomarit arvioivat joukkueiden työskentelyä ja saavutuksia antaen myös palautetta. Joukkueet osallistuvat myös Robottipeliin, joissa he kilpailevat aikaa vastaan henkilökohtaisesta ennätyksestään. Turnauksen voittaakseen joukkueen tulee menestyä kaikilla FIRST LEGO League Challengeen neljällä osa-alueella.



Learn more about *FIRST*LEGOLeague and other *FIRST*programs at www.firstinspires.org.

*FIRST*LEGOLeague was created through an alliance between *FIRST*® and LEGO® Education.

FIRST® is a trademark of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (*FIRST*). LEGO® is a registered trademark of the LEGO Group. *FIRST*LEGO® League is a jointly held trademark of *FIRST* and the LEGO Group. ©2025 *FIRST* and the LEGO Group. All rights reserved. FC006