

Takapihajuoksun säännöt

Säännöt ovat hyvin yksinkertaiset. Päästäkseen seuraavalle kierrokselle, juoksijoiden on oltava rajatulla alueella lähtökellon soidessa. Lähtökellona toimii lehmänkello tai vastaava. Ennen tätä pillitetään varoitusäänet, jotka ovat 3, 2 ja 1 minuuttia ennen kellon soittoa.

Huom! Kun on lähdetty kierrokselle ja palaa takaisin huoltoon, niin se on keskeytys! Älä siis palaa vaikkapa hakemaan jotain unohtunutta, jos ei ole tarkoitus keskeyttää.

Kilpailu on ohi, kun vain yksi juoksija on jäljellä* ja suorittaa kierroksen tunnin aikarajassa. Tämä juoksija on merkitty voittajaksi ja ainoaksi maaliin päässeeksi. Kaikki muut juoksijat saavat "DNF" (*Did Not Finish*).

**Koska tapahtumamme poikkeaa backyardin virallisesta muodosta, niin meillä on mahdollisuus juosta 12 kierrosta täyteen, vaikka olisi vain yksi juoksija jäljellä.*

1. Voittaja on se, joka kerää **eniten kierroksia** 12 tunnin aikana.
2. Mikäli useampi juoksija päätyy samaan kierrosmäärään (täydet 12), voittaja ratkaistaan **viimeisen kierroksen nopeuden** perusteella.

Henkilökohtainen apu on kielletty reitillä, ja jokainen kantaa kierroksen aikana tarvittavat juomat ja energiat mukanaan. Kierrosten välillä maalialueella huolto on sallittua. Myös erilaiset apuvälineet, kuten vaellussauvat, ovat kiellettyjä.

Kilpailemattomat eivät saa olla reitillä peesaamassa muita – toki yleisillä teillä ja poluilla on mahdotonta estää muiden liikkumista. Herrasmiessääntöihin kuuluu myös se, että hitaampien juoksijoiden on annettava nopeampien juoksijoiden ohittaa heidät.