

NUORTEN PELISÄÄNNÖT

C-NUORTEN PELISÄÄNNÖT

C-nuorten koripalloa pelataan pääsääntöisesti koripallon virallisten pelisääntöjen mukaan, mutta tätä ikäluokkaa varten on tehty muutamia poikkeuksia. Tässä oleellimmat poikkeukset:

- pallo on pienempi, nro 6
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen jakso
- pelaajavartiointi on pakollinen ottelun ensimmäisellä puoliajalla (1. ja 2. jakso), toisella puoliajalla (3. ja 4. jakso) puolustusmuoto on vapaa

Selvennyksiä

- vaihtaa saa missä jaksossa tahansa lepäämissääntö huomioiden
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen jakso
- jokaisen kentällä käyneen pelaajan nimen kohdalle pelipöytäkirjaan on merkittävä X ”kentällä” sarakkeeseen, jotta lepäämissääntöä voidaan valvoa

Peliaika: 4 x 10 minuuttia (4 jaksoa), jatkoaika 5 minuuttia
Tauot: puoliaikatauko 8 minuuttia, jaksojen väliset tauot 2 minuuttia
Joukkue: pöytäkirjaan saa merkitä 7-15 pelaajaa

Huom! Mahdollinen jatkoaika lasketaan kuuluvaksi neljänteen jaksoon, joten joukkuevirheet jatkuvat siitä tilanteesta, joka oli neljännen jakson päättyessä. Jatkoajalla saavat kuitenkin pelata kaikki joukkueen pelaajat (edellyttäen tietenkin, että he ovat noudattaneet lepäämissääntöä jossain jo pelatussa jaksossa).

Pelaaminen ja lepääminen

Joukkueen jokaisen pelaajan on levättävä vähintään yksi kokonainen jakso. Mahdolliset viiden virheen tai loukkaantumisen johdosta suoritettavat vaihdot eivät aiheuta poikkeusta tähän sääntöön.

Jos joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän (7) pelaajaa, se joutuu pelaamaan vähintään yhden jakson vajaalla joukkueella. Ottelu on aloitettava viidellä (5) pelaajalla.

Pakollinen pelaajavartiointi

Ottelun ensimmäinen puoliaika (1. ja 2. jakso) on puolustettava pelaajavartiointia. Molempien joukkueiden pelaajavartiointipakko loppuu kuitenkin silloin, kun toisella joukkueista ei ole viittä pelaajaa kentällä.

Pelaajavartiointi perustuu ”minä vs. sinä” -periaatteeseen, missä jokaisella kentällä olevalla pelaajalla on oma vartioitavansa. Pelaajavartiointi on sallittua koko kentällä seuraavin rajoituksin:

- etäisyys omaan pelaajaan tulee olla enintään 3 m.
- pelaaja voi omalla kenttäpuoliskolla jättää vartioitavansa auttaakseen joukkueoveriaan. Auttamistilanteessa (ns. helping ; suom. ”auttaminen”) pelaajan on palattava omaan vartioitavaansa (ns. help and recover suom. ”auta ja palaa”) heti, kun hyökkäävä pelaaja lopettaa kuljetuksen ja ottaa pallon kahteen käteen tai syöttää pallon kanssapelaajalleen. Vaihtaminen ei ole milloinkaan sallittua.
- edellä olevat säännöt eivät koske ylivoiman eli nopean hyökkäyksen puolustamista

Puolustussäännön valvominen

Erotuomarien on valvottava puolustusmuodon käyttöä. Määräysten tahallista rikkomista rangaistaan seuraavasti:

1. Erotuomari huomauttaa ja nimeää sääntöä rikkoneen pelaajan.
2. Rikkomuksen jatkuessa annetaan tekninen virhe valmentajalle.
3. Rikkomuksen edelleen jatkuessa annetaan toinen tekninen virhe valmentajalle.
4. Rikkomuksen vieläkin jatkuessa päätuomari ehdottaa kilpailun järjestäjälle sääntöä rikkoneen joukkueen tuomitsemista hävinneeksi ko. ottelun. Ehdotuksensa erotuomari tekee pöytäkirjan taakse perusteltuna. Ottelu pelataan kaikissa tapauksissa loppuun.

Virheen tunnustaminen

Henkilökohtaisen virheen saatuaan pelaajan on nostettava käsi ylös virheen merkiksi.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Erityisesti nuorten otteluissa erotuomareiden on ottelun alusta lähtien puututtava kiroiluun, sopimattomaan puhetapaan ja epäurheilijamaiseen käyttäytymiseen virallisten pelisääntöjen mukaisesti.

Ottelupöytäkirjat

Otteluissa on käytettävä minikoripallon ottelupöytäkirjoja.

Ottelun päätyttyä

Erotuomari valvoo, että joukkueet kättelevät toisiaan. Tämä tapahtuu siten, että joukkueiden pelaajat jonossa ohittavat vastustajansa ja kukin pelaaja vuorollaan kättelee vastustajan. Joukkueen kapteeni ja valmentaja kättelevät vastustajan kapteenin, valmentajan ja erotuomarit.

MINIEN JA MIKROJEN PELISÄÄNNÖT

Mini- ja mikrokoriapalloa pelataan pääsääntöisesti koripallon virallisten pelisääntöjen mukaan, mutta mini- ja mikrokoriapalloa varten on tehty muutamia poikkeuksia. Tässä oleellimmat poikkeukset:

- korirenkaat 260 cm korkeudella lattiasta
- pallo on pienempi, nro 5
- normaalin pelikentän lisäksi sallitaan seuraavat kenttämitat: 26 x 14, 24 x 13, 22 x 12 tai 20 x 11 metriä
- vapaaheittoviiva on 4,00 metrin etäisyydellä korilevystä
- korilevy on mitoiltaan 1,20 (leveys) x 0,90 (korkeus) metriä
- peliaika 4 x 8 minuuttia
- kolmen pisteen heittoa ei ole
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen jakso
- pelaajavartiointi on pakollinen koko ottelun ajan

Selvennyksiä

- vaihtaa saa missä erässä tahansa lepäämissääntö huomioiden
- jokaisen pelaajan on levättävä yksi kokonainen jakso
- jokaisen kentällä käyneen pelaajan nimen kohdalle pelipöytäkirjaan on merkittävä X "kentällä" sarakkeeseen, jotta lepäämissääntöä voidaan valvoa

Peliaika: 4 x 8 minuuttia (4 jaksoa), jatkoaika 3 minuuttia
Tauot: puoliaikatauko 8 minuuttia, jaksojen väliset tauot 2 minuuttia
Joukkue: pöytäkirjaan saa merkitä 7-15 pelaajaa

Huom! Mahdollinen jatkoerä lasketaan kuuluvaksi neljänteen jaksoon, joten joukkuevirheet jatkuvat siitä tilanteesta, joka oli neljännen jakson päättyessä. Jatkoajalla saavat kuitenkin pelata kaikki joukkueen pelaajat (edellyttäen tietenkin, että he ovat noudattaneet lepäämissääntöä jossain jo pelatussa jaksossa).

Pelaaminen ja lepääminen

Jokaisen pelaajan on levättävä vähintään yksi kokonainen jakso. Mahdolliset viiden virheen tai loukkaantumisen johdosta suoritettavat vaihdot eivät aiheuta poikkeusta tähän sääntöön. Jos joukkueessa on vähemmän kuin seitsemän (7) pelaajaa, se joutuu pelaamaan vähintään yhden jaksonvajaalla joukkueella. Ottelu on aloitettava viidellä (5) pelaajalla.

Pakollinen pelaajavartiointi

Koko ottelun ajan on puolustettava pelaajavartiointia. Molempien joukkueiden pelaajavartiointipakko loppuu kuitenkin silloin, kun toisella joukkueista ei ole viittä pelaajaa kentällä.

Pelaajavartiointi perustuu ”minä vs. sinä” -periaatteeseen, missä jokaisella kentällä olevalla pelaajalla on oma vartioitavansa. Pelaajavartiointi on sallittua koko kentällä seuraavin rajoituksin:

- etäisyys omaan pelaajaan tulee olla enintään 3 m.
- pelaaja voi omalla kenttäpuoliskolla jättää vartioitavansa auttaakseen joukkueoveriaan. Auttamistilanteessa (ns. helping suom. "auttaminen") pelaajan on palattava omaan vartioitavaansa (ns. help and recover suom. "auta ja palaa") heti, kun hyökkäävä pelaaja lopettaa kuljetuksen ja ottaa pallon kahteen käteen tai syöttää pallon kanssapelaajalleen. Vaihtaminen ei ole milloinkaan sallittua.
- edellä olevat säännöt eivät koske ylivoiman eli nopean hyökkäyksen puolustamista

Puolustussäännön valvominen

Erotuomarien on valvottava puolustusmuodon käyttöä sekä puolustukseen paluumääräysten noudattamista. Määräysten tahallisesta rikkomisesta rangaistaan seuraavasti:

1. Erotuomari huomauttaa ja nimeää sääntöä rikkoneen pelaajan.
2. Rikkomuksen jatkuessa annetaan tekninen virhe valmentajalle.
3. Rikkomuksen edelleen jatkuessa annetaan toinen tekninen virhe valmentajalle.
4. Rikkomuksen vieläkin jatkuessa päätuomari ehdottaa kilpailun järjestäjälle sääntöä rikkoneen joukkueen tuomitsemista hävinneeksi ko. ottelun. Ehdotuksensa erotuomari tekee pöytäkirjan taakse perusteltuna. Ottelu pelataan kaikissa tapauksissa loppuun.

Virheen tunnustaminen

Henkilökohtaisen virheen saatuaan pelaajan on nostettava käsi ylös virheen merkiksi.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Eryteisesti nuorten otteluissa erotuomareiden on ottelun alusta lähtien puututtava kiroiluun, sopimattomaan puhetapaan ja epäurheilijamaiseen käyttäytymiseen virallisten pelisääntöjen mukaisesti.

Ottelupöytäkirjat

Otteluissa on käytettävä minikoripallon ottelupöytäkirjoja.

Ottelun päätyttyä

Erotuomari valvoo, että joukkueet kättelevät toisiaan. Tämä tapahtuu siten, että joukkueiden pelaajat jonossa ohittavat vastustajansa ja kukin pelaaja vuorollaan kättelee vastustajan. Joukkueen kapteeni ja valmentaja kättelevät vastustajan kapteenin, valmentajan ja erotuomarit.