



## Koripallon pelisääntöjen muutokset 2010, kooste

### kohta 2.4.3 Vapaaheittoviivat ja kolmen sekunnin alue

Kenttään merkityn kolmen sekunnin alueen tulee olla muodoltaan suorakulmio (ei enää monikulmio), alueen leveys on 4,90 m ja pituus 5,80 m. Vapaaheittoviivan pituus on 3,60 m.

### kohta 2.4.4 Kolmen pisteen heittoalue

Kolmen pisteen heittoviivan etäisyys tulee olla 6,75m päässä (ei kuten nykyään 6,25m) korin keskipisteestä, sivurajojen suuntaisten osuuksien etäisyys sivurajasta on 90 cm, jos kenttä on täysimittainen (leveys 15 m), mutta kuitenkin aina 6,60 m korin keskipisteestä (päätyrajan keskikohdasta).

### kohta 2.4.6/17.2.4 Sisäänheiton paikan osoittavat viivat sivurajalla

Kaksi (2) pientä 15 cm:n pituista viivaa tulee merkitä kentän ulkopuolelle toimitsijapöytää ja joukkuepenkkialueita vastapäätä olevalle sivurajalle, viivan ulomman reunan ulottuessa 8,325m päähän päätyrajan sisemmästä reunasta, toisin sanoen kolmen pisteen heittokaaren huipun kanssa samalle tasolle.

Ottelun ja mahdollisten jatkoerien viimeisen kahden (2) minuutin aikana otetun aikalisän seurauksena, mikäli joukkueella on oikeus pallonhallintaan takakentällä, aikalisää seuraava sisäänheitto tullaan suorittamaan toimitsijapöytää vastapäätä etukentällä sijaitsevista sisäänheittopaikoista, ei keskirajan jatkeelta, kuten tällä hetkellä.

### kohta 2.4.7 Törmäysvirheestä vapaan alueen puoliympyrä

Törmäysvirheestä vapaan alueen puoliympyrä ja suorat osuudet sivuilla tulee merkitä pelikenttään korien alle. Puoliympyrän sisemmän reunan tulee olla 1,25m etäisyydellä korin keskipisteestä (lattiasa) mitattuna.

### kohta 8.6/9.1/9.2/10.2 Pallo tulee eloon, pelitauon päätyminen ja erän alku

Ennen ylösheittoa pelitauko päättyy ja pallo tulee eloon, kun pallo irtoaa päätuomarin käsistä, muiden erien alussa, kun pallo tulee sisäänheiton suorittavan pelaajan käytettäväksi.

### kohta 29 24 sekunnin sääntö (kohta 50 kirjoitettu vastaavasti uudelleen)

Mikäli sisäänheitto suoritetaan *takakentältä* ja se on seurausta virheestä tai muusta sellaisesta syystä, jonka perusteella heittokello tulee asettaa näyttämään täyttä hyökkäysaikaa (ei siis koske pallon ulosmenoa), 24 sekunnin laite tulee asettaa näyttämään 24 sekuntia, siis *ei muutosta* vanhaan sääntöön ja käytäntöön.

Mikäli sisäänheitto suoritetaan *etukentältä*, ja se on seurausta virheestä tai muusta sellaisesta syystä, jonka perusteella heittokello tulee asettaa näyttämään täyttä hyökkäysaikaa (ei siis koske pallon ulosmenoa), heittokello tulee asettaa seuraavasti:

- mikäli pelin keskeytyessä heittokello näyttää 14 sekuntia tai enemmän, laitetta ei säädetä vaan joukkueella on käytössään heittokellon osoittama aika.
- mikäli pelin keskeytyessä heittokello näyttää 13 sekuntia tai vähemmän, laite säädetään näyttämään hyökkäysajan pituudeksi 14 sekuntia.

Sisäänheiton jälkeen heittokello käynnistetään kenen tahansa pelaajan koskettaessa palloa kentällä (sama koskee 8 sekunnin laskentaa, kohta 28.1.1).

### kohta 28.1.2 Pallo tulee etukentälle

Muutoskohta: ..., kun pallo sääntöjen mukaisesti koskettaa hyökkävää pelaajaa tai hyökkävä pelaaja koskettaa sitä, kun tämän pelaajan *molemmat jalat* ovat etukentässä. Muut vaihtoehdot ovat entisellään

### kohta 33.10 Törmäysvirheestä vapaan alueen puoliympyrä (törmäysvapaa alue)

Korille ajo -tilanteessa törmäysvapaalle alueelle *ilmassa olevan* hyökkääjän aiheuttamaa kosketusta puolustajaan, joka on törmäysvapaalla alueella, ei pidä tuomita hyökkääjän virheeksi, ellei hyökkääjä käytä sääntöjenvastaisesti käsiään, käsivarsiaan, jalkojaan tai vartaloaan, kun

- hyökkääjän korille ajo alkaa törmäysvapaan alueen ulkopuolelta, ja
- hyökkääjällä on pallo hallussaan ilmaan hypättyään, ja
- hän yrittää koriinheittoa tai syöttää pois itseltään, ja
- puolustajan *molemmat jalat* ovat törmäysvapaan alueen *sisällä*.