TUOMARIOHJEET

Perustuu BWF Statues, Section 4.1.1 Instructions to Tecnical Officials ITTO versio 8.0/17.11.2025)

Tuomariohjeet ovat käännetty BWF ITTO:sta (versio yllä). Ohjeita on muokattu SSuL:n pelisääntöjen mukaisesti. Numerointi seuraa BWF ITTO numerointia, eli jos joku kohta on tyhjä, niin kyseinen kohta ei koske SSuL:n sääntöjä ja suosituksia, jotta ohjeistuksen päivittäminen on mahdollista. Viittaukset ovat SSuL peli- ja kilpailusääntöihin, mikäli ei toisin mainita.

Maija Koivula (muutosten ylläpito)
Eino Väisänen

1. JOHDANTO

1.1. BWF on antanut ohjeet teknisille toimihenkilöille sulkapallon pelaamisen hallintaan yhdenmukaistaakseen maailmanlaajuisesti BWF:n ohjeistusten noudattamisen.

1.2. Näiden ohjeiden tarkoituksena on neuvoa teknisiä toimihenkilöitä, kuinka valvoa kilpailua ja ottelua päättäväisesti, reilusti ja tervettä järkeä noudattaen, olematta tarpeettoman virallinen, mutta varmistaen samalla, että sulkapallon pelisääntöjä ja muita BWF:n ja Suomen Sulkapalloliiton sääntöjä noudatetaan.

1.3. Kaikkien teknisten toimihenkilöiden tulee muistaa, että sulkapallopeli on pelaajia varten.

1.4. Näissä ohjeissa viittaukset "Ohjeisiin" viittaavat tämän ohjeen kappaleisiin, kun taas viittaukset "pelisääntöihin" tarkoittavat sulkapallon pelisääntöjä.

1.5 Näitä ohjeita sovelletaan pääsääntöisesti myös vammaissulkapalloon. Jos vammaissulkapallon teknisille toimihenkilöille on kuitenkin annettu erilliset ohjeet, niiden määräyksiä sovelletaan näiden ohjeiden sijasta vammaissulkapallokilpailuissa.

2. TOIMIHENKILÖT JA HEIDÄN PÄÄTÖKSENSÄ

2.1. Kilpailuun on nimettävä kilpailutason edellyttämän pätevyyden omaava ylituomari Suomen Sulkapalloliiton ylituomarilistalta.
Ylituomari vastaa koko kilpailusta (pelisääntö 17.1, kilpailusääntö 28). Kilpailun varaylituomarilla on samat roolit ja vastuut kuin ylituomarilla.

2.2. Ylituomari nimittää ottelua varten tuomarin, jonka tulee toimia ylituomarin ohjeiden mukaan ja raportoida tälle tarvittaessa (pelisääntö 17.2).

2.3. Ylituomari nimittää otteluun yleensä syöttötuomarin ja rajatuomarit. Ylituomari tai tuomari voivat keskinäisen neuvottelun jälkeen vaihtaa heidät. (pelisääntö 17.6.4).

2.4. Teknisen toimihenkilön päätös on lopullinen kaikissa asioissa, joista hän on vastuussa, paitsi että:

2.4.1. Jos tuomarin mielestä ei ole epäilystäkään siitä, että rajatuomari on tehnyt selkeästi väärän tuomion, tuomarin tulee kumota rajatuomarin päätös (pelisääntö 17.5.1); tai

2.4.2. Kun videotarkistusjärjestelmä (IRS) on toiminnassa, sitä on käytettävä päätettäessä mahdollisesta rajatuomiohaastosta (pelisääntö 17.5.2).

2.5. Jos toinen toimihenkilö ei ole voinut havaita tilannetta, tuomari tekee ratkaisun. Jos päätöstä ei voida tehdä, pelataan "let" (pelisääntö 17.6.6), paitsi jos IRS on käytössä, missä tapauksessa sitä käytetään päätettäessä rajatuomiosta (BWF:n Statutes, kappale 4.1.8. sääntö 1.2).

2.6. Tuomari on vastuussa kentästä ja sen välittömästä ympäristöstä (pelisääntö 17.2).

2.7. Tuomarin toimivalta alkaa hänen saapuessaan pelialueelle ennen ottelua ja päättyy, kun hän poistuu pelialueelta ottelun jälkeen. Pelialueella tarkoitetaan koko aluetta, jolla kentät sijaitsevat ja jolle katsojilla ei ole pääsyä.

3. ja 4. SUOSITUKSET YLITUOMAREILLE

Tämä on luettavissa ITTO kohdasta 3, BWF Statutes sekä Ylituomariohjeet 2026/ SST

5. OHJEET TUOMAREILLE

5.1. Ennen kentälle menoa tuomarin tulee

5.1.1. hakea ottelupöytäkirjan ylituomarilta

5.1.2 Tarkistaa, että paikalla on tarvittava määrä rajatuomareita ja tarvittaessa kentän puhdistajia.

5.1.3. tarkistaa, että pelaajien pukeutuminen on sääntöjen mukaista värien, asujen muotoilun, kirjainten ja mainosten suhteen. Jos näin ei ole, asiasta on ilmoitettava ylituomarille ennen ottelun alkua.

5.1.4 Tarkistaa, että pelaajien kaikki elektroniset laitteet ovat pois päältä tai äänettöminä.

5.1.5 Tarkistaa, että pelaajat ovat asettuneet jonoon ottelupöytäkirjan mukaisessa (tai ylituomarin ohjeistamassa) järjestyksessä.

5.2 Ennen ottelua – kentällä

Tuomarin tulee

5.2.1 suorittaa arvonta reilulla tavalla ja merkitä pöytäkirjaan arvonnan voittajan ja häviäjän tekemät valinnat. (Pelisääntö 6). Nämä valinnat ovat lopullisia.

5.2.2 Arvonnan jälkeen tuomari nousee nopeasti tuoliin ja käynnistää kellon.

5.2.2.1 Pelaajille annetaan 2 minuutin pallotteluaika, joka alkaa siitä hetkestä, kun tuomari istuu tuoliin, ja päättyy siihen hetkeen, kun tuomari kuuluttaa "Pelatkaa" aloittaakseen pelin. Kun 1,5 minuuttia on kulunut, tuomari kuuluttaa "Valmiina pelaamaan" ohjeistaakseen pelaajia valmistautumaan pelin aloittamiseen. Ylituomari voi kilpailukohtaisesti määrätä tästä toisin.

5.2.2.2 Jos ottelupöytäkirjaa käytetään, kirjoitetaan molempien puolten pelaajien rivien alkuun ”0” ja syöttäjän merkiksi ”S” ja jos kyseessä on nelinpeli, vastaanottajan riville ”R”.

5.2.2.3. varmistaa, että pisteennäyttölaite toimii

5.2.2.4. Varmistaa, että valmentajien ja rajatuomareiden tuolit ovat oikeilla paikoillaan (ks. kohdat 6 ja 7).

5.3 Ottelun aloittaminen

5.3.1. Tuomarin tulee kuuluttaa ottelu käyttäen asianmukaisia kuulutuksia ja osoittaa oikealla tai vasemmalle vastaavien nimien kohdalla (W,X,Y, Z ovat pelaajien nimiä ja A, B, C, D ovat joukkueiden nimiä):

Kaksinpeli
Yksilökilpailu:
“Hyvät naiset ja herrat, oikealla puolellani “X, A” ja vasemmalla puolellani “Y, B”. “X” syöttää, tasan nolla, pelatkaa.”
Joukkuekilpailu:
“Hyvät naiset ja herrat, oikealla puolellani “A” (joukkue), jota edustaa “X” ja vasemmalla puolellani “B”, jota edustaa “Y”. “A” syöttää, tasan nolla, pelatkaa.”

Nelinpeli
Yksilökilpailu:
“ Hyvät naiset ja herrat, oikealla puolellani “W,A” ja “X,B” ja vasemmalla puolellani “Y,C” ja “Z,D”. “X” syöttää “Y:lle”, tasan nolla, pelatkaa.
Jos nelinpelipartnerit edustavat samaa seuraa tai maata, kuulutetaan seura tai maa kummankin pelaajan nimen jälkeen, esim. ”W ja X, A”
Joukkuekilpailu:

“ Hyvät naiset ja herrat, oikealla puolellani “A”, jota edustavat
“W” ja “X” ja vasemmalla puolellani “B”, jota edustavat
“Y” ja “Z”. “X” syöttää “Y:lle”, tasan nolla, pelatkaa.

5.3.2 Kuulutus ”Pelatkaa” aloittaa ottelun.

5.3.3 Painaa ”play” nappia sähköisessä pisteennäyttölaitteessa tai kirjata ottelupöytäkirjaan ottelun alkamisaika.

5.4 Ottelun aikana

Tuomarin tulee

5.4.1. käyttää tämän oppaan ja liitteen ”Kuulutukset” mukaisia vakiokuulutuksia. Englanninkieliset kuulutukset löytyvät BWF Statutes, Section 4.1.5 Vocabulary -asiakirjasta.

5.4.2. merkitä ylös ja kuuluttaa pisteet. Syöttäjän pisteet kuulutetaan aina ensin. Kun IRS on käytössä niin tuomarin tulee tarkkailla, onko haastoja tehty ennen kuin kuuluttaa pisteet.

5.4.3. syötön aikana tarkkailla erityisesti vastaanottajaa, jos ottelussa on syöttötuomari. Tuomari voi myös tuomita syöttövirheen, jos se on tarpeen

5.4.4. tarkkailla pisteennäyttölaitteiston toimintaa ja ilmoittaa ylituomarille mahdollisesta toimintahäiriöstä

5.4.5. nostaa oikean kätensä päänsä yläpuolelle, jos hän tarvitsee ylituomarin apua kentällä

5.4.6. Kun pelaaja tai pelipari häviää pallorallin ja siten menettää oikeutensa jatkaa syöttämistä (Pelisääntö 10.3.2., 11.3.2) tuomari kuuluttaa: “Syötönvaihto” ja pistetilanne (uuden syöttäjän pisteet ensin). Jos tarpeen, osoitetaan kädellä uutta syöttäjää ja asianmukaista syöttöruutua.

5.4.7. Tuomari kuuluttaa ”Pelatkaa” ainoastaan, kun

5.4.7.1. ottelu tai erä alkaa tai että ottelua on jatkettava tauon tai puolten vaihdon jälkeen tai pelin jatkamiseksi katkon tai IRS-haaston jälkeen; tai

5.4.7.2. tuomari kehottaa pelaajia jatkamaan pelaamista

5.4.8. Tuomari kuuluttaa “Virhe”, kun virhe tapahtuu, paitsi jos:

5.4.8.1. virheen on pelisäännön 9.1 nojalla tuominnut syöttötuomari, jolloin kuulutetaan “Syöttövirhe tuomittu” (Pelisääntö 13.1). jota seuraa

kuulutus virheen syystä käyttäen asianmukaista sanastoa (BWF Statutes, Section 4.1.5, Section 4, suomenkielinen sanasto: liite Kuulutukset, kohta 4)

5.4.8.2. virheen on pelisäännön 9.1 nojalla tuominnut tuomari, jolloin tuomari kuuluttaa joko syöttäjän virhe tai virhe vastaanottajalle, jota seuraa kuulutus virheen syystä käyttäen asianmukaista sanastoa (BWF Statutes, Section 4.1.5, Section 4, suomenkielinen sanasto: liite Kuulutukset, kappale 4)

5.4.8.3. selkeä ”virhe” tapahtuu pelisääntöjen 13.2.1 tai 13.2.2 mukaan tai pelisäännön 13.3.1 mukaan (jolloin rajatuomarin tuomio riittää) tai pelisääntöjen 13.2.2, 13.3.3 ja 13.3.4 mukaan, jolloin “virheet” kuulutetaan vain, mikäli tämä on tarpeellista tilanteen selventämiseksi pelaajille tai katsojille.

5.4.9. Jokaisessa erässä, kun johtava puoli saavuttaa 11. pisteen, kuulutetaan pistetilanne ja välittömästi ”tauko” tai ”syötön vaihto”, pistetilanne ja ”tauko”. Jos pelataan jollakin muulla pistelaskulla, kuulutukset tehdään vastaavan pistelaskutavan vaatimalla tavalla.

5.4.10. Pallorallin päättymishetkestä tai hetkestä, jolloin IRS-haasto on ratkaistu, alkaa pelisäännön 16.2.1. sallima tauko.

5.4.11. Pyytää kunkin tauon aikana, että rajatuomari tai kentän puhdistaja moppaamaan kentän.

5.4.12. Kun erän keskellä olevaa taukoa on kulunut 40 sekuntia, kuulutetaan: ”[kenttä ...], 20 sekuntia”, kuulutus toistetaan.

5.4.13 Taukojen aikana (Pelisääntö 16.2.1.) ensimmäisessä ja toisessa erässä sekä kolmannessa erässä sen jälkeen, kun pelaajat ovat vaihtaneet kenttäpuolia, kummallekin kenttäpuolelle saa tulla korkeintaan kaksi henkilöä. Näiden henkilöiden on poistuttava, kun tuomari kuuluttaa ”[kenttä ...], 20 sekuntia”.

5.4.14 Tauon jälkeen pistetilanne toistetaan ja kuulutetaan ”Pelatkaa”. (ellei tauon aikana ole annettu varoitusta tai tuomittu virhettä).

5.4.15 Elleivät pelaajat halua pitää pelisäännön 16.2.1. sallimaa taukoa, peliä jatketaan ko. erässä ilman taukoa, ellei ylituomari ole määrännyt taukoja pakollisiksi.

5.5. Jatkopisteet

5.5.1. Kun johtava puoli saavuttaa 20 pistettä, kuulutetaan tilanteen mukaisesti ”Eräpallo” tai ”Ottelupallo”.

5.5.2. Jos kumpi tahansa puoli missä tahansa erässä saavuttaa 29 pistettä, kuulutetaan tilanteen mukaisesti ”Eräpallo” tai ”Ottelupallo”

5.5.3. Kuulutusta ”Eräpallo” tai ”Ottelupallo” suosituksissa 5.5.1. ja 5.5.2. seuraa välittömästi syöttäjän pisteet ennen vastaanottajan pisteitä.

5.6. Erän päättyminen

5.6.1. Jokaisen erän lopussa kuulutetaan välittömästi “Erä”, kun ratkaiseva palloralli on päättynyt paitsi, jos rajatuomio on haastettu (kuulutukset ohjeen 5.8.5. mukaan, jota seuraa 5.8.7.1, 5.8.8.1 tai 5.8.9.3) tai jos tuomari korjaa rajatuomarin tuomion (kuulutus ohjeen 5.8.2 ja sitten ”erä”). Tästä hetkestä alkaa pelisäännön 16.2.2. mukainen erätauko, mikäli peliä vielä jatketaan seuraavalla erällä.

5.6.2. Ensimmäisen erän jälkeen kuulutetaan “Ensimmäisen erän voitti/-vat (pelaaja/-t tai joukkue) ... (erän pisteet)”.

5.6.3. Toisen erän jälkeen kuulutetaan
“Toisen erän voitti/-vat (pelaaja/-t tai joukkue)... (erän pisteet)”. Erät tasan yksi (mikäli toisen erän voitti toinen osapuoli kuin ensimmäisen erän).

5.6.4. Jokaisen erän loppumisen jälkeen tuomari valvoo, että kentän puhdistuksesta vastaavat henkilöt puhdistavat kentän. Kun tuomarin on kuuluttanut ”Erä” ja hänen lopetettuansa kuulutuksen, syöttötuomari asettaa erätaukomerkin (mikäli sellainen on turnauksessa käytössä) kentän keskelle verkon alle.

5.6.5. Mikäli erä ratkaisi ottelun ja sen jälkeen, kun pelaajat ovat ensin kätelleet vastustajiaan sekä tuomarin ja syöttötuomarin: kuulutetaan “Ottelun voitti/-vat (pelaaja/-t tai joukkue) … (erien pisteet)”.

5.6.6. Kun ensimmäisen ja toisen sekä toisen ja kolmannen erän välisellä tauolla (Pelisääntö 16.2.2.) on kulunut 100 sekuntia, kuulutetaan “[Kenttä ...] 20 sekuntia”. Kuulutus toistetaan.

5.6.7. Erätaukojen aikana (Pelisääntö 16.2.2.) kentälle saa kummallekin puolelle tulla enintään kaksi henkilöä sen jälkeen, kun puolia on vaihdettu. Näiden henkilöiden tulee poistua, kun “20 sekuntia” on kuulutettu.

5.6.8. Toinen erä aloitetaan kuulutuksella “Toinen erä, tasan 0, pelatkaa”, paitsi jos tauolla on tuomittu virhe (ohje 5.8.2).

5.6.9. Mikäli ottelussa pelataan kolmas erä, se aloitetaan kuulutuksella “Ratkaiseva erä, tasan 0, pelatkaa”, paitsi jos tauolla on tuomittu virhe (ohje 5.17.8).

5.6.10 Kolmannessa erässä, kun johdossa oleva puoli saa 11. pisteen kuulutetaan pistetilanne, välittömästi pisteiden perään ”tauko, puolten vaihto” tai ”syötön vaihto”, pistetilanne ja tämän jälkeen ”tauko, puolten vaihto”. Jos pelataan jollakin

muulla pistelaskulla, kuulutukset tehdään vastaavassa tilanteessa ko. pistelaskutavan vaatimalla tavalla.

5.6.11 Tämän tauon aikana (Pelisääntö 16.2.2.) kentälle saa kummallekin puolelle tulla enintään kaksi henkilöä sen jälkeen, kun puolia on vaihdettu. Näiden henkilöiden tulee poistua, kun “20 sekuntia” on kuulutettu.

5.6.12. Tauon loputtua toistetaan pisteet ja kuulutetaan “Pelatkaa”.

5.7 Pelin jälkeen

5.7.1. Ottelun päätyttyä merkitään ottelupöytäkirjaan ottelun päättymisaika, ottelun kesto ja käytettyjen pallojen määrä sekä viedään täytetty ottelupöytäkirja välittömästi ylituomarille.

5.7.2. Jos kentällä on sattunut tapahtumia, joista ylituomari joutuu raportoimaan kilpailujen jälkeen, tuomarin on välittömästi pelin jälkeen annettava ylituomarille tulostettu tai täytetty pöytäkirja, jossa on kuvaukset tapahtumista. Esimerkkejä tapauksista, joita ylituomarin ei tarvitse raportoida ottelun jälkeen ovat peliasuvirheet, jotka korjattiin, pelaajan saama vamma, joka ei johda keskeytykseen tai pelikentän tai sen ympäristön pienen korjauksen vuoksi tapahtuneet pelin keskeyttämiset.

5.8 Rajatuomiot

5.8.1. Tuomarin tulee aina katsoa rajatuomaria pallon osuessa kenttään rajan läheisyyteen tai sen ulkopuolelle (etäisyydestä riippumatta). Rajatuomari on yksin vastuussa tuomiostaan paitsi tapauksissa, jotka on kuvattu kohdissa 5.8.2, 5.8.3 ja 5.8.4

5.8.2 Jos tuomarin mielestä on kiistattomasti selvää, että rajatuomarin tuomio on väärä, tuomari kuuluttaa:

5.8.2.1. ”Korjaus, sisällä”, jos pallo osuu kenttään, tai

5.8.2.2. ”Korjaus, ulkona”, jos pallo osuu kentän rajojen ulkopuolelle

5.8.3. Rajatuomareiden puuttuessa tai jos rajatuomari ei pysty näkemään tilannetta, tuomari kuuluttaa:

5.8.3.1. “Out”, mikäli pallo osuu kentän rajan ulkopuolelle ja sen jälkeen joko pistetilanteen tai ”Syötön vaihto” ja sitten pistetilanteen; tai

5.8.3.2. pistetilanteen tai ”Syötön vaihto”, jos pallo osuu kenttään; tai

5.8.3.3. “Let” ja pistetilanteen, mikäli tuomarikaan ei ole tilannetta nähnyt, paitsi, jos IRS on käytössä.

Kun IRS-järjestelmä on käytössä, tuomarin on ilmoitettava "Unsighted" ja pyydettävä päätöstä järjestelmältä nostamalla vasen kätensä pään yläpuolelle.

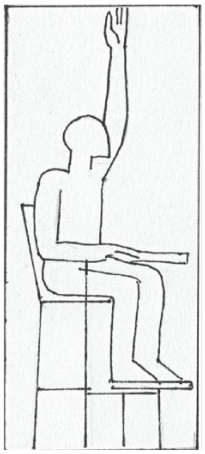
5.8.3.3.1. IRS:n osoittaman ratkaisun mukaisesti tuomari kuuluttaa: "IN" tai "OUT" (tilanteen mukaan), pistetilanteen tai "Syötönvaihto", jonka jälkeen hän ilmoittaa pistetilanteen ja lopuksi kuuluttaa "Pelatkaa".

5.8.3.3.2. Jos IRS:n ilmoittaa "NO DECISION", tuomari kuuluttaa: "Let", jota seuraa pistetilanne ja lopuksi "Pelatkaa".

5.8.3.3.3. Jos IRS:n ratkaisu päättää erän, tuomari kuuluttaa: "Erä", jota seuraa tilanteen mukainen kuulutus ohjeiden 5.6.2, 5.6.3 tai 5.6.5 mukaisesti.

5.8.4. Kun IRS on käytössä ja pelaaja haastaa rajatuomarin tuomion (ohjeet 8.3 ja 8.4) tai tuomarin tuomion tai rajatuomarin tuomion kumoamisen (ohjeet 5.8.2 ja 5.8.3) (sääntö 17.5.2 ja BWF:n säännöstö, kohta 4.1.8), tuomarin on varmistettava, että pelaajalla on oikeus tehdä haasto. Pelaajan on selkeästi sanottava tuomarille "Challenge" ja/tai annettava selkeä käsimerkki nostamalla kätensä. Haasto on tehtävä välittömästi sen jälkeen, kun pelaaja on havainnut tuomarin tai rajatuomarin antaman tuomion. Jos rajatuomari muuttaa alkuperäistä tuomiotaan tai tuomari kumoaa rajatuomarin tuomion, tuomarin on saatettava tämä pelaajien tietoon ja sallittava välittömästi sen jälkeen tehtävä haasto.

5.8.5. Jos pelaajalla on oikeus tehdä haasto, tuomari kuuluttaa: "[pelaajan nimi] haastaa tuomion 'IN'" (tai tilanteen mukaan "'OUT'") (riippumatta siitä, onko kyseessä kaksin- vai nelinpeli tai joukkueottelu) ja nostaa samalla vasemman kätensä pään yläpuolelle.



5.8.6. IRS tarkistaa alkuperäisen tuomion ja antaa ratkaisun: "IN", "OUT" tai "NO DECISION".

5.8.7. Jos haasto hyväksytään, tuomari kuuluttaa:

"Korjaan, sisällä" tai "Korjaan, ulkona" (tilanteen mukaan), pistetilanteen tai "Syötönvaihto", jota seuraa pistetilanne (tilanteen mukaan), ja lopuksi "Pelatkaa".

5.8.7.1. Jos haasto hyväksytään ja se päättää erän, tuomari kuuluttaa "Korjaan, sisällä" tai "Korjaan, ulkona" (tilanteen mukaan), "Erä", jota seuraa tilanteen mukainen kuulutus ohjeiden 5.6.2, 5.6.3 tai 5.6.5 mukaisesti.

5.8.8. Jos haasto hylätään, tuomari kuuluttaa: "Haasto hylätty", "Yksi haasto jäljellä" tai "Ei haastoja jäljellä" (tilanteen mukaan), pistetilanteen tai "Syötönvaihto", jota seuraa pistetilanne (tilanteen mukaan), ja lopuksi "Pelatkaa".

5.8.8.1. Jos haasto hylätään ja se päättää erän, tuomari kuuluttaa: "Haasto hylätty", "Erä", jota seuraa tilanteen mukainen kuulutus ohjeiden 5.6.2, 5.6.3 tai 5.6.5 mukaisesti.

5.8.9. Jos IRS antaa ratkaisun "NO DECISION", ratkaisu on "Let", jos alkuperäinen tuomio oli "Unsighted". Muussa tapauksessa alkuperäinen haastettu tuomio jää voimaan. Tuomari kuuluttaa:

5.8.9.1. "Let", mutta vain, jos alkuperäinen tuomio oli "Unsighted"; tai

5.8.9.2. Pistetilanne tai "Syötönvaihto", jota seuraa pistetilanne (tilanteen mukaan) ja lopuksi "Pelatkaa", kun alkuperäinen haastettu tuomio jää voimaan.

5.8.9.3. "Erä", jota seuraa tilanteen mukainen kuulutus ohjeiden mukaisesti.

5.6.2, 5.6.3 tai 5.6.5 (kun alkuperäinen haastettu tuomio jää voimaan ja se päättää erän)

5.8.10. Jos IRS antaa epäjohdonmukaisen tuloksen, esimerkiksi tekstin ja grafiikan välillä, tai selvästi virheellisen ratkaisun, tuomari kutsuu ylituomarin ennen seuraavan pallorallin alkua. Ylituomari antaa tuomarille ohjeet jatkotoimenpiteistä.

5.9. Erityistilanteet pelin aikana

5.9.1 Tuomarin tulee seurata ja valvoa ottelun aikana seuraavia tilanteita tarkasti sekä toimia ohjeistuksen mukaan:

5.9.1.1. Mailan heittäminen vastustajan kenttäpuolelle tai liukuminen verkon ali ja siten vastustajan estäminen tai häiritseminen on virhe pelisääntöjen 13.4.2 tai 13.4.3 nojalla.

5.9.1.2. Viereiseltä kentältä tuleva pallo ei automaattisesti aiheuta lettilannetta. Letiä ei tuomita, jos tuomarin mielestä pallo ei ole estänyt tai häirinnyt pelaajia.

5.9.1.3. Pelaajan huutaminen omalle parilleen, joka on lyömässä palloa, ei välttämättä ole vastustajan häiritsemistä (Pelisääntö 13.4.5.)

5.9.1.4 Pelaaja, joka huutaa vastustajalle "virhe" tai vastaavaa tehdessään lyöntiä tai sen jälkeen, kun vastustaja on tehnyt lyönnin, tulee tulkita tarkoituksellisiksi häirinnäksi (pelisääntö 13.4.5)

5.9.1.5. Pelaajaa, joka yrittää vaikuttaa tai pelotella syöttötuomaria tai rajatuomaria puheella, eleillä tai muulla tavoin, tulee muistuttaa, että tällainen toiminta ei ole hyväksyttävää, ja tarvittaessa sovelletaan pelisääntöä 16.7.

5.9.1.6. Jos pelaaja hikoilemalla tai muuten likaa kenttää tai sen välitöntä ympäristöä, tuomarin on muistutettava, että tällainen käytös ei ole hyväksyttävää, ja tarvittaessa sovelletaan pelisääntöä 16.7.

5.9.1.7. Pelaajaa, joka pallorallin jälkeen juhlii liioitellusti tai loukkaavasti (esim. nostamalla nyrkkiin puristetun käden vastustajan suuntaan, huutamalla tälle, muuten liioitellusti huutamalla tai riisumalla paidan), tuomarin on muistutettava, että epäurheilijamainen ja loukkaava käytös ei ole hyväksyttävää (pelisäännöt 16.6.3 ja 16.6.4), ja tarvittaessa sovelletaan pelisääntöä 16.7.

5.10. Pelaajien kentältä poistuminen

5.10.1. Tuomarin on varmistettava, että pelaajat eivät poistu kentältä ilman tuomarin lupaa (sääntö 16.5.2), paitsi säännössä 16.2 mukaisilla tauoilla, eivätkä he poistuessaan viivytä peliä. Mailan vaihtaminen kentän laidalla pallorallin aikana on sallittua.

5.10.2. Tuomarin on tarvittaessa muistutettava rikkomukseen syyllistynyttä pelaajaa/pelaajia siitä, että kentältä poistuminen edellyttää tuomarin lupaa (sääntö 16.5.2), ja tarvittaessa sovelletaan sääntöä 16.7.

5.10.3. Kun syöttäjä on asettunut valmiusasentoon, vastaanottaja ei saa tarpeettomasti viivyttää valmistautumistaan seuraavan syötön vastaanottoon.

5.10.4. Kun ottelua pelataan ilman syöttöaikakelloa ja peli ei kohdan 5.10.3 mukaisesti viivästy tarpeettomasti, tuomari voi oman harkintansa mukaan sallia pelaajille taukoja pallorallien välillä.

5.10.4.1. Ainoastaan nopea pyyhkiminen;
5.10.4.2. Pyyhe ja juoma;

5.10.4.3. Itse käytettävä suihke.

5.10.5. Kun ottelua pelataan syöttöaikakellon kanssa ja kohdan 5.10.3 mukaisesti toimien, pallorallien välillä, pelaaja voi ennen syöttöajan umpeutumista (kohta 5.10.8) suorittaa kentän laidalla oman harkintansa mukaan toimenpiteitä, joita hän pitää tarpeellisina, mukaan lukien:

5.10.5.1. Nopea pyyhkiminen;
5.10.5.2. Juominen;
5.10.5.3. Itse käytettävä kylmäsuihke;
5.10.5.4. Jään käyttö;
5.10.5.5. Teippauksen tai tukisiteen säätäminen; ja
5.10.5.6. Jänteiden katkaiseminen.

5.10.6. Jos kenttä on pyyhittävä, pelaajien on osoitettava kenttäavustajille kohdat, joissa pyyhintä tarvitaan. Kun ottelua pelataan ilman syöttöaikakelloa, pelaajien on oltava kentällä välittömästi pyyhinnän päätyttyä ja ennen kuin kentänhoitajat poistuvat kentältä. Kun ottelua pelataan syöttöaikakellon kanssa, pelaajien on oltava kentällä ennen syöttöajan umpeutumista ja kohdan 5.10.3 mukaisesti toimien, jos pyyhintä on suoritettu loppuun ja syöttöaikakello on käynnissä.

5.10.7. Tuomarin on varmistettava, etteivät pelaajat tahallisesti viivytä peliä (sääntö 16.4 ja kohdat 5.10.3–5.10.6). Kaikki tarpeeton kävely ympäri kenttää pallorallien välillä sekä uuden mailan testaaminen kentällä on estettävä.

5.10.8. Jos syöttöaikakelloa käytetään, tuomarin on varmistettava, että sekä syöttävä että vastaanottava puoli ovat paikoillaan ja valmiita seuraavaa syöttöä varten ennen syöttöajan umpeutumista.

5.10.8.1. Syöttöaikakello käynnistyy, kun tuomari syöttää edellisen pallorallin pisteen tulosjärjestelmään.

5.10.8.2. Syöttöaika umpeutuu, kun 25 sekuntia on kulunut.

5.10.8.3. Vastaanottavan puolen on noudatettava kohtaa 5.10.3, jos syöttäjä on paikoillaan ja valmis ennen kuin syöttöaika on umpeutunut.

5.10.8.4. Tuomari voi tarvittaessa pysäyttää syöttöaikakellon (esimerkiksi jos, kenttää on pyyhittävä pidemmän aikaa, on tapahtunut kiista tai loukkaantuminen tai muuten tuomarin harkinnan mukaan).

5.10.9. Tuomarin on muistutettava kohtien 5.10.3–5.10.8 vastaisesti toimivaa pelaajaa siitä, että pelin on oltava yhtäjaksoista, ja tarvittaessa sovelletaan sääntöä 16.7.

5.10.10. Tuomarin on käytettävä yhdessä ylituomarin kanssa harkintaa sallittaessa pelaajien poistuminen kentältä ja palaaminen kentälle tauon aikana (sääntö 16.5.2) äkillisen sairauden tai hygieniatarpeiden vuoksi.

5.10.11. Tuomarin on varmistettava, että pelaajat vaihtavat paitaa kentällä ainoastaan tauon aikana (sääntö 16.2).

5.11. Pelin keskeytys

5.11.1. Jos kenttä tai sen välitön ympäristö tarvitsee korjausta tai on tilapäisesti pelikelvoton, tuomarin on kutsuttava ylituomari, tai ylituomari menee kentälle, ja peli keskeytetään, kunnes kenttä ja sen välitön ympäristö ovat jälleen pelikelpoiset.

.

5.11.2. Kun peli keskeytetään, tuomari kuuluttaa: "Peli keskeytetään" ja merkitsee "S"-kirjaimen tulostaululle tai ottelupöytäkirjaan, jos sellaista käytetään.

5.11.3. Kun peli jatkuu keskeytyksen jälkeen, tuomarin on merkittävä keskeytyksen kesto ja varmistettava, että pelaajat ovat oikealla puolella verkkoa ja oikeissa syöttöruuduissa, minkä jälkeen hän kuuluttaa "Valmiina?", pistetilanteen ja lopuksi "Pelatkaa".

5.12. Valmentaminen kentän ulkopuolelta

5.12.1. Valmennus ei ole sallittua siitä hetkestä lähtien, kun pelaajat ovat ottaneet syöttö- ja vastaanottopaikkansa ja kun pallo on pelissä.

5.12.2. Valmentajien on istuttava heille varatuilla tuoleilla eivätkä he saa seisoa kentän sivulla ottelun aikana paitsi sallittujen taukojen aikana (Pelisääntö 16.2).

5.12.3. Valmentajat eivät saa siirtää tuolejaan niille merkityiltä paikoilta ilman tuomarin lupaa. Tuomarin on erityisesti varmistettava, ettei rajatuomarin näkökenttä tai kaupallisen mainonnan näkyvyys esty tuolien siirtämisen seurauksena.

5.12.4. Valmentajat eivät saa millään tavalla häiritä tai estää peliä.

5.12.5. Valmentajat eivät saa kommunikoida millään tavalla vastapuolen pelaajien, valmentajien, joukkueen toimihenkilöiden tai kentän teknisten toimihenkilöiden kanssa pelin aikana.

5.12.6. Valmentajat eivät saa käyttää kentän sivulla elektronisia laitteita mihinkään tarkoitukseen.

5.12.7. Jos tuomarin mielestä valmentaja häiritsee peliä tai vastapuolen pelaaja häiriintyy valmentajan toiminnasta, tuomitaan “let” (Pelisääntö 14.2.5). Ylituomarille on ilmoitettava välittömästi, jos tapahtuma toistuu.

5.12.8. Valmentajien on pukeuduttava asianmukaisesti ylituomarin ohjeiden mukaisesti.

5.13 Pallon vaihtaminen

5.13.1. Pallon vaihtaminen ottelun aikana ei saa olla epäreilua. Tuomari päättää, onko pallon vaihto tarpeen.

5.13.2. Pallo, jonka nopeutta tai lento-ominaisuuksia on muutettu, vaihdetaan ja pelisääntöä 16.7 sovelletaan tarvittaessa. Esimerkiksi jos palloa lyödään ennen syöttöä siten, että sen sulkia muutetaan ja lentoa hidastetaan.

5.13.3. Ylituomarilla on yksinomainen päätäntävalta käytettävien pallojen nopeudesta. Jos molemmat puolet haluavat vaihtaa toiseen nopeusluokkaan kuuluvaan palloon, ylituomari kutsutaan kentälle välittömästi. Ylituomari testauttaa tarvittaessa pallojen nopeuden.

5.14. Vamma tai sairastuminen pelin aikana

5.14.1. Vamma tai sairastapaus on hoidettava päättäväisesti mutta joustavasti. Tuomarin on ratkaistava tapauksen vakavuus mahdollisimman nopeasti. Tarvittaessa tuomari kutsuu ylituomarin kentälle. Lääkintähenkilöstön tulee tutkia pelaaja ja ilmoittaa hänelle vamman tai sairauden vakavuudesta. Mitään hoitoa, joka aiheuttaa tarpeetonta viivytystä pelille, ei saa antaa kentällä. Tuomari kirjaa vamman aiheuttaman viiveen keston.

5.14.2. Jos pelaajasta vuotaa verta, peli on keskeytettävä, kunnes verenvuoto lakkaa, haava on riittävästi peitetty tai ylituomari ohjeistaa tuomaria toisin.
5.14.3. Jos pelaaja lähestyy tuomaria ja ilmaisee halunsa keskeyttää loukkaantumisen tai sairauden vuoksi, tuomarin on kysyttävä: "Haluatko keskeyttää?" ja jos pelaaja vahvistaa aikeensa, tuomarin on tehtävä asianmukainen kuulutus (BWF Statutes 4.1.5, kohta 6.6).

5.14.3.1. Jos tuomari on epävarma pelaajan vamman tai sairauden todellisuudesta, hänen on kutsuttava ylituomari kentälle.

5.15. Matkapuhelin ja muut kommunikaatiolaitteet

5.15.1. Jos pelaajan matkapuhelin tai muu kommunikaatiolaite soi kentällä tai sen välittömässä läheisyydessä ottelun aikana, sitä pidetään pelisäännön 16.6.4 mukaisena rikkomuksena ja siitä rangaistaan pelisäännön 16.7 mukaisesti.

5.16. Pelin keskeyttäminen ylituomarin toimesta

5.16.1. Kun ylituomari tulee kentälle kilpailun karsintavaiheen ottelun aikana ja ilmoittaa tuomarille, että ottelun pelaaja(t) on nostettu kilpailun pääsarjaan, tuomarin tulee kuuluttaa:

5.16.1.1. "Ottelun lopetti ylituomari, ... [pelaaja/pelaajat, nimi] nostettu pääkilpailuun/ -sarjaan”; ja

5.16.1.2. "... [pelaaja/pelaajat, nimi] etenee seuraavalle kierrokselle/pääarvontaan (sen mukaan, mikä on asianmukaista)

5.17. Sopimaton käyttäytyminen

5.17.1 Tuomarin tulee huolehtia siitä, että pelaajat noudattavat kentällä hyviä käytöstapoja ja käyttäytyvät urheilullisesti. Mitä tahansa rikettä Pelaajien käytössääntöjä vastaan (käytössääntöjen kohdat 4.6, 4.7, 4.11-4.17) katsotaan pelisäännön 16.6.4 alaisena rikkomuksena.

5.17.2. Kaikki käytösrikkeet ja niiden johdosta tehdyt toimenpiteet kirjataan ja raportoidaan ylituomarille.

5.17.3. Antaessaan pelisääntöjen 16.2., 16.4.1 ja 16.5.2 tai 16.6 rikkomisesta varoituksen (pelisääntö 16.7.1.1), tuomari sanoo rikkomukseen syyllistyneelle pelaajalle:

“Tule tänne” ja kuuluttaa “(pelaaja X) varoitus sopimattomasta käytöksestä” ja ilmoittaa tarkemman sopimattoman käytöksen syyn (selitykset 4.1.5, kappale 5) ja nostaen samanaikaisesti oikealla kädellään keltaisen kortin päänsä yläpuolella (16.7.1).



5.17.3.1. Tuomarin tulee käyttää vakiosanastoa (BWF:n Statutes 4.1.5, kohta 5) selittämään sopimattoman käyttäytymisen syytä

5.17.4. Tuomitessaan sääntöjen 16.7.1.2 tai 16.7.1.3 virheen rikkoneelle puolelle, tuomari sanoo rikkomukseen syyllistyneelle pelaajalle:

“Tule tänne” ja kuuluttaa “(pelaaja X) virhe sopimattomasta käytöksestä” ja ilmoittaa tarkemman sopimattoman käytöksen syyn (selitykset 4.1.5, kappale 5) ja nostaen samanaikaisesti oikealla kädellään punaisen kortin päänsä yläpuolelle. Tuomari kutsuu välittömästi ylituomarin kentälle ja raportoi tapahtuneen tälle.



5.17.4.1. Tuomarin tulee käyttää vakiosanastoa (BWF:n Statutes 4.1.5, kohta 5, Kuulutukset, kappale 5) selittämään sopimattoman käyttäytymisen syytä

5.17.5. Mikäli ylituomari päättää diskvalifioida pelaajan, antaa hän tuomarille mustan kortin, ja tuomari kuuluttaa: “pelaaja/-t diskvalifioitu sopimattomasta käytöksestä” ja ilmoittaa tarkemman sopimattoman käytöksen syyn (selitykset 4.1.5, kappale 5) ja nostaa samanaikaisesti mustan kortin oikealla kädellään päänsä yläpuolelle.



5.17.5.1. Tuomarin tulee käyttää vakiosanastoa (BWF:n Statutes 4.1.5, kohta 5) selittämään virheen syyn.

5.17.5.2. Tuomari ilmoittaa sitten: "Ottelun voitti ... [nimi pelaaja(t) tai joukkue (joukkueturnauksessa)]", ja pisteet.

5.17.6 Sopimaton käytös erien välillä tai taukojen aikana (16.2) käsitellään kuten sopimaton käytös erän aikana. Välittömästi tapahtuman jälkeen seuraa tilanteen mukainen kuulutus suositusten 5.17.3.- 5.17.5. mukaan.

5.17.7 Jos pelaajaa on varoitettu tauon aikana, säännön 16.7.1.1 mukaisesti, tuomarin tulee kuuluttaa tauon jälkeen:

5.17.7.1. "11- [pisteet]" ja sitten "Pelatkaa" (11 pisteen tauon jälkeen); tai

5.17.7.2. "......erä; tasan nolla; Pelatkaa" (erien välisen tauon jälkeen).

5.17.8. Jos pelaajalle on tuomittu tauon aikana virhe sääntöjen 16.7.1.2 tai 16.7.1.3 perusteella, tuomarin tulee kuuluttaa:

5.17.8.1. "11- [pisteet]" "... [pelaajalle/pelaajille], tuomittu virhe" ja sen jälkeen "syötön vaihto", tilanteen niin vaatiessa, uusi pistemäärä ja sitten "Pelatkaa" (11 pisteen tauon aikana); tai

5.17.8.2. "…. erä; tasan nolla" "...[pelaajalle/pelaajille], tuomittu virhe" ja sen jälkeen "Syötön vaihto", tilanteen niin vaatiessa, uusi pistemäärä ja sitten "Pelatkaa" (pelien välisen tauon jälkeen).

5.17.9. Jos pelaaja/pari hylätään tauon aikana ylituomarin toimesta, älä odota tauon loppua, vaan kuuluta heti:

"...[pelaajien nimi], diskvalifioitu sopimattoman käytöksen vuoksi", jota seuraa kuulutus kuten ohjeiden 5.17.5.1 ja 5.17.5.2. mukaan.

5.17.10. Sopimaton käytös ennen ottelua pelikentällä ennen kuin "Pelatkaa" on kuulutettu ottelun alussa, käsitellään ohjeiden 5.17.3, 5.17.4 tai 5.17.5 mukaisesti. Annetuilla korteilla ei ole vaikutusta ottelun pisteisiin, mutta kortti(t) otetaan huomioon, jos lisää rikkomuksia tapahtuu ottelun aikana (sääntö 16.7.1.2).

5.17.11. Ottelun jälkeen tapahtuva sopimaton käytös, joka tapahtuu pelikentällä, käsitellään ohjeiden 3.17.3, 3.17.4 tai 3.17.5 mukaisesti ja raportoidaan ylituomarille tarpeen mukaan.

6. YLEISOHJEITA TUOMAROINNISTA

Seuraavassa yleisiä ohjeita, joita tuomarien tulee noudattaa.

6.1 Tunne ja ymmärrä sulkapallon säännöt. Huomioi sääntömuutokset.

6.2 Kuuluta täsmällisesti ja auktoriteetilla, mutta jos virhe tapahtuu, myönnä se, pyydä anteeksi ja korjaa se.

6.3 Muuta päätöstäsi, jos olet saanut nopeasti ja vakuuttavasti neuvoja syöttötuomariltasi virheestä (esim. pelaajan virheellinen haasto, huomaamaton rajatuomio tai pisteiden laskuvirhe).

6.4 Pyydä ylituomari kentälle, kun ilmenee ongelma, josta et ole varma, että pystyt hoitamaan sen itse.

6.5 Kuuntele syöttötuomariasi, kun hän välittää tärkeän viestin. Yhdessä te muodostatte joukkueen.

6.6 Tee kaikki kuulutukset ja pistetilanteen ilmoitukset selkeästi ja riittävän voimakkaalla äänellä, jotta pelaajat ja katsojat kuulevat ne selvästi.

6.7. Kuulutuksissa, joissa on mukana nelinpeliparien nimiä, kuten ohjeiden 5.6.2, 5.6.3, 5.6.5, 5.16.1.1, 5.16.1.2, 5.17.5, 5.17.5.2 ja 5.17.9 mukaan, kuuluta "ja" peliparin nimien välillä.

6.8 Mikäli et ole varma siitä, tapahtuiko virhe, virhettä ei pidä tuomita.

6.9 Älä koskaan kysy katsojilta äläkä anna heidän vaikuttaa työskentelyysi.

6.10 Motivoi muita toimitsijoita, esimerkiksi pitämällä katsekontakti syöttötuomarin kanssa ja huomioimalla hienovaraisesti rajatuomareiden päätökset sekä muodostamalla toimiva suhde heidän kanssaan.

6.11. Käytä asianmukaista tuomariasua, huomioiden "The Clothing Regulations for Umpires where a uniform has not been provided (GCR 25)".

6.12. Noudata teknisten toimihenkilöiden käytössääntöjä (BWF Statutes, kappale 2.2.5).

7. OHJEITA SYÖTTÖTUOMAREILLE

7.1 Syöttötuomarin tulee istua matalalla tuolilla verkkotolpan vieressä mieluiten tuomaria vastapäätä.

7.2 Syöttötuomarin vastuulla on päättää, onko pelaajan syöttö sääntöjen mukainen (Pelisäännöt 9.1.2–9.1.10). Jos syöttö ei ole oikea, kuulutetaan kuuluvasti “Virhe” sekä näytetään asianmukainen käsimerkki.

7.3 Tuomari käyttää vakiosanastoa (englanniksi BWF Statutes 4.1.5, kappale 4, suomenkielinen sanasto liitteenä) kuittaamalla siten syöttötuomarin tuomion ja selittää syöttövirheen.

7.4 Vahvistetut käsimerkit syöttövirheiden osoittamiseen ovat:

Sääntö 9.2
Kun syöttäjän mailan lavan liike taaksepäin on pysähtynyt, mikä tahansa viive syötön aloittamisessa (sääntö 9.2) katsotaan tarpeettomaksi viivyttämiseksi,





Pelisäännöt 9.1.3 ja 9.1.4

Syöttäjän ja syötön vastaanottajan tulee olla vinosti vastakkaisissa syöttöruuduissa. Syötön aikana sekä syöttäjän että vastaanottajan kummankin jalan jokin kohta on oltava kosketuksissa liikkumattomana kentän pintaan siitä hetkestä, kun syöttö alkaa (sääntö 9.2) siihen asti, kun syöttö on annettu (9.3) eikä jalka saa koskettaa rajaviivaa.

Virhe osoitetaan ojentamalla oikea jalka suoraksi ja sitä osoitetaan oikealla kädellä.



Pelisääntö 9.1.5:

Syöttäjän mailan on osuttava ensin pallon nuppiin.

Virhe osoitetaan koskemalla vasemman käden hajanaisin sormin kohtisuoraan oikean käden yhtenäisiin sormiin ja kämmeneen.



Pelisääntö 9.1.6

Syöttäjän mailan osuessa palloon koko pallo on alle 1,15 metrin korkeudella kentän pinnasta.

Virhe osoitetaan nostamalla oikea käsi vaakasuorassa rinnan korkeudelle.

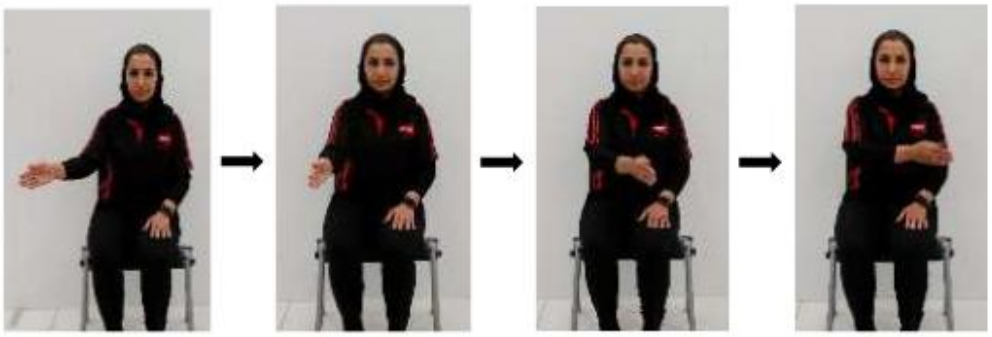




Pelisääntö 9.1.7

Syötön aikana (pelisääntö 9.2) syöttäjän mailan liike on oltava jatkuvasti eteenpäin syötön alkuhetkestä lähtien siihen hetkeen, kun syöttö on annettu (pelisääntö 9.3).

Virhe osoitetaan liikuttamalla oikeaa kättä liikuttaminen oikealta vasemmalle katkonaisella liikkeellä.



Pelisääntö 9.1.8

Yrittäessään syöttää, syöttäjä ei saa lyödä ohi pallosta.

Virhe osoitetaan seuraavan kuvasarjan mukaisesti:



7.4.1 Vaihtoehtoinen pelisääntö (Suomen pelisääntö 9.1.6)

a) Syöttäjän mailan osuessa palloon koko pallo on syöttäjän vyötärön alapuolella. Vyötärönä pidetään sitä kuvitteellista linjaa vartalon ympäri, joka kulkee syöttäjän alimman kylkiluun alimman osan tasalla.

Virhe osoitetaan nostamalla oikea käsi vaakasuorassa rinnan korkeudelle.





b) (suomen pelisääntö 9.1.7)

Syöttäjän mailan varsi ja mailan kehys sillä hetkellä, kun palloon osutaan, osoittavat alaspäin.

Virhe osoitetaan taivuttamalla oikea käsi kyynärpäästä siten, että olkavarsi on pystysuorassa alaspäin ja kyynärvarsi ylöspäin





7.5. Syöttötuomari (jos häntä käytetään) hoitaa kaikki pallon vaihdot tuomarin ohjeiden mukaan, ellei muita järjestelyjä ole olemassa (esim. palloannostelijat), ja varmistaa, että riittävä määrä palloja on saatavilla koko ottelun ajan, jotta vältytään viiveiltä pelin aikana.

7.6. Tuomari voi antaa syöttötuomarille myös lisätehtäviä, kuten tarkistaa, että verkkotolpat ovat nelinpelirajojen kohdalla (Pelisääntö 1.5), varmistaa, että syöttökorkeuden mittauslaitteet ovat paikoillaan ja vaakasuorassa, tarkistaa verkon korkeuden, jos se katsotaan tarpeelliseksi, tai tehdä syöttötuomaria lähinnä olevan sivurajan rajatuomiot, jos rajatuomaria ei ole käytössä ja jos pelaajia on asiasta informoitu.

7.7. Jos Instant Review System on käytössä, syöttötuomarin on tarkistettava, että tuomari hoitaa haaston oikein ja opastettava tuomaria ennen kuin seuraava syöttö alkaa, jos näin ei ole tapahtunut.

7.8. Syöttötuomari tukee ja avustaa tuomaria tarvittaessa. Syöttötuomarin on herätettävä tuomarin huomio välittömästi havaittuaan mahdollisen tuomarin tekemän virheen.

7.9. Ottelun lopussa välittömästi sen jälkeen, kun tuomari on kuuluttanut ”erä” syöttötuomarin tulee nousta seisomaan ja kätellä pelaajat. Sen jälkeen, kun tuomari on kuuluttanut ottelun tuloksen, syöttötuomari kävelee kentän poikki tuomarin tuolin luo auttamaan kokoamaan pelaajat ja liittyy tuomarin mukaan poistumaan kentältä.