

SOTILAIEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUJEN SÄÄNNÖT

SOTILAIEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUJEN SÄÄNNÖT	1
A. YLEISET SÄÄNNÖT	4
1 MESTARUUSKILPAILUT	4
2 OSALLISTUMISOIKEUS	4
2.1 Yleiset osallistumisoikeutta koskevat määräykset	4
2.2 Urheilukoulun ja Kainuun prikaatin lumilajien varusmiehet	4
2.3 Reserviläispiirien joukkueiden osallistuminen sotilas-SM-kilpailutoimintaan	4
2.4 Osallistumisoikeuden saavuttaminen ja osallistuminen kilpailuihin	6
3 EDUSTUSOIKEUS	6
3.1 Yleiset edustusosoikeutta koskevat määräykset	6
3.2 Sarjajako	6
3.3 Opiskelijat	6
3.4 Varusmies	6
4 MESTARUUSKILPAILUJEN JÄRJESTÄMINEN	7
4.1 Suunnitelma	7
4.2 Kilpailukäsky	7
4.3 Ilmoittautumiset	8
4.4 Tuloluettelot	8
4.5 Varustus	9
4.6 Kuulon suojaaminen	9
4.7 Lääkintähuolto	9
4.8 Palkinnot ja yleismestaruus	9
5 TUOMARINEUVOSTO	10
5.1 Kokoonpano ja nimeäminen	10
5.2 Tehtävät	10
6 PUHUTTELU	11
7 VASTALAUSET	11
B. LAJIKOHTAISET SÄÄNNÖT	12
8 AMMUNTA	12
8.1 Kilpailulajit ja sarjajako	12
8.2 Kilpailujen päiväohjelma	12
8.3 Aseet ja varusteet	13
8.3.1 Rynnäkkökivääri	13
8.3.2 Toiminnallisessa amunnassa rynnäkkökiväärissä sallitut lisälaitteet	13
8.3.3 Muut aseet	13
8.3.4 Muut varusteet	13
8.4 Taulut	14
8.5 Vastalauseet	14
8.6 Kilpailukohtaiset säännöt	14
8.6.1 Rynnäkkökivääriammunta 6 + 6 + 6 ls, 150 metriä	14
8.6.2 Rynnäkkökivääriammunta 3x5 ls (kolmiasentoinen), 150 metriä	16
8.6.3 300 m vakiokivääriammunta 20 ls makuu	18
8.6.4 Parolan Kilpi -kilpailu	18
8.6.5 Rynnäkkökivääriammuntojen joukkuekilpailu	18
8.6.6 Toiminnallinen rynnäkkökivääriammunta	18
8.6.7 Vakiokivääriammunta 3x20 ls 300 metriä	22

8.6.8	Vakiokivääri 3 x 20 ls, pika-ammunta 300 metriä	22
8.6.9	Isopistooliampunta 30+30 ls 25 metriä.....	24
8.6.10	Isopistooli pika-ammunta 25 metriä	24
8.6.11	Yleismestaruus	25
9	IIIHTOLAJIT	25
9.1	Kilpailulajit ja sarjajako.....	25
9.2	Kilpailujen päiväohjelma	26
9.3	Osallistumisoikeus	26
9.4	Kilpailukohtaiset säännöt	26
9.4.1	Rynnäkkökivääriampumahiihto	27
9.4.2	Sotilassuksihiihto.....	28
9.4.3	Maastohiihto.....	29
9.4.4	Ampumahiihto	29
9.4.5	Partiohiihto	29
9.4.6	Ampumahiihdon joukkuekilpailu	31
9.4.7	Hiihdon joukkuekilpailu.....	31
9.4.8	Yleismestaruus.....	31
10	JALKAPALLO	31
10.1	Yleistä.....	31
10.2	Jalkapallosarjan ohjelma	32
10.3	Arvonta	33
10.4	Säännöt.....	33
10.5	Rangaistukset.....	34
10.6	Joukkueen koko ja ilmoittautuminen.....	34
11	SOTILAS - 5 - OTTELU JA MAASTOJUOKSU.....	34
11.1	Sotilas-5-ottelun sarjajako	34
11.2	Maastajuoksun sarjajako	34
11.3	Kilpailujen päiväohjelma	35
11.4	Sotilas-5-ottelun joukkuekilpailu	35
11.5	Maastajuoksun joukkuekilpailu	36
11.6	Sotilas-5-ottelun yleisohjeet.....	36
11.7	Sotilas-5-ottelun lajikohtaiset säännöt	36
11.7.1	Rynnäkkökivääriampunta 10 + 10 ls, 150 m	37
11.7.2	Esteuinti	40
11.7.3	Esteratajuoksu	42
11.7.4	Käsikranaatin heitto	43
11.7.5	Maastajuoksu.....	46
12	SUUNNISTUS.....	46
12.1	Sarjajako ja kilpailulajit	46
12.2	Kilpailujen päiväohjelma	47
12.3	Osallistumisoikeus.....	47
12.4	Lähtöluettelot.....	47
12.5	Kilpailukohtaiset säännöt.....	47
12.5.1	Partiosuunnistus	47
12.5.2	Suunnistuksen joukkuekilpailu	52
12.5.3	Yleismestaruus	52
12.5.4	Valvonta.....	52
13	SUOMALAISTEN RYNNÄKKÖKIVÄÄRIEN TARKASTUSOHJE.....	53
13.1	Yleistä tarkastustoiminnasta.....	53
13.2	Silmämääräinen tarkastus	53

13.3	Kokeileva tarkastus	53
13.4	Mittatarkastus	54
13.5	Hylkääminen.....	54
Liite 1.1	SOTILAS-5-OTTELUN PISTETAULUKOT	55
Liite 1.2	YLEISMESTARUUSPISTETAULUKKO	62

A. YLEISET SÄÄNNÖT

1 MESTARUUSKILPAILUT

Vuosittain järjestetään seuraavat sotilaiden suomenmestaruuskilpailut

- Ammunnan sotilas-SM-kilpailut
- Hiihdon sotilas-SM-kilpailut
- Jalkapallon sotilas-SM-kilpailut
- Sotilas-5-ottelun ja maastojuoksun sotilas-SM-kilpailut
- Suunnistuksen sotilas-SM-kilpailut

2 OSALLISTUMISOIKEUS

2.1 Yleiset osallistumisoikeutta koskevat määräykset

Sotilaiden suomenmestaruuskilpailuihin saavat osallistua puolustusvoimissa ja rajavartiolaitoksessa palvelevat virka- ja työsopimussuhteiset sekä työllisyysvaroin palkattu henkilökunta, kadetit sekä varusmiehet.

Varusmies tai vapaaehtoista asepalvelusta suorittava nainen voi osallistua palveluksensa aikana vain kerran samaan sotilas-SM-kilpailulaajiin.

Mestaruuskilpailuihin saavat lisäksi osallistua Puolustusministeriön palveluksessa olevat viranhaltijat, joiden pätevyysvaatimuksena on sotilastutkinto.

Evp-sotilaat ja tehtävään määrätty (yli 6 kk) Suomeen sijoitetut kansainvälisten joukkojen sotilaat voivat osallistua sotilas-SM-kilpailuihin kilpailujen ulkopuolella ja heidän rynnäkkökivääriammunnat suoritetaan joko kanssakilpailijoiden tai järjestäjien osoittamilla aseilla.

Kilpailujen yhteydessä järjestettävien muiden tahojen tuloluettelot yms. järjestää tarvitsija.

2.2 Urheilukoulun ja Kainuun prikaatin lumilajien varusmiehet

Hallintoyksikköjen välisiä joukkue- tai yleismestaruuspisteitä laskettaessa ei Urheilukoulussa ja Kainuun prikaatissa palvelevien lumilajien varusmiesten pisteitä lasketa seuraavissa lajeissa: suunnistus, maastohiihto ja maastojuoksu. Edellä mainittujen varusmiesten sijaluku tai sija-luvun pisteet siirtyvät seuraavana olevalle kilpailijalle tai hallintoyksikölle.

Edellä mainitut varusmiehet edustavat muissa lajeissa (ml. partiokilpailut) Kaartin Jääkärirykmenttiä tai Kainuun prikaatia palveluspaikan mukaan.

2.3 Reserviläispiirien joukkueiden osallistuminen sotilas-SM-kilpailutoimintaan

Piirijoukkueet osallistuvat sotilaiden suomenmestaruuskilpailuihin voimassa olevien sääntöjen mukaisesti - myös kilpailuvarustuksen osalta. Reserviläiset sijoittuvat sarjassaan tulostaan vastaavalle paikalle, mutta

yleismestaruuspisteitä laskettaessa heidän tuloksia ei huomioida (vrt. Urheilukoulu).

Reserviläisille on varattava normaali sotilasmajoitus sekä mahdollisuus maksulliseen ruokailuun. Lisäksi heille on varattava mahdollisuus maksulliseen ruokailuun partiokilpailujen harjoittelun aikana.

Vapaaehtoisen kertausharjoituksen (mestaruuskilpailun) aikana Puolustusvoimat vastaa majoituksesta ja muonituksesta.

Kaikilla reserviläisillä, jotka osallistuvat puolustusvoimien järjestämään harjoittelu- ja kilpailutoimintaan, on oltava voimassa oleva vakuutus tai kilpailulisenssi, joka kattaa urheiluvammat sekä ampuma-aseella tapahtuvat vahingot.

Reserviläisurheiluliiton (ResUL) varusmiespalveluksen suorittaneet jäsenet (alle 60 vuotta) voivat osallistua sotilaiden suomenmestaruuskilpailuihin seuraavissa lajeissa:

- partiohiihto C-sarja,
- partiosuunnistus C-sarja,

Osallistuminen tapahtuu seuraavin perustein ja ohjeistuksin:

Jokaisesta ResUL:n piiristä voi osallistua 1-2 joukkuetta. Piirijoukkueiden kokonaismäärä ei saa kuitenkaan ylittää 20 joukkuetta. Kilpailun järjestäjä lähettää kilpailukäskyn kaikkien piirien toiminnanjohtajille, jotka toimivat piirijoukkueen kokoajina ja yhteyshenkilöinä.

Partiokilpailuihin osallistutaan Puolustusvoimien vapaaehtoisena kertausharjoituksena tai kertausharjoituksena, jonka kesto on enintään kaksi vuorokautta.

Rynnäkkökiväärit valitaan ja maastopuvut kuitataan ko. piirijoukkueen lähimmästä partiokilpailuun osallistuvasta hallintoyksiköstä. Kilpailun järjestävä hallintoyksikkö voi myös huolehtia reserviläisjoukkueiden varustamisesta. Varustamismahdollisuus on ilmoitettava kilpailukäskyssä.

Piirijoukkueelle on pyrittävä antamaan mahdollisuus aseiden kohdistamiseen ja ammunnan harjoitteluun 1-2 päivänä siten, että harjoittelu tapahtuu virka-aikana ampumaradalla ohjatusti palkattuun sotilashenkilöstöön kuuluvan johtamana. Partio (piirijoukkue) ei saa poistua ampumaradalta rynnäkkökiväärit mukana. Harjoituspäivät eivät ole kertausharjoituspäiviä. Harjoitteluun ja kilpailuun tarvittavat patruunat varataan kyseisen hallintoyksikön käyttökiintiöstä.

Valitut aseet merkitään ja kyseinen hallintoyksikkö kuljettaa aseet kertausharjoituspaikkakunnalle (=kilpailupaikkakunta), jossa aseet luovutetaan kilpailijoille kertausharjoituksen alettua. Piirijoukkue luovuttaa aseet ja maastopuvut hallintoyksikön edustajalle, joka on ne lainannut, välittömästi kilpailun päätyttyä.

Piirijoukkueet ilmoittautuvat kilpailuun järjestäjän kilpailukäskyn ohjeiden mukaisesti. Järjestävä hallintoyksikkö luo kertausharjoituskäskyn vallitsevan ohjeistuksen mukaisesti. Kertausharjoituskustannukset budjetoit Maavoimien esikunta. Piirijoukkueiden johtajat ja huoltajat eivät ole

kertausharjoituksessa. Heille tarjotaan kuitenkin sotilasmajoitus ja mahdollisuus maksulliseen ruokailuun.

Reserviläisjoukkueessa voi olla yksi ResUL:n jäsen, joka on Rajavartiolaitoksen tai Puolustusvoimien palveluksessa. Kyseinen henkilö voi samassa mestaruuskilpailussa edustaa vain reserviläispiiriä tai hallintoyksikköä.

2.4 Osallistumisoikeuden saavuttaminen ja osallistuminen kilpailuihin

Osallistumisoikeuden saavuttaminen edellyttää, että hallintoyksikkö tai rajavartiolaitoksen hallintoyksikkö on nimennyt kilpailijan/joukkueen osallistumaan sotilaiden suomenmestaruuskilpailuihin.

Kilpailuissa ei ole osallistujakiintiöitä tai -rajoituksia henkilömäärän suhteen. Järjestävällä joukko-osastolla on järjestämismahdollisuuksien (mm. ratakapasiteetti) puitteissa mahdollisuus esittää kilpailijoiden määrän rajoittamista. Esitys on tehtävä Puolustushaaran esikunnalle suunnitelman (luku 4.1.) yhteydessä.

Rajoitettaessa kilpailijoiden määrää järjestelyolosuhteiden vuoksi, karsinta aloitetaan evp -henkilöstöstä.

Osallistumisoikeus lajeihin, joihin kuuluu ammunta, on palkatun henkilöstön osalta heillä, joilla varusmiespalvelus on käyty. Osallistuminen sotilaiden suomenmestaruuskilpailuihin on palvelusta.

3 EDUSTUSOIKEUS

3.1 Yleiset edustus-oikeutta koskevat määräykset

Osallistumisoikeuden omaava (luku 2) edustaa sitä hallintoyksikköä, jossa palvelee kilpailun alkamishetkellä.

3.2 Sarjajako

Sarjajako löytyy lajikohtaisista säännöistä.

Kilpailun järjestäjällä on oikeus yhdistää henkilökunnan sarjoja, mikäli sarjaan on ilmoittautunut alle kolme henkilöä. Vanhemmat voivat osallistua nuorempien sarjoihin ja naiset miesten sarjoihin. Varusmiehet voivat osallistua yleiseen sarjaan.

3.3 Opiskelijat

Sotatieteiden kandidaattiopintojen aikana kadetti edustaa Maanpuolustuskorkeakoulua, puolustushaara- tai toimialakoulua.

Jatko- ja täydennyskoulutuksessa oleva sotilashenkilökunta edustaa omaa hallintoyksikköään ja heidät voidaan komentaa opetusohjelman sallimissa puitteissa sotilaiden suomenmestaruuskilpailuihin.

3.4 Varusmies

Varusmies edustaa aliupseeri- ja reserviupseerikurssilla sitä sotilaslaitosta tai hallintoyksikköä, jossa hän suorittaa kurssia.

4 MESTARUUSKILPAILUJEN JÄRJESTÄMINEN

Sotilaiden suomenmestaruuskilpailujen ajankohdat ja järjestäjät määrätään vuosittain Puolustusvoimien toimintasuunnitelmassa liitteessä ”Toimialojen tehtävät/Koulutus/Fyysinen toimintakyky”.

Sotilaiden suomenmestaruuskilpailujen järjestämistä ohjaavat muun muassa seuraavat käskyt, säännöt ja ohjeet:

- puolustusvoimien toimintasuunnitelma
- puolustushaarojen toimintasuunnitelmat
- lajien erikoisliittojen säännöt ja ohjeet
- varomääräykset
- johtosäännöt
- muut alueelliset ja paikalliset määräykset

4.1 Suunnitelma

Mestaruuskilpailun järjestävä hallintoyksikkö laatii kilpailusta järjestämissuunnitelman ja lähettää sen hyväksyttäväksi vähintään kolme (3) kuukautta ennen kilpailua järjestelyvastuussa olevalle puolustushaaraesikunnalle ja tiedoksi Pääesikunnan koulutusosastolle.

Kilpailujen tuomaristoa ja toimitsijoita nimettäessä on otettava huomioon kunkin lajin erikoisliiton sääntöjen määräykset kilpailujen arvon ja järjestämismahdollisuuksien puitteissa. Kilpailujen järjestelyorganisaation henkilöstökokoonpano muodostetaan lajikohtaisesti. Perusteet ilmenevät kilpailusäännöistä ja organisaatioon voidaan kohdentaa hallintoyksikön henkilöstöressurssien käytettävyyden mukaan myös ulkopuolisia asiantuntijoita.

Suunnitelmassa on oltava:

- järjestäjä, kilpailuaika ja paikka
- kilpailujen ohjelma
- pääorganisaatio/tuomaristo
- tuomarineuvosto (tiedossa olevien osalta)
- ohjeet ilmoittautumisesta
- selvitys huollosta ja varustuksesta
- suunnitelma avajaisista ja päättäjäisistä
- tiedottaminen (ml. vastaava henkilö/puhelinnumero)
- kokonaiskustannukset erittelyineen
- täydentävät tiedot (ratapiirroksat, kartat, hiihtotapaa koskevat rajoitukset ym.)
- järjestäjän esitykset
- luonnos kilpailukäskystä (liitteenä).

4.2 Kilpailukäsky

Puolustushaaraesikunnan hyväksyttyä järjestämissuunnitelman järjestävä hallintoyksikkö lähettää kilpailukäskyn vähintään viisi (5) viikkoa ennen kyseistä kilpailua. Jakelu suoritetaan hallintoyksiköille Puolustusvoimien asianhallintajärjestelmällä. Tämän lisäksi käsky on lähetettävä

Rajavartiolaitoksen hallintoyksiköille, Puolustusministeriölle ja Pääesikunnan koulutusosastolle sekä Pääesikunnan kansliaan.

Kilpailun järjestäjä lähettää kilpailukäskyn kaikkien piirien toiminnanjohtajille, jotka toimivat piirijoukkueen kokoojina ja yhteyshenkilöinä.

Kilpailukäskyssä on oltava mm.

- järjestäjä, kilpailupaikka ja aika
- kilpailujen ohjelma (ml. aseiden kohdistus, harjoitukset)
- ohjeet ilmoittautumisesta (luku 4.3.)
- noudatettavat säännöt (yksilöityinä)
- huolto ja varustus
- kuljetukset
- täydentävät tiedot (kartat, ratapiirroksat ym.)
- hiihtotapaa koskevat rajoitukset
- kilpailujen www -sivujen osoite ja aukeamispäivä.

4.3 Ilmoittautumiset

Hallintoyksikköjen ja Rajavartiolaitoksen hallintoyksikköjen sekä mahdollisten muiden kilpailijoiden on lähetettävä ilmoittautumisensa järjestäjälle viimeistään 14 päivää ennen kilpailua. Urheilija voidaan tarvittaessa vaihtaa kilpailutoimistossa ilmoittautumisen yhteydessä.

Ilmoittautumisissa on oltava;

- arvo, sukunimi ja etunimi täydellisenä (etukirjain ei riitä)
- hallintoyksikkö (Urheilukoulun osalta URHK)
- kilpailulaji/sarja
- mahdolliset muut järjestäjien pyytämät tiedot (saapumisajat ym.).

Ilmoittautumisia laadittaessa on otettava huomioon, että kilpailija voi osallistua ikäsarjoihin ensimmäisen kerran sinä vuonna, jonka aikana hän täyttää kyseisen sarjan ikärajan. Jälki-ilmoittautumisista päättää kilpailun järjestäjä.

4.4 Tuloluettelot

Tulosluetteloon merkitään seuraavat tiedot alla mainitussa järjestyksessä

- sijoitus
- arvo, sukunimi, etunimi (koko nimi)
- hallintoyksikkö
- tulos
- mahdollinen sotilaiden Suomen ennätys

ja joukkuekilpailussa

- sijoitus
- hallintoyksikkö
- joukkueen jäsenet kolmen parhaan joukkueen osalta
- tulos
- mahdollinen sotilaiden Suomen ennätys.

Tulosluetteloista on lisäksi selvittävä mahdollisten alku- ja karsintakilpailujen tulokset kustakin erästä tai karsinnasta erikseen.

Päivittäiseen tiedottamiseen valtakunnalliselle ja paikalliselle lehdistölle on kiinnitettävä erityistä huomiota ottaen huomioon kilpailujen arvon ja tulostason.

Viralliset tulosluettelot lähetetään viikon kuluessa Pääesikunnan koulutusosastolle, maavoimien, ilmavoimien ja merivoimien esikunnille, Rajavartiolaitoksen esikunnalle, kilpailuun osallistuneille hallintoyksiköille.

4.5 Varustus

Kilpailujoukkueiden varustus määrätään oleellisilta osiltaan kilpailukäskyssä. Pääsääntönä on, että kilpailupäivinä esiinnyään sotilaspuvussa tai yhtenäisessä urheiluasussa.

Lisäksi on otettava huomioon, mitä varustuksen osalta määrätään kunkin lajin sääntöjen kohdalla erikseen.

4.6 Kuulon suojaaminen

Järjestäjien ja kilpailijoiden on noudatettava kuulon suojaamisesta annettua LOGVAROM D 7.5 varomääräystä niissä kilpailuissa, jotka sisältävät ammunnan.

4.7 Lääkintähuolto

Sotilaiden suomenmestaruuskilpailuissa ei vaadita lääkärintodistusta. Kilpailija vastaa siitä, että hän ei kilpaile sairaana.

Kilpailujen järjestäjän edustaja hyväksyy näissä säännöissä erikseen mainittujen joukkuekilpailujen kokoonpanojen vaihtamisen esimerkiksi sairaustapauksissa.

Kilpailujen suorituspaikoilla on varmistuttava ensihoidon saatavuudesta. Ampumapaikoilla on lisäksi oltava LOGVAROM D 7.7 mukainen varohenkilöstö.

Kiellettyjen lääkeaineiden ja menetelmien käyttö urheiluosuorituksen parantamiseen on kielletty.

4.8 Palkinnot ja yleismestaruus

Järjestävä hallintoyksikkö hankkii ja maksaa Mestaruuskilpailuissa tarvittavat mestaruusmitalit ja -levykkeet Pääesikunnan koulutusosaston ilmoittamalta toimittajalta. Mestaruusmitaleina käytetään perinteisiä Suomen Armeija-mitaleita.

Käytettävä Puolustusvoimien kunniakirja on PVAH -lomaketietokannasta.

Kilpailun järjestäjä hankkii muut mestaruuskilpailuissa mahdollisesti jaettavat palkinnot (kunniapalkinnot).

Sotilaiden suomenmestaruuskilpailuissa kilpailtavat kiertopalkinnot ja niiden säännöt ovat liitteessä 4.

Yleismestaruuspisteet lasketaan tämän liitteen lopussa olevan pistetaulukon mukaisesti. Yleismestaruuspisteitä laskettaessa on otettava huomioon, että lajissa saman sijoituksen saaneet saavat samat kyseisen sijaluvun antamat pisteet ja saman sijoituksen saaneiden mukainen määrä seuraavia sijoituksia jää pistelaskusta pois.

5 TUOMARINEUVOSTO

Kaikissa sotilaiden suomenmestaruuskilpailuissa on tuomarineuvosto.

5.1 Kokoonpano ja nimeäminen

- Pääesikunnan tai puolustushaaraesikunnan edustaja
- kilpailun järjestäjän edustaja
- kilpailijoiden edustaja
- sihteeri (ei äänioikeutta)

Puolustushaaraesikunta vahvistaa tuomarineuvoston kokoonpanon kilpailujen järjestämissuunnitelman (luku 4.1) perusteella ja nimeää samalla Pääesikunnan/puolustushaaraesikunnan edustajan ja puheenjohtajan. Kilpailun järjestäjän edustajan ja kilpailijoiden edustajan on oltava kokeneita lajin säännöt tuntevia henkilöitä. Kilpailujoukkueiden edustaja valitaan puhuttelussa tai järjestäjän toimenpitein ennen varsinaisten kilpailutapahtumien alkua.

5.2 Tehtävät

Tuomarineuvoston tehtävänä on valvoa sääntöjen noudattamista, ratkaista vastalauseet ja sääntötulkinnat sekä käsitellä sille esitetyt muut kilpailujen järjestämiseen tai itse kilpailusuorituksiin vaikuttavat asiat.

Tuomarineuvosto voi ratkaisuihinsa poiketa säännöistä esimerkiksi urheilullisuuteen vedoten, mikäli kyseinen asia on puhuttelussa yksimielisesti esitetty tuomarineuvoston ratkaistavaksi.

Tuomarineuvosto voi harkintansa mukaan näihin sääntöihin perustuen hylätä joko osa- tai kokonaissuorituksen taikka rangaista lisääjalla/miinuspisteillä. Kilpailusuorituksen hylkääminen tulee kysymykseen törkeissä laiminlyönneissä ja rikkomuksissa, joita ovat mm. tahalliset sääntörikkomukset, vilpillinen menettely, epäurheilijamainen käytös ja turvallisuuden vaarantaminen, ottaen huomioon, mitä lajikohtaisissa säännöissä erikseen määrätään.

Kilpailun järjestäjän tehtävä on hylätä ainoastaan ne suoritukset, joissa on rikottu erikseen mainittuja hylkäysperusteisia sääntökohtia.

Tuomarineuvoston tulee riitatapauksissa kuulla asianomaisia sekä harkintansa mukaan tarpeelliseksi katsomiaan henkilöitä, esimerkiksi virallinen valvoja tai käsiteltävän lajin johto.

Tuomarineuvoston ratkaisuihin ei ole valitusoikeutta.

6 PUHUTTELU

Ennen varsinaisten kilpailujen alkua voidaan järjestää kilpailujoukkueiden edustajille puhuttelu, jossa käsitellään kilpailuihin liittyvät yksityiskohdat sekä valitaan kilpailujoukkueiden edustaja tuomarineuvostoon. Puhuttelussa voidaan yhteisesti sopia säännöistä poikkeavista asioista tai jättää ne tuomarineuvoston päätettäväksi sekä tehdä sääntömuutosesityksiä tulevien vuosien lajisääntöihin. Mikäli puhuttelua ei pidetä, on edellä mainitut asiat ilmoitettava kilpailuohjeissa ennen kilpailua.

7 VASTALAUSEET

Vastalauseet on jätettävä kirjallisina kilpailutoimistoon tunnin (1 h) kuluessa siitä, kun lajin tulokset on julkaistu virallisella tulostaululla.

Jalkapallossa vastalauseen tekemisestä on ilmoitettava suullisesti välittömästi ottelun päättyessä ja jätettävä kirjallinen vastalause 15 minuutin kuluessa ottelun päättymisestä.

Virallista tuloslueUteloa koskevat vastalauseet on tehtävä kirjallisina järjestävälle hallintoyksikölle ja tiedoksi Pääesikunnan koulutusosastolle viikon kuluessa tuloslueUtelon julkaisemisesta.

Edellä mainittujen määräaikojen jälkeen lähetettyjä vastalauseita ei käsitellä.

B. LAJIKOHTAISET SÄÄNNÖT

8 AMMUNTA

8.1 Kilpailulajit ja sarjajako

Rynnäkkökivääriammunta 6+6+6 ls, 150 metriä (makuu)

- miehet varusmies
- naiset varusmies
- miehet yleinen
- naiset yleinen

Rynnäkkökivääriammunta 3 x 5 ls, 150 metriä (pysty, polvi, makuu)

- miehet varusmies
- naiset varusmies

300 metriä kivääriammunta 20 ls (makuu) vakiokivääri

- miehet varusmies

Toiminnallinen rynnäkkökivääriammunta

- Rautatähtäin
 - miehet yleinen
 - miehet 45 vuotta
 - naiset yleinen
- Optinen
 - miehet yleinen
 - miehet 45 vuotta
 - naiset yleinen

300 metriä vakiokivääri 3 x 20 ls ja 25 m isopistooli

- miehet yleinen
- miehet 45 vuotta

300 metriä vakiokivääri 3 x 20 ls, pika-ammunta

- miehet yleinen

25 metriä isopistooli pika-ammunta

- miehet yleinen

8.2 Kilpailujen päiväohjelma

1. päivä

- avajaiset, puhuttelu ampumaradalla
- rk-ammunta 6 + 6 + 6 ls,
- 300 m vakiokivääri 3 x 20 ls
- 300 m kivääriammunta 20 ls, varusmiehet
- 25 m isopistooli
- palkintojen jako

2. päivä

- rk-ammunta 3x5 ls,
- toiminnallinen rk-ammunta 30 ls
- 300 m vakiokivääri 3 x 20 ls, pika-ammunta
- 25 m isopistooli pika-ammunta

– palkintojen jako ja päättäjäiset.

Järjestäjän esityksestä voidaan lajijärjestystä muuttaa edellyttäen, että kilpailun kokonaiskesto ei muutu.

8.3 Aseet ja varusteet

8.3.1 Rynnäkkökivääri

Rynnäkkökivääriammunnoissa käytetään joukoille jaettuja rynnäkkökiväärejä, joita koskevat määräykset ja ohjeet (ml. tarkastusohjeet) on määritetty luvussa 13 Rynnäkkökiväärin tähtäimien on täytettävä sääntöjen ohjeitat (huom. tehtaan toimittamissa erissä olevat erot). Kaikki käytössä olevat rynnäkkökiväärit ovat sallittuja kilpailuissa. Ei optisia tähtäimiä.

Rynnäkkökiväärin hihnan on oltava kiinni aseessa ja välinekotelon kannen on oltava kiinni ammunnan aikana.

8.3.2 Toiminnallisessa ammunassa rynnäkkökiväärissä sallitut lisälaitteet

Toiminnallisessa rynnäkkökivääriammunnassa optisessa-luokassa aseeseen saa kiinnittää sotavarusteeksi hyväksytyn asetyypille käyttöön hyväksytyn optisen tähtäimen. Omien tähtäimien tai suurentimien käyttäminen on kielletty.

Rynnäkkökiväärissä ei saa käyttää äänenvaimenninta.

8.3.3 Muut aseet

Muissa lajeissa noudatetaan Suomen Ampumaurheiluliiton (SAL) sääntöjä.

8.3.4 Muut varusteet

Kilpailijoiden varusteiden ja ampumapaikalla olevien alustojen yms. suhteen noudatetaan SAL:n sääntöjä.

Rynnäkkökiväärilajeissa ja varusmiesten kiväärakilpailussa ampujan varusteita koskevat säännöt:

- päällä olevana varustuksena arvomerkein varustettu maastopuku/vast.
- ampumatakin käyttö maastopuvun alla tai maastopukuun tehtävät muutokset ovat kiellettyjä
- päähineenä on asuun kuuluva sotilaspäähine
- jalkineina ovat asuun kuuluvat sotilasjalkineet (varsikengät tai kumisaappaat)
- asuun kuuluvan kaikille jaettavan sotilaskäsineen käyttö on sallittu. Ampumakäsine on kielletty, myös sotilaskäsineen sisällä
- sallitaan vain järjestäjän varaamat ampuma-alustat, kyynärmatot ja nilkkatyyny

– rynnäkkökiväärilajeissa käytetään kilpailujen järjestäjän varaamia patruunoita, joiden on oltava koko kilpailujen ajan samaa latauspäivämäärää.

Miehet yleisen, miehet 45 vuotta ja naisten sarjojen kilpailijat voivat käyttää Virkapukuohjeen mukaista asukokonaisuutta (RVL:n henkilöstö vast.).

8.4 Taulut

Rynnäkkökiväärilajeissa käytetään perusammuntataulua numero 03. Muissa lajeissa käytetään SAL:n kilpailusääntöjen mukaisia tauluja.

300 metrin lajeissa taulun osuma-alueiden numerot 10 ja 9 on mustatava. Taulun takana tulee olla valkoinen taustamuovi tai -paperi vähintään 2 metrin etäisyydellä taulusta, jotta osumat ovat tähytettävissä kaukoputkella.

8.5 Vastalauseet

Vastalausetapauksissa noudatetaan SAL:n sääntöjä ottaen huomioon, mitä luvuissa 5.2. ja 7. on määrätty. Vastalausemaksua ei peritä.

8.6 Kilpailukohtaiset säännöt

Ammunnan sotilas-SM-kilpailuissa noudatetaan SAL:n kaikkien lajien teknisiä sääntöjä sekä pistooli- ja kiväärilajien sääntöjä näissä säännöissä mainituin poikkeuksin ja lisäyksin.

8.6.1 Rynnäkkökivääriammunta 6 + 6 + 6 ls, 150 metriä

Ampuma-asento on maaten, lipastuen käyttö sallitaan (hihnattuen käyttö on kielletty).

Kilpailu

- kilpailuun kuuluu aseiden kohdistaminen ja kolme vaihetta makuuasennosta (6 + 6 + 6 ls).
- koelaukauksiin saa käyttää enintään 15 minuuttia ja 22 koelaukausta (varattava yksi rasia/ampuja) Koelaukausten jälkeen on mahdollisuus käydä tauluilla ja taulut vaihdetaan.
- jokaisessa vaiheessa käytössä kolme lipasta, kussakin kaksi patruunaa

1. Vaihe

- taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan yksi laukaus
- taulu poissa näkyvistä 15 sek
- jokaisen laukauksen jälkeen on aseiden perä laskettava alustalle
- jokaisen kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas

2. Vaihe

- kuten 1.vaihe, mutta taulu on näkyvissä 3 sek ja poissa näkyvistä 15 sek

3. Vaihe

- taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan kaksi laukausta
- taulu poissa näkyvistä 15 sek
- jokaisen kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas
- aseeseen perä lasketaan alustalle ainoastaan lippaan vaihtamisen jälkeen.

Jokainen vaihe ammutaan uuteen/paikattuun tauluun.

Ratakaukoputken käyttö on sallittu kilpailun aikana. Ampujalle on varattava kunkin vaiheen jälkeen 1 minuutti aikaa tarkastaa osumansa.

Mikäli vaiheen aikana tulee hyväksytty häiriö, uusii kilpailija uuteen tauluun ja uusinnan tulos otetaan huomioon. Kilpailussa hyväksytään häiriöksi ainoastaan aseiden mekaaninen rikkoutuminen tai laukeamaton patruuna (nallipetto). Vain yksi häiriö hyväksytään.

Mikäli kilpailijan tauluun on tullut ylimääräisiä osumia toisen kilpailijan ampumana eikä voida kiistatta osoittaa kuka on ampunut minkäkin laukauksen, voi ensiksi mainittu kilpailija hyväksyä kahdeksantoista huonoimman osuman tuloksen tai uusia koko sarjansa seuraavassa mahdollisessa erässä. Uusintasarjassa hän ei voi saada tuloksekseen enempää kuin kahdeksantoista parasta eikä vähempää kuin kahdeksantoista huonointa osumaa ensiksi ammutussa sarjassa.

Väärään tauluun ampuneen kilpailijan tulos kyseisestä vaiheesta lasketaan vain omaan tauluun ammutuista laukauksista ilman lisärangaistuksia.

Viisto-osuma hyväksytään osumaksi silloin, kun reiän suurin pituus ei ole enempää kuin 11 mm (-0.00 + 0.05 mm).

Mikäli virallinen valvoja, esimerkiksi laukausten laskija, toteaa, että kilpailija ampuu enemmän kuin kuusi kilpailulaukausta/vaihe, vähennetään ko. vaiheesta vastaava määrä parhaita osumia. Näin toimitaan myös siinä tapauksessa, ettei taulussa ole ylimääräisiä osumia.

Mikäli kilpailija ampuu vaiheissa 1 ja 2 enemmän kuin yhden laukauksen/kääntö tai vaiheessa 3 enemmän kuin kaksi laukausta/kääntö vähennetään häneltä vastaava määrä parhaita osumia.

Mikäli ampuja lataa lipaaseen yli kaksi patruunaa, hänen suorituksensa hylätään.

Tulos muodostuu kolmen vaiheen pisteiden summasta. Tasatuloksissa paremmuus lasketaan eniten osumia napakympissä, 10:ssä, 9:ssä, 8:ssa ja niin edelleen.

Ammunnan johtaminen

15 min ennen erän alkua:

Ammunnan esittely, ohjeet, nimenhuuto, aseiden ja varusteiden tarkastusmerkintöjen toteaminen.

Ammunnan johtamisessa käytetään seuraavia komentoja:

10 min ennen erän alkua:

VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA

Ammunnan aloittaminen:

1 min kuluttua komento VALMISTAUTUKAA KOELAUKAUKSIIN LATAA

Valmistautumiskomennolla ampuja saa lipastaa haluamansa määrän koelaukauksiin tarkoitettuja tai kilpailuohjelman mukaisen määrän patruunoita.

15 MINUUTTIA – TULTA

MINUUTTI

TULI SEIS

Minuutti-komento annetaan 60 sekuntia ennen koelaukauksiin varatun ajan päättymistä)

Kilpasarjat:

VALMISTAUTUKAA VIIDEN SEKUNNIN HEITTOLAUKAUKSIIN!

(KOLMEN SEKUNNIN HEITTOLAUKAUKSIIN)

(VIIDEN SEKUNNIN KAKSOISLAUKAUKSIIN)

LATAA!

Ampuja saa lipastaa käsketyn määrän patruunoita.

1 min kuluttua komento, LATAA!

1 minuutin kuluttua: TAULUT

TAULUT -komennolla taulut käännetään pois näkyvistä ja ohjelman mukainen ammunta alkaa. Ennen varsinaisen ampumaohjelman alkua aseiden perä on oltava alustaa vasten.

Ammunnan päätyttyä:

OLIKO HÄIRIÖITÄ? – PATRUUNAT POIS, TARKASTETAAN ASEET, ASEET ALUSTALLE

8.6.2 Rynnäkkökivääriammunta 3x5 ls (kolmiasentoinen), 150 metriä

Koelaukauksiin saa käyttää enintään 15 minuuttia ja 25 koelaukausta (yhteensä 1 rasia/ampuja)

Kaukoputken käyttö osumien tarkistamiseen on sallittu koko kilpailun aikana. Ampujat tarkistavat koetaulut halutessaan itse.

Kilpailulaukaukset ammutaan

– pystystä 5 ls - taulut näkyvät 30 sekuntia

– polvelta 5 ls - taulut näkyvät 20 sekuntia

– makuulta 5 ls - taulut näkyvät 10 sekuntia

– asentojen välillä taulut ovat poissa näkyvistä 15 sekuntia.

Kilpailulaukaukset ovat kolmessa lippaassa (5+5+5).

Ammunnan johtamisessa käytetään seuraavia komentoja:

10 min ennen erän alkua:

VALMISTAUTUMISAIKA ALKAA

Ammunnan aloittaminen:

1 min kuluttua komento VALMISTAUTUKAA KOELAUKAUKSIIN

Valmistautumiskomennolla ampuja saa lipastaa haluamansa määrän koelaukauksiin tarkoitettuja tai kilpailuohjelman mukaisen määrän patruunoita.

1 min kuluttua komento, LATAA

15 MINUUTTIA – TULTA

MINUUTTI

TULI SEIS

Minuutti-komento annetaan 60 sekuntia ennen koelaukauksiin varatun ajan päättymistä.

Kilpasarjat:

VALMISTAUTUKAA 3 x 5 LAUKAUKSEN KILPASARJAAN

Ampuja saa lipastaa käsketyn määrän patruunoita lippaisiin.

1 min kuluttua komento, LATAA!

Minuutin kuluttua: TAULUT - jolloin valmisteluajan näkyvissä olleet taulut käännetään pois näkyvistä ja ohjelman mukainen ammunta alkaa. Ennen varsinaisen ampumaohjelman alkua aseiden perä on oltava kaimalossa.

Ammunnan päätyttyä:

OLIKO HÄIRIÖITÄ? – PATRUUNAT POIS, TARKASTETAAN ASEET JA LIPPAAT

Kilpailussa hyväksytään häiriöksi ainoastaan aseiden mekaaninen rikkoutuminen tai laukeamaton patruuna (ns. nallipetto).

Jos ammunnan aikana tulee hyväksytty häiriö, uusi kilpailija koko suorituksensa uuteen tauluun ja uusinnan tulos otetaan huomioon; vain yksi häiriö hyväksytään.

Ampuma-asennon saa vaihtaa jo ennen ko. asennon ampuma-ajan päättymistä.

Pysty- ja polviasennon taulun tullessa esiin aseiden perä on oltava kaimalossa, makuuasennon alkaessa alustassa. Säännön vastainen toiminta ratkaistaan sääntökohdan 8.6.8 kohdan mukaisesti.

Lipastuen käyttö on sallittu (kaikki asennot); hihnatuen käyttö on kielletty.

Mikäli kilpailijan tauluun on tullut ylimääräisiä osumia toisen kilpailijan ampumana eikä voida kiistatta osoittaa kuka on ampunut minkäkin laukauksen, voi ensiksi mainittu kilpailija hyväksyä viidentoista huonoimman osuman tuloksen tai uusia koko sarjansa seuraavassa mahdollisessa erässä. Uusintasarjassa hän ei voi saada tulokseen enempää

kuin viisitoista parasta eikä vähempää kuin viisitoista huonointa osumaa ensiksi ammutussa sarjassa. Väärään tauluun ampuneen kilpailijan tulos kyseisestä vaiheesta lasketaan vain omaan tauluun ammutuista laukauksista ilman lisärangaistuksia.

Viisto-osuma hyväksytään osumaksi silloin, kun reiän suurin pituus ei ole enempää kuin 11 mm (- 0.00 mm + 0.05 mm).

Mikäli virallinen valvoja (esim. laukausten laskija) toteaa, että kilpailija on ampunut vaiheessa enemmän kuin 5 laukausta, hylätään hänen koko suorituksensa.

Mikäli ampuja lipastaa lippaaseen yli viisi patruunaa, hänen suorituksensa hylätään.

Tulos muodostuu kolmen vaiheen pisteiden summasta. Tasatuloksissa paremmuus lasketaan eniten osumia napakympissä, 10:ssä, 9:ssä, 8:ssä ja niin edelleen.

8.6.3 300 m vakiokivääriammunta 20 ls makuu

Ammunnassa noudatetaan SAL:n vakiokivääriammunnan 300 m sääntöjä ottaen huomioon, mitä näissä säännöissä on erikseen mainittu. Koelaukauksien ampuma-aika on 15 minuuttia. Kilpailuaika alkaa kaikille yhtä aikaa erillisellä komennolla ja on 30 minuuttia.

Kilpailun voittajalle luovutetaan Simo Häyhä -mitali.

Kaukoputken käyttö on sallittu.

8.6.4 Parolan Kilpi -kilpailu

Tulokseen lasketaan kunkin joukko-osaston kolmen (3) parhaan varusmiehen yhteispisteet molemmista rynnäkkökiväärilajeista sekä vakiokivääriammunnasta. Tasatuloksen sattuessa ratkaisee paremmuuden 1) rk 3 x 5 ls:n ja 2) rk 6+6+6 ls:n ammunassa saadut pisteet.

8.6.5 Rynnäkkökivääriammuntojen joukkuekilpailu

Joukkuekilpailussa lasketaan hallintoyksikön tulokseen kolmen (3) parhaan ampujan tulos molemmista rk-ammunnoista (6+6+6, 3 x 5). Kaikki kilpailtavat sarjat otetaan huomioon. Hallintoyksiköstä voi olla useampia joukkueita. Joukkueita ei nimetä etukäteen. Tasatuloksen sattuessa ratkaistaan paremmuus kuten henkilökohtaisessa kilpailussa.

8.6.6 Toiminnallinen rynnäkkökivääriammunta

Ammunta voidaan toteuttaa taisteluammuntana, erikoisammuntana tai perusammuntana tai näiden yhdistelmänä, joka mittaa ampumataidon soveltamista rynnäkkökiväärillä. Soveltamisella mitataan ennalta kuvatuissa tilanteissa mm. ampuma-asentojen soveltamista, ajan ja olosuhteiden hallintaa eri ampumamatkoilla sekä aseiden käsittelyä. Ammunta rakennetaan niin, että perusampumataidon ja -asentojen hyvä hallinta on edellytys kilpailussa menestymiselle. Osa rasteista voi sisältää myös fyysisiä suorituksia (esim. lyhyt juoksu tai taakan kanto), jotka lisäävät

ampumasuoritukseen sykettä kohottavan elementin. Fyysiset suoritteet voivat kuulua käytettyyn aikaan, mutta niiden sisältöä ei pisteytetä.

Ammunnassa ammutaan vähintään 30 laukausta vähintään kolmella eri rastilla. Rastikohtainen patruunamäärä, lipasmäärä ja lipastaminen sekä lippaan vaihdot käsketään rastilla tai ne voidaan käskää ammunnan alussa, jolloin ampuja joutuu tilanteen mukaisesti tarkkailemaan käytössään olevia patruunoita ja suunnittelemaan ampumatarvikkeidensa käytön. Rastikohtaisesti voidaan määritellä myös käytettävät tai kielletyt ampuma-asennot. Lähtökohtaisesti esim. rastin fyysiset esteet määrittävät soveltuvat asennot luonnostaan.

Ampumamatkat voivat olla 25–300 metriä, vaihdellen rasteittain. Yhdellä rastilla ammutaan pääsääntöisesti useaan maaliin ja useille eri matkoille. Maalitauluina voidaan käyttää SPOL-ampumataulua, Jaster-maalilaitetta, partiomaalilaitetta, osumasta rikkoutuvia maaleja (esim. ilmapallo tai savikiekko) tai osumaan reagoivia metallimaaleja (esim. platet tai teräsmalit) sekä muita puolustusvoimien käytössä olevia maalitauluja.

Pistelaskutapa tulee ilmoittaa selkeästi kilpailijoille viimeistään ammuntaa edeltävänä päivänä. Pistelaskutapoina voidaan käyttää esimerkiksi:

- Rajoitettu aika ja pisteet
- Kokonaisaika ja aikasakko

Pistelaskutavan on hyvä olla koko kilpailussa sama. Mikäli pistelaskutapoja rastien välillä sekoitetaan, tulee järjestäjien huomioida, että yksittäisen rastin painoarvo ei nouse kilpailussa kohtuuttomalle tasolle.

Turvallisuuden vaarantava toiminta johtaa hylkäykseen. Epäurheilijamainen käyttäytyminen voi johtaa hylkäykseen. Kilpailukohtaisten ohjeiden tahallinen noudattamatta jättäminen kilpailullisen edun saavuttamiseksi, johtaa törkeissä tapauksissa JURY:n päätöksellä hylkäykseen, lievemmissä tapauksissa tulosrangaistuksiin. Rastikohtaisten toimintaohjeiden rikkomisesta voidaan määrätä 10 virhepistettä tai 10 sakkosekuntia.

Ammunta koostuu vähintään kolmesta rastista, jotka voidaan ampua järjestäjän määrittämässä järjestyksessä. Esimerkki neljän rastin kilpailusta:

- Pitkän matkan rasti (partio koossa), suurin ampumaetäisyys 240–300 metriä, 5–10 laukausta, 1–4 maalia/ampuja, ennalta määritetty maksimiaika.
- Keskipitkän matkan rasti (yksittäin ammuttuna), ampumaetäisyydet 50–150 metriä, 10–20 laukausta, 5–10 maalia, aika huomioidaan pisteytyksessä.

– Keskipitkän matkan rasti (partio koossa), ampumaetäisyydet 50–150 metriä, 6–10 laukausta, 3–5 maalia/ampuja, ennalta määritetty maksimiaika.

– Lyhyen matkan rasti (yksittäin ammuttuna), ampumaetäisyydet 25–50 metriä, 6–10 laukausta, 4–6 maalia, ennalta määritetty maksimiaika.

Rastikohtaisissa pisteissä voidaan huomioida käytetyn ajan suhteuttaminen laskettuihin pisteisiin.

Ammunta voidaan toteuttaa taisteluampumaradalla tai ampuradalla tai näiden yhdistelmänä. Ampujat voidaan jakaa 3–5 henkisiin partioihin, jotka ampuvat rastit joko yhtä aikaa tai erikseen.

Ampujilla on varusteina RK, 6 lipasta, kypärä, suojaliivit lisälevyillä sekä taisteluvarustuksessa tarvittavat taskut. Vaatetuksena käytetään m05 taistelijanasun osia. Kilpailijat varaavat itse käyttämänsä varustuksen. Varusteiden vähimmäispaino pl. vaatetus on oltava 15 kg.

8.6.6.1 Pistelasku toiminnallisessa rynnäkkökivääriammunnassa

8.6.6.2 Rajoitettu aika ja pisteet

Rajoitettuaika ja pisteet pistelaskutavassa ampumatehtävään on käytettävissä rajoitettu, ennalta määritetty aika, jonka puitteissa ampuja suorittaa ampumatehtävän. Tulos lasketaan taulupisteiden yhteenlaskettuna summana, josta vähennetään saadut virheellisestä toiminnasta pisterangaistukset. Rastien tulokset lasketaan yhteen ja kokonaiskilpailun voittajaksi määritetään suurimman pistemäärän saavuttanut henkilö. Tasatuloksessa ratkaisevat 1) tuhottujen maalien määrä 2) korkeimman pistearvon omaavien osumien määrä.

8.6.6.3 Kokonaisaika ja aikasakko

Kokonaisaika ja aikasakko pistelaskutavassa ampumatehtävästä otetaan aikaa rastin aloituksesta viimeiseen laukaukseen tai tehtävään, joka päättää ampumasuorituksen. Raaka-aikaan, joka on rastin ampumiseen käytetty aika, lisätään tämän jälkeen tuloksista saadut aikasakot, josta saadaan aikaan kokonaisaika. Aikasakkoja saa huonoista osumista, virheellisestä toiminnasta rastilla tai puuttuvista osumista. Rastien kokonaisajat lasketaan yhteen, josta saadaan kilpailun tulos. Pienimmän kokonaisajan saanut henkilö voittaa kilpailun. Tasatuloksessa ratkaisevat 1) tuhottujen maalien määrä 2) korkeimman pistearvon omaavien osumien määrä.

Kokonaisaika ja aikasakko pistelaskutavassa rastien suoritukseen käytettävää kokonaisaikaa voidaan silti rajoittaa järjestäjän toimesta.

Ajanottoon on käytettävä tasapuolisia ja riittävällä mittaustarkkuudella varustettuja ajanottovälineitä, esimerkiksi kaupallisesti saatavilla olevia laukauksia rekisteröiviä ajanottolaitteita. Mikäli käytössä on vain sekuntikelloja, tulee ajanoton päättymisen suunnitella riittävän tasapuoliseksi.

8.6.6.4 Taulupisteet ja osumasakot

Osumia tulkattaessa pahvitaluista pisterajan rikkominen tulkitaan korkeammaksi osumaksi.

Viisto-osuma hyväksytään osumaksi silloin, kun reiän suurin pituus ei ole enempää kuin 11 mm (- 0.00 mm + 0.05 mm).

Osumiin reagoivista tauluista taulun on kaaduttava, rikkouduttava tai savikiekoista on löydyttävät reikä, mikäli kiekko ei rikkoudu.

Rastilla voidaan määrittää ammuttavaksi vain tiettyjä ennalta määritellyjä alueita taulusta, jolloin määrittely tehdään esimerkiksi peittämällä osa maalista tai maalaamalla se poikkeavalla ja ennalta ilmoitetulla värillä. Maalien näkyminen määritellään maalitoiminnalla eli eri maalit voivat olla näkyvissä eri aikaan.

Pisteytys maaleissa alla olevien taulukoiden mukaisesti. Mikäli käytetään, joitain muita maalitaluja, niin pisteytys tulee ilmaista kilpailijoille ennen ampumasuorituksen aloittamista.

Taulukko 1: Taulupisteet rajoitettu aika ja pisteet -pistelaskutavassa

SPOL-tilu	5	4	3	1	Pisteet osu- alueiden mukai- sesti.
SRA-tilu	A=5	B=5	C=3	D=1	
Osumaan reagoivat maalit	Joko 10 tai 5				

Lisäksi jokaisesta tuhotusta maalista ampuja saa 10 pistettä - tuhotuksi maaliksi määritetään osumat alueilla A, B ja C tai piste alueilla 5,4 ja 3. Osumaan reagoivat maalit määritetään tuhotuksi, mikäli maaliin osutaan. Maalien tuhoamisella painiotetaan osumatarkkuuden ja ampumataidon merkitystä kilpailussa. Rastikohtaisten toiminta ohjeiden rikkomisesta voidaan määrätä 10 virhepistettä. Puuttuvasta osumasta voidaan rangaista 5 virhepisteellä. Kilpailukohtaisten ohjeiden rikkomisesta tai epäurheilijamaisesta käytöksestä voidaan määrätä 20 – 100 virhepistettä, mikäli rikkeen ei katsota vielä ylittävän hylkäämisen rajaa.

Taulukko 2: Aikasakot osumista kokonaisaika ja aikasakko -pistelaskutavassa.

SPOL-tilu	5= 0s	4= +1s	3=+2s	1=+4s	Puuttuva osu- ma= +5s
-----------	-------	--------	-------	-------	--------------------------

SRA-taulu	A=0s	B=+1s	C=+2s	D=+4s	Puuttuva osuma= +5s
Osumaan reagoivat maalit	Osuma =0s	Puuttuva osuma = +5s tai +10s			

Tuhoamattomasta maalista ampujaa rangaistaan 10s aikasakolla - tuhotuksi maaliksi määritetään osumat alueilla A, B ja C tai piste alueilla 5,4 ja 3. Osumaan reagoivat maalit määritetään tuhotuksi, mikäli maaliin osutaan. Maalien tuhoamisella painiotetaan osumatarkkuuden ja ampumataidon merkitystä kilpailussa. Rastikohtaisten toiminta ohjeiden rikkomisesta voidaan määrätä 10s aikasakko. Kilpailukohtaisten ohjeiden rikkomisesta tai epäurheilijamaisesta käytöksestä voidaan määrätä 60s – 180s aikasakko, mikäli rikkeen ei katsota vielä ylittävän hylkäämisen rajaa.

8.6.7 Vakiokivääriammunta 3x20 ls 300 metriä

Noudatetaan SAL:n sääntöjä.

8.6.8 Vakiokivääri 3 x 20 ls, pika-ammunta 300 metriä

Kilpailuaseiden on täytettävä SAL:n säännöissä vakiokiväärille (300 m) asetetut vaatimukset. Kiväärin pika-ammunnassa aseeseen lippaaseen saa laittaa enintään kymmenen patruunaa. Ammunta suoritetaan 300 metrin etäisyydeltä kansainväliseen 300 metrin kivääriammunnan tauluun. Kilpailuissa käytetään taustapahvia.

Kilpailija saa ennen kilpailua ampua valitsemistaan ampuma-asennoista (polvi, makuu, pysty) koelaukaukset, joiden ampumiseen saa käyttää 15 minuuttia. Asentojen välissä kilpailijalla on mahdollisuus ampua koelaukauksia, mikäli kilpailu järjestetään elektronisiin taululaitteisiin tai ammuttaessa paperitauluihin käytössä on näyttösuoja. Kauko-putken käyttö osumien tarkistamiseen on sallittu. Koetaulun on oltava selvästi merkitty (erotuttava kilpailutaulusta).

Kilpailu suoritetaan seuraavasti:

- 2 x 10 ls polvelta, aika 2 min/10 ls
- 2 x 10 ls makuulta, aika 1 min 30 sek/10 ls
- 2 x 10 ls pystystä, aika 2 min/10 ls

Kukin sarja ammutaan uuteen tauluun. Jokaisen asennon välillä (ml. mahdolliset häiriöt ja uusintasarjat) on pidettävä 10 minuutin tauko, joka on samalla valmistautumis- ja koelaukausaika (pl. ilman näyttösuojaa olevilla radoilla paperitauluihin ammuttaessa ainoastaan valmistautumisaika).

Kilpailussa käytetään seuraavia komentoja:

PARITTOMAT / PARILLISET VALMISTAUTUKAA KILPAILUSARJAAN
POLVELTA /

MAKUULTA / PYSTYSTÄ – LATAA!

Valmistautumiskomennolla lasketaan tarpeettomat taulut näyttösuojaan. Ampuvan osan taulut pysyvät näkyvissä ja niihin ampuminen aloitetaan ja lopetetaan komennoilla.

Minuutin kuluttua edellisestä komennosta komennetaan HUOMIO - KOLME - KAKSI - YKSI – TULTA!

Ennen komentoa "TULTA" on aseeseen oltava valmiusasennossa: polvelta ja pystystä ammuttaessa kainalossa, niin että aseeseen perä näkyy kainalokuopan alta; makuulta aseeseen perä alustassa.

Kilpailusarja päättyy kolme (3) sekuntia pitkään vihellykseen (1.57–2.00, 1.27–1.30 ja 1.57–2.00), jonka aikana saa ampua.

Kilpailija saa käyttää kaukoputkea osumien tarkistamiseen ammunnan aikana (ei näytetä).

Ulkopuoliset eivät saa antaa ammunnan aikana kilpailijalle ohjeita/tietoja osumista. Ampujan on pysyttävä ampuma-asennossa, kunnes kyseinen ampuma-asento on päättynyt. Kaikenlainen harjoittelu toisten ampuessa on kielletty. Mikäli ratakapasiteetti sallii, voidaan ampujat ryhmittää suoraan joka toiseen ampumapaikkaan ja kaikki ampuvat tällöin yhtä aikaa. Kunkin asennon sarjojen välillä on oltava vähintään 3 minuutin tauko.

Toimenpiteet kilpasarjan jälkeen:

Kilpailusarjan päätyttyä on ammunnan johtajan kysyttävä OLIKO HÄIRIÖITÄ. Jos kilpailija ilmoittaa HÄIRIÖ ja häiriö on hyväksyttävä, ampuu kilpailija kilpailusarjan (10 ls) uudelleen uuteen tauluun. Kaikki uusinnat ammutaan yhtä aikaa sen jälkeen, kun parittomat ja parilliset ovat ampuneet kyseisen asennon. Tulokseksi lasketaan häiriösarjan ja uusintasarjan yhteenlasketuista osumista kymmenen huonointa.

Kun kilpailijat ovat ampuneet kilpailusarjansa, on näyttösuoja tarkastettava taulut välittömästi niitä liikuttamatta. Jos jonkun kilpailijan taulussa todetaan osumia enemmän kuin kymmenen (10) on tästä ilmoitettava ammunnan johtajalle ja kyseiselle kilpailijalle. Mikäli kilpailijan tauluun on tullut ylimääräisiä osumia toisen kilpailijan ampumana, eikä voida kiistatta osoittaa, kuka on ampunut minkäkin laukauksen, voi ensiksi mainittu kilpailija hyväksyä kymmenen huonoimman laukauksen tuloksen tai uusia koko sarjansa. Tästä syystä kilpailijalle on kerrottava kymmenen huonoimman laukauksen tulos. Uusintasarjassa hän ei voi saada tuloksekseen enempää kuin kymmenen parasta eikä vähempää kuin kymmenen huonointa osumaa ensiksi ammutussa sarjassa.

Mikäli elektronisiin taululaitteisiin ammuttaessa todetaan, että ampujan kaikki laukaukset eivät rekisteröityneet sarjaan, ampuja saa uusia kyseisen sarjan. Hänen tuloksekseen lasketaan uusintasarjan tulos sellaisenaan. Mikäli tällaisessakin uusintasarjassa eivät kaikki laukaukset rekisteröidy, uusitaan sarja edelleen.

Kun parittomat ja parilliset ovat ampuneet kilpasarjansa (esim. 1. ma-kuusarja), nostetaan taulut näkyviin 1 minuutiksi osumien tarkistamista varten ja osumia ei näytetä.

Kaikki häiriö- ja uusintasarjat ammutaan yhtä aikaa sen jälkeen, kun parittomat ja parilliset ovat ampuneet kyseisen asennon molemmat sarjat. Ylimääräiset taulut pidetään alhaalla sarjojen ajan.

Häiriöksi hyväksytään aseiden mekaaninen rikkoutuminen, luodin jääminen piippuun, vinosyöttö, patruunan tai hylsyn juuttuminen kiinni sekä näiden aiheuttama toimintahäiriö. Kaikkien häiriöiden on oltava ammunnan johtajan todennettavissa.

Mikäli kilpailija ampuu yhden tai useampia laukauksia ennen TULTA-komentoa tai vihellyksen jälkeen, lasketaan kyseinen laukaus/laukaukset mukaan 10-laukauksen sarjaan ohilaukauksena. Mikäli ei voida todeta, minkä/mitkä laukauksen/t ampuja ampui yliajalla, vähennetään häneltä parasta osuma-arvoa vastaava(t) laukaus/laukaukset.

Mikäli kilpailija siirtää aseiden valmiusasennosta ampuma-asentoon ennen TULTA-komentoa, annetaan hänelle ensimmäisestä kerrasta varoitus. Toisesta rikkeestä koko kilpailun aikana hänelle tuomitaan 2 pisteen vähennys kyseiseen sarjaan. Kolmannesta samanlaisesta virheestä ampujan kilpailusuoritus hylätään ja kilpailu keskeytetään.

Mikäli kilpailija ampuu kilpailulaukauksia väärään tauluun, lasketaan hänen tulokseensa vain omaan tauluun ammuttujen laukausten piste-määrät.

Mikäli kilpailujen virallinen valvoja (laukausten laskija) toteaa, että kilpailija ampuu enemmän kuin 10 laukausta/sarja, vähennetään vastaava määrä parhaita osumia, vaikka hänen taulussaan olisi kymmenen osumaa tai vähemmän. Mikäli ampuja lipastaa useammalla kuin 10 patruunalla (patruunapesään laitettava patruuna ml.) sarjaa varten, hänen suorituksensa hylätään.

8.6.9 Isopistooliammunta 30+30 ls 25 metriä

Noudatetaan SAL:n sääntöjä.

8.6.10 Isopistooli pika-ammunta 25 metriä

Aseiden on täytettävä SAL:n säännöissä isopistoolille asetetut vaatimukset. Kilpailu ammutaan olympiapistoolitauluun, joka on varustettu taustapahvilla.

Kilpailija saa ampua ennen varsinaista kilpailua viisi (5) koelaukausta ampuma-ajan ollessa 10 sekuntia. Näytön on oltava sellainen, että kilpailija voi määrittää osumien arvon ja sijainnin.

Kilpailu ammutaan seuraavasti:

4 x 5 laukauksen sarja 10 sek/sarja

4 x 5 laukauksen sarja 8 sek/sarja

4 x 5 laukauksen sarja 6 sek/sarja

Komentoina käytetään SAL:n vakiopistooliammunnassa käytettäviä komentoja ja taulujen poissaolo- ja esilletuloaikoja.

Kilpailijan avustaminen osumien määrittämisessä on kielletty.

Ammunnan suorituksessa, häiriöissä ja niiden uusinnassa, sääntörikkomuksissa sekä tasatulosten ratkaisemisessa ym. sovelletaan SAL:n vakiopistooliammunnan sääntöjä, kuitenkin niin, että häiriöitä saa olla 2 (kaksi) kappaletta yhteenlaskettuna koko kilpailun aikana.

8.6.11 Yleismestaruus

Yleismestaruuden voittaa se hallintoyksikkö, joka saavuttaa ammunnan sotilas-SM-kilpailujen henkilökohtaisissa lajeissa suurimman pistemäärän, kun pisteet lasketaan liitteessä 1.2 olevan yleismestaruustaulukon mukaisesti kaikki ammutut lajit. Tasatuloksen sattuessa sijoituksen ratkaisee Parolan kilpi -kilpailu.

9 HIIHTOLAJIT

Maastohiihdossa kilpaillaan parittomina vuosina perinteisellä ja parillisina vuosina vapaalla hiihtotavalla. Rynnäkkökivääriampumahiihdossa kilpaillaan parittomina vuosina vapaalla ja parillisina vuosina perinteisellä hiihtotavalla.

9.1 Kilpailulajit ja sarjajako

Rynnäkkökivääriampumahiihto

- miehet varusmies 10–12 kilometriä, 2 ammuntaa
- miehet yleinen 10–12 kilometriä, 2 ammuntaa
- miehet 35 vuotta 10–12 kilometriä, 2 ammuntaa
- miehet 45 vuotta 6–9 kilometriä, 1 – 2 ammuntaa
- miehet 55 vuotta 6–9 kilometriä, 1 – 2 ammuntaa
- naiset yleinen 6–9 kilometriä, 1 – 2 ammuntaa

Maastohiihto

- miehet varusmies 10 kilometriä
- miehet yleinen 10 kilometriä
- miehet 35 vuotta 10 kilometriä
- miehet 45 vuotta 5 kilometriä
- miehet 55 vuotta 5 kilometriä
- naiset varusmies 5 kilometriä
- naiset yleinen 5 kilometriä
- naiset 45 vuotta 5 kilometriä

Ampumahiihto pikakilpailu

- miehet yleinen 10 kilometriä
- miehet 35 vuotta 7,5 kilometriä
- miehet 45 vuotta 6 kilometriä
- miehet 55 vuotta 6 kilometriä
- naiset yleinen 6 kilometriä

Sotilassuksihiihto 3–5 kilometriä

- varusmiesten (miehet ja naiset) henkilökohtainen kilpailu tai
- joukkue- tai viestikilpailu

Partiohiihto perinteinen

- A-sarja 25–30 kilometriä
- B-sarja 15–20 kilometriä
- C-sarja 25–30 kilometriä

9.2 Kilpailujen päiväohjelma

1. päivä

- avajaiset (aamupäivällä)
- ampumahiihto
- maastohiihto
- palkintojen jako

2. päivä

- rynnäkkökivääriampumahiihto
- sotilassuksihiihto
- palkintojen jako

3. päivä

- partiohiihto
- palkintojen jako ja päättäjäiset

Järjestäjä voi vaihtaa tarvittaessa 1. ja 2. päivän ohjelmaa keskenään.

9.3 Osallistumisoikeus

Hiihtomestaruuskilpailujen henkilökohtaisiin kilpailuihin ei ole osallistumisrajoituksia.

Sotilassuksisarjan varusmieskoulutusta toteuttavat joukko-osastot nimeävät vähintään 5 ja kuitenkin enintään 10 kilpailijaa. Evp-kilpailijat voivat osallistua kilpailun ulkopuolella henkilökunnan sarjoihin ja heidät arvotaan sarjojensa alkuun.

Partiokilpailun A-sarjaan voi osallistua 1–3 partiota kustakin hallintoyksiköstä. Paras partio saa yleismestaruuspisteet, muut partiot sijoittuvat tuloksensa edellyttämälle sijalle, mutta yleismestaruuspisteet siirtyvät seuraavan sijaluvun joukkueelle (vrt. URHK). Partiohiihdon B -sarjaan ei ole osallistumisrajoituksia. Kokoonpanojen on oltava sääntöjen mukaiset.

9.4 Kilpailukohtaiset säännöt

Kilpailuissa noudatetaan Suomen Ampumahiihtoliiton (SAhL) ja Suomen Hiihtoliiton (SHL) sääntöjä ottaen huomioon, mitä näissä säännöissä on erikseen määrätty. Ampumahiihdossa ja hiihdossa voidaan käyttää yhteislähtöä silloin kun olosuhteet ja ratakapasiteetti mahdollis-

tavat käytännön. Rynnäkkökivääriammunnoissa käytetään joukoille ja-
ettuina rynnäkkökiväärejä, joita koskevat määräykset ja ohjeet (ml. tar-
kastusohjeet) on määritetty tässä asiakirjassa. Rynnäkkökiväärin täh-
täimien on täytettävä sääntöjen ohjeitat (huom. tehtaan toimittamissa
erissä olevat erot). Kaikki rynnäkkökiväärimallit ovat sallittu.

Rynnäkkökiväärin hihnan on oltava kiinni aseessa ja välinekotelon kan-
nen on oltava kiinni ammunnan aikana.

9.4.1 Rynnäkkökivääriampumahiihto

Hiihtotapa on parittomina vuosina vapaa ja parillisina vuosina perintei-
nen.

Yli 45 -vuotiaiden ja naisten sarjoissa säännöt ovat muuten yhteneväi-
set, mutta kilpailumatka on 6–9 km sekä kilpailu voidaan suorittaa yh-
dellä tai kahdella ammunalla.

Kilpailuun kuuluu kaksi makuuammuntaa 100–150 metrin matkalta.
Kummatkin ammunnat suoritetaan samalta etäisyydeltä. Järjestäjä il-
moittaa vuosittain ammunnan järjestelyt/käytettävä ampumamatka vii-
meistään kilpailukäskyssä.

Kohdistusammunta on järjestettävä ennen kilpailun alkua pahvitauluun
(pistoolin koulutaulu nro 12). Kohdistaminen tapahtuu yhdellä radalla
samalta etäisyydeltä kuin kilpailuammunta.

Kilpailun lähdöt tapahtuvat järjestäjän ohjein.

Hiihtoasun ja -välineiden osalta noudatetaan SAHL:n sääntöjä.

Aseena käytetään yhdellä lippaalla varustettua rynnäkkökivääriä
(8.3.1). Kohdistusammunnassa rikkoutunut ase on korjattava tai vaih-
dettava sekä tarkastutettava ennen kilpailusuorituksen alkua. Kilpailu-
suorituksen aikana asetta ei saa vaihtaa.

Kilpailun aikana lipas on kiinni aseessa. Hiihdon aikana asetta kanne-
taan piippu ylöspäin. Aseen kuljettamiseen saa käyttää kahta rynnäkkö-
kiväärin SA-kantohihnaa ilman lisäpehmikkeitä (repu käyttö pehmik-
keenä on kielletty).

Ammunnassa kilpailija valitsee itse ampumapaikkansa.

Kilpailija saa ottaa aseensa kantohihnoja olkapäältään vasta kun hän
on pysähtynyt ampumamatolla. Hänen täytyy ylittää ampumapaikan
reunamerkki molemmilla jaloillaan, asettaa molemmat sauvat maahan
vaakatasoon ja vasta sitten ottaa ase kantoasennosta.

Kilpailijalla on käytössään 4 patruunaa / ampumapaikka, jotka luovute-
taan kilpailijalle ampumapaikalla. Kilpailussa käytetään kilpailujen jär-
jestäjän varaamia patruunoita, joiden on oltava koko kilpailujen ajan sa-
maa latauspäivämäärää.

Lipastaminen (neljällä patruunalla/ampumapaikka) ja aseiden lataaminen
suoritetaan ampuma-asennossa (makuuasento) valitulla ampumapai-
kalla. Ammunnat suoritetaan partiokilpailun 4-täpläisiin taululaitteisiin

(osumakuvion halkaisija 20 cm). Järjestäjän on tarkastettava mekaanisten taululaitteiden häiriötön toiminta ennen kilpailutapahtumaa. Taulut on numeroitava selvästi.

Ampumapaikalle tuleva kilpailija ottaa kuulosuojaimet järjestäjän osoittamasta paikasta ennen (noin 50 m) ensimmäistä ampumapaikkaa ja jättää ne ammunnan jälkeen järjestäjän osoittamaan paikkaan.

Ammunnassa on sallittua ainoastaan lipas- ja/tai kantohihnatuon käyttö. Suksen/suksien irrottaminen ampumarata-alueella on kielletty. Suksen/suksien irrottaminen ampumarata-alueella aiheuttaa kilpailijalle yhden minuutin lisääjän.

Kukaan henkilö ei saa antaa kilpailijalle korjausohjeita tms. tietoja kilpailijan ollessa ampumarata-alueella. Edellä mainittu alue on merkittävä punaisella viivalla lumeen tai muilla havaittavilla merkeillä. (alkaa 10 m ennen ensimmäistä ampumapaikkaa ja päättyy 10 m viimeisen ampumapaikan jälkeen).

Kilpailija saa toimitsijalta laukeamattoman patruunan tilalle uuden, mikäli toimitsija toteaa laukeamattomuuden johtuvan patruunasta.

Ammunnassa jokainen ohilaukaus antaa yhden (1) minuutin lisäaikaa. Vaihtoehtoisesti kilpailu voidaan suorittaa noin 200 metrin sakkolenkinä/ohilaukaus.

Kilpailija saa nousta ampumapaikalta vasta toimitsijan tarkastettua, ettei aseeseen/lippaaseen jää patruunoita (luisti taakse vedettynä).

Ampumapaikalla on oltava riittävästi toimitsijoita niin, ettei kilpailijan kilpailusuorituksen jatkaminen tarpeettomasti viivästy.

Kilpailijan loppuaika on lähdön ja maalin välinen aika, johon on lisätty mahdolliset sakkominuutit.

9.4.2 Sotilassuksihiihto

Varusmiesten sotilassuksihiihdossa hiihtomatka on noin 5 km ja hiihtotyyli on perinteinen. Lähtö tapahtuu järjestäjän ohjein. Kilpailuasuna on Puolustusvoimien maastosuojavaatetukseen kuuluva lumipuku (pukuun tehtävät muutokset ovat kiellettyjä pl. lahkeiden teippaaminen), asuun kuuluva sotilaspäähine (SA-pipo sallitaan) ja kumisaappaat.

Kilpailussa käytetään järjestäjän varaamia SA -hiihtosuksia, sauvoja ja siteitä. Suksien voitelu on sallittu välineiden jaon jälkeen. Suksen mekaaninen muokkaaminen on kielletty. Jokainen varusmieskoulutusta antava joukko-osasto/vast. voi asettaa maksimissaan 10 varusmiestä kilpailuun. Sotilassuksisarja voidaan järjestää myös vaihtoehtoisilla tavoilla järjestäjän esityksestä (esimerkiksi viestikilpailuna).

Kilpailuun ei voi osallistua kilpailija joka on kilpaillut kansallisella tasolla tai omistanut kilpailulisenssin seuraavissa lajeissa kahden viimeisen kauden aikana:

– maastohiihto

- ampumahiihto
- hiihtosuunnistus
- yhdistetty hiihto.

9.4.3 Maastohiihto

Hiihdon osalta noudatetaan SHL:n sääntöjä.

9.4.4 Ampumahiihto

Ampumahiihdon osalta noudatetaan SAHL:n ja SHL:n sääntöjä.

9.4.5 Partiohiihto

A -sarjassa hiihdetään 25–30 km perinteisellä hiihtotavalla ja ammunta suoritetaan järjestäjän määrittämässä kohdassa kilpailua. Kilpailu suoritetaan hallintoyksikköjen välisenä kilpailuna neljän henkilön partioilla. Kilpailun lähdöt tapahtuvat järjestäjän ohjein.

Partion kokoonpanona on 1-2 palkattua sotilashenkilöä ja 2 -3 varusmiestä. Palkattu sotilashenkilö tulkitaan siten, että upseerien, erikoisupseerien ja opistoupseerien lisäksi myös aliupseerit, sopimussotilaat ja rajavartijat (ml. rajavartijan peruskurssilla opiskelevat) voivat olla joukkueen jäseniä.

Maanpuolustuskorkeakoulu ja puolustushaarakoulut voivat osallistua partiohiihtoon kadettipartioilla ja/tai henkilökunnan ja kadettien sekapartioilla.

Partion kokoonpano on ilmoitettava kilpailutoimistoon partiokilpailun aamuna kello 8.00 mennessä. Kokoonpanomuutokset ovat tämän jälkeen mahdollisia vain lääkärin lausunnon perusteella.

Partioiden jäsenten kilpailuasuna on Puolustusvoimien maastosuoja-vaatetukseen kuuluva lumipuku (pukuun tehtävät muutokset ovat kiellettyjä pl. lahkeiden teippaaminen), asuun kuuluva sotilaspäähine (SA-pipo sallitaan) ja SA -selkäreppu (m05 tst pieni). Hiihtovälineiden, -jalkineiden ja -käsineiden osalta noudatetaan SHL:n sääntöjä. Mahdolliset tarkennukset tehdään vuosittain joukkueen johtajien puhuttelussa.

Partion jäsenet voivat vaihtaa suksia keskenään. Edellä mainitun lisäksi partio saa kilpailun aikana vaihtaa yhden suksen, mutta vain jos suksi tai side on rikkoutunut. Rikkoutuneet sauvat ja käsihihnat saa vaihtaa rajoituksetta, mutta näitä välinevaihtoja ei saa suorittaa ampumarata-alueella.

Muun kuin edellä mainitun ulkopuolisen avun vastaanottaminen väliaikoja lukuun ottamatta on kielletty. Tätä sääntökohtaa rikkoneen partion suoritus hylätään.

Partion aseistuksena on yhdellä lippaalla varustettu rynnäkköki-vääri/partion jäsen (8.3.1). Hiihdon aikana asetta kannetaan piippu ylöspäin, lipas kiinni aseessa. Aseen kuljettamiseen saa käyttää kahta rynnäkkökivääriä SA -kantohihnaa ilman lisäpehmiä. Asetta ei saa

hiihdon ajaksi purkaa eikä kiinnittää reppuun. Partion jäsenen ei tarvitse kantaa omia varusteitaan.

Ampumapaikalle tuleva partio ottaa kuulosuojaimet järjestäjän osoittamasta paikasta ennen (noin 50 m) ensimmäistä ampumapaikkaa ja jättää ne ammunnan jälkeen järjestäjän osoittamaan paikkaan. Ammunta suoritetaan 100 -150 metrin etäisyydeltä tauluun, jossa on neljä osumatäplää (mekaaniset taululaitteet). Osumatäplä on väriltään musta 20 cm halkaisijaltaan oleva pyöreä metallilevy. Osumatäplien keskinäinen etäisyys on 0,5–1,0 m ja taulun etäisyys toiseen on oltava sellainen, että taulut erottuvat selvästi toisistaan. Järjestäjän on tarkastettava mekaanisten taululaitteiden häiriötön toiminta ennen kilpailutapahtumaa. Taulut on numeroitava selvästi. Ammunta suoritetaan makuuasennosta partion johtajan käskemällä tavalla. Jokaisen partion jäsenen on ammuttava vähintään yksi laukaus tähytettävissä olevaan osumatäplään.

Suksen/suksien irrottaminen ampumarata-alueella on kielletty. Suksen/suksien irrottaminen ampumarata-alueella aiheuttaa partiolle viiden minuutin lisääjän.

Kilpailussa käytetään kilpailujen järjestäjän varaamia patruunoita, joiden on oltava koko kilpailujen ajan samaa latauspäivämäärää. Patruunat luovutetaan partiolle ampumapaikalla (3 kpl/partion jäsen), ne ovat henkilökohtaisia eikä niitä saa luovuttaa toiselle partion jäsenelle.

Patruunat (3 kpl/partion jäsen) lipastetaan ampumapaikalla yksi kerrallaan. Partio saa aloittaa patruunoiden lipastamisen ja ammunnan vasta, kun koko partio on ampuma-asennossa (makuuasento) ampumapaikallaan. Sauva-, reppu-, lipas- ja/tai kantohihnauksen käyttö on sallittu.

Asetta ei saa vaihtaa kilpailusuorituksen aikana muussa tapauksessa kuin ampumapaikalla valvojan luvalla aseiden ollessa rikki (ainoastaan mekaaninen rikkoutuminen). Vaihto tapahtuu tällöin oman partion sisällä.

Partion on ammuttava (kaadettava) kaikki osumatäplät tai ammuttava patruunat (12 kpl) loppuun. Partion osumatäplät eivät ole henkilökohtaisia.

Ammunnan päättyessä jää partio makuuasentoon, jättää ampumatta jääneet patruunat ampumapaikalle. Toimitsija tarkastaa partion aseet (luisti taakse vedettynä) varmistuen, ettei aseisiin/lippaisiin jää patruunoita. Mikäli maalissa kuitenkin löytyy partion jäsenen aseesta/lippaasta patruuna, partion suoritus hylätään. Partio saa nousta ylös vasta toimitsijan annettua siihen luvan. Partion johtajan on huolehdittava, että partio noudattaa tätä määräystä (pysyy makuuasennossa).

Ampumapaikalla on oltava riittävästi toimitsijoita niin, ettei partion kilpailusuorituksen jatkaminen tarpeettomasti viivästy - kuitenkin korkeintaan kaksi (2)/ampumapaikka. Toinen toimitsija valvoo partion ammunnan ja kirjaa laukaukset, toinen toimii ammunnan tuloksen näyttäjänä. Ammunnan tuloksen näyttö tapahtuu järjestäjän valitsemalla tavalla.

Partio saa jokaisesta ohiammutusta laukauksesta ja jokaisesta osumatäplästä kolme minuuttia lisääikää.

Partion on tultava maaliin koossa (50 metrin sisällä). Partion tulos on viimeisenä maaliin tulleen partion jäsenen hiihto-aika lisättynä partion ammunnan sakkoajalla.

B-sarjassa hiihdetään 15–20 km perinteisellä hiihtotavalla ja ammunta suoritetaan järjestäjän määrittämässä kohdassa kilpailua.

B-sarjaan voidaan muodostaa vapaasti partioita henkilökunnasta (ml asepalveluksen suorittaneet siviilit), kadeteista ja varusmiehistä. Partion on edustettava joukko-osastoa, hallintoyksikköä tai aselaji- tai toimialakoulua. Kilpailuun voi osallistua myös hallintoyksiköiden varusmiespartioita sekä kahden hallintoyksikön yhdistelmäjoukkueita, mitkä kilpailevat partion johtajan hallintoyksikön (vast) nimellä.

B-sarjassa noudatetaan muilta osin A-sarjan sääntöjä ja kilpailu tapahtuu samanaikaisesti A-sarjan kanssa.

C-sarjaan osallistuvat ResUL:n piirijoukkueet kohdan 2.3 ohjeistuksen mukaisesti. Matkana on A-sarjan matka.

9.4.6 Ampumahiihdon joukkuekilpailu

Ampumahiihdon joukkuekilpailun voittaa se hallintoyksikkö, joka saavuttaa liitteessä 1.2 olevan yleismestaruuspistetaulukon perusteella korkeimman pistemäärän ampumahiihdon henkilökohtaisissa lajeissa. Rynnäkkökivääriampumahiihdon osalta varusmiesten sarja lasketaan mukaan kilpailuun. Tasatuloksen sattuessa ratkaisevat ensin varusmiesten pisteet ja toiseksi yleisen sarjan pisteet.

9.4.7 Hiihdon joukkuekilpailu

Hiihdon joukkuekilpailun voittaa se hallintoyksikkö, joka saavuttaa liitteessä 1.2 olevan yleismestaruuspistetaulukon perusteella korkeimman pistemäärän hiihdon henkilökohtaisissa lajeissa. Sotilassuksisarjasta pisteet lasketaan sen ollessa henkilökohtainen kilpailu. Tasatuloksen sattuessa ratkaisevat ensin varusmiesten pisteet ja toiseksi yleisen sarjan pisteet.

9.4.8 Yleismestaruus

Hiihdon sotilas-SM-kilpailujen yleismestaruuden voittaa se hallintoyksikkö, joka saavuttaa korkeimman pistemäärän liitteessä 1.2 olevan yleismestaruuspistetaulukon perusteella. Sotilassuksisarjasta pisteet lasketaan sen ollessa henkilökohtainen kilpailu. Tasatuloksen sattuessa ratkaisee ensiksi partiokilpailun pisteet, toiseksi ampumahiihdon joukkuekilpailun pisteet ja kolmanneksi hiihdon joukkuekilpailun pisteet.

10 JALKAPALLO

10.1 Yleistä

Jalkapallon sotilas-SM-kilpailut järjestetään vuosittain jäljempänä esitetyn ottelujärjestelmän mukaisesti. Jalkapallosarjaan hyväksytään kahdeksan joukkuetta.

Jalkapallosarjaan osallistumisoikeus on seuraava: Pääesikunta ja alaiset laitokset, Maavoimat ja Maanpuolustuskorkeakoulu yhteensä 5 joukkuetta. Merivoimat ja Rajavartiolaitos yhteensä 2 joukkuetta sekä Ilmavoimat ja Puolustusvoimien logistiikkalaitos yhteensä 1 joukkue.

Ilmavoimilla on oikeus koota yhdistelmäjoukkue Ilmavoimien joukko-osastoista.

Mikäli karsintoja on tarve järjestää, niistä vastaa maa-, meri- ja ilmavoimien esikunnat. Karsintoihin osallistuu kyseisen Puolustushaaran/vast. edellisissä SM-kilpailuissa heikoimmin menestynyt joukkue, sekä joukkueet, jotka eivät ole edellisiin SM-kilpailuihin osallistuneet. Karsinnan järjestäjä vastaa osallistumisoikeuden ilmoittamisesta hallintoyksiköille, jotka ilmoittautuvat kilpailukäskyn mukaisesti kilpailuun.

Kaikissa otteluissa noudatetaan Suomen Palloliiton (SPL) sääntöjä ottaen huomioon, mitä näissä säännöissä erikseen mainitaan. Suomen Palloliiton määäämiä ottelukielloja ei huomioida puolustusvoimien jalkapallosarjassa. Erotuomaritoiminta ostetaan Suomen Palloliitolta Pääesikunnan ja Suomen Palloliiton erikseen tehdyn sopimuksen mukaisesti.

10.2 Jalkapallosarjan ohjelma

Ottelut pelataan kahdessa 4 joukkueen lohossa.

Otteluohjelma:

Lohko A	Lohko B
A1	B1
A2	B2
A3	B3
A4	B4

1. Pelipäivä

A1	A2
B1	B2
A3	A4
B3	B4

2. Pelipäivä

A1	A3
----	----

B1	B3
A2	A4
B2	B4
A1	A4
B1	B4
A2	A3
B2	B3

3. Pelipäivä

21.	Lohko A/1	Lohko B/2
22.	Lohko A/2	Lohko B/1
	Häviäjä peli 21./sijat 3-4	Häviäjä peli 22./sijat 3-4
	Voittaja ottelu 21./Finaali	Voittaja ottelu 22./Finaali

10.3 Arvonta

Lohkoon A sijoitetaan edellisen vuoden 1. ja 4. ja lohkoon B 2. ja 3. Muut joukkueet arvotaan. Arvonta suoritetaan ennakoilmoitusten perusteella kilpailut järjestävässä hallintoyksikössä.

10.4 Säännöt

Mikäli lohossa kahdella/useammalla joukkueella on sama pistemäärä, ratkaistaan paremmuus

1. keskinäisen ottelun tuloksen perusteella
2. maalierolla
3. tehtyjen maalien määrällä
4. keskinäisten ottelujen maalierolla
5. arvalla

Pisteet jaetaan siten, että

- voitetusta ottelusta saa kolme (3) pistettä
- tasapelistä yhden (1) pisteen
- tappio jättää pisteittä (0).

Peliaika on 2 x 30 minuuttia.

Lohkovaiheen jälkeen ottelut pelataan voittajan ratkaisemiseen saakka. Otteluiden ollessa varsinaisen peliajan jälkeen tasan, pelataan 2 x 10

minuutin jatko-ottelu. Jos ottelut ovat vielä jatko-ottelunkin jälkeen tasan, ratkaistaan voittaja rangaistuspotkukilpailulla Kansainvälisen Jalkapalloliiton (FIFA) sääntöjen mukaisesti.

10.5 Rangaistukset

Pelaaja, joka poistetaan lievän rikkomuksen (2 keltaista korttia) takia kentältä saa yhden ottelun pelikiellon. Jos pelaaja poistetaan kentältä törkeän rikkomuksen (suora punainen kortti) takia, hän ei saa osallistua joukkueensa kahteen seuraavaan otteluun. Jos pelaajaa varoitetaan turnauksen otteluissa kolme kertaa, hän ei saa osallistua joukkueensa seuraavaan otteluun.

10.6 Joukkueen koko ja ilmoittautuminen

Joukkueeseen saa kuulua korkeintaan 20 pelaajaa sekä tarvittava johto-, valmennus- ja huoltohenkilöstö. Mitalit jaetaan enintään 23 henkilölle sekä hallintoyksikölle.

11 SOTILAS - 5 - OTTELU JA MAASTOJUOKSU

11.1 Sotilas-5-ottelun sarjajako

Miehet yleinen
Naiset yleinen
Miehet varusmiehet
Miehet 40 vuotta

Kilpailulajit ovat lajijärjestyksessä

- rynnäkkökivääriammunta 10 + 10 ls, 150 metriä
- esteuinti 1–4 estettä, 50 metriä
- käsikranaatin heitto (tarkkuus- ja pituusheitto tai tarkkuusheitto)
- esteratajuoksu maksimissaan 20 estettä, noin 500 metriä.
- maastajuoksu, 4000 metriä

Kilpailussa ei ole osallistumiskiintiöitä. Neljä parasta urheilijaa muodostaa joukkueen sotilas-5-ottelun joukkuekilpailussa, sarjasta riippumatta.

Lisäksi kilpailussa järjestetään varusmiesten ryhmäesteratakilpailu.

11.2 Maastajuoksun sarjajako

4000 metriä
Miehet yleinen
Miehet varusmiehet
Miehet 35 vuotta
Miehet 45 vuotta
Miehet 50 vuotta
Miehet 55 vuotta

Naiset varusmiehet
Naiset yleinen

11.3 Kilpailujen päiväohjelma

1. päivä

- saapuminen, avajaiset
- kilpailujoukkueiden johtajien puhuttelu
- harjoittelu

2. päivä

- rynnäkkökivääriammunta 10 + 10 ls
- esteratajuoksu 500 m
- esteuinti 50 m
- varusmiesten ryhmäesteratakilpailu

3. päivä

- käsikranaatin heitto
- maastajuoksu
- maastajuoksun sotilas-SM-kilpailut
- maastajuoksun palkintojen jako
- sotilas-5-ottelun palkintojen jako ja päättäjäiset

Sotilas-5-ottelu järjestetään siten, että kilpaillaan järjestyksessä miehet, naiset, ikämiessarjat ja varusmiehet.

Kilpailun järjestäjän esityksestä (paikalliset olosuhteet, osallistujamäärät) voidaan lajijärjestystä muuttaa. Kilpailun on kuitenkin päätyttävä maastajuoksuun. Kilpailujen aikataulu on laadittava siten, että saman kilpailijan kilpailusuoritusten välinen tauko on vähintään 1 tunti.

Muutokset on oltava esillä kilpailukäskyssä.

11.4 Sotilas-5-ottelun joukkuekilpailu

Hallintoyksikön joukkuekilpailun lopputuloksiin lasketaan yhteen neljän parhaan henkilökohtaisessa kilpailussa saavuttama pistemäärä. Joukkueiden paremmuus määritetään näiden yhteenlaskettujen taulukkopisteiden perusteella. Hallintoyksikkö voi osallistua joukkuekilpailuun useammalla joukkueella, joiden tulos muodostuu seuraavien joukkueen edustajien pisteistä.

Varusmiesten ryhmäesteratakilpailu

Varusmieskoulutusta antavat joukko-osastot asettavat kilpailuun kaksi partiota. Jokaiseen partioon kuuluu neljä (4) kilpailijaa. Partiota ei saa muodostaa sotilas-5-ottelukilpailuun osallistuvista varusmiehistä.

Vähimmäisvarustuksena kilpailussa on palveluskäytössä oleva maastopuku ja käsineet. Kengät ja mahdolliset suojat puvun alla ovat sallittuja. Partio lähtee liikkeelle samanaikaisesti ja suorittaa esteradan sotilas-5-ottelusääntöjen mukaisesti, sillä poikkeuksella, että korkeita esteitä ei

suoriteta. Lisäksi partion pitää kuljettaa kaivantoesteestä kaksi harjoitustelamiinaa maaliin (esteitä ylitettäessä/vast. niiden on oltava kannossa). Telamiinan putoamisesta ei aiheudu aikasakkoa.

Partion suoritus aika alkaa lähtömerkistä ja päättyy viimeisen partion jäsenen maalilinjan ylittämiseen. Suoritus on hyväksytty, kun kaikki jäsenet ovat läpäisseet esteradan esteet sääntöjen mukaisesti ja kaksi harjoitustelamiinaa on kuljetettu maalilinjan yli.

11.5 Maastajuoksun joukkuekilpailu

Joukkuekilpailun muodostaa 4 parhaan aika 4000 metrin maastajuoksussa henkilöstöryhmästä/ sarjasta riippumatta. Tasatuloksen sattuessa ratkaisee parhaan joukkueen jäsenen aika. Urheilukoulun varusmiehiä ei lasketa joukkuekilpailuun.

11.6 Sotilas-5-ottelun yleisohjeet

Kilpailijoiden lähtöjärjestys arvotaan neljään ensimmäiseen kilpailulajiin samanaikaisesti. Maastajuoksu juostaan maastajuoksun normaalina massalähtönä järjestyksessä naiset, varusmiehet, henkilökunta.

Saman hallintoyksikön kilpailijat saavat kilpailla vierekkäisillä radoilla kaikissa lajeissa. Vajaat erät aloittavat kunkin lajin (pl. maastajuoksu). Yksinään lähetettäviä kilpailijoita on vältettävä. Keskeyttäneiden paikat jätetään vapaaksi.

Pienin numero sijoitetaan ratajärjestyksessä vasemmanpuoleiseksi ja muut järjestyksessä siitä oikealle. Vasenkätiset ampujat on huomioitava erikseen.

Kilpailussa määritetään jokaisesta lajista erikseen henkilö- ja joukkuekohtaiset tulokset. Lopputuloksissa huomioidaan ja lopulliset sijoitukset ratkaisevat kaikkien viiden lajin yhteenlasketut taulukkopisteet. Lajikohtaiset pistetaulukot ovat liitteessä 1.1. Ne ovat saatavilla myös Kansainvälisen Sotilasurheiluliiton (CISM) lajisäännöistä (www.military-pentathlon.info).

Kilpailijat, jotka saavuttavat saman pistemäärän sijoitetaan samalle sijaluvulle aakkoselliseen järjestykseen. Seuraava(t) sija(t) jätetään vapaaksi. Mitalistien kohdalta menettellään samoin. Seuraava mitalisija jätetään vapaaksi. Samaa menettelytapaa noudatetaan jokaisessa lajissa erikseen.

Kilpailijaa, joka ei osallistu johonkin lajiin, joka keskeyttää kilpailun, tai tulee hylätyksi jossakin viidestä lajista ei suljeta yleiskilpailusta. Hän saavuttaa kyseisessä lajissa 0 pistettä.

11.7 Sotilas-5-ottelun lajikohtaiset säännöt

Naisten osallistuminen henkilökohtaiseen kilpailuun huomioidaan kansainvälisten sääntöjen mukaisesti esteratajuoksussa ja heitossa. Naisten maastajuoksussa juostavan matkan pituus on 4000 metriä.

Kilpailijoiden kirittäminen (vierellä tai lähietäisyydellä juokseminen), vetäminen tai työntäminen on kilpailusuorituksen aikana kiellettyä. Avun vastaanottaminen on kiellettyä (pl. väliajat ja juottaminen).

Kilpailun järjestäjän on selvästi rajattava seuraajille tarkoitettu alue siten, etteivät he pääse häiritsemään kilpailutapahtumaa.

Tuomarineuvoston jäsenet, järjestelyorganisaatioon kuuluvat, eivätkä toimitsijat saa antaa ohjeita kilpailijoille, auttaa tai informoida heitä kilpailutilanteesta varsinaisen kilpailutapahtuman aikana.

Kilpailun tuomarineuvosto ratkaisee ongelmatilanteet lähtökohtaisesti CISM:n sotilas-5-ottelusääntöjen mukaisesti.

11.7.1 Rynnäkkökivääriammunta 10 + 10 ls, 150 m

Ammunta koostuu kohdistus- ja kilpalaukauksista. Varsinainen kilpailu sisältää

- tarkkuusammunnan 10 ls
- pika-ammunnan 10 ls

Ampumaetäisyys on 150 metriä. Ammunta toteutetaan ampumaradalla. Maalitauluna käytetään taulua 01.

Ammunnassa käytettävistä rynnäkkökivääreistä annetut määräykset ovat luvussa 8.3.1.

Kilpailijoilla on oltava mukanaan tarvitsemansa aseet, tähtäinten siirtoon tarvittavat välineet sekä kuulonsuojaimet. Kilpailussa käytetään järjestäjän varaamia patruunoja, joiden on oltava koko kilpailujen ajan samaa latauspäivämäärää.

Muiden varusteiden osalta noudatetaan sotilaiden suomenmestaruuskilpailujen sääntöjen kohtaa 8.3.3.

Ampuma-asento on maaten. Lipas- ja hihnatuken käyttö on sallittua. Muutoin asetta ei saa tukea. Kyynärvarsien on hihnoineen oltava selvästi kohotettuna irti ampuma-alustasta.

Kohdistuslaukausten aikana on joukkueen muilla jäsenillä (johtaja, valmentaja, kilpailija, tms.) mahdollisuus muita ampujia häiritsemättä antaa ohjeita omalle ampujalleen. Hänen on oltava ampujan lähituntumassa. Kilpa-sarjojen aikana ainoastaan kilpailijat jäävät ampumapaikalle ja ylimääräisten on poistuttava ampumakatoksesta (vast.)

Ampumapaikkoja määritessä voidaan ottaa huomioon saman hallintoyksikön ampujat siten, että heidät järjestettäisiin viereisille ampumapaikoille. Näin helpotetaan valmentajien (vast.) toimintaa mm. ratakaukoptukien kanssa.

11.7.1.1 Ammunnan kulku ja johtaminen

Kilpailu

- " Ampuva osasto: ampuma-asento maaten! "
- " Taulut "

- "Aloitetaan koelaukaukset, aikaa 10 minuuttia"
- 0 min "Aloitusmerkki tulee 1 min kuluttua tästä hetkestä - Nyt"
- " Lataa!"
- 1 min: lyhyt vihellys
- 9 min 45 s: "15 sekuntia jäljellä"
- 10 min: päätösvihellys
- "Valmentajat poistukaa paikalta!"

Koelaukausten määrää ei rajoiteta.

1. Vaihe

- "Kilpalaukaukset, 10 ls, 6 minuuttia!"
- 0 min "Aloitusmerkki tulee 1 min kuluttua tästä hetkestä - Nyt"
- " Lataa!"
- 1 min: aloitusvihellys
- 6 min 57 s -
- 7 min: päätösvihellys
- "Ase varmista, lipas irrota"

2. Vaihe (joka toinen taulu näkyvissä)

- "Pikasarja, 10 ls, 30 sekuntia!"
- "Ampujat radoilla 1, 3, 5, jne."
- 0 min "Aloitusmerkki tulee 1 min kuluttua tästä hetkestä - Nyt"
- " Lataa!"
- 45 s: "15 s jäljellä"
- 55 s "VALMIINA"
- 1 min: aloitusvihellys
- 1 min 27 s -
- 30 s: päätösvihellys
- "Ase varmista, lipas irrota"

Välittömästi 1. erän jälkeen

- "Ampujat radoilla 2, 4, 6, jne."
- 0 min "Aloitusmerkki tulee 1 min kuluttua tästä hetkestä - Nyt"
- " Lataa!"
- 45 s: "15 s jäljellä"
- 55 s "VALMIINA"
- 1 min: aloitusvihellys
- 1 min 27 s -
- 30 s: päätösvihellys
- "Ase varmista, lipas irrota"

Valvonta

Ammunnan johtajalla on oltava riittävä määrä laukausten laskijoita apunaan niin, että he pystyvät kontrolloimaan ammuttujen laukausten määrän, osumat ja havaitsemaan kuka ampujista ampuu mahdollisesti ennen aloitusvihellystä, tai päätösvihellyksen jälkeen.

Ampujan on itse korjattava sellaiset asehäiriöt, laukeamattomat patruunat, asevauriot yms., jotka aiheutuvat huolimattomuudesta tai aseeseen väärästä käsittelystä tai ymmärtämättömyydestä, eikä hänelle myönnetä lupaa aloittaa ammuntaa uudelleen tai lisääikaa ampumiseen.

Ampujan itsensä aiheuttamattomista häiriöistä (aseen mekaaninen rikkoutuminen, tai laukeamaton patruuna = nallipetto) keskeytyneen ammunnan saa ampuja juryn päätöksellä uusia. Keskeytyneiden sarjojen tulosta ei saa ilmoittaa ampujalle. Vain yksi häiriö hyväksytään.

Juryn päätöksellä voidaan ampujalle sallia uusi mahdollisuus kohdistuslaukauksiin, jos esim. aseiden vaihdon yhteydessä aikaviive kohdistuslaukausten ja uudelleen aloitettavan sarjan välillä kasvaa pitkäksi.

Ratakaukoputken käyttö on sallittu koko ammunnan ajan. Osumia ei näytetä järjestäjän toimesta. Ulkopuolisen avun käyttö kilpasarjojen aikana on kielletty.

Ammunnan tulosten kirjaamisesta vastaa tehtävään erikseen nimetty henkilö. Tulokset on kirjattava näyttösuojassa heti ammunnan jälkeen. Taulut on asetettava ampujien nähtäviksi viimeistään saman päivän iltana esimerkiksi kilpailutoimistoon sen jälkeen, kun tulosten kirjaajat ovat ne tarkastaneet ja vahvistaneet tuloksen.

Tuloksen määrittäminen:

- Jos ampuja on ampunut kilpalaukauksen ennen aloitusmerkkiä, häntä rangaistaan vähentämällä 2 pistettä jokaista ylimääräistä laukausta kohden,
- jos ampuja on ampunut päätösvihellyksen jälkeen, jokainen ylimääräinen laukaus tuomitaan ohi ammutuksi, pikasarjassa mitätöidään kummassakin tapauksessa parhaat osumat,
- jos ampuja ampuu kilpasarjassa osuman /-ia jonkun toisen kilpailijan tauluun, tuomitaan nämä hänelle ohi ammutuiksi,
- jos ampujalla on taulussaan enemmän kuin kymmenen osumaa, lasketaan tulokseen parhaat osumat, ellei ylimääräisiä osumia pystytä tunnistamaan, jolloin ne tuomitaan mitättömiksi, jos ampuja ampuu enemmän kuin kymmenen laukausta yhdessä sarjassa, vastaava määrä hänen parhaita osumiaan tuomitaan mitättömiksi.

Kiistanalaiset osumat on tulkittava. Tulkki voidaan asettaa vain kerran kuhunkin osumareikään. Näin tehty päätös on lopullinen, josta ei voida valittaa.

Henkilökohtaisen sijoittumisen ratkaisee ammuttujen kahden kilpasarjan yhteenlaskettu pistemäärä. Tulos 180 antaa 1000 taulukkopistettä. Jokainen ammuttapiste yli/alle 180:n antaa 7 taulukkopistettä enemmän/vähemmän.

11.7.1.2 Ammunnan tekniset määräykset

Kaikkien sellaisten laitteiden, välineiden ja menetelmien käyttö, jotka eivät ole ohjeistettu rynnäkkökivääriammuntaa yleisesti koskevissa säännöissä ja joista ampuja saa muihin kanssakilpailijoihin nähden eriävää hyötyä, on kielletty. Ulkopuolisten painojen käyttö on kielletty.

Ampumakilpailun johtaja (vast.) voi milloin tahansa tarkastaa kilpailijan varustuksen, tai osan siitä. Joukkueen johtaja on vastuussa joukkueensa jäsenten varusteista. Kaikkien kilpailijoiden ja ampumapaikalla toimivien henkilöiden on suojattava kuulonsa ammunnan aikana.

Kilpailijan on käytettävä samaa asetta koko ammunnan aikana, ellei kilpailunjohtaja (vast) anna vaihtolupaa. Asetta ei saa viedä pois ampumapaikalta ammunnan aikana, ellei kilpailun johtaja (vast) anna siihen lupaa.

Optiikan käyttö sallitaan vain ampujalla, ei aseeseen kiinnitettynä.

Ampuma-alustan käyttö on sallittu siten, kun siitä kivääriammunnan yleisissä säännöissä on sanottu. Kilpailun järjestäjä varaa ampuma-alustat ampujille. Kellon käyttö ajan seurantaan on sallittu.

Joukkueen johtajien on kokouksessaan ennen kilpailun alkua ilmoitettava joukkueessaan kilpailevat vasenkätiset kilpailijat. Kilpailun järjestäjän on huomioitava kyseiset kilpailijat ratoja määritettäessä.

Kohdistusammuntaan tarkoitetut taulut on erikseen merkittävä taulun yläkulmaan tehdyllä mustalla kolmiomerkinällä, joka on oltava ampujan selvästi havaittavissa. Taulut on vaihdettava jokaisen henkilökohtaisen sarjan jälkeen.

11.7.2 Esteuinti

11.7.2.1 Yleistä

Radan kokonaispituus on 50 metriä, käsittäen 1–4 erillistä estettä. Vähimmäisesteenä on nousu altaasta 25 m kohdalla.

Rata voidaan sijoittaa uimahalliin tai maauimalaan. Kilpailussa voidaan käyttää, joko yhtä rataa tai useampia edellyttäen, että ne ovat samanarvoisia toistensa kanssa.

Uimatapa on kilpailijan itsensä päätettävissä. Maaliin tultaessa seinäkosketus voidaan tehdä millä vartalon osalla tahansa. Käsikosketus ei ole pakollinen.

11.7.2.2 Esteet ja niiden ylittäminen/alittaminen

Este 1

Kaksi puomia (halkaisija min 15 cm, max 20 cm) poikittain rataköysien (vast) välissä ja 3 m erillään toisistaan kellunta-asennossa.

Este ohitetaan ylittämällä ensimmäinen ja alittamalla toinen puomi.

Este 2

Veden pinnalla kelluva ja kiinnitetty 3 metriä pitkä lautta. Esteen lähestymis- ja poistumisreunoissa on oltava 5-10 cm korkea olake, mitattuna lautan ulkoreunasta. Este alitetaan.

Este 3

Kiinteä 50 cm veden pinnan yläpuolella oleva koroke, jossa on liukumista estävä pinta. Korokkeen pituus on 120 cm ja paksuus max 8 cm. Veden ja korokkeen välinen tila on oltava vapaa. Lyhyessä altaassa este voidaan korvata nousemalla altaasta. Nousukohtaan tulee asentaa liukastumisvaaraa vähentävä matto (vast).

Este ohitetaan nousemalla ilman tukipilareiden apua esteen päälle ja sukeltamalla takaisin veteen esteen toiselta puolelta. Jos este on rakennettu altaan pätyyn, on kilpailijan molempien jalkojen samanaikaisesti kosketettava esteen päällyspintaa ennen sukeltamista takaisin veteen.

Este 4

Puomi (halkaisija min 15 cm, max 20 cm), joka on kiinnitetty kellumaan rataköysien (vast) väliin. Puomi voi kuitenkin olla jossain määrin vapaasti liikkuva pystysuunnassa.

Puomi alitetaan, jonka jälkeen uinti maaliin.

11.7.2.3 Tekniset säännöt

Aika 31.5 s antaa 1000 pistettä. Jokainen sekunti (1/10 sek) alle/yli tämän tuloksen antaa 24 pistettä (2,4 pist) enemmän/vähemmän. Naisilla 35 s antaa 1000 pistettä.

Kilpailijan on käytettävä läpinäkymätöntä uima-asua. Uimalasien ja -lakin käyttö on sallittu.

Kilpailijoilla on oltava harjoittelumahdollisuus tutustua kilpailussa käytettävään rataan ennen varsinaista kilpailua. Harjoittelun yhteydessä on mahdollisuuksien mukaan käytettävä varsinaisen lähettäjän harjoituslähetyksiä. Ellei lähettäjä ole toiminut harjoitusten yhteydessä, on hänen viimeistään puoli tuntia ennen kilpailun alkua selvitettävä kilpailijoille lähettämisyjärjestelyt.

Kilpailijaa, joka ei ylitä/alita estettä sääntöjen määräämällä tavalla sakoetaan 50:llä ottelupisteellä. Esteen tahallinen ohittaminen ilman todellista yrittämistä on rehdin kilpailuperiaatteiden vastaista toimintaa ja siitä tuomitaan 500:n ottelupisteen sakko.

Lähettäjän on:

- sijoituttava altaan reunalle lähettäessään noin 5 m lähtöpuolen reunasta paikkaan, mistä ajanottajat voivat nähdä lähtömerkin ja kilpailijat kuulla lähtömerkinannon
- ennen esteuintikilpailun aloittamista saatava merkinanto kilpailun johtajalta, että kaikki kilpailijat ja toimihenkilöt ovat paikoillaan ja ovat valmiina aloittamaan toiminnan
- pidettävä täysi kontrolli kilpailijoista siitä hetkestä, jolloin kilpailun johtaja siirtää vastuun kilpailijoista hänelle siihen asti, kun kilpailu on alkanut.

Kilpailija nousee lähtötelineen takareunalle lähettäjän merkinannolla ja pysyy siellä.

Valmistavalla komennolla "Paikoillanne!" on kilpailijan viivyttlemättä siirryttävä lähtötelineen etuosaan. Kun kaikki kilpailijat ovat liikkumattomina, antaa lähettäjä lähtömerkin (laukaus, vihellys, tai suullinen komento).

Lähtö tapahtuu hyppäämällä pää edellä veteen. Jos kilpailija syyllistyy vilppilähtöön, rangaistaan kilpailijaa siitä 50:n ottelupisteen sakolla. Vilpillistä lähtöä ei uusita.

Käytettäessä käsiajanottoa, on jokaista kilpailijaa kohti oltava kolme ajanottovälinettä. Mahdollisuuksien mukaan on käytettävä sähköistä ajanottojärjestelmää. Lopputulosta määritettäessä käytetään vain 1/10 sekunnin tarkkuutta. Pyöristykset tapahtuvat lähimpään 1/10 sekuntiin,

27.23 sek = 27.2 sek

27.25 sek = 27.3 sek

Loppuajoissa 1/10 sekunnin tarkkuudella saman ajan saavuttaneet sijoittuvat samalle sijaluvulle. Pääajanottajan on määrättävä kaikkien ajanottajien istumapaikka ja rata, josta he ovat vastuussa. Hän vastaa uimarien maaliintulojärjestyksestä, tarkastaa ajanottajien kellot ja päättää jokaisen radan virallisesta loppuajasta. Ajanottajat ottavat vastuulleen määrätyn radan uimarille ajan ja tarkastuttavat ottamansa ajan pääajanottajalla. Aikaa ei saa poistaa kellosta ennen pääajanottajan antamaa sitä edellyttävää komentoa. Jos kaksi kolmesta kellosta näyttää samaa aikaa, aika vahvistetaan viralliseksi ajaksi. Jos kaikissa kolmessa kelloissa on eri aika, jää keskimäinen aika viralliseksi ajaksi. Elleivät otetut ajat vastaa sijoitus päätöstä, saavat uimarit saman keskimääräisen arvioajan.

11.7.3 Esteratajuoksu

11.7.3.1 Yleistä

Rata sisältää maksimissaan 20 estettä ja sen yhteispituus on noin 500 metriä. Mikäli ratana on virallinen sotilas-5-ottelurata, rataa helpotetaan naisten ja yli 40-vuotiaiden sarjoissa kansainvälisten sääntöjen mukaisesti. Varusmiesten rataa helpotetaan kiertämällä esteet 1 ja 16.

Kilpailusäännöt

Kilpailu voidaan järjestää, joko yhdellä radalla tai useammalla radalla, mikäli ne ovat samanarvoisia toistensa kanssa.

Varaslähdön sattuessa erä kutsutaan takaisin ja lähtö uusitaan. Jokaisen kilpailijan on pysyttävä omalla radallaan.

Esteiden ylitystapa on sääntöjen mukainen. Ellei kilpailija suorita esteitä sääntöjen määrällä tavalla tuomitaan siitä kilpailijalle 50:n ottelupisteen sakko. Esteen tahallinen ohittaminen ilman todellista yrittämistä on rehdin kilpailuperiaatteiden vastaista toimintaa ja siitä tuomitaan 500:n ottelupisteen sakko. Esteradasta saatavat ottelupisteet eivät voi sakkojen myötä mennä miinukselle.

Aika otetaan käsiajanottona tai sähköisesti. Ajan pyöristykset tehdään lähimpään 1/10 sekuntiin,

2 min 23,24 sek = 2:23,2

2 min 23,25 sek = 2:23,3

Saman ajan sekunnin 1/10- tarkkuudella saavuttaneet sijoittuvat samalle sijaluvulle. Loppuaika 2 min 40 sek = 1000 pistettä. Jokainen sekunti (1/10 sek) alle/yli tämän tuloksen antaa 7 pistettä (0,7 pist) enemmän/vähemmän.

Vähimmäisvarustus on pitkähihainen paita tai takki ja pitkälahkeiset (nilkkapituus) housut. Yhdistelmäasuste (haalari) hyväksytään. Jalkineissa ei saa käyttää piikkejä tai nastoja virallisilla esteradoilla.

Järjestäjän on varattava kaikille kilpailijoille mahdollisuus tutustua ja harjoitella kilpailussa käytettävällä radalla.

11.7.4 Käsikranaatin heitto

11.7.4.1 Yleistä

Kilpailu käsittää tarkkuus- ja pituusheittokilpailun.

Kilpailu voidaan toteuttaa yhdellä, tai useammalla radalla edellyttäen, että heittopaikat ovat tasavertaiset ja heittäminen tapahtuu samaan suuntaan.

Käytetään kilpakäsikranaatteja, joiden paino on miehillä 600 grammaa (vaihteluväli on 550–650 g) ja naisilla 400 grammaa (vaihteluväli 350–450 grammaa). Kranaatin ympärysmittan on oltava ainakin 15 cm (naisilla 12 cm).

Kilpailun järjestäjän on varattava ylimääräisiä kranaatteja kilpailijoille / joukkueille, jotka eivät tuo omia kranaatteja tullessaan. Kranaattien lainaaminen toiselta joukkueelta on sallittu. Kranaattien lainaaminen ei saa hidastuttaa kilpailun kulkua.

Kilpailija, joka on aloittanut kilpailun (tarkkuus- tai pituusheitto-osuuden) ei saa enää vaihtaa kranaatteja.

Kaikki kranaatit on tarkastettava ja punnittava ennen niiden hyväksymistä kilpailukelpoisiksi. Tarkastaminen ja punnitus on toteutettava ennen kilpailun alkua.

Varustuksena on pitkähihainen paita tai takki ja pitkälahkeiset (nilkkapituus) housut. Yhdistelmäasu (haalari) hyväksytään. Jalkineissa ei saa olla piikkejä.

Järjestäjän on varattava jokaiselle kilpailijalle mahdollisuus harjoitella kilpailuradoilla ennen varsinaista kilpailua. Lisäksi järjestäjän on mahdollisuuksien mukaan rakennettavavastaava heittopaikka lämmittelyä varten lähelle kilpailuratoja, jos mahdollista samaan heittosuuntaan kilpailuratojen kanssa.

Heittopaikan ja -alueen tekniset järjestelyt on esitetty sääntöjen liitteenä. Heittoseinämälle on voitava asettaa 16 kranaattia. Heitettävässä pelkästään tarkkuusheittoa, heittoseinää ei tarvita.

11.7.4.2 Tarkkuusheitto

Maalialue muodostuu neljästä (4) ympyrästä, joissa jokaisessa on kaksi tasasäteistä kehää. Sisäkehän halkaisija on 2 metriä ja ulkokehän halkaisija 4 metriä. Ympyrät sijoitetaan maalialueelle kansainvälisten sääntöjen mukaisesti.

Maaliympyröiden etäisyydet mitataan niiden keskustasta heittoalustan etureunan keskikohtaan. Sektorireunukset ja maaliympyrät on merkittävä niin selvästi, että ne erottuvat helposti heittopaikalta. Maaliympyrän keskustaan asetetaan pieni (max 20 cm korkea) lippu.

Kilpailijalla on käytössään 16 käsikranaattia, neljä jokaista maaliympyrää kohden järjestyksessä:

naiset, ikäsarja (M 40 v) sekä varusmiehet 15, 20, 25 ja 30 metriä
miehet 20, 25, 30 ja 35 metriä

Kilpailu toteutetaan johdetusti lajihohtajan tahdittamana eli kolme minuuttia tarkkuusheittoon ja pituusheittojen rytmitys kansainvälisten sääntöjen mukaisesti.

Kilpailuosuuksien aloitus ja lopettaminen ilmoitetaan lyhyellä pillin vihellyksellä. Ennen aloitusmerkinantoa heitonvalvoja kysyy kilpailijan valmiutta aloittaa ja antaa merkin, kun kilpailija on ilmoittanut olevansa valmis, mutta viimeistään 1 minuutin kuluttua aloitusajasta.

Heitot, jotka heitetään ennen aloitusmerkkiä, tai päätösmerkin jälkeen tuomitaan ohiheitoiksi aiottuun ympyrään. Tullakseen hyväksytyksi, on kranaatin irrottava heittäjän kädestä ennen päätösmerkkiä.

Kaikki kranaatit katsotaan osuneiksi, jos ne putoavat suoraan maahan kehien sisäpuolelle, vaikka ne sen jälkeen kimpoaisivat tai pyörisivät ulkopuolelle. Kaikki kranaatit, jotka putoavat kehien ulkopuolelle, kimpoavat tai pyörivät sisäpuolelle, ovat ohiheitettyjä. Kranaatti, joka osuu reunanauhaan (vast) tulkitaan osuneeksi. Jos kilpailija heittää enemmän kuin neljä (4) kranaattia yhteen maaliympyrään, tulkitaan ylimääräinen kranaatti ohiheitetyksi seuraavaan ympyrään. Jos kranaatti putoaa heittoalustan ulkopuolelle (etupuolelle), sitä ei katsota heitetyksi. Heittoalustalta ei ole sallittua heittää mitään muita esineitä kuin kranaatteja. Säännön rikkomisesta rangaistaan ottamalla ensimmäinen kranaatti pois.

Jokainen heitto näytetään. Merkitsijä, jolla on lippu hallussaan, pitää sitä päänsä yläpuolella, jos heitto osuu sisimmäiseen ringiin. Jos heitto osuu ulommaiseen ringiin, nostaa merkitsijä lipun vaakatasoon hartiansa korkeudelle. Heittoympyrän ulkopuolelle osuneen heiton merkitsijä näyttää heiluttamalla alaspäin olevalla lipulla kaksi kertaa vasemmalta oikealle.

Maalialueen valvoja painaa mieleensä epäselvät osumat ja tarkastaa tuloksen sen jälkeen, kun kilpailija on lopettanut tarkkuusheiton.

Jokaisella heittopaikalla on oltava merkitsijä ja valvoja, joka valvoo osumat ja niiden näytön. Valvoja ratkaisee kaikki epäselvät tapaukset.

Pistelaskujärjestelmä:

1. maaliympyrä sisäkehä = 7 pistettä ulkokehä = 3 pistettä
2. maaliympyrä sisäkehä = 8 pistettä ulkokehä = 4 pistettä
3. maaliympyrä sisäkehä = 9 pistettä ulkokehä = 5 pistettä
4. maaliympyrä sisäkehä = 10 pistettä ulkokehä = 6 pistettä

Kuudellatoista (16) kranaatilla saavutettu pisteiden summa vastaa tarkkuusheitosta saatua kokonaispistemäärää.

Maksimipistemäärä on 136 pistettä.

Esimerkki:

Maali	1.kr	2.kr	3.kr	4.kr	Summa
1. ympyrä	7	-	-	7	14
2. ympyrä	-	8	8	8	24
3. ympyrä	5	9	9	9	32
4. ympyrä	-	10	6	10	26
Summa	12	27	23	34	96

Yhteispistemäärä 96 pistettä.

11.7.4.3 Pituusheitto

Kilpailijalla on käytössään kolme käsikranaattia, joilla hän yrittää saavuttaa mahdollisimman pitkän heiton. Heittoalue on rajattava nauhoilla. Vain sektoriin, tai sitä rajoittaville nauhoille osuneet heitot tulkitaan osuneiksi. Jokaisen kranaatin maahantulojälki merkitään. Vain paras heitto huomioidaan tuloksiin.

Heiton pituus metreinä ja senttimetreinä pyöristetään lähimpään desimetrlukuun ylös tai alaspäin, ja muunnetaan kilpailupisteiksi:

53.25 m = 53.30 pistettä

53.24 m = 53.20 pistettä

Käsikranaatin heittokilpailun lopullinen sijoitus määräytyy laskemalla kummankin osakilpailun pisteet yhteen ja suhteuttamalla summa pistetaulukkoon. Lopputulos 170 pistettä antaa 1000 kilpailupistettä. Jokainen piste (1/10) enemmän/vähemmän antaa 4 pistettä (0.4 pist) lisää/vähemmän.

Tarkkuusheitto 96.00 pistettä ja pituusheitto 53.30 pistettä. Kokonaispistemäärä 149.30 pistettä. Kilpailun taulukkopisteet 917.2 pistettä.

11.7.5 Maastajuoksu

11.7.5.1 Kilpailusäännöt

Rata on rakennettava vaihtelevaan maastoon. Radan on oltava suunnilleen määrämittainen (+/-100m) ja reitin perusosan tulee olla n. 2000m pitkä lenkki. Mittaaminen tehdään parasta juoksu-uraa myötäillen. Juoksualustan on oltava kiinteää maata. Alustan laatu voi vaihdella matkan aikana. Juoksu-uran on oltava riittävän leveä niin, että ohittaminen on mahdollista etenkin lähdön ja maaliintulon osalta. Rata on merkittävä selvästi (nauhoilla, viireillä, lippusiimalla tms.). Järjestäjä on velvollinen sijoittamaan tuomareita ja/tai opasmiehiä opastamaan kilpailijoita sellaisiin radan kohtiin, joissa on harhautumismahdollisuus.

Juoksijan on pääasiallisesti pysyttävä ratamerkintöjen sisäpuolella. Hän voi tilapäisesti poistua uralta edellyttäen, ettei poikkeaminen lyhennä juostavaa matkaa.

Kilpailijoille on oltava mahdollista tutustua juoksu-uraan ennen varsinaista kilpailua. Maastajuoksu juostaan massalähtönä järjestyksessä naiset, varusmiehet, henkilökunta.

Kilpailussa käytetään, joko käsiajanottoa tai elektronista ajanottoa. Loppuaika määritetään 1/10 sekunnin tarkkuudella. Aika pyöristetään lähimpään 1/10 sekuntiin.

13 min 32.24 sek = 13:32.2

13 min 32.25 sek = 13:32.3

Saman ajan 1/10 sekunnin tarkkuudella saavuttaneet kilpailijat sijoitetaan tuloluettelossa samalle sijaluvulle.

Henkilökohtainen aika suhteutetaan pistelaskutaulukkoon. Loppuaika 14 minuuttia antaa 1000 pistettä. Jokainen sekunti yli/alle tämän loppuajan antaa kaksi pistettä enemmän/vähemmän. Jokainen 1/10 sekunti antaa 0.2 taulukkopistettä. Naisille aika 7.30 antaa 1000 pistettä. Muuten pistelaskukäytäntö on sama kuin miehillä.

12 SUUNNISTUS

12.1 Sarjajako ja kilpailulajit

Henkilökohtainen suunnistus ja partiosuunnistus - ratojen tavoiteajat.

Miehet yleinen	55 minuuttia
Miehet varusmiehet	45 minuuttia
Miehet 35	45 minuuttia
Miehet 45	35 minuuttia
Miehet 50	35 minuuttia
Miehet 55	35 minuuttia
Naiset varusmiehet	35 minuuttia
Naiset yleinen	35 minuuttia
Naiset 45	35 minuuttia

Partiokilpailu:

Ihanneaika

– yökilpailu	1.30.00
– päiväkilpailu ja pikataival	2.15.00 (A-sarja), 1.30.00 (B-sarja), 2.15.00 (C-sarja).

12.2 Kilpailujen päiväohjelma

1. päivä
 - avajaiset
 - henkilökohtaiset kilpailut
 - palkintojen jako
2. päivä
 - Varuskuntasprintti
 - partiosuunnistuksen yökilpailu (alkaa illalla)
3. päivä
 - partiosuunnistuksen päiväkilpailu
 - palkintojen jako ja päättäjäiset

12.3 Osallistumisoikeus

Partiokilpailun A-sarjaan voi osallistua 1–3 partiota hallintoyksikköä (vast) kohden. Paras joukkue saa yleismestaruuspisteet, muut joukkueet sijoittuvat tuloksensa edellyttämälle sijalle, mutta yleismestaruuspisteet siirtyvät seuraavan sijaluvun joukkueelle (vrt URHK). Partiosuunnistuksen B-sarjaan ei ole osallistumisrajoituksia. Kokoonpanojen on oltava sääntöjen mukaiset. Tarvittaessa järjestävän hallintoyksikön osallistumisesta päätöksen tekee kilpailun valvoja.

ResUL:n piirijoukkueet osallistuvat partiosuunnistuksen C-sarjaan kohdan 2.3 ohjeistuksen mukaisesti.

Evp-kilpailijat voivat osallistua kilpailun ulkopuolella henkilökunnan sarjoihin ja heidät arvotaan sarjojensa alkuun.

12.4 Lähtöluettelot

Kaikkien sarjojen henkilökohtaisiin kilpailuihin lähetetään kilpailijat vähintään kahden minuutin lähtövälein.

12.5 Kilpailukohtaiset säännöt

Kilpailuissa noudatetaan Suomen Suunnistusliiton sääntöjä ottaen huomioon, mitä näissä säännöissä on erikseen mainittu. Kilpailuissa on käytettävä elektronista leimausjärjestelmää.

12.5.1 Partiosuunnistus

Kilpailu suoritetaan hallintoyksikköjen (vast) välisenä kilpailuna neljä henkilöä käsittävillä partioilla.

Partiosuunnistuksessa käytetään pääsääntöisesti 1:20 000 maastokarttaa tai valvojan päätöksen mukaisesti suunnistuskarttaa 1:15 000 tai 1:10 000. Käytettävien karttojen tulostuslaadun hyväksyy kilpailun valvoja.

Yleistä:

Kilpailu sisältää

- yökilpailun
- päiväkilpailun
- pikataipaleen, jonka pituus on enintään 2 km ja jonka aikana suoritetaan käsikranaatin heitto ja ammunta.

Kilpailun lähdöt tapahtuvat järjestäjän ohjein.

Ulkopuolinen apu koko kilpailun aikana on kielletty. Tätä sääntökohtaa rikkoneen partion suoritus hylätään.

A-sarjan partion kokoonpanona on 1-2 palkattua sotilashenkilöä ja 2 -3 varusmiestä. Palkattu sotilashenkilö tulkitaan siten, että upseerien, erikoisupseerien ja opistoupseerien lisäksi myös aliupseerit, sopimussotilaat ja rajavartijat (ml. rajavartijan peruskurssilla opiskelevat) voivat olla joukkueen jäseniä.

Maanpuolustuskorkeakoulu ja puolustushaarakoulut voivat osallistua partioon kadettipartioilla ja/tai henkilökunnan ja kadettien sekapartioilla.

Hallintoyksikön alaisessa aselajikoulussa palveleva kadetti voi olla hallintoyksikön partion johtajana tai varajohtajana.

B-sarjaan voidaan muodostaa vapaasti partioita henkilökunnasta (ml. asepalveluksen suorittaneet siviilit), kadeteista ja varusmiehistä. Partion on edustettava joukko-osastoa, hallintoyksikköä tai aselaji- tai toimialakoulua. Kilpailuun voi osallistua myös hallintoyksiköiden varusmiespartioita sekä kahden hallintoyksikön yhdistelmäjoukkueita, mitkä kilpailevat partion johtajan hallintoyksikön (vast) nimellä.

B -sarjassa noudatetaan muilta osin A-sarjan sääntöjä ja kilpailu tapahtuu samanaikaisesti A-sarjan kanssa.

C -sarjaan osallistuvat ResUL:n piirijoukkueet kohdan 2.3 ohjeistuksen mukaisesti. Matkana on A -sarjan matka.

Partion kokoonpano on ilmoitettava järjestäjälle partiokilpailun alkamispäivänä kello 11.00 mennessä. Kokoonpanomuutokset ovat tämän jälkeen mahdollisia vain sairastumisen/loukkaantumisen perusteella.

Partiolle on määrättävä yksi varusmies (em. sotilasopetuslaitokset vastaava) varamieheksi, joka sairastumisen tai loukkaantumisen sattuessa voi korvata kenet tahansa partion jäsenen. Vaihto em. tapauksessa suoritetaan yökilpailun jälkeen ennen päiväkilpailun alkua.

Partion päällä olevana varustuksena on arvomerkein varustettu SA -maastopuku M05 (maastopukuun tehtävät muutokset ovat kiellettyjä pl. lahkeiden teippaaminen), SA -selkäreppu (m 05 tst pieni) sekä jalkineet - suunnistusjalkineet sallitaan. Mahdolliset säärisuojat, olkaimet ym. on

puettava maastopuvun alle. Mahdolliset tarkennukset tehdään vuosittain joukkueen johtajien puhuttelussa.

Partion aseistuksena on yhdellä lippaalla varustettu rynnäkköki-vääri/partion jäsen (8.3.1). Kilpailun aikana asetta kannetaan piippu ylöspäin, lipas kiinni aseessa. Aseen kuljettamiseen saa käyttää kahta rynnäkkökiväärin SA -kantohihnaa ilman lisäpehmikeitä. Asetta ei saa kilpailun ajaksi purkaa eikä kiinnittää reppuun.

Järjestäjän on tarkistettava partion varustus lähdössä ja maalissa. Virheellisessä tai puutteellisessa varustuksessa olevaa partiota ei saa lähettää (saa korjata varustuksen lähtöpaikalla - aika otetaan ennalta määrätyn lähtöajan perusteella)

Yösuunnistuksen aikana partio saa käyttää otsalamppuja, jotka jätetään piilotukikohtaan. Järjestäjä kuljettaa lamput piilotukikohdasta partiokilpailun maaliin.

Yökilpailu

Partiosuunnistus aloitetaan yökilpailulla. Kilpailun aloittamisaika määräytyy siten, että kaikki partiot ovat pimeyden suhteen mahdollisimman tasapuolisessa asemassa.

Yökilpailun aikana partio jakaantuu kahteen kahden kilpailijan ryhmään, joista toista johtaa partion johtaja ja toista varajohtaja.

Molemmat ryhmät kuljettavat omia varusteitaan. Rastit annetaan kartta-paikalla tai kilpailun aikana valmiiksi karttoihin piirrettyinä kullekin partion jäsenelle.

Partion osien reittejä ei määritetä pl. rastiväliivoin osoitetut rastivälit, vaan partio suorittaa itse rastien jaon. Rastit merkitään maastoon oranssivalkeisilla rastilipuilla sekä suunnistuksessa käytettävillä ympäriinsä heijastavilla heijastinnauhoilla. Rastilla on oltava numerotunnus ja leimasin.

Partio kokoontuu järjestäjien määrittämällä kokoontumisrastilla, josta se jatkaa koossa.

Partion saavuttua yökilpailun maaliin se ohjataan "piilotukikohtaan". Piilotukikohtana tulee ensisijaisesti käyttää joukko-osaston hallinnassa olevia sisätiloja. Piilotukikohdassa on järjestäjän toteuttama muonitus.

Mikäli tukikohta toteutetaan maastossa, on siellä oltava lämmitetyt teltat, peseytymismahdollisuus, kylpypyyhkeet, lämmin ruoka sekä ruokailuvälineet, makuualustat ja huovat (2 kpl/kilpailija) tai makuupussit.

Piilotukikohta on varustettava riittävällä lääkintähuollolla.

Yökilpailun maaliin on partion tultava koossa (25 metrin sisällä).

Yökilpailun tulos = partion suunnistusaika otettuna viimeisenä maaliin tulleesta partion jäsenestä.

Päiväkilpailu

Päiväsuunnistus alkaa kilpailujen viimeisen päivän aamuna kello 8.00.

Rastit annetaan valmiiksi karttoihin piirrettyinä karttapaikalla tai kilpailun aikana jokaiselle partion jäsenelle. Partio jakautuu kilpailun aikana yhden kilpailijan käsittäviin osiin, jotka kuljettavat hajonnan aikana kukin omia varusteitaan.

Partio suorittaa keskuudessaan rastien jaon ja kokoontuu järjestäjien määrittämällä kokoontumisrastilla, josta jatkaa päiväkilpailun maaliin. Kokoontumisrasti on samalla järjestäjien juomarasti.

Rastit merkitään maastoon oranssivalkoisilla rastilipuilla ja rastitunnuksilla. Rastilla on oltava numerotunnus ja leimasin.

Pikataival

Pikataival jatkuu suoraan päiväkilpailun maalista (partion ei tarvitse pysähtyä) ja on enintään 2 km pitkä (huom. ajanotto).

Pikataipaleen aikana suoritetaan käsikranaatin heitto ja ammunta, joihin käytetty aika sisältyy pikataipaleen aikaan.

Pikataipaleen maali = koko partiokilpailun maali.

Pikataipaleen tulos = 2 x pikataipaleen aika.

Maaliin partion on saavuttava koossa (25 metrin sisällä).

Käsikranaatin heitto

Käsikranaatin heitto suoritetaan tasaisella avoimella alueella, jossa on partioiden määrästä riippuen riittävä määrä jäljempänä määritettyjä heittopaikkoja.

Käsikranaattina käytetään kohdassa 11.10.4. määriteltyjä sotilas-5-ottelun kilpakäsikranaatteja.

Kullakin heittopaikalla tulee olla 12 kpl 600 g:n (+ 50 g) painoisia harjoituskäsikranaatteja, joista jokaisen partion jäsenen on heitettävä 3 kappaletta.

Heitot tapahtuvat 5 m x 1,5 m käsittävältä heittopaikalta, jonka etureunassa on n 10 cm:n korkuinen parru, jonka päälle heittäjä ei saa astua eikä sitä ylittää.

Partion maalina on heittopaikalta 20 metrin etäisyydellä oleva sotilas-5-ottelun tarkkuusheiton sisempi maaliympyrä (halkaisija 2 m). Etäisyys mitataan heittopaikan etureunasta maaliympyrän keskipisteeseen.

Partion johtaja määrää partion jäsenten keskinäisen heittojärjestyksen niin, että vain yksi jäsen heittää kerrallaan. Seuraava heittäjä saa aloittaa vasta, kun edellinen on heittänyt kaikki kolme kranaattiaan. Heitot tapahtuvat partionjohtajan käskemällä tavalla.

Seuraavan kranaatin saa heittää vasta, kun edellinen kranaatti on näytetty osuneeksi tai ohi menneeksi. Heittojen aikana partion tulee olla varustuneen heittopaikan sisällä.

Harjoitusheitot heittopaikalla ovat kilpailun aikana kiellettyjä.

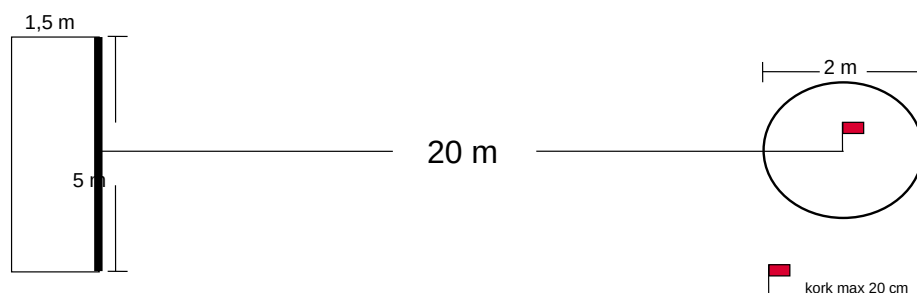
Osumiksi katsotaan kaikki ne kranaatit, jotka osuvat suoraan maaliympyrään tai sen reunanauhaan (vast), vaikka ne sen jälkeen kimpoaisivat tai pyörisivät maaliympyrän ulkopuolelle.

Kaikki kranaatit, jotka putoavat maaliympyrän ulkopuolelle ja kimpoavat tai pyörisivät maaliympyrään, ovat ohiheitettyjä.

Jokaisella heittopaikalla on oltava merkitsijä ja valvoja, joka valvoo heitot ja niiden näytöt. Merkitsijä nostaa lipun päänsä yläpuolella, jos heitto osuu maaliympyrään. Valvoja ratkaisee epäselvät tapaukset.

Partio saa jokaisesta maaliympyrän ulkopuolelle osuneesta kranaatista 2 minuuttia lisäaikaa (enintään 24 minuuttia).

Piirros heittoalueesta



Ammunta

Kilpailussa käytetään kilpailujen järjestäjän varaamia patruunoita, joiden tulee olla koko kilpailujen ajan samaa latauspäivämäärää. Patruunat jaetaan partiolle ampumapaikalla (3 kpl/partion jäsen), ne ovat henkilökohtaisia eikä niitä saa luovuttaa toiselle partion jäsenelle.

Patruunat (3 kpl/partion jäsen) lipastetaan ampumapaikalla yksi kerrallaan. Ammunta suoritetaan 100 -150 metrin etäisyydeltä tauluun, jossa on neljä (4) osumatäplää (mekaaniset taululaitteet); Osumatäplä on väritään musta 20 cm halkaisijaltaan oleva pyöreä metallilevy. Osumatäplien keskinäinen etäisyys on 0,5–1 m ja taulun etäisyys toiseen on oltava sellainen, että taulut erottuvat selvästi toisistaan. Taulut on numeroitava selvästi.

Mekaanisten taululaitteiden häiriötön toiminta tulee tarkastaa ennen kilpailutapahtumaa.

Partio saa jokaisesta ohiammutusta laukauksesta ja jokaisesta osumatta jääneestä osumatäplästä viisi minuuttia lisäaikaa.

Partiosuunnistuksen tulos

Partiosuunnistuksen tulos = yökilpailun aika + päiväkilpailun aika + 2 x pikataipaleen aika + käsikranaatin heiton lisäaika (= sakko) + ammunnan lisäaika (= sakko).

Saman loppuajan saaneet partiot sijoitetaan lopputuloksissa samalle sijalle.

12.5.2 Suunnistuksen joukkuekilpailu

Suunnistuksen joukkuekilpailun voittaa se hallintoyksikkö, joka saavuttaa liitteessä 1.2 olevan yleismestaruuspistetaulukon perusteella korkeimman pistemäärän suunnistuksen henkilökohtaisissa lajeissa.

12.5.3 Yleismestaruus

Suunnistuksen sotilas-SM-kilpailujen yleismestaruuden voittaa se hallintoyksikkö, joka saavuttaa suurimman pistemäärän, kun pisteet lasketaan liitteessä 1.2 olevan yleismestaruuspistetaulukon mukaisesti.

Tasatuloksen sattuessa ratkaisee paremmuuden ensiksi partiosuunnistuksen pisteet ja toiseksi varusmiesten henkilökohtaisen kilpailun pisteet.

12.5.4 Valvonta

Kilpailun järjestäjä asettaa tarvittaessa kilpailulle valvojan, jonka on hallittava kaikki kilpailun osa-alueet. Valvoja on kilpailujen järjestäjän apuna ja neuvonantajana.

Valvojan tehtävänä on mm.

- valvoa, että sääntöjä ja annettuja määräyksiä noudatetaan
- hyväksyä edellisenä vuonna seuraavan vuoden kilpailun suorituspaikat, varmistettava kilpailukarttojen soveltuvuus ja se, että tarvittavat luvat hankitaan maanomistajilta, metsästysoikeudenomistajilta yms.
- suorittaa kilpailuvuonna hyvissä ajoin maastokäynnin ja hyväksyy lähtö-, maali- ja rastipisteet sekä tarkastaa ratasuunnitelmat
- varmistua lähtöluettelon oikeasta laadinnasta olemalla mukana arvontatilaisuudessa
- oltava kilpailupäivinä kilpailupaikalla.

Kilpailuvalvoja ottaa osaa tuomarineuvoston kokouksiin ilman äänioikeutta.

13 SUOMALAISTEN RYNNÄKKÖKIVÄÄRIEN TARKASTUSOHJE

13.1 Yleistä tarkastustoiminnasta

Sotilaiden Suomenmestaruuskilpailuissa, joissa ammutaan suomalaisella rynnäkkökiväärillä, tarkastaa kilpailujohdon määräämä asetarkastaja (tarkastaja) aseet ohjeen mukaisesti ennen kilpailua ja kilpailun jälkeen sekä erityisen painavan syyn ilmetessä myös kilpailun aikana.

Tarkastuksen tavoitteena on todeta, että ase on siinä kunnossa, missä se on ollut valmistavalta tehtaalta vastaanotettaessa, ja ettei siihen ole tehty myöhemmin käyttöominaisuuksia parantavia muutoksia ja sääntöjä.

Tarkastushenkilöstön tulee olla taisteluvälinekoulutuksen saanutta tai muuten tarkastustoimintaan perehdytettyä.

Tarkastus tulee suorittaa kaikissa puolustusvoimien kilpailuissa, joihin sisältyy rynnäkkökivääriammunta, kilpailun tasoon soveltaen joko täydellisenä tai osittaisena tämän ohjeen mukaisesti.

13.2 Silmämääräinen tarkastus

Silmämääräisellä tarkastuksella todetaan, että aseessa on siihen kuuluvat alkuperäiset osat ja sallitut varusteet. Muiden ammuntaa helpottavien ja väljyyksiä poistavien osien, esineiden tai aineiden kiinnittäminen aseeseen on kiellettyä (tikut, purukumi, teippi ym.). Aseen kuljettamiseen tarvittavat varusteet tulee olla kyseisen lajin määräysten mukaiset.

Piipun puhtaus ja aseiden muu olosuhteita vastaava huolto ja kunto ovat aseiden käyttäjän vastuulla.

13.3 Kokeileva tarkastus

Todetaan kokeilemalla, että aseiden viritys-, laukaisu- ja varmistuskoneisto toimivat normaalisti. Kokeilu voidaan tarvittaessa suorittaa ampumalla.

Todetaan, ettei laatikon kannen kireyttä ole lisätty keinotekoisesti. Kannen tulee irrota normaalilla käsiotteella ilman apuvälineitä. Tähtäintankon on toimittava jousensa voimalla yötähtäinaseissa molempiin suuntiin ja päivätähtäinaseissa taka-asentoon. Tarkastajan tulee ottaa huomioon, että jos tähtäintanko päästetään kaatumaan ääriasentoon jousensa painamana, saattaa kohdistus muuttua. Kokeilu on suoritettava kyseistä tapaa välttäen.

Kokeileva tarkastus suoritetaan ennen kohdistusammuntaa. Erityistä huomiota tulee kiinnittää aseiden koneiston puhtauteen. Jos mestaruuskilpailuissa on useampia rynnäkkökivääriammuntoja, ei kerran avattua asetta tarvitse enää eri ammustojen välillä avata, mikäli tähän ei ole olemassa erityistä syytä.

13.4 Mittatarkastus

Aseen laukaisun tulee kestää vähintään 1 kg:n kuormitus. Jyvän leveyden tulee olla välillä 2.30–2.70 mm ja diopterireiän halkaisijan välillä 1.40–1.70 mm mainitut rajamitat mukaan luettuina. Optiset ja muut tähtäimet (esim. punapiste) ovat kiellettyjä.

Järjestäjien tulee varata kilpailijoille aseiden mittaussmahdollisuus kohdistusampumapaikoilla. Mittatarkastus suoritetaan kohdistusammunnan yhteydessä ennen kilpailun alkua ja välittömästi kilpailun päätyttyä kunkin kilpailun kannalta tarkoituksenmukaisessa laajuudessa.

13.5 Hylkääminen

Ase hylätään, jos edellä esitetyn perusteella todetaan poikkeavuutta aseiden yleisessä rakenteessa tai ominaisuuksissa.

Mikäli aseiden hylkääminen tapahtuu ennen kilpailusuoritusta, sallitaan kilpailijalle aseiden vaihto tai korjaaminen ja uusintatarkastus kilpailuun varatun ajan puitteissa. Kilpailun jälkeen suoritettavassa tapahtuva aseiden hylkääminen mitätöi koko kilpailusuorituksen.

Hylkäämisen suorittaa tuomarineuvosto asetarkastajan antaman lausunnon perusteella. Tuomarineuvostolle on lisäksi näytettävä hylkäämisen kohteena oleva ase (asetarkastajan on otettava ase haltuunsa).

Järjestäjä ei saa antaa kilpailijan aloittaa kilpailusuoritusta sääntöjen vastaiseksi todetulla aseella.

Vuosien kuluessa on aseita valmistaville tehtaille sallittu pienehköjä muutoksia perusrakenteeseen. Tällaisten pienten poikkeamien suhteen tulee tarkastajan käyttää harkintakykyä ja päätellä poikkeaman sijainnin, tehtävän (merkitys kilpailussa), mahdollisten koneistusjälkien perusteella, onko kyseessä tehtaan aiheuttama poikkeama vai onko kyseessä aseiden myöhemmin harkittu virittäminen.

Poikkeaminen tähtäinlaitteiden sallituista mitoista aiheuttaa aina aseiden hylkäämisen. Tämän vuoksi tulee kilpailujoukkueiden kiinnittää erikoista huomiota aseiden valintaan nimenomaan mittatarkastuksen osalta.

Liite 1.1 SOTILAS-5-OTTELUN PISTETAULUKOT

PISTETAULUKKO - AMMUNTA

Tulos 180 pistettä antaa 1000 pistettä. Jokainen piste yli/ali 180 pistettä antaa 7 pistettä enemmän/vähemmän.

Pisteet	Ykköset									
	Kymmenet									
	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
19	1133	1126	1119	1112	1105	1098	1091	1084	1077	1070
18	1063	1056	1049	1042	1035	1028	1021	1014	1007	<u>1000</u>
17	993	986	979	972	965	958	951	944	937	930
16	923	916	909	902	895	888	881	874	867	860
15	853	846	839	832	825	818	811	804	797	790
14	783	776	769	762	755	748	741	734	727	720
13	713	706	699	692	685	678	671	664	657	650
12	643	636	629	622	615	608	601	594	587	580
11	573	566	559	552	545	538	531	524	517	510
10	503	496	489	482	475	468	461	454	447	440
9	433	426	419	412	405	398	391	384	377	370
8	363	356	349	342	335	328	321	314	307	300
7	293	286	279	272	265	258	251	244	237	230
6	223	216	209	202	195	188	181	174	167	160
5	153	146	139	132	125	118	111	104	97	90

PISTETAULUKKO - ESTERATAJUOKSU

Aika 2 min 40 sek antaa 1000 pistettä. Jokainen sekunti (1/10 sekunti) alle/ yli tämän ajan antaa 7 pistettä (0.7) enemmän/vähemmän.

	Sekunnit									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2 min 1	1210	1203	1196	1189	1182	1175	1168	1161	1154	1147
2 min 2	1140	1133	1126	1119	1112	1105	1098	1091	1084	1077
2 min 3	1070	1063	1056	1049	1042	1035	1028	1021	1014	1007
2 min 4	<u>1000</u>	993	986	979	972	965	958	951	944	937
2 min 5	930	923	916	909	902	895	888	881	874	867
3 min 0	860	853	846	839	832	825	818	811	804	797
3 min 1	790	783	776	769	762	755	748	741	734	727
3 min 2	720	713	706	699	692	685	678	671	664	657
3 min 3	650	643	636	629	622	615	608	601	594	587
3 min 4	580	573	566	559	552	545	538	531	524	517
3 min 5	510	503	496	489	482	475	468	461	454	447
4 min 0	440	433	426	419	412	405	398	391	384	377
4 min 1	370	363	356	349	342	335	328	321	314	307
4 min 2	300	293	286	279	272	265	258	251	244	237
4 min 3	230	223	216	209	202	195	188	181	174	167
4 min 4	160	153	146	139	132	125	118	111	104	97
4 min 5	90	83	76	69	62	55	48	41	34	27
1/10 sek	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Pisteet	-0	-0,7	-1,4	-2,1	-2,8	-3,5	-4,2	-4,9	-5,6	-6,3

PISTETAULUKKO - ESTEUINTI (Miehet)

Aika 31,5 sekuntia antaa 1000 pistettä. Jokainen sekunti (1/10) alle/yli tämän ajan antaa 24 pistettä (2.4) enemmän/vähemmän.

Pisteet Sekuntia	Kymmenesosa sekuntia									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
25	1156,0	1153,6	1151,2	1148,8	1146,4	1144,0	1141,6	1139,2	1136,8	1134,4
26	1132,0	1129,6	1127,2	1124,8	1122,4	1120,0	1117,6	1115,2	1112,8	1110,4
27	1108,0	1105,6	1103,2	1100,8	1098,4	1096,0	1093,6	1091,2	1088,8	1086,4
28	1084,0	1081,6	1079,2	1076,8	1074,4	1072,0	1069,6	1067,2	1064,8	1062,4
29	1060,0	1057,6	1055,2	1052,8	1050,4	1048,0	1045,6	1043,2	1040,8	1038,4
30	1036,0	1033,6	1031,2	1028,8	1026,4	1024,0	1021,6	1019,2	1016,8	1014,4
31	1012,0	1009,6	1007,2	1004,8	1002,4	<u>1000,0</u>	997,6	995,2	992,8	990,4
32	988,0	985,6	983,2	980,8	978,4	976,0	973,6	971,2	968,8	966,4
33	964,0	961,6	959,2	956,8	954,4	952,0	949,6	947,2	944,8	942,4
34	940,0	937,6	935,2	932,8	930,4	928,0	925,6	923,2	920,8	918,4
35	916,0	913,6	911,2	908,8	906,4	904,0	901,6	899,2	896,8	894,4
36	892,0	889,6	887,2	884,8	882,4	880,0	877,6	875,2	872,8	870,4
37	868,0	865,6	863,2	860,8	858,4	856,0	853,6	851,2	848,8	846,4
38	844,0	841,6	839,2	836,8	834,4	832,0	829,6	827,2	824,8	822,4
39	820,0	817,6	815,2	812,8	810,4	808,0	805,6	803,2	800,8	798,4
40	796,0	793,6	791,2	788,8	786,4	784,0	781,6	779,2	776,8	774,4
41	772,0	769,6	767,2	764,8	762,4	760,0	757,6	755,2	752,8	750,4
42	748,0	745,6	743,2	740,8	738,4	736,0	733,6	731,2	728,8	726,4
43	724,0	721,6	719,2	716,8	714,4	712,0	709,6	707,2	704,8	702,4
44	700,0	697,6	695,2	692,8	690,4	688,0	685,6	683,2	680,8	678,4
45	676,0	673,6	671,2	668,8	666,4	664,0	661,6	659,2	656,8	654,4
46	652,0	649,6	647,2	644,8	642,4	640,0	637,6	635,2	632,8	630,4
47	628,0	625,6	623,2	620,8	618,4	616,0	613,6	611,2	608,8	606,4
48	604,0	601,6	599,2	596,8	594,4	592,0	589,6	587,2	584,8	582,4
49	580,0	577,6	575,2	572,8	570,4	568,0	565,6	563,2	560,8	558,4

PISTETAULUKKO - ESTEUINTI (Naiset)

Aika 35.0 sekuntia antaa 1000 pistettä. Jokainen sekunti (1/10) alle/yli tämän ajan antaa 24 pistettä (2.4) enemmän/vähemmän.

Sekuntia										
Pisteet Sekuntia	Kymmenesosa sekuntia									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
25	1240,0	1237,6	1235,2	1232,8	1230,4	1228,0	1225,6	1223,2	1220,8	1218,4
26	1216,0	1213,6	1211,2	1208,8	1206,4	1204,0	1201,6	1199,2	1196,8	1194,4
27	1192,0	1189,6	1187,2	1184,8	1182,4	1180,0	1177,6	1175,2	1172,8	1170,4
28	1168,0	1165,6	1163,2	1160,8	1158,4	1156,0	1153,6	1151,2	1148,8	1146,4
29	1144,0	1141,6	1139,2	1136,8	1134,4	1132,0	1129,6	1127,2	1124,8	1122,4
30	1120,0	1117,6	1115,2	1112,8	1110,4	1108,0	1105,6	1103,2	1100,8	1098,4
31	1096,0	1093,6	1091,2	1088,8	1086,4	1084,0	1081,6	1079,2	1076,8	1074,4
32	1072,0	1069,6	1067,2	1064,8	1062,4	1060,0	1057,6	1055,2	1052,8	1050,4
33	1048,0	1045,6	1043,2	1040,8	1038,4	1036,0	1033,6	1031,2	1028,8	1026,4
34	1024,0	1021,6	1019,2	1016,8	1014,4	1012,0	1009,6	1007,2	1004,8	1002,4
35	<u>1000,0</u>	997,6	995,2	992,8	990,4	988,0	985,6	983,2	980,8	978,4
36	976,0	973,6	971,2	968,8	966,4	964,0	961,6	959,2	956,8	954,4
37	952,0	949,6	947,2	944,8	942,4	940,0	937,6	935,2	932,8	930,4
38	928,0	925,6	923,2	920,8	918,4	916,0	913,6	911,2	908,8	906,4
39	904,0	901,6	899,2	896,8	894,4	892,0	889,6	887,2	884,8	882,4
40	880,0	877,6	875,2	872,8	870,4	868,0	865,6	863,2	860,8	858,4
41	856,0	853,6	851,2	848,8	846,4	844,0	841,6	839,2	836,8	834,4
42	832,0	829,6	827,2	824,8	822,4	820,0	817,6	815,2	812,8	810,4
43	808,0	805,6	803,2	800,8	798,4	796,0	793,6	791,2	788,8	786,4
44	784,0	781,6	779,2	776,8	774,4	772,0	769,6	767,2	764,8	762,4
45	760,0	757,6	755,2	752,8	750,4	748,0	745,6	743,2	740,8	738,4
46	736,0	733,6	731,2	728,8	726,4	724,0	721,6	719,2	716,8	714,4
47	712,0	709,6	707,2	704,8	702,4	700,0	697,6	695,2	692,8	690,4
48	688,0	685,6	683,2	680,8	678,4	676,0	673,6	671,2	668,8	666,4
49	664,0	661,6	659,2	656,8	654,4	652,0	649,6	647,2	644,8	642,4

PISTETAULUKKO - KÄSIKRANAATIN HEITTO

Tulos 170 pistettä antaa 1000 pistettä. Jokainen piste (0.1) yli/alle 170 pistettä antaa 4 pistettä enemmän/vähemmän

Kymmenet					Ykköset					
Pisteet	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
21	1196	1192	1188	1184	1180	1176	1172	1168	1164	1160
20	1156	1152	1148	1144	1140	1136	1132	1128	1124	1120
19	1116	1112	1108	1104	1100	1096	1092	1088	1084	1080
18	1076	1072	1068	1064	1060	1056	1052	1048	1044	1040
17	1036	1032	1028	1024	1020	1016	1012	1008	1004	<u>1000</u>
16	996	992	988	984	980	976	972	968	964	960
15	956	952	948	944	940	936	932	928	924	920
14	916	912	908	904	900	896	892	888	884	880
13	876	872	868	864	860	856	852	848	844	840
12	836	832	828	824	820	816	812	808	804	800
11	796	792	788	784	780	776	772	768	764	760
10	756	752	748	744	740	736	732	728	724	720
9	716	712	708	704	700	696	692	688	684	680
8	676	672	668	664	660	656	652	648	644	640
7	636	632	628	624	620	616	612	608	604	600
6	596	592	588	584	580	576	572	568	564	560
5	556	552	548	544	540	536	532	528	524	520
1/10	9 + 3,6	8 + 3,2	7 + 2,8	6 +2,4	5 + 2,0	4 + 1,6	3 + 1,2	2 + 0,8	1 + 0,4	0 0

PISTETAULUKKO - MAASTOJUOKSU

Lopputulos 14.00 antaa 1000 pistettä. Jokainen sekunti yli/alle tämän loppuajan antaa 2 pistettä enemmän/vähemmän. Jokainen 1/10 sekunti antaa 0,2 pistettä. Naisilla aika 7.30 antaa 1000 pistettä. Muuten pistelaskutapa on sama.

	Sekunnit									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6.30 13.00	1120	1118	1116	1114	1112	1110	1108	1106	1104	1102
6.40 13.10	1100	1098	1096	1094	1092	1090	1088	1086	1084	1082
6.50 13.20	1180	1078	1076	1074	1072	1070	1068	1066	1064	1062
7.00 13.30	1060	1058	1056	1054	1052	1050	1048	1046	1044	1042
7.10 13.40	1040	1038	1036	1034	1032	1030	1028	1026	1024	1022
7.20 13.50	1020	1018	1016	1014	1012	1010	1008	1006	1004	1002
7.30 14.00	1000	998	996	994	992	990	988	986	984	982
7.40 14.10	980	978	976	974	972	970	968	966	964	962
7.50 14.20	960	958	956	954	952	950	948	946	944	942
8.00 14.30	940	938	936	934	932	930	928	926	924	922
8.10 14.40	920	918	916	914	912	910	908	906	904	902
8.20 14.50	900	898	896	894	892	890	888	886	884	882
8.30 15.00	880	878	876	874	872	870	868	866	864	862
8.40 15.10	860	858	856	854	852	850	848	846	844	842
8.50 15.20	840	838	836	834	832	830	828	826	824	822
9.00 15.30	820	818	816	814	812	810	808	806	804	802
9.10 15.40	800	798	796	794	792	790	788	786	784	782
9.20 15.50	780	778	776	774	772	770	768	766	764	762
9.30 16.00	760	758	756	754	752	750	748	746	744	742
9.40 16.10	740	738	736	734	732	730	728	726	724	722
9.50 16.20	720	718	716	714	712	710	708	706	704	702
10.00 16.30	700	698	696	694	692	690	688	686	684	682
10.10 16.40	680	678	676	674	672	670	668	666	664	662
10.20 16.50	660	658	656	654	652	650	648	646	644	642
10.30 17.00	640	638	636	634	632	630	628	626	624	622
10.40 17.10	620	618	616	614	612	610	608	606	604	602

10.50 17.20	600	598	596	594	592	590	588	586	584	582
11.00 17.30	580	578	576	574	572	570	568	566	564	562
11.10 17.40	560	558	556	554	552	550	548	546	544	542
11.20 17.50	540	538	536	534	532	530	528	536	524	522
11.30 18.00	520	518	516	514	512	510	508	506	504	502
11.40 18.10	500	498	496	494	492	490	488	486	484	482
11.50 18.20	480	478	476	474	472	470	468	466	464	462
12.00 18.30	460	458	456	454	452	450	448	446	444	442
12.10 18.40	440	438	436	434	432	430	428	426	424	422
12.20 18.50	420	418	416	414	412	410	408	406	404	402

19 min Taulukosta 14 min:n kohdalta ja vähennä 600 pistettä
20 min Taulukosta 15 min:n kohdalta ja vähennä 600 pistettä
21 min Taulukosta 16 min:n kohdalta ja vähennä 600 pistettä
22 min Taulukosta 17 min:n kohdalta ja vähennä 600 pistettä

Liite 1.2 YLEISMESTARUUSPISTETAULUKKO

SARJA / KILPAILU	SIJALUVUT																													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	PISTEET																													
Miehet yleinen	35	32	30	28	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Miehet varusmies	35	32	30	28	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Miehet 35 vuotta	20	17	15	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1															
Miehet 45 vuotta	20	17	15	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1															
Miehet 50 vuotta	10	8	6	5	4	3	2	1																						
Miehet 55 vuotta	10	8	6	5	4	3	2	1																						
Naiset yleinen	10	8	6	5	4	3	2	1																						
Naiset varusmies	10	8	6	5	4	3	2	1																						
Naiset 45 vuotta	10	8	6	5	4	3	2	1																						
Partiokilpailut	50	45	41	38	36	34	32	30	28	26	24	22	20	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1